# Zmienne środowiskowe w systemie Linux

Przekazywanie danych do programu

#### Zmienne środowiskowe

Zmienne środowiskowe to dodatkowe dane przekazywane do uruchamianego programu. Ustawiane są podczas uruchamiania systemu, procesu logowania użytkownika oraz w trakcie pracy powłoki systemowej.

#### Zmienne te zawierają informacje takie jak:

- aktualny katalog roboczy (CWD, zmienna PWD),
- wykorzystywany interpreter języka poleceń (zmienna SHELL),
- położenie katalogu domowego użytkownika (zmienna HOME),
- katalogi, w których poszukiwane są programy (zmienna PATH).



## Zmienne środowiskowe w języku C

Zmienne środowiskowe przechowywane są jako napisy postaci NAZWA=WARTOŚĆ w globalnej tablicy environ.

Do operacji na zmiennych środowiskowych służą funkcje: getenv(), putenv(), setenv(), unsetenv().

```
#include <stdio.h>
extern char **environ;
int main() {
    char **env = environ;
    while (*env != NULL) {
        printf("%s\n", *env);
        env++;
    return 0;
```



Domyślnie zmienne powłoki nie są przekazywane do podprocesów i są widoczne jedynie w bieżącej powłoce. Zmienną taką należy wyeksportować, aby stała się widoczna dla procesu potomnego jako zmienna środowiskowa.

Przyjęło się, że nazwy zmiennych środowiskowych (eksportowane zmienne powłoki) pisane są wielkimi literami, chociaż są od tego wyjątki (np. http\_proxy).

Do wyświetlenia wszystkich zmiennych powłoki można wykorzystać polecenie set, natomiast do wyświetlenia zmiennych środowiskowych polecenia env oraz printenv.



Zmienna powłoki niewidoczna dla procesów potomnych.

Zmienna środowiskowa, czyli zmienna powłoki widoczna dla procesów potomnych.

```
$ LC_ALL=C
$ printenv | grep LC_ALL
$ set | grep LC_ALL
LC_ALL=C
$ export LC_ALL=C
$ printenv | grep LC_ALL
LC ALL=C
$ set | grep LC_ALL
LC_ALL=C
```



Oznaczenie zmiennej do wyeksportowania nie musi wiązać się z przypisaniem wartości.

```
$ LC_ALL=C
$ printenv | grep LC_ALL
$ set | grep LC_ALL
LC_ALL=C
$ export LC_ALL
$ printenv | grep LC_ALL
LC_ALL=C
$ set | grep LC_ALL
LC_ALL=C
```

Utworzoną zmienną można usunąć za pomocą polecenia unset.

```
$ LC ALL=C
$ printenv | grep LC_ALL
$ set | grep LC_ALL
LC ALL=C
$ export LC_ALL
$ printenv | grep LC_ALL
LC_ALL=C
$ set | grep LC_ALL
C ALL=C
$ unset LC ALL
$ printenv | grep LC_ALL
$ set | grep LC_ALL
```



Zmienne środowiskowe mogą być tworzone tylko dla konkretnego wykonania programu.

```
$ printenv | grep LC_ALL
$_LC_ALL=C printenv | grep LC_ALL
LC ALL=C
$ printenv | grep LC_ALL
$ LC ALL=C ls /test
ls: cannot access '/test': No such file or
directory
$printenv | grep LC_ALL
$ LC ALL=pl PL.UTF-8 ls /test
ls: nie ma dostępu do '/test': Nie ma takiego
pliku ani katalogu
$ printenv | grep LC_ALL
```



Plik /etc/profile to systemowy skrypt wykonywany podczas procesu logowania.

Plik /etc/bash.bashrc to systemowy skrypt wykonywany przy uruchamianiu powłoki w trybie interaktywnym (wpisywania poleceń).

```
$ head -n 2 /etc/profile
# /etc/profile: system-wide .profile file for the
Bourne shell (sh(1))
# and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1),
ash(1), ...).

$ head -n 1 /etc/bash.bashrc
# System-wide .bashrc file for interactive bash(1)
shells.
```



Plik ~/.profile to skrypt konkretnego użytkownika wykonywany podczas procesu logowania.

Plik ~/.bashrc to skrypt konkretnego użytkownika wykonywany podczas uruchamiania powłoki w trybie interaktywnym.

```
$ cat ~/.bashrc
# ~/.bashrc: executed by bash(1) for non-login
shells.
# see /usr/share/doc/bash/examples/startup-files
(in the package bash-doc)
# for examples
```



W każdym ze skryptów

- /etc/profile
- /etc/bash.bashrc
- ~/.profile
- ~/.bashrc

można umieścić definicje własnych zmiennych środowiskowych, funkcji, czy operacji do wykonania.



#### BASH - Przykład dla zmiennej PATH

- Zmienna PATH istnieje.
- 2. Polecenie fdisk
  nie zostało
  znalezione,
  gdyż nie znajduje
  się w żadnym
  katalogu ze zmiennej
  PATH.

```
$ printenv PATH
/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/local/games:/usr
/games
$ fdisk
-bash: fdisk: nie znaleziono polecenia
```



#### BASH - Przykład dla zmiennej PATH

- 3. Zmienna PATH może zostać zmodyfikowana bez użycia słowa kluczowego export, gdyż już wcześniej została oznaczona jako zmienna eksportowana.
- Polecenie fdisk zostaje znalezione, jego katalog znajduje się w zmiennej PATH.

```
$ PATH=/sbin:$PATH
$ printenv PATH
/sbin:/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/local/game
s:/usr/games
$ fdisk
Składnia:
fdisk [opcje] <dysk>
                          zmiana tablicy partycji
[..]
```



#### Materiały dodatkowe

- https://help.ubuntu.com/community/EnvironmentVariables
- http://www.turox.org.pl/podrecznik/Zmienne\_srodowiskowe.html
- https://linux.die.net/man/1/bash
- https://linux.die.net/man/7/environ
- https://linux.die.net/man/3/getenv
- https://linux.die.net/man/3/putenv
- https://linux.die.net/man/3/setenv
- https://linux.die.net/man/3/unsetenv

