

차분한 사람 최현빈



최현빈 1994년 (28세/만 27세) | 남 | 구직중
✉ hyunin94@naver.com
☎ 010-2231-8195
☎ 010-2231-8195
🏠 (34818) 대전 중구 목동로

학력사항 대학교(4년) 졸업	경력사항 경력 2개월	희망연봉 2,800~3,000만원 (직전 연봉 : 2,800 만원)	희망근무지/근무형태 서울전체 정규직, 교육생, 인턴직	포트폴리오 총 2건
---------------------------	-----------------------	--	--	----------------------

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03 ~ 2020.08	졸업	대전대학교 (대전)	일어일문학과	3.3 / 4.5
2010.03 ~ 2012.12	졸업	대전제일고등학교	이과계열	-

재학기간	구분	학원/학교명	전공	지역
2019.03 ~ 2020.03	졸업	훗카이학원대학	교수학	기타해외

경력 총 2개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.06 ~ 2021.07 (2개월)	에이에스에이치케이	개발팀 / 사원	대전	2,800만원
	담당업무 유지보수			

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2020.09 ~ 2021.01	동아리	대전대학교LINC공정무역	공적무역 동아리 설립과 대전 시민들에게 공정무역 커피,코코아 시음회 및 제품 소개

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수

2021.01	어학시험	JPT	일본어	705점/PASS
---------	------	-----	-----	-----------

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Adobe xd
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
HTML5
CSS3
Visual Studio
Bootstrap
JavaScript
일본어 / 상
일상적인 회화, 업무에 관한 회화 가능

취업우대사항

병역대상	군필 2016.05 ~ 2018.02 육군 병장 만기제대
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	ConinTraderWebGame_영상축약판.zip 20.8MB http://chyun94.dothome.co.kr/index.html
기타	 로터リー 발표자료 .pptx 2.7MB  2719903 최현빈 한국 명절과 일본 명절.pptx 2.4MB

경력기술서

<p>1) 프로젝트명 : Coin Trader Web Game</p> <ul style="list-style-type: none"> - 연계/소속 회사 : JSL인재 개발원 - 주요 업무 : 백엔드, 프론트 엔드 전담 - 담당 역할 : 로그인 기능, ID 찾기, 디자인 - 기술 스택 : Java, CSS, html, JSP, SQL, bootstrap, Eclipse
--

- 업무 기간 : 연수원 기간 2020년 7월~2021년 2월(약 8개월), 프로젝트 수행 기간 2020.12~2021.2 (약 3개월)

- 개발 인원 : 5명

- 상세 내용 : 요즘 개인 투자자가 많이 늘어나는 추세다. 그중에서도 주식의 열풍이 가장 많이 불고 있다.

주식에 대한 경험이나 지식이 없는 상태에서 큰 피해를 보는 경우가 대다수이다. 주식에 흥미는 갖고 있지만, 주식을 접할 기회가 없는 사람들도 있다. 이러한 배경으로 MVC 패턴을 적용하여 Coin Trader Web Game이라는 프로젝트를 시작하게 됐다. 이것은 주식을 기반으로 한 일종의 시뮬레이션 게임으로 실제 주식에 대해 간접적인 이해와 주식 그래프를 분석하는 능력을 향상 할 수 있다. 또 한 게임이기에 순위라는 기능을 추가하여 재미를 추가했다.

- 분위기: 5명 중 4명이 처음 사용해보는 bootstrap이라는 기능을 사용했습니다. 처음에는 어려워했지만 할 줄 아는 동료도 도와주며 각자 공부를 해가면서 피해를 주지 않기 위해 잘 맞춰 나갔습니다. 모르는 부분이 있으면 아는 사람이 알려주고 그마저 없으면 서로 도와가며 찾아보고 프로젝트를 완성해 나갈 수 있었습니다.

2) 프로젝트: UX/UI 웹퍼블

- 연계: 미래융합교육학원

- 기술 스택: html, css, javascript

- 담당 역할: 디자인 및 IA설계, 마크업

- 업무 기간: 연수원 기간: 2021년 7월12일 ~ 21년 12월23일, 포트폴리오 작업 기간 2021.11~21.12(약2개월)

- 개발 인원: 1명

- 상세 내용: 스토리보드와 ia를 작성 후마크업을 통해 기본 웹 페이지의 구조를 알고, 디자인을 익혔습니다. 그것을 기반으로 본인의 포트폴리오에 적용 시키면서 보다 깔끔하고 본인이 원하는 느낌의 디자인으로 만들게 되었습니다. 또 한 웹페이지를 반응형 으로 만들어 핸드폰, 태블릿 등과 같은 해상도에서도 유연하게 볼 수 있도록 작업하여 기술을 익혔습니다.

자기소개서

[차분한 최현빈]

JD

적극성 - 저는 일, 음식, 놀이 등 어떠한 일을 할 때 기억에 남는 것을 중요하게 생각합니다. 오래 남기 위해서는 그 순간을 열심히 하면 된다고 생각합니다.

친화력 - 친화력은 인간관계에 있어서 아주 중요한 부분입니다. 분위기에 따라서 상호간 시너지가 최대로 발생한다고 생각합니다. 그러기 때문에 실수 없이 친해지는 것을 노력합니다.

빠른 적응력 - 저로 인해 피해를 가는 부분을 무척 꺼려합니다, 이러한 이유로 처음부터 잘 할 수는 없지만 적응을 빨리 하여 그 무리에 스며들려고 노력을 하는 편입니다.

차분함 - 차분한 성격 때문인지 목소리도 차분하다는 소리를 많이 듣습니다. 이러한 이유로 순하다, 착하다 믿음직스럽다 등의 이야기를 많이 듣습니다.

냉정함 - 일의 실수나 벌어진 일 앞으로 벌어진 일들에 대해서 빠른 판단으로 최대한의 피해를 최소한으로 줄이려는 상황을 잘 헤쳐 나갑니다.

성장기 및 학창 시절 활동

저는 어려서부터 친구들과의 약속이 있으면 혹시나 하는 마음에 항상 먼저 나가는 것은 기본으로 친구들이 늦더라도 연락이 닿거나 올 때까지 기다리는 습관이 생겼습니다. 이로 인한 습관으로 사람과 사람의 약속 시간을 매우 중요하게 생각하고, 상대방이 늦을 때에는 무슨 일이 있는 것이 아닌 부분에 대한 여러 방면으로 생각을 하게 됐습니다. 또 한 인생에 있어서 저는 두 번의 전환점을 거쳐 성장하고 있습니다.

제 인생의 첫 전환점은 2013년도 3월 '시작의 계절 봄' 대학교 1학년 때입니다. 저는 1학년 학과 대표를 하였습니다. 처음 보는 사람들과 어울려야 했고 주위에 피해를 가지 않게 해야겠다는 책임감도 생겼습니다. 이로 인해 통솔력과 협동심이 길러졌습니다. 그리고 처음 시작 하는 것에 대한 부담감과 두려움을 느끼지 않게 됐으며 책임감의 중요성을 몸소 느꼈습니다. 이런 활동이 시너지 효과를 발동하여 동아리 활동과 교내 공모전, 연극, 연설 대회 등에 참가하기도 했습니다. 군대 입대를 앞두고 교환 학생이라는 새로운 목표가 생겨 군대에 입대해서 제대하기 전까지 일본어 공부를 하루에 한 시간 두 시간씩 했습니다. 그 결과 저는 교환 학생을 갈 수 있었습니다. 이때 노력은 결과를 배신하지 않는다는 믿음이 생기기도 했습니다. 교환 학생을 다녀오면서 이문화의 이해하는 법도 습득하기도 했습니다. 교환 학생 기간 중 '로터리 발표회'를 통해 철저한 준비된 자료와 의지 자신감이 있다면 혼자서도 해낼 수 있다는 경험도 했습니다. 대학교 생활을 뒤돌아보면 학습 뿐만이아니라 작은 사회의 분위기를 느끼면서 알찬 학교생활을 보냈습니다. 졸업 후에는 꿈을 실현하기 위해서 'JO인재개발원'이라는 연수원을 다니면서 실무 경험을 쌓는 훈련을 하였고 팀 프로젝트를 이행하면서 각자의 역할과 그것이 잘 안 됐을 경우의 위험성이 어느 정도 생길 수 있다는 것을 알게 됐습니다. 저는 연수 기간에 저는 허리 수술을 두 번이나 해가며 수업을 듣고 수료를 하였습니다. 당시에는 동기들이 저의편의를 봐주기도 하고 자격증 시험에 응시하지도 못하고 피해를 주었다는 생각에 힘들었습니다. 하지만 프로젝트를 같이 했던 동기들의 격려와 기회는 또 돌아올 수 있다는 생각에 좌절했지만 금방 털어내고 일어설 수 있었습니다. 이런 경험을 통해서 무엇보다 자기 관리가 중요하다는 것도 느꼈습니다.

성격의 장단점

사람은 혼자서 살아갈 수 있다고는 하지만 협동을 해야 하는 때가 정말 많다고 생각을 하고 생활하고 있습니다. 그러다 보니 자연스럽게 어느 무리에 자연스럽게 스며들어 어울릴 수 있는 성격을 지니게 됐습니다. 이로 인해 협동심을 길러서 서로 해야 할 일의 분담이나 팀 안에서 문제점을 발견하면 원인부터 찾아보면서 엇나간 부분을 금방 알아차릴 수 있게 됐습니다. 하나의 프로젝트가 끝나갈 때마다 팀원들의 유대감과 협업 심이 깊어지는 것이 느껴졌습니다. 이 외에 제 성격 중에는 사람들의 부탁을 거절을 잘 못 하는 부분이 있습니다. 이에 있어서 부담감을 느끼거나 피로가 쌓이는 경우가 있습니다. 하지만 저의 부족한 부분을 확실히 알고 거절을 노력하고 의사소통을 통해서 알게 된 부분이 있습니다. 거절해도 사람들이 '기분을 나빠하지 않는다' 라는 것을 알게 됐습니다. 이러한 계기를 통해서 자신이 여유가 있을 때와 없을 때 확실하게 구분할 수 있게 되었습니다. 무엇보다 인간관계에 있어서 서로의 생각을 공유하고 진실을 말하는 부분이 얼마나 값이 있는 것인지 알게 됐습니다.

지원 동기

하나의 틀에 사로잡혀 더 넓은 시야를 볼 수 없다는 것은 정말 안타깝다는 생각을 하고 있습니다.

이 넓은 세상을 살아가는 데에 있어서 자유롭게 생각을 하고 자신이 생각하지 못한 의견과 수많은 경험을 공유하며 자신의 성장을 추구하고 있습니다. 비록 일본어를 전공하고 언어 한가지 만으로는 현 시대에 맞춰 취업하기는 어렵다고 생각했습니다. 하지만 언어는 어느 직종에서 접목을 시킬 수 있다 라는 자신감이 생겼습니다. 이러한 생각을 가지고 IT 학원에 다니고 IT 기업에 취업 했었습니다. 하지만 일하면서 흥미가 생기지 않았습다. 버티면 나 아지겠지, 적응할 때까지 다니자 등의 의지를 갖고 있었습다. 그러나 일을 하면서 가장 즐거울 때는 아이디어의 공유와 콘셉트 잡기, 디자인할 때가 가장 즐겁게 일하고 있는 지를 알게 됐습다. 제 마음속에는 항상 무언가를 디자인하고 보여주고 싶어하는 욕구가 자리를 잡고 있었습다. 일하면서 깨달은 것이 있습니다. 자기 자신이 하고 싶은 일을 하다 보면 욕심이 생기고 할 수 있는 일이 생기고 그 일을 해야 한다는 것을 알게 됐습다. 저를 선택해주고 저를 필요로 하는 사람이 있다는 것은 정말 행복하고 행운이라고 생각하고 있습니다. 저는 소비자들에게 다양한 이미지와 서비스를 제공할 수 있는 인재가 되고 싶습다.

취미

취미란 혼자서 즐길 수 있기도 하며 남들과 같이 즐길 수 있는 것이라고 생각합니다. 단, 남들의 눈살을 찌푸리게 하는 취미는 취미가 아닌 단지 자신의 욕구를 풀기 위한 위반되는 행동이라 생각합니다.

여러 취미를 갖고 있지만 여유로운 것을 좋아하는 저는 산책을 가장 좋아합니다. 산책하면서 경치를 감상하거나 사람들의 행세를 보면서 세상의 다양 함을 느끼는 것을 즐기기도 합니다. 짜인 일과가 있을 때는 쉬는 시간에 따뜻한 햇볕이나 바람을 쐬는 것을 좋아하기도 합니다. 주말같이 시간적인 여 유가 많은 경우에는 벤치에 앉아서 음악을 한두 곡 들으며 아무 생각 없이 시간을 보내기도 합니다. 저는 이런 여유 속에서 안정을 취하는 것 같습니다. 실내에서는 그림 그리기, 배경, 옷 등 사진 보며 저 자신을 대입해 보면서 상상하기가 있습니다. 그리고 취미는 아니지만 한 가지 메모를 하거나 남기는 습관을 갖고 있습니다. 이러한 기록들을 뒤돌아보면서 당시의 상황을 떠올리며 시간을 보내기도 합니다.

근황

저는 약 1년정도의 시술과 수술을 거쳐왔습다. 이로 인해서 자기 관리가 중요하다는 것을 뼈저리게 느꼈습다. 회사에 근무하면서 일이 빨리 끝나 는 날에는 헬스장에 가서 운동하거나 스트레칭을 했습다. 이것은 현재까지 진행하고 있습니다. 제 삶의 하나의 루틴으로 자리를 잡게 됐습다. 지금 은 웹퍼블리셔 과정의 학원을 다니며, 재취업에 힘쓰고 있습니다. 주말에는 역시 여유로움을 느끼기 위해서 산책을 하고 있습니다. 이직을 준비하면서 포괄적이지만 디자인에 필요한 것들이 무엇이 있는지 공부하고 있습니다. 추후 디자인에 필요한 기술을 배우기 위해서 독학중에 있고 블로그를 관리 하고 있습니다. 일을 시작한 지 얼마 지나지 않아 벌써 이직을 준비하는 것을 보면 끈기가 없는 사람이라고 생각이 될 수 있습니다. 하지만 저는 이 부 분에 대해서는 자신의 장래를 바꿀 수 있는 중요한 선택지라고 생각하고 심혈을 기울여 선택을 했습니다. 정말 즐길 수 있고 할 수 있는 일을 하는 것 이 맞다고 생각하여 고뇌하고 있습니다.

경력 사항

* JAVA, SQL, Oracle, JSP & Servlet, 교육 이수

* MVC 패턴을 이용한 웹사이트 개발 - 팀 프로젝트로 2회

- 로그인, 회원가입, 수정, 화면구현, UX, UI, 세션 역할 수행

*HTML, CSS, JavaScript 교육 이수

- 반응형 웹페이지 구현

- 마크업 3개, 디자인2개

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2021-06-24)

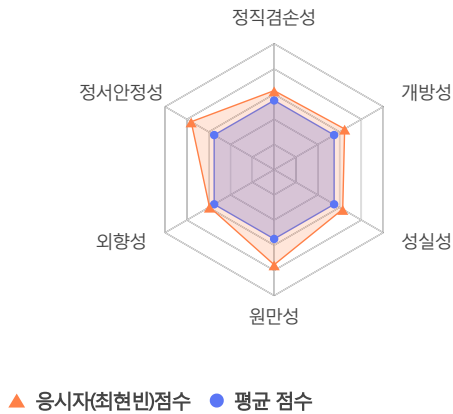
직무적합
디자인 : **높음**

표준점수
66점

백분위
90%

응답신뢰도
낮음

I 인성 요인별 점수



I 종합 결과

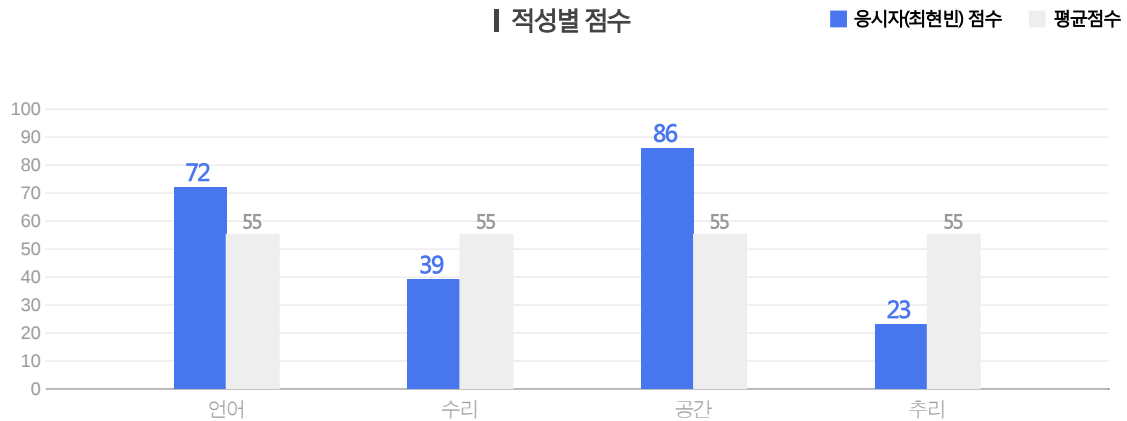
디자인직에서는 세심함을 바탕으로 새롭거나 대안적인 방안을 제시할 줄 알며, 타인에게 신뢰감을 심어주는 동시에 다른 사람의 의견에 귀 기울일 줄 아는 자세가 요구됩니다.

최현빈님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2021-05-24)

I 적성별 점수



I 적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
공간	★★★★	96%	<p>최현빈님이 가장 잘하는 것은 공간입니다.</p> <p>정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력</p>
언어	★★★★	87%	<p>단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력</p>
수리	★	33%	<p>수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력</p>

추리



10%

복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력

· 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미

· 등급

★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다