ТЗ

1. Создание спрайтов бомб, установки ПВО-ПРО, взрыва, техники союзников

Бомбы – авиабомбы, падающие вертикально вниз

Ракеты – реактивные ракеты, которые могут лететь не только вниз, но и горизонтально

1. Создание механики падения бомб и поражения целей

Бомбы и ракеты неуправляемые – ракеты и бомбы падают туда, куда падают

Система ПРО должна вертикально пускать противоракеты по указанию пользователя

Взрывы происходят независимо от попадания снарядов по технике

1. Создание механики сбития бомб

Бомба или ракета сбита в том случае, если в неё попала противоракета и поразила цель

Цель поражена – 1 очко победы

Бомба попала в технику – 1 очно поражения

10 очков победы – победа

1. очков поражения - поражение
2. Создание меню и заставок.

Изначально будет меню с кнопками «выйти» и «играть»

Уровень тоже один – защита неба над Донецком во время атаки.