План

1. Что такое JavaScript ?
2. Роль JavaScript
3. Методы для вывода информации
4. Переменные и типы данных
5. Выражения и операторы
6. Взаимодействие с пользователем ( confirm, prompt )
7. Условные операторы ( if, if-else, тернарный оператор, switch-case )
8. Циклы ( for, while, do-while )

Информация с презентации

**Слайд 1:**

**Javascript**

JavaScript–скриптовый язык программирования. Чаще всего используется для написание СЦЕНАРИЕВ для WEB-приложений

Официальное название Javascript - ECMAScript. Назвать его

«Javascript» была идея маркетологов. Это связано с популярностью языка Java в то время.

**Слайд 2:**

**Что умеет Javascript**

* Манипулировать HTML-элементами (создавать/удалять теги. Менять их стили и тд.)
* Отслеживать различные события (Клик мыши, перемещение курсора, нажатие на клавиатуру, отправка формы, и тд.)
* Посылать запросы на сервер и загружать данные без перезагрузки страницы (AJAX)
* Работать с cookies и localstorage

**Слайд 3:**

**Типы данных**

* Number
* String
* Boolean
* Undefined
* Null
* Object

**Слайд 4:**

**Условный оператор**

**ЕСЛИ:** (Условие удовлетворяет истинности) ТО: Выполнить эту серию инструкций

**ИНАЧЕ:** Выполнить эту серию инструкций

**Слайд 5:**

**Цикл**

Цикл – это управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций.

**Слайд 6:**

**While**

Цикл, с предусловием while – это цикл, который выполняется до тех пор, пока условие удовлетворяет истинности. Условие проверяется до выполнения тела цикла. Если изначально условие не удовлетворяет истинности, то тело цикла while ни разу не выполнится.

**Слайд 7:**

**do-while**

Цикл, с постусловием do-while – это цикл, в котором условие проверяется после выполнения тела цикла. Отсюда следует, что тело do-while выполняется хотя бы один раз безусловно.

**Слайд 8:**

**for**

Цикл со счетчиком for – это цикл, в котором переменная – счетчик итераций цикла, с определенным шагом, изменяет свое значение до заданного конечного значения.