Самостіна робота

Тема: «Конструктори та деструктори»

Завдання 1

Створіть клас *Dish* який представляє собою страву в ресторані та має такі поля: назва, опис, ціна та тип (наприклад, закуска, основна страва, напій).

Створіть *конструктор* для ініціалізації об'єктів класу *Dish* з передачею всіх значень полів у якості аргументів.

Реалізуйте *гетери* та *сеттери* для кожного поля страви, щоб забезпечити інкапсуляцію даних.

Реалізуйте *метод* для виведення інформації про блюдо у консоль.

Завдання 2

Створіть клас *Щоденник Температур*, який зберігає денні температури протягом місяця.

У класі мають бути поля: динамічний масив температур (дробові числа), кількість зареєстрованих температур, номер місяця та номер року. Реалізуйте методи додавання нової температури (з автоматичним розширенням масиву за потреби), обчислення середньої місячної температури, знаходження максимальної та мінімальної температури за місяць.

Реалізуйте конструктори та деструктор.