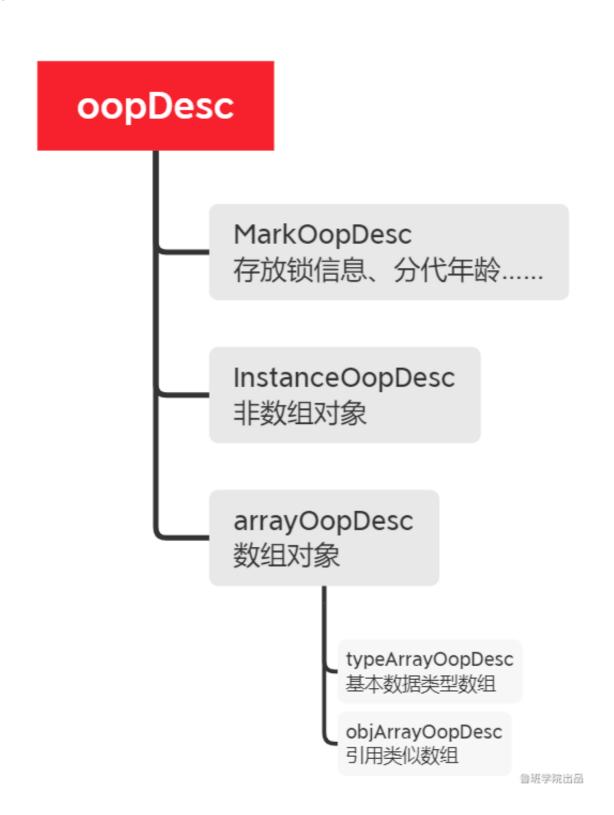
## 一、JVM调优

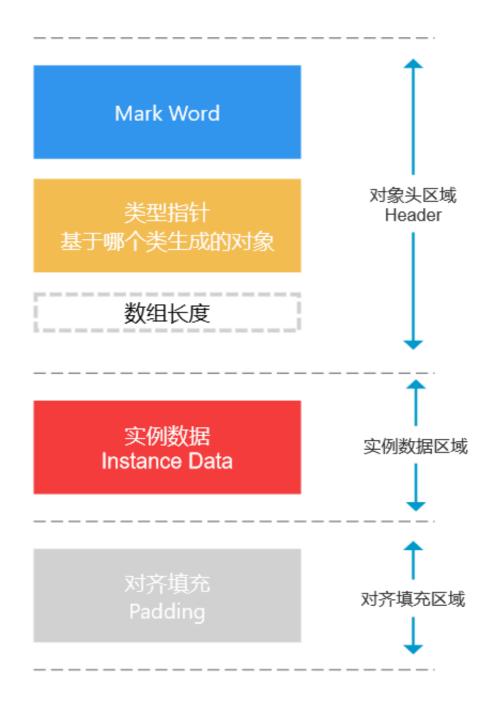
# oop模型

oop模型是Java对象在JVM中的存在形式

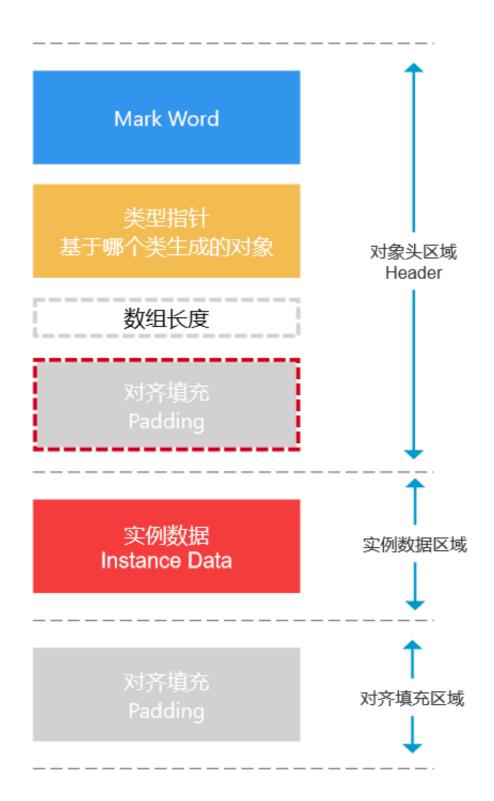


## 对象的内存布局

```
对象头
  Mark Word:
    32bit 4B
    64bit 8B
   类型指针: Klass pointer
    对象所属的类的元信息的实例指针
    instanceKlass在方法区的地址
    指针压缩:
     开启 4B
     关闭 8B
   数组长度:
    如果这个对象不是数组,占0B
    如果这个对象是数组,占4B
    一个数组最多有多少元素:
    2的32次方 - 1
   static int[] arr = \{0, 1, 2\};
    这个数组有3个元素
    它的底层是用一个int存储的,一个int占4字节
   实例数据:
    类的非静态属性, 生成对象时就是实例数据
   对象属性:
     boolean 1B
     byte 1B
      char 2B
      short 2B
      int 4B
      float 8B 4B
      double 8B
      long 8B
      引用类型
       开启指针压缩 4B
       关闭指针压缩 8B
   对齐填充:
      Java中所有的对象大小都是8字节对齐 8的整数倍
       16B
       24B
       32B
       不可能是30B
       如果一个对象占30B + JVM底层会补2B (对齐填充),凑成32字节,达到8字节对齐
      对齐填充补0
      为什么要做填充:
         一个page
        程序更好写
         性能更高
```



数组对象,在关闭指针压缩的情况下会出现**两段填充**,如下图



# 计算对象大小

```
      没实例数据的对象

      开启指针压缩

      16B = 8B + 4B + 0B + 0B + 4B

      关闭指针压缩

      16B = 8B + 8B + 0 + 0 + 0
```

```
普通对象
    开启指针压缩
    24 = 8B + 4B + 0B + 4 * 2 + 4B

    关闭指针压缩
    24 = 8 + 8 + 0 + 4*2 + 0
```

用jol-core包或者HSDB都可以看,区别是HSDB只能看基于普通类生成对象的大小,java中的数组因为是运行时生成的,故它的大小只有运行时才能知晓。

1、空对象(没有实例属性的对象)

```
public class CountEmptyObjectSize {
    public static void main(String[] args) {
        CountEmptyObjectSize obj = new CountEmptyObjectSize();
        System.out.println(ClassLayout.parseInstance(obj).toPrintable());
    }
}
```

2、普通对象

```
public class CountObjectSize {
   int a = 10;
   int b = 20;

   public static void main(String[] args) {
        CountObjectSize object = new CountObjectSize();
        System.out.println(ClassLayout.parseInstance(object).toPrintable());
   }
}
```

3、数组对象

```
public class CountSimpleObjectSize {
    static int[] arr = {0, 1, 2};

    public static void main(String[] args) {
        CountSimpleObjectSize test1 = new CountSimpleObjectSize();
        System.out.printf(ClassLayout.parseInstance(arr).toPrintable());
    }
}
```

## 指针压缩

jdk6以后引入的技术,默认是开启的,可以调优:-XX:+/-UseCompressedOops

1、指针压缩的实现原理

```
存储的时候,后三位0抹除
```

test1 = 0test2 = 10

test3 = 101

使用的时候,后三位补0

test1 = 0 000 test2 = 10 000 test3 = 101 000

## 2、开启指针压缩的情况下,一个oop表示的最大对空间是多少

32bit 4B 4G 2的32次方 2的35次方: 35 = 32 + 3 32G 一个oop,存储的时候是32bit 使用的时候,尾部补了三个0,35bit

#### 3、如何扩容

8字节对齐改成 16字节对齐

对openjdk进行二次开发

### 4、为什么没这样做

1、没必要:

cpu运算能力的瓶颈,吞吐不够

2、浪费空间

#### 5、扩容是修改OS底层源码还是JVM底层源码

jdk的源码

## JVM调优

- 1、为什么要调优
  - 防止出现OOM
  - 解决OOM
  - 减少full gc出现的频率

### 2、到底调什么

- 在项目部署到线上之前,基于可能的并发量进行预估调优
- 在项目运行过程中, 部署监控收集性能数据, 平时分析日志进行调优
- 线上出现OOM,进行问题排查与调优

### 实战: 亿级流量系统调优

这里以亿级流量秒杀电商系统为例:

- 1、如果每个用户平均访问20个商品详情页, 那访客数约等于500w (一亿 / 20)
- 2、如果按转化率10%来算,那日均订单约等于50w(500w \* 10%)
- 3、如果40%的订单是在秒杀前两分钟完成的,那么每秒产生1200笔订单(50w \* 30% / 120s)
- 4、订单支付又涉及到发起支付流程、物流、优惠券、推荐、积分等环节,导致产生大量对象,这里我们假设整个支付流程生成的对象约等于20K,那每秒在Eden区生成的对象约等于20M(1200笔 \* 20K)
- 5、在生产环境中,订单模块还涉及到百万商家查询订单、改价、包邮、发货等其他操作,又会产生大量对象,我们放大10倍,即每秒在Eden区生成的对象约等于200M(其实这里就是在大并发时刻可以考虑服务降级的地方,架构其实就是取舍)

这里的假设数据都是大部分电商系统的通用概率,是有一定代表性的。

如果你作为这个系统的架构师,面对这样的场景,你会如何做JVM调优呢?即将运行该系统的JVM堆区设置成多大呢?

## 二、OOM、调优工具、调优实战

## OOM与调优

out of memory, 即内存泄漏。哪些区域会发生OOM呢?

- 1、方法区
- 1、模拟OOM, 上代码

第23行的cache如何理解?设置为true、false结果会有何不同?

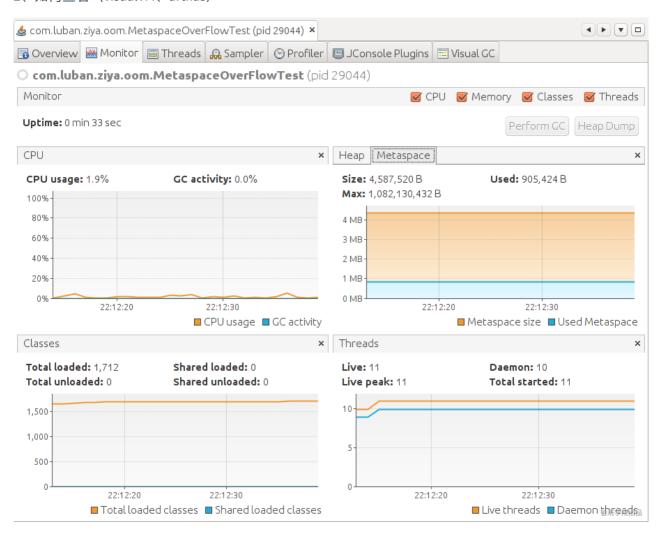
```
enhancer.setUseCache(false);
    enhancer.setCallback(new MethodInterceptor() {
        public Object intercept(Object obj, Method method, Object[] args,

MethodProxy proxy) throws Throwable {
            return proxy.invokeSuper(obj, args);
        }
    });

    System.out.println("running...");

    enhancer.create();
    }
}
```

### 2、如何查看 (visualVM、arthas)



#### 3、gc日志

```
[GC (Metadata GC Threshold) [PSYoungGen: 45765K->3280K(86528K)] 45781K->3304K(193024K), 0.0367573 secs] [Times: user=0.09 sys=0.00, real=0.04 secs] [Full GC (Metadata GC Threshold) [PSYoungGen: 3280K->0K(86528K)] [ParoldGen: 24K->3222K(72704K)] 3304K->3222K(159232K), [Metaspace: 9726K->9726K(1058816K)], 0.2736778 secs] [Times: user=0.54 sys=0.02, real=0.27 secs]
```

### 4、调优参数

```
-XX:MetaspaceSize=10m
-XX:MaxMetaspaceSize=10m
```

## 5、调优原则

- 1、最大、最小设置成一样大
- 2、程序运行起来后,通过visualVM、arthas查看占用了多少内存,向上调优,预留20%以上的空间

#### 2、堆区

1、模拟OOM, 上代码

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class HeapOverFlowTest1 {

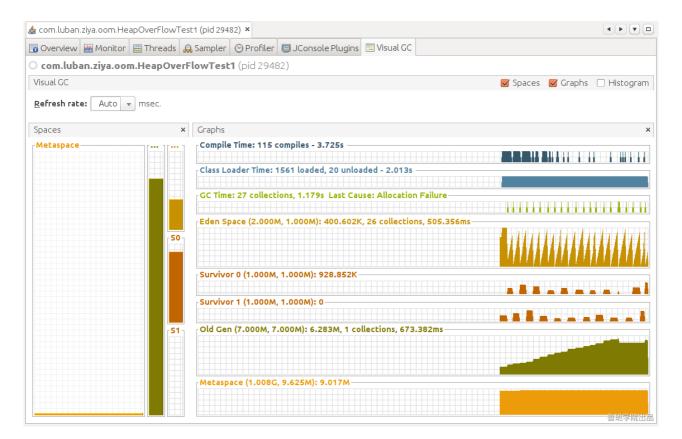
   int[] intArr = new int[10];

   public static void main(String[] args) {
       List<HeapOverFlowTest1> objs = new ArrayList<>();

       for (;;) {
            try {
                Thread.sleep(1);
            } catch (InterruptedException e) {
                 e.printStackTrace();
            }

            objs.add(new HeapOverFlowTest1());
        }
    }
}
```

2、查看 (visualVM、arthas)



#### 3、gc日志

```
[GC (Allocation Failure) [PSYoungGen: 1344K->320K(2048K)] 7894K->7118K(9216K), 0.0071516 secs] [Times: user=0.01 sys=0.00, real=0.00 secs]
```

[GC类型 (GC原因) [新生代垃圾收集器: gc前新生代的内存使用情况->gc后新生代的内存使用情况(新生代总内存)] gc前堆内存的使用情况->gc后堆内存的使用情况(堆总内存), gc耗时] [Times: gc阶段用户空间耗时 gc阶段内核空间耗时, gc阶段实际耗时]

[Full GC (Ergonomics) [PSYoungGen: 320K->0K(2048K)] [ParOldGen: 6798K->5930K(7168K)] 7118K->5930K(9216K), [Metaspace: 9296K->9233K(1058816K)], 0.6733958 secs] [Times: user=1.76 sys=0.00, real=0.68 secs]

[GC类型 (GC原因) [新生代垃圾收集器: gc前新生代的内存使用情况->gc后新生代的内存使用情况(新生代总内存)] [老年代垃圾收集器: gc前老年代的内存使用情况->gc后老年代的内存使用情况(新生代总内存)] gc前堆内存的使用情况->gc后堆内存的使用情况(堆总内存), [Metaspace: gc前元空间的内存使用情况->gc后元空间的内存使用情况(元空间总内存)], gc耗时] [Times: gc阶段用户空间耗时 gc阶段内核空间耗时, gc阶段实际耗时]

#### 4、调优参数

-Xms10m -Xmx10m

#### 5、调优原则

- 1、预留30%以上的空间
- 2、周期性看日志,重点关注full gc频率

## 3、虚拟机栈

## 1、模拟OOM, 上代码

```
public class StackOverFlowTest {

   private int val = 0;

public void test() {
      val++;

      test();
   }

public static void main(String[] args) {
      StackOverFlowTest test = new StackOverFlowTest();

      try {
          test.test();
      } catch (Throwable t) {
          t.printStackTrace();

          System.out.println(test.val);
      }
    }
}
```

2、调优参数

-Xmss200k

栈大小相同, 栈深度不同, 为什么?

# 调优工具

- 1、jps
- -q:只显示Java进程的ID

```
ziya@ubuntu:~$ jps -q
7732
3084
2462
2735
```

-m: 输出Java进程的ID + main函数所在类的名词 + 传递给main函数的参数

```
ziya@ubuntu:~$ jps -m
7754 Jps -m
3084 Launcher /home/ziya/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/httpcore-4.4.13.jar:/
home/ziya/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/qdox-2.0-M10.jar:/home/ziya/Document
s/idea-IU-201.7846.76/lib/maven-resolver-api-1.3.3.jar:/home/ziya/Documents/idea
-IU-201.7846.76/lib/netty-transport-4.1.47.Final.jar:/home/ziya/Documents/idea-I
U-201.7846.76/plugins/java/lib/maven-resolver-transport-http-1.3.3.jar:/home/ziy
a/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/log4j.jar:/home/ziya/Documents/idea-IU-201.7
846.76/plugins/java/lib/maven-resolver-connector-basic-1.3.3.jar:/home/ziya/Docu
ments/idea-IU-201.7846.76/lib/maven-resolver-provider-3.6.1.jar:/home/ziya/Docum
ents/idea-IU-201.7846.76/lib/plexus-utils-3.2.0.jar:/home/ziya/Documents/idea-IU
201.7846.76/lib/util.jar:/home/ziya/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/jdom.jar:
/home/ziya/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/plexus-interpolation-1.25.jar:/home
/ziya/Documents/idea-IU-201.7846.76/lib/resources_en.jar:/home/ziya/Documents/id
ea-IU-201.7846.76/lib/protobuf-java-3.5.1.j
2462 Main --cachedir /home/ziya/.cache/netbeans/8.2 --userdir /home/ziya/.netbea
ns/8.2 --branding nb
                                                                          鲁班学院出品
2735 Main
```

-l: 输出Java进程的ID + main函数所在类的全限定名(包名 + 类名)

```
ziya@ubuntu:~$ jps -l
3084 org.jetbrains.jps.cmdline.Launcher
7772 sun.tools.jps.Jps
2462 org.netbeans.Main
2735 com.intellij.idea.Main
```

-v: 输出Java进程的ID + main函数所在类的名称 + 传递给JVM的参数

应用:可通过此方式快速查看JVM参数是否设置成功

```
ziya@ubuntu:-$ jps -v
7795 jps -Denv.class.path=.:/home/ziya/Documents/openjdk/build/linux-x86_64-normal-server-slowdebug/jdk/lib/tools.jar -Dapplication.home=/home/ziya/Documents/openjdk/build/linux-x86_64-normal-server-slowdebug/jdk /lib/tools.jar -Dapplication.home=/home/ziya/Documents/openjdk/build/linux-x86_64-normal-server-slowdebug/jdk -Xns8m
3084 Launcher -Xmx700m -Djava.awt.headless=true -Djava.endorsed.dirs="" -Djdt.compiler.useSingleThread=true -Dpreload
.project.path=/home/ziya/IdeaProject.config=/home/ziya/.cache/JetBrains/IntelliJIdea2020.1/pxternal_build_system/java-research -Dpreload.config.path=/home/ziya/.config/jetBrains/IntelliJIdea2020.1/pxternal_build_system/java-research.38ff7elf -Dcompile.parallel=false -Drebuild.on.dependency.change=true -Dio.netty.initialSeedUniquifiers-4314
430118892094342 -Ofile.encoding=UTF-8 -Duser-Language=zh -Duser-Canguage=true -Dio.netty.initialSeedUniquifiers-4314
430118892094342 -Ofile.encoding=UTF-8 -Duser-Language=zh -Duser-Longuage=zh -Duser-County-Change=zh -Duser-Longuage=zh -Duser-L
```

-V、hostid基本用不到,这里就不做介绍了,感兴趣的同学可以自行百度学习。

#### 源码在哪

\openidk\idk\src\share\classes\sun\tools\jps\

纯Java编写的

#### 如何识别Java进程

jps输出的信息全是Java进程的信息,是如何做到的?

Java进程在创建的时候,会生成相应的文件,进程相关的信息会写入该文件中。Windows下默认理解是C:\Users\username\AppData\Local\Temp\hsperfdata\_username,Linux下默认路径是/tmp/hsperfdata\_username

```
      ziya@ubuntu:~$ ll /tmp/hsperfdata_ziya/

      总用量 192

      drwxr-xr-x 2 ziya ziya 4096 7月 6 23:22 ./

      drwxrwxrwt 17 root root 90112 7月 6 23:35 .../

      -rw------ 1 ziya ziya 32768 7月 6 23:35 2735

      -rw------ 1 ziya ziya 32768 7月 6 23:35 3084

      ziya@ubuntu:~$ jps

      7912 Jps

      3084 Launcher

      2462 Main

      2735 Main
```

#### 2, jstate

Hotspot自带的工具,通过该工具可实时了解某个进程的class、compile、gc、memory的相关信息。具体可通过该工具查看哪些信息可通过jstat -options查看

```
ziya@ubuntu:~$ jstat -options
-class
-compiler
-gc
-gccapacity
-gccause
-gcmetacapacity
-gcnew
-gcnewcapacity
-gcold
-gcoldcapacity
-gcutil
-printcompilation
```

为什么说是实时呢,因为底层实现是mmap,及内存映射文件

#### jstat输出的这些值从哪来的

PerfData文件

Windows下默认理解是C:\Users\username\AppData\Local\Temp\hsperfdata\_username

Linux下默认路径是/tmp/hsperfdata\_username

#### PerfData文件

## 1、文件创建

取决于两个参数

-XX:-/+UsePerfData

默认是开启的

关闭方式: -XX:-UsePerfData。如果关闭了,就不会创建PerfData文件

-XX:-/+PerfDisableSharedMem (禁用共享内存)

默认是关闭的,即支持内存共享。如果禁用了,依赖于PerfData文件的工具就无法正常工作了

### 2、文件删除

默认情况下随Java进程的结束而销毁

### 3、文件更新

-XX:PerfDataSamplingInterval = 50ms

即内存与PerfData文件的数据延迟为50ms

纯Java编写

\openjdk\jdk\src\share\classes\sun\tools\jstat\Jstat.java

- 3、jinfo
- 4、jstack
- 5、jmap
- 6, jconsole
- 7、visualVM
- 8、arthas

### **Java Agent**

- 1、命令行
- 2、attach

参考文章: https://www.jianshu.com/p/f5efc53ced5d

## 调优实战

1、统计线程数

jstack -l 6972 | grep 'java.lang.Thread.State' | wc -l

2、检测死锁

可使用jstack、jconsle、visualVM

Found 1 deadlock.

### 3、CPU占用过高

- 1. 定位到占用CPU最高的进程
- 2. 定位到目前占用CPU最高的线程ID
- 3. 定位线程