
		<b>Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej</b>  <b>Zespół Mikroinformatyki i Teorii Automatów Cyfrowych</b>			
Rok akademicki	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Przedmiot: ( Języki Asemblerowe/SMIW)		Grupa	Sekcja
<b>2016/2017</b>	<b>SSI</b>	<b>SMIW</b>		<b>2</b>	<b>4</b>
Prowadzący przedmiot:		dr inż. Grzegorz Baron		Termin: ( dzień tygodnia godzina)	
Imię: <b>Mateusz</b>		Nazwisko: <b>Chudy</b>  Email: <a href="mailto:matechu268@student.polsl.pl">matechu268@student.polsl.pl</a>		<b>poniedziałek</b>	
				<b>14:45</b>	
<b>Karta projektu</b>					
Temat projektu:					
<b>Przenośna konsola gier</b>					
Główne założenia projektu:					
<b>Sterowanie:</b> <b>Przełącznik:</b> włączenie / wyłączenie urządzenia <b>Ekran dotykowy:</b> sterowanie interfejsem użytkownika <b>Akcelerometr:</b> sterowanie grą <b>Wyświetlanie:</b> <b>Kolorowy wyświetlacz LCD TFT:</b> wyświetlanie interfejsu użytkownika i gry <b>Dioda LED:</b> sygnalizacja zasilania urządzenia <b>Zasilanie:</b> <b>3 baterie AA</b> <b>Programowanie:</b> <b>Możliwość programowania na płytce za pomocą programatora USBasp</b>					

<b>Data</b>	<b>Ocena:</b>
<b>Założenia:</b>	
<b>Prezentacja:</b>	
<b>Implementacja</b>	
<b>Raport</b>	

**Ocena końcowa:**

