iptables详解(1): iptables概念 (https://www.zsythink.net/archives/1199)

这篇文章会尽量以通俗易懂的方式描述iptables

(https://www.zsythink.net/archives/tag/iptables/)的相关概念,请耐心的读完它。

防火墙相关概念

此处先描述一些相关概念。

从逻辑上讲。防火墙可以大体分为主机防火墙和网络防火墙。

主机防火墙:针对于单个主机进行防护。

网络防火墙:往往处于网络入口或边缘,针对于网络入口进行防护,服务于防火墙背后的本地局域

XXI.

网络防火墙和主机防火墙并不冲突,可以理解为,网络防火墙主外(集体),主机防火墙主内(个人)。

从物理上讲,防火墙可以分为硬件防火墙和软件防火墙。

硬件防火墙:在硬件级别实现部分防火墙功能,另一部分功能基于软件实现,性能高,成本高。

软件防火墙:应用软件处理逻辑运行于通用硬件平台之上的防火墙,性能低,成本低。



那么在此处,我们就来聊聊Linux的iptables

iptables其实不是真正的防火墙,我们可以把它理解成一个客户端代理,用户通过iptables这个代理,将用户的安全设定执行到对应的"安全框架"中,这个"安全框架"才是真正的防火墙,这个框架的名字叫netfilter

netfilter才是防火墙真正的安全框架 (framework), netfilter位于内核空间。

iptables其实是一个命令行工具,位于用户空间,我们用这个工具操作真正的框架。

netfilter/iptables (下文中简称为iptables)组成Linux平台下的包过滤防火墙,与大多数的Linux软件一样,这个包过滤防火墙是免费的,它可以代替昂贵的商业防火墙解决方案,完成封包过滤、封包重定向和网络地址转换(NAT)等功能。

Netfilter是Linux操作系统核心层内部的一个数据包处理模块,它具有如下功能:

网络地址转换(Network Address Translate)

数据包内容修改

以及数据包过滤的防火墙功能

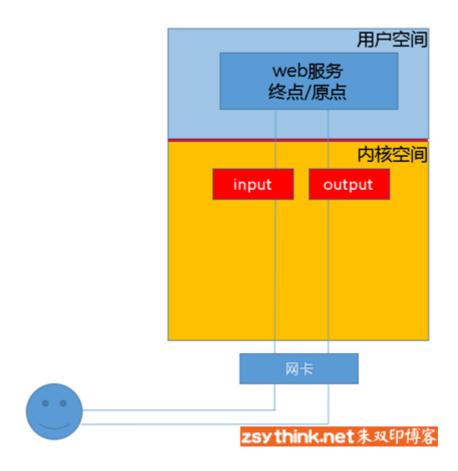
所以说,虽然我们使用service iptables start启动iptables"服务",但是其实准确的来说,iptables并没有一个守护进程,所以并不能算是真正意义上的服务,而应该算是内核提供的功能。

iptables基础

我们知道iptables是按照规则来办事的,我们就来说说规则(rules),规则其实就是网络管理员预定义的条件,规则一般的定义为"如果数据包头符合这样的条件,就这样处理这个数据包"。规则存储在内核空间的信息包过滤表中,这些规则分别指定了源地址、目的地址、传输协议(如TCP、UDP、ICMP)和服务类型(如HTTP、FTP和SMTP)等。当数据包与规则匹配时,iptables就根据规则所定义的方法来处理这些数据包,如放行(accept)、拒绝(reject)和丢弃(drop)等。配置防火墙的主要工作就是添加、修改和删除这些规则。

这样说可能并不容易理解,我们来换个容易理解的角度,从头说起.

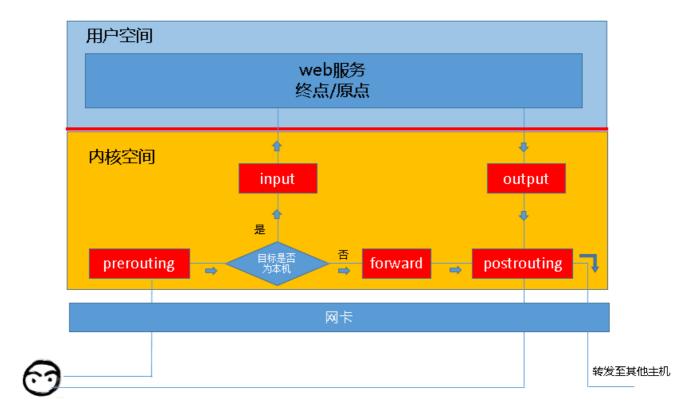
当客户端访问服务器的web服务时,客户端发送报文到网卡,而tcp/ip协议栈是属于内核的一部分,所以,客户端的信息会通过内核的TCP协议传输到用户空间中的web服务中,而此时,客户端报文的目标终点为web服务所监听的套接字(IP:Port)上,当web服务需要响应客户端请求时,web服务发出的响应报文的目标终点则为客户端,这个时候,web服务所监听的IP与端口反而变成了原点,我们说过,netfilter才是真正的防火墙,它是内核的一部分,所以,如果我们想要防火墙能够达到"防火"的目的,则需要在内核中设置关卡,所有进出的报文都要通过这些关卡,经过检查后,符合放行条件的才能放行,符合阻拦条件的则需要被阻止,于是,就出现了input关卡和output关卡,而这些关卡在iptables中不被称为"关卡",而被称为"链"。



其实我们上面描述的场景并不完善,因为客户端发来的报文访问的目标地址可能并不是本机,而是其他服务器,当本机的内核支持IP_FORWARD时,我们可以将报文转发给其他服务器,所以,这个时候,我们就会提到iptables中的其他"关卡",也就是其他"链",他们就是"路由前"、"转发"、"路由后",他们的英文名是

PREROUTING, FORWARD, POSTROUTING

也就是说,当我们启用了防火墙功能时,报文需要经过如下关卡,也就是说,根据实际情况的不同,报文经过"链"可能不同。如果报文需要转发,那么报文则不会经过input链发往用户空间,而是直接在内核空间中经过forward链和postrouting链转发出去的。



zsythink.net未双印博客

所以,根据上图,我们能够想象出某些常用场景中,报文的流向:

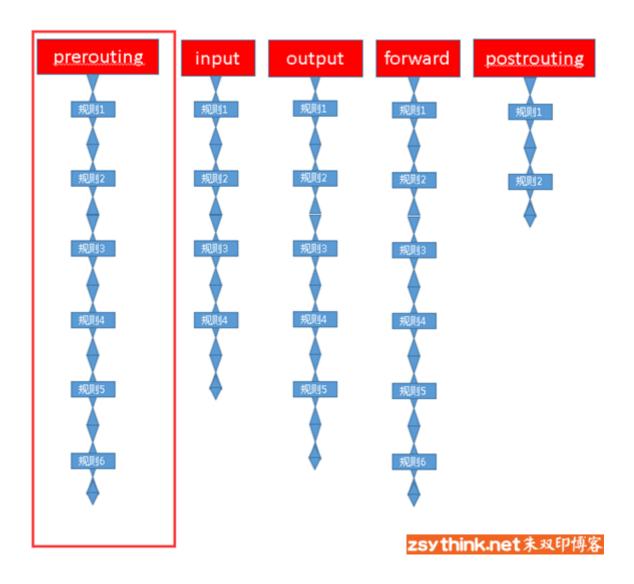
到本机某进程的报文:PREROUTING -> INPUT

由本机转发的报文: PREROUTING -> FORWARD -> POSTROUTING

由本机的某进程发出报文(通常为响应报文):OUTPUT -> POSTROUTING

链的概念

现在,我们想象一下,这些"关卡"在iptables中为什么被称作"链"呢?我们知道,防火墙的作用就在于对经过的报文匹配"规则",然后执行对应的"动作",所以,当报文经过这些关卡的时候,则必须匹配这个关卡上的规则,但是,这个关卡上可能不止有一条规则,而是有很多条规则,当我们把这些规则串到一个链条上的时候,就形成了"链",所以,我们把每一个"关卡"想象成如下图中的模样,这样来说,把他们称为"链"更为合适,每个经过这个"关卡"的报文,都要将这条"链"上的所有规则匹配一遍,如果有符合条件的规则,则执行规则对应的动作。



表的概念

我们再想想另外一个问题,我们对每个"链"上都放置了一串规则,但是这些规则有些很相似,比如, A类规则都是对IP或者端口的过滤,B类规则是修改报文,那么这个时候,我们是不是能把实现相同 功能的规则放在一起呢,必须能的。

我们把具有相同功能的规则的集合叫做"表",所以说,不同功能的规则,我们可以放置在不同的表中进行管理,而iptables已经为我们定义了4种表,每种表对应了不同的功能,而我们定义的规则也都逃脱不了这4种功能的范围,所以,学习iptables之前,我们必须先搞明白每种表的作用。

iptables为我们提供了如下规则的分类,或者说,iptables为我们提供了如下"表"

filter表:负责过滤功能,防火墙;内核模块:iptables_filter

nat表:network address translation,网络地址转换功能;内核模块:iptable_nat

mangle表:拆解报文,做出修改,并重新封装的功能;iptable_mangle

raw表:关闭nat表上启用的连接追踪机制;iptable_raw

也就是说,我们自定义的所有规则,都是这四种分类中的规则,或者说,所有规则都存在于这4张"表"中。

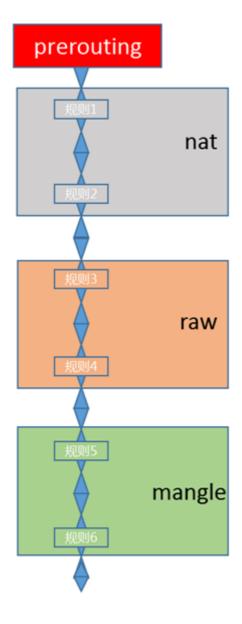
表链关系

但是我们需要注意的是,某些"链"中注定不会包含"某类规则",就像某些"关卡"天生就不具备某些功能一样,比如,A"关卡"只负责打击陆地敌人,没有防空能力,B"关卡"只负责打击空中敌人,没有防御步兵的能力,C"关卡"可能比较NB,既能防空,也能防御陆地敌人,D"关卡"最屌,海陆空都能防。

那让我们来看看,每个"关卡"都有哪些能力,或者说,让我们看看每个"链"上的规则都存在于哪些" 表"中。

我们还是以图为例,先看看prerouting"链"上的规则都存在于哪些表中。

注意:下图只用于说明prerouting链上的规则存在于哪些表中,并没有描述表的顺序。



这幅图是什么意思呢?它的意思是说,prerouting"链"只拥有nat表、raw表和mangle表所对应的功能,所以,prerouting中的规则只能存放于nat表、raw表和mangle表中。

那么,根据上述思路,我们来总结一下,每个"关卡"都拥有什么功能,

或者说,每个"链"中的规则都存在于哪些"表"中。

PREROUTING 的规则可以存在于:raw表,mangle表,nat表。

INPUT 的规则可以存在于: mangle表, filter表, (centos7中还有nat表, centos6中没有)。

FORWARD 的规则可以存在于: mangle表, filter表。

OUTPUT 的规则可以存在于:raw表mangle表,nat表,filter表。

POSTROUTING 的规则可以存在于: mangle表, nat表。

但是,**我们在实际的使用过程中,往往是通过"表"作为操作入口,对规则进行定义的**,之所以按照上述过程介绍iptables,是因为从"关卡"的角度更容易从入门的角度理解,但是为了以便在实际使用的时候,更加顺畅的理解它们,此处我们还要将各"表"与"链"的关系罗列出来,

表(功能)<-> 链(钩子):

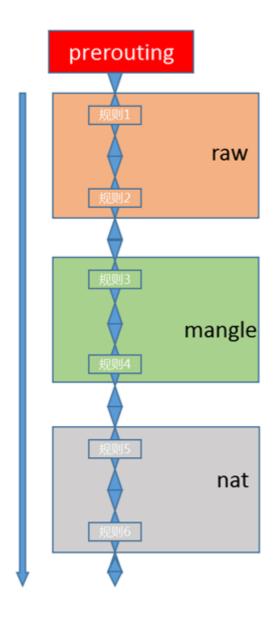
raw 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING,OUTPUT

mangle 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING, INPUT, FORWARD, OUTPUT, POSTROUTING

nat 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING,OUTPUT,POSTROUTING(centos7中还有INPUT,centos6中没有)

filter 表中的规则可以被哪些链使用:INPUT, FORWARD, OUTPUT

其实我们还需要注意一点,因为数据包经过一个"链"的时候,会将当前链的所有规则都匹配一遍,但是匹配时总归要有顺序,我们应该一条一条的去匹配,而且我们说过,相同功能类型的规则会汇聚在一张"表"中,那么,哪些"表"中的规则会放在"链"的最前面执行呢,这时候就需要有一个优先级的问题,我们还拿prerouting"链"做图示。



prerouting链中的规则存放于三张表中,而这三张表中的规则执行的优先级如下:

raw -> mangle -> nat

但是我们知道,iptables为我们定义了4张"表",当他们处于同一条"链"时,执行的优先级如下。

优先级次序(由高而低):

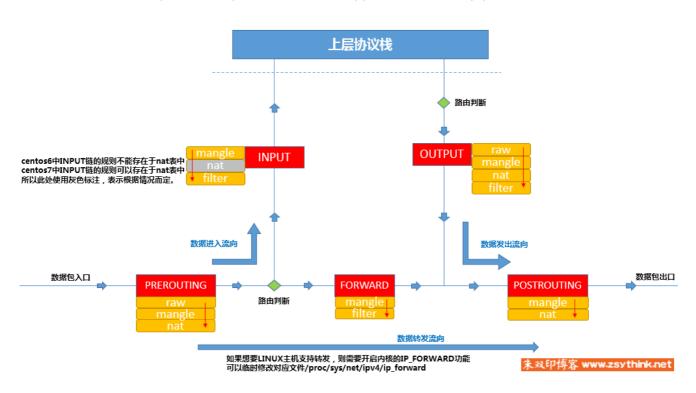
raw -> mangle -> nat -> filter

但是我们前面说过,某些链天生就不能使用某些表中的规则,所以,4张表中的规则处于同一条链的目前只有output链,它就是传说中海陆空都能防守的关卡。

为了更方便的管理,我们还可以在某个表里面创建自定义链,将针对某个应用程序所设置的规则放置在这个自定义链中,但是自定义链接不能直接使用,只能被某个默认的链当做动作去调用才能起作用,我们可以这样想象,自定义链就是一段比较"短"的链子,这条"短"链子上的规则都是针对某个应用程序制定的,但是这条短的链子并不能直接使用,而是需要"焊接"在iptables默认定义链子上,才能被IPtables使用,这就是为什么默认定义的"链"需要把"自定义链"当做"动作"去引用的原因。这是后话,后面再聊,在实际使用时我们即可更加的明白。

数据经过防火墙的流程

结合上述所有的描述,我们可以将数据包通过防火墙的流程总结为下图:



我们在写lptables规则的时候,要时刻牢记这张路由次序图,灵活配置规则。

我们将经常用到的对应关系重新写在此处,方便对应图例查看。

链的规则存放于哪些表中(从链到表的对应关系):

PREROUTING 的规则可以存在于:raw表,mangle表,nat表。

INPUT 的规则可以存在于: mangle表, filter表, (centos7中还有nat表, centos6中没有)。

FORWARD 的规则可以存在于: mangle表, filter表。

OUTPUT 的规则可以存在于:raw表mangle表,nat表,filter表。

POSTROUTING 的规则可以存在于: mangle表, nat表。

表中的规则可以被哪些链使用(从表到链的对应关系):

raw 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING,OUTPUT

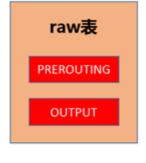
mangle 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING,INPUT,FORWARD,OUTPUT,

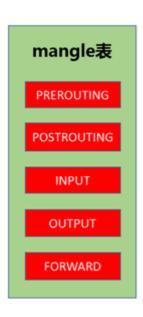
POSTROUTING

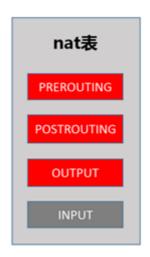
nat 表中的规则可以被哪些链使用:PREROUTING,OUTPUT,POSTROUTING(centos7中还有INPUT,centos6中没有)

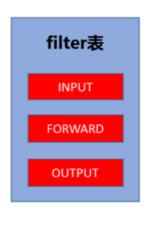
filter 表中的规则可以被哪些链使用:INPUT, FORWARD, OUTPUT

下图中nat表在centos7中的情况就不再标明。









zsythink.net未双印博客

规则的概念

说了一圈又说回来了,在上述描述中我们一直在提规则,可是没有细说,现在说说它。

先说说规则的概念,然后再通俗的解释它。

规则:根据指定的匹配条件来尝试匹配每个流经此处的报文,一旦匹配成功,则由规则后面指定的处理动作进行处理;

那么我们来通俗的解释一下什么是iptables的规则,之前打过一个比方,每条"链"都是一个"关卡",每个通过这个"关卡"的报文都要匹配这个关卡上的规则,如果匹配,则对报文进行对应的处理,比如说,你我二人此刻就好像两个"报文",你我二人此刻都要入关,可是城主有命,只有器宇轩昂的人才能入关,不符合此条件的人不能入关,于是守关将士按照城主制定的"规则",开始打量你我二人,最终,你顺利入关了,而我已被拒之门外,因为你符合"器宇轩昂"的标准,所以把你"放行"了,而我不符合标准,所以没有被放行,其实,"器宇轩昂"就是一种"匹配条件","放行"就是一种"动作","匹配条件"与"动作"组成了规则。

了解了规则的概念,那我们来聊聊规则的组成部分,此处只是大概的将规则的结构列出,后面的文章中会单独对规则进行总结。

规则由匹配条件和处理动作组成。

匹配条件

匹配条件分为基本匹配条件与扩展匹配条件

基本匹配条件:

源地址Source IP,目标地址 Destination IP

上述内容都可以作为基本匹配条件。

扩展匹配条件:

除了上述的条件可以用于匹配,还有很多其他的条件可以用于匹配,这些条件泛称为扩展条件,这

些扩展条件其实也是netfilter中的一部分,只是以模块的形式存在,如果想要使用这些条件,则需要

依赖对应的扩展模块。

源端口Source Port, 目标端口Destination Port

上述内容都可以作为扩展匹配条件

处理动作

处理动作在iptables中被称为target(这样说并不准确,我们暂且这样称呼),动作也可以分为基本

动作和扩展动作。

此处列出一些常用的动作,之后的文章会对它们进行详细的示例与总结:

ACCEPT:允许数据包通过。

DROP: 直接丢弃数据包,不给任何回应信息,这时候客户端会感觉自己的请求泥牛入海了,过了

超时时间才会有反应。

REJECT: 拒绝数据包通过, 必要时会给数据发送端一个响应的信息, 客户端刚请求就会收到拒绝

的信息。

SNAT:源地址转换,解决内网用户用同一个公网地址上网的问题。

MASQUERADE:是SNAT的一种特殊形式,适用于动态的、临时会变的ip上。

DNAT:目标地址转换。

REDIRECT: 在本机做端口映射。

LOG:在/var/log/messages文件中记录日志信息,然后将数据包传递给下一条规则,也就是说除了

记录以外不对数据包做任何其他操作,仍然让下一条规则去匹配。

iptables的实际操作我们会另外总结为其他文章, iptables系列文章列表直达链接如下:

iptables零基础快速入门系列

(https://www.zsythink.net/archives/tag/iptables/)

好了,iptables的概念暂时总结到这里,懂得概念之后,再结合实际的命令去练习,搞定iptables绝对妥妥的。

最后说一句,客官您的**评论、收藏、推荐**是我写博客的最大动力,希望亲以后多捧场哦,么么哒

评论 共357条

有什么想要探讨的吗?

▲ ⑤ 〈♪ **▲** 提交评论

心 aced0005

非常棒的博客,感谢作者

4天前

jhonsnow 🖒 0

给力 通俗易懂

27天前



很明显,你的第35行配置里面有3个--to-destination,删除掉其中两个就可以了

]# iptables-save > /etc/sysconfig/iptables.bak

]# iptables-restore < /etc/sysconfig/iptables.bak

iptables-restore v1.4.21: Bad IP address ""

Error occurred at line: 35

zmouc

@wewen

Try 'iptables-restore -h' or 'iptables-restore --help' for more information.

执行 iptables-save 后执行 iptables-restore 报错,不知道什么原因,看提示的 35 行有问题,看到 iptables.bak 第 35 行如下,也没看出什么问题

凸 0

35 -A KUBE-SEP-6EN3O4ZLERHKTN3D -p tcp -m comment --comment "default/kubernetes:https" -m tcp -j DNAT --to-destination --to-destination --to-destination 0.0.0.0 --persistent

有其他大佬遇到过吗?

4月前



码农

凸 1

大佬,您这讲的太好了,浅显易懂,完爆大学教授们,建议可以结集出书,市面上同类型的书就要

6月前



33

凸 0

生动形象,写的真的好

6月前



朱泽想

凸 0

牛哇牛哇,大佬文章用词生动形象,往往让人不容易理解的原理看完有种竟然如此简单的错觉,文 档质量和格式都是精品中的精品,向大佬看齐(ง•_•)ง

6月前



xhaiben

凸 0

写的真好呀

7月前



happy

凸 0

只能说讲的厉害

7月前



ilymyself521

凸 1

我有一个疑问,本机是指什么?是指软路由本身么,还是软路由后面的局域网?那我在软路由局域 网接入一个NAS服务器,从外界访问NAS是属于转发呢?还是input和output链?如果是转发链按照 介绍就不需要经过input和output链,可我为什么在安全区域里面把入站和出站改为拒绝后,只保留 转发,端口转发就失效了呢?这点搞不明白,希望有大神给解惑一下!

7月前



cirry

凸 0

没啥好说的,只能说牛皮

7月前



bbbb

凸 1

流畅清晰。像一个主持人把整个谈话引导得流畅清晰,又不露痕迹。功力 👍



7月前





集双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1)作者

凸 0

博客中有docker的文章,可以一起看了

12月前 @Coco



]# iptables-save > /etc/sysconfig/iptables.bak
]# iptables-restore < /etc/sysconfig/iptables.bak
iptables-restore v1.4.21: Bad IP address ""</pre>

Error occurred at line: 35

Try `iptables-restore -h' or 'iptables-restore --help' for more information.

执行 iptables-save 后执行 iptables-restore 报错,不知道什么原因,看提示的 35 行有问题,看到 iptables.bak 第 35 行如下,也没看出什么问题

35 -A KUBE-SEP-6EN3O4ZLERHKTN3D -p tcp -m comment --comment

"default/kubernetes:https" -m tcp -j DNAT --to-destination --to-destination --to-destination 0.0.0.0 -persistent

有其他大佬遇到过吗?

1年前



aliao

மீ 0

路由上的ACL也是差不多,根据规则逐条匹配

1年前



kaikai1988

மீ 0

好文章。最近学习云原生,对这部分概念必须要掌握了。

1年前



youcoward

凸 0

这也太清晰了吧!!!!!!!

1年前



ZZ

ഥ 1

写的很清晰,少走弯路

1年前



小和完完

ഥ് 0

大牛,厉害厉害厉害,真的是很棒的分享,感谢博主分享



(sknown 同一链的是与逻辑? 2年前	凸 0
(华仔 收货很多,感谢作者 2年前	凸 2
(3ge3.cn 通俗易懂 , 一看就明白 2年前	ம் 1
(卫星 写得很好,收获很多,谢谢 ^{2年前}	凸 0
©	123 面对赞吧�� 2年前	ம் 0
(luckyboy 受益匪浅 第一次看到讲解的这么通透的文章 2年前	凸 0
(hell 讲得很好,通俗易懂,目前看过最好的入门文章! 2年前	ம் 0
(FishTHU 讲得太好了,给你点赞 🔓 2年前	மீ 0
©	jmuchch 精致的信息! 2年前	மீ 0











读可赏心,观可悦目





vtrfhgbrt

ഥ് 0

强









(U)

einsIssac

ഥ് 0

写的通俗易懂,最近也在移植iptable

3年前

(1) 迷:

迷之夏天

ഥ് 1

博主好,我之前也是被网上各种iptables弄晕。其实,真正的学习和思考就应该像你这样,严谨,耐心,像看一颗树一样从枝干到叶茂。这样系统的思考远比靠旷日持久的零散积累要一劳永逸的,是真正的节省时间和进步。我认为这是真正的智慧。不过,这需要你这样的大侠才能撑起来哦,往后提到iptables,我必须提到你,这就是继承吧~~谢谢啦

3年前



lion

மீ 0

内核模块 iptable_ 不带s



阿科

மீ 0

通俗易懂,带有哲学,很棒!

3年前



reatang

凸 0

学习了,知识点非常的工整

3年前



吉吉馨

凸 0

讲的好清楚,学习了

3年前



冰雪树挂

ഥ 0

小白想问下大神,为啥我的机器里没有PREROUTING & POSTROUTING链路吗?会有影响吗? 3年前

(

共同学习netfilter私我,互助

凸 0

怎么可能没有呢,需要看你是什么表,filter表就没有PREROUTING,如果只是通过iptables命令行看的话,你先指定表

3年前 @冰雪树挂



alex

凸 0

有个不明白的地方,拿output 链来说,output链同时出现在raw mangle nat filter 表里, 换句话说,raw mangle nat filter 这4个表都有output链,我的疑问是,这4个表引用的是完全相同的output链,还是说output链是一个 大组合链= raw的output子链 + mangle的output子链 + nat的output子链 + filter的output子链 ? 即把raw的output链的规则 + mangle的output链的规则 + nat的output链的规则 + filter的output链的规则 放在一起,组成了一个大的output规则集合

3年前



மீ 0

四个表引用的是完全不同的 output 链,你的后一种理解是对的。

3年前 @alex



flytomoon

ഥ 1

66666写的太好了,不过我想补充一下,表的先后顺序里有逻辑,一开始我很不理解为什么raw在nat前面,查了之后才意识到raw在前面可以提高性能直接处理免得nat









你我他

又一个马哥学徒

4年前

遗失的美好

凸 0

凸 0

真的生动形象,好教程,支持顶一下。感谢老师,以前学前端的时候用的IDE sublime好像上面有个 人形的图标,头上的图标汉字就是朱双印,不知道是不是博主。技术大牛

4年前

(https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

凸 0

呃……应该不是我…

4年前 @遗失的美好



icac

凸 0

首先点个赞,写得很不错!文中提到【每个经过这个"关卡"的报文,都要将这条"链"上的所有规则匹 配一遍】,好像不是每条链所以规则都要匹配一遍吧,按照顺序哪条匹配到了就不再匹配该链后续 的规则了吧?

4年前

(https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

凸 0

对,这句话不严谨了,后文中有提到匹配到了就不匹配的事情,准确的说,应该是,有匹配到的规 则,就按照规则执行,只有匹配不到合适规则的时候,才会都匹配一遍,以便确定最后一条规则也 不适用,不过后文中有详细的解释,所以继续向下看,没有问题的,加油~

4年前 @icac



sdsd

凸 0

这个意思是每张表只会匹配一条规则吗?如果有多条使用的规则在同一张表里,也不会执行多条? 4年前 @朱双印





大牛你好。目前学习k8s中使用ipvs作为kube-proxy实现方式时,对于规则匹配有些许疑惑。主要就是集中在规则匹配。在k8s中会在nat表的prerouting chain自定义一个链,将流量jump到kube-service这条规则

-A PREROUTING -m comment --comment "kubernetes service portals" -j KUBE-SERVICES 然后在nat表中kube-service chain还会有3条规则,这里最令我疑惑的就是 如果流量是要访问 service 的cluster ip那么第一个规则就能匹配,但是匹配动作是给流量打上标签。

那么打上标签之后 是不是应该继续匹配 kube-service chain中的后面的规则呢? 例如第三条规则也是可以匹配的。

还有一个问题就是,我理解只有-j到accept才能跳转到下一个input 链 ,进而进入到filter表中的input链规则。希望可以解答!万分感谢

-A KUBE-SERVICES! -s 172.30.0.0/16 -m comment --comment "Kubernetes service cluster ip + port for masquerade purpose" -m set --match-set KUBE-CLUSTER-IP dst,dst -j KUBE-MARK-MASQ

-A KUBE-SERVICES -m addrtype --dst-type LOCAL -j KUBE-NODE-PORT

-A KUBE-SERVICES -m set --match-set KUBE-CLUSTER-IP dst,dst -j ACCEPT

4年前 @朱双印



уус

凸 0

我有点不太明白,链的关系图中,笑脸是代表了什么呢?

4年前



凸 0

我了解了,外部服务

4年前 @yyc



朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

凸 0

客户端请求

4年前 @yyc



уус

மீ 0

画的笑脸代表什么呢? 在链的关系图那里

4年前



illtox

凸 0

真学到了!



czj

凸 0

"表链关系"第一张图错了,图中nat在raw之前,实际上raw优先级更高,后面一张图是对的。

4年前



(https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

0 ک

请看"注"

4年前 @czj



278080785

凸 0

大写的佩服 谢谢老师

4年前



elliot_tijou

凸 0

我看过最浅显易懂的iptables入门介绍了,忍不住上来给好评!

4年前



gaarahe

凸 1

你好,请教一下。centos7中Firewalls和iptables的status都是dead(systemctl stop firewalld和 service iptables stop),为何我iptables -L-f nat还能查询到规则,这时候的规则生效吗?

4年前



可爱小肉鸽

凸 0

可以理解是手工直接在命令行添加的这些规则,这些规则在当前系统的"内存"中,临时生效,重启系 统就没了。iptables服务的开关与否,不影响这些在内存中的临时规则。 我是这样理解的,不知道对不对~

4年前 @gaarahe



叼着辣条的猫

心 0

有个问题想问一下博主,困扰了好久。就是filter表与mangle表都有forward链,这有什么区别吗?博 主能多给举几个例子吗?谢谢

还有就是如果/etc/sysconfig/iptables中只有filter表,那么其他表默认也全是允许通过的吗。

4年前



凸 0

个人理解,forward是一个链,这个链主要是用作转发,他对应的filter表也就是,可以在forward这个 链上配置过滤规则,他和mangle表共用一条链,但是链中的规则不同而已。

4年前 @叼着辣条的猫





(reid 大神级,无论是知识还是逻辑都讲的很清楚。 4年前	ம் 0
©	又摘桃花换酒钱0 博主,写的真心不错啊 4年前	₾ 0
(光头小子 非常详细,感谢,终于入门了。 4年前	凸 0
(time 66666! 博主写的真好 4年前	凸 0
(William 感谢 4年前	凸 0
(xiaoxin008 浅显易懂 不错! 4年前	ம் 0
(chen 写得深入浅出、形象生动、易于理解,非常感谢 4年前	凸 0
(布哈林 非常感谢 4年前	凸 0
(fanmingyi 是我见过最好的文献 非常感谢 4年前	ம் 0





之前的评论里面有讨论这个问题,参考了一些资料,有这个路由判断,但是如果按照wiki中的图片来说,准确的来说不应该放在forward与output交接处,而应该放在output的中间位置,如此图所示https://en.wikipedia.org/wiki/Netfilter#/media/File:Netfilter-packet-flow.svg

(https://en.wikipedia.org/wiki/Netfilter#/media/File:Netfilter-packet-flow.svg)

但是按照之前某资料的参考,连接是http://www.iptables.info/en/structure-of-iptables.html(这个网站现在打不开了,在之前讨论时,可以看到其中的路由判断的图),这个具体是什么样的我再确定一下,可以先待定或者我把图上的先去掉

5年前 @sszzw



Yoao

凸 0

朱哥 您可以写本书了 贼详细 贼好

5年前



laogou

ഥ് 0

大哥推荐来看的,先赞再看!

5年前



小土豆

凸 0

赞 一下就懂了

5年前



JAY

மீ 0

写得真的很通俗易懂,一下就看懂了。链表那里讲得很清晰,一下子就形成概念了,感觉很多文章只讲原理,又不解释为啥么这么做。

5年前



helloworld

凸 0

厉害~

5年前



贝克

凸 0

作者写的真是太好了。比喻,图表,简直让人看得舒畅!

5年前



毛也择西

மீ 0

平心而论,特么写的真好,慢慢学习中。





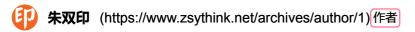
pengpeng 🖒 0

写的条例非常清晰 ,对于刚开始接触iptables 都非常容易理解。



nick

文章写的很好,通俗易懂,不过有张图应该画的有点问题数据包发送流程中OUTPUT之前应该有一个路由判断点5年前



凸 0

这个路由判断点我也一直有疑问,之前也是认为是在OUTPUT之前的,因为参考了很多文档,大多数都是在OUTPUT之后,所以没有找到确切的官方文献之前就参考了大多数人的图



超赞一个,若干讲iptables的资料看完后是若干的疑惑,唯有此文醍醐灌顶!能把这一概念讲得如此清晰,博主功力了得呀

5年前 @朱双印



Jeff

凸 0

看了一下arch Linux官网iptables一章,不知所云。看了你的博客,恍然大悟,深入浅出,写得太好 了!

5年前

斗心魔者

凸 0

请问博主的站点用的什么框架?是开源还是自己写的哟?

6年前



flyzy2005

凸 0

你好博主,转载应该怎么声明?

6年前

(U) flyzy2005

凸 0

博主你好,我想转载你的iptables系列123,可以吗?保留出处~

6年前 @flyzy2005



net_czc

凸 0

看完mysql系列,再看iptables系列;iptables的概念说的引用现在流行的一句话:接地气,显浅易 懂;构思和码字耗费了不少功夫,留意支持一个 😛

6年前



xinli

凸 0

跟着您的博文学习,希望能够转载,转载保留出处,谢谢您!

6年前

卡卡Bin

心 0

文章内容讲解很透彻,通俗易懂,感谢分享,能否发一份到我邮箱呢,谢谢!之前邮箱写错了 重新 修改了下

6年前



落叶随风

凸 0

您好,请教一下,Netfilter的Hook函数与Iptables的规则是什么关系呢?

凸 0

Netfilter是框架, iptables是客户端工具, 通过iptables设置规则 6年前 @落叶随风

共同学习netfilter私我,互助

凸 0

你写的iptables规则,实质性在内核里的操作就是通过注册hook函数,来实现数据包的过滤等等功能 3年前 @落叶随风

籽籽

凸 0

数据流经防火墙的流程这个图,为什么FORWARD后面还有一个路由判断,疑问? 6年前

生 朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1)作者

凸 0

参考了一些资料,发现大多数资料的流程中都包含这个路由判断,可以参考如下文章的中流程图 http://www.iptables.info/en/structure-of-iptables.html (http://www.iptables.info/en/structure-ofiptables.html)

具体原因没搞明白,搞明白了告诉我

6年前 @籽籽

Ray

凸 0

是不是要考虑下有多个出口的情况呢,要判断从哪个接口出去呢

5年前 @籽籽

tmswd

心 0

这个路由判断是判断把数据包从哪个接口发出去 用ip route可以查看路由表 上面带有接口信息 5年前 @籽籽

至夏

凸 0

进来的数据包的目的有可能是本地 也有可能是其它网络中的主机,所以需要一次路由判断,是本地的就 直接交本地协议栈了,否则进行转发.另一个路由是对本地产生的数据包进行一次目的判断,不然怎么知 道数据包要从哪个接口出去呢,,但有个问题: 这里的路由判断是在OUTPUT链处理之前呢还是之后,如 果在之前,就像图中的那样,那OUTPUT链上的DNAT规则岂不是废了,如果路由在OUPUT链后面,那在 链上处理时数据包可能还没有确定源地址呢...

5年前 @籽籽



TONY 凸 0

请教一下,我单网卡双IP,IP1为192.168.15.3/24,网关192.168.15.1,解析DNS:192.168.15.1, IP2为:30.16.204.15/22网关30.16.204.1,解析DNS为30.0.0.16.我现在想本机所有30.0.0.0网段的访 问请求,都走IP2对应的网关,并且由IP2的DNS负责解析;其他的非30.0.0.0网段的请求,全部走 IP1网关,并有IP1对应的DNS负责解析。用iptables可以实现我的要求吗?

6年前



凸 0

网关即为默认路由,如果指定两个网关,目的数据包该匹配哪个网关呢?写明细路由 5年前 @TONY



三个石头

凸 0

大佬,我想把iptables相关的资料转载到或者做成PDF保存下

6年前



问天 朱兄:

凸 0

我配置的iptables规则如下 http://www.bladeblue.top/wp-content/uploads/2017/08/iptabels.txt 我新配置的规则 在nat 表中的 IPMAP 和IPMAP链中的两条规则如下

-A IPMAP -d 10.0.2.2/32 -m iprange--src-range 10.0.2.176-10.0.2.176 -j DNAT --to-destination 127.1.0.61

-A IPMAPNAT -d 127.1.0.61/32 -m iprange--src-range 10.0.2.176-10.0.2.176 -j SNAT --to-source 127.1.0.2

IPMAP引用在nat表中的PREROUTING链中 IPMAPNAT 引用在 POSTROUTING链中 操作的时候 数据从10.0.2.176终端发送到 10.0.2.2上 最后在127.1.0.61上接收到了 127.1.0.2发来的 数据

但是我配置的这两条规则 在通过 iptables -t nat -nvL 查看的时候 前面的计数 和流量并没有变化 向 前看 看raw的 PREROUTING 和mangle的PREROUTING却有变化 ,不知道为什么?烦请朱兄指点

6年前



jiangshan

凸 0

智障的我竟然看懂啦 稳稳稳

6年前



朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

மி 0

客官自黑捧场更稳,常来呦~~

6年前 @jiangshan







朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

哈哈,习杰,捧场来了,谢谢啦兄弟 😃

6年前 @youlinux



Forz

凸 0

博主这篇博文是我见过的同类文章中最好的!求转载!

6年前



echo

மீ 0

送博主三个字 写的太吊了

6年前



朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

மீ 0

从你的评论能够感觉到客官绝非等闲之辈,日后必成大器~~~~

6年前 @echo



请输入您的QQ号

மீ 0

[root@localhost sysconfig]# iptables -L

Chain INPUT (policy ACCEPT)

target prot opt source destination

ACCEPT all -- anywhere anywhere state RELATED, ESTABLISHED

ACCEPT icmp -- anywhere anywhere ACCEPT all -- anywhere anywhere

ACCEPT tcp -- anywhere anywhere state NEW tcp dpt:ssh

REJECT all -- anywhere anywhere reject-with icmp-host-prohibited

请问 REJECT all -- anywhere anywhere reject-with icmp-host-prohibited 这句是

什么意思?

我远程linux的桌面时,必须关闭防火墙吗?可以不关闭 怎么配置呢?求指教

6年前



朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

凸 0

最后一句话的意思就是拒绝所有包,这样配置表示使用白名单机制如果你不明白为什么这样配置,可以看完本博客中的IPTables系列文章,系列文章地址如下iptables零基础入门系列 (https://www.zsythink.net/archives/tag/iptables/) 直到如下文章

iptables的黑白名单机制 (https://www.zsythink.net/archives/1604)

你所贴出的示例在博客中有解释,你的问题在博客中也有相应的答案,耐心看完系列文章即可明白,谢谢关注

6年前 @请输入您的QQ号



小凡

凸 0

写得真好,已经收藏并关注,感谢辛苦写作!

6年前

生型 朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1)[作者]

凸 0

已经在微信公众平台中看到了你的关注

6年前 @小凡

静心学习

凸 0

感谢博主的分享,希望可以转载到自己的博客

6年前

(1) 1—

凸 0

你好, iptables的内容写的真好, 我之前看了那么多, 还是这个写的详细又清晰, 也申请转载到个人 博客,以便更多人学习,非常感谢!

6年前 @静心学习

(担) 朱双印 (https://www.zsythink.net/archives/author/1) 作者

凸 0

转载授权已发送至邮箱:dXXXXXXXXi@qq.com 请查收。

6年前 @丁一

凸 1

我就喜欢这种评论的样式一层套一层,可以一直套下去

4年前 @朱双印

humour

凸 0

写的好

4年前 @二哥



mapix

凸 0

楼主写的很易懂, 赞一个. 有个小问题没理解, 如果定义在 nat 表中的规则列表会在 prerouting, postrouting, input, output 链上生效,那在这四个链上做匹配的时候都是用的同一堆规则么. 比如加 rule1 到 nat 表, 那这个 rule1 会同时在这四个路径上生效? 也就是说, nat 表只有一个, 所以加入的 规则都会在各种阶段同时生效?

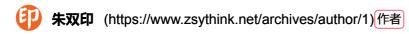




凸 1

在您的站上没有看到联系方式,方便给个email吗?

6年前 @SecurityMap



凸 1

谢谢你的关注,关于本博客的沟通,可通过邮箱 zsythink@yeah.net 进行6年前 @SecurityMap