

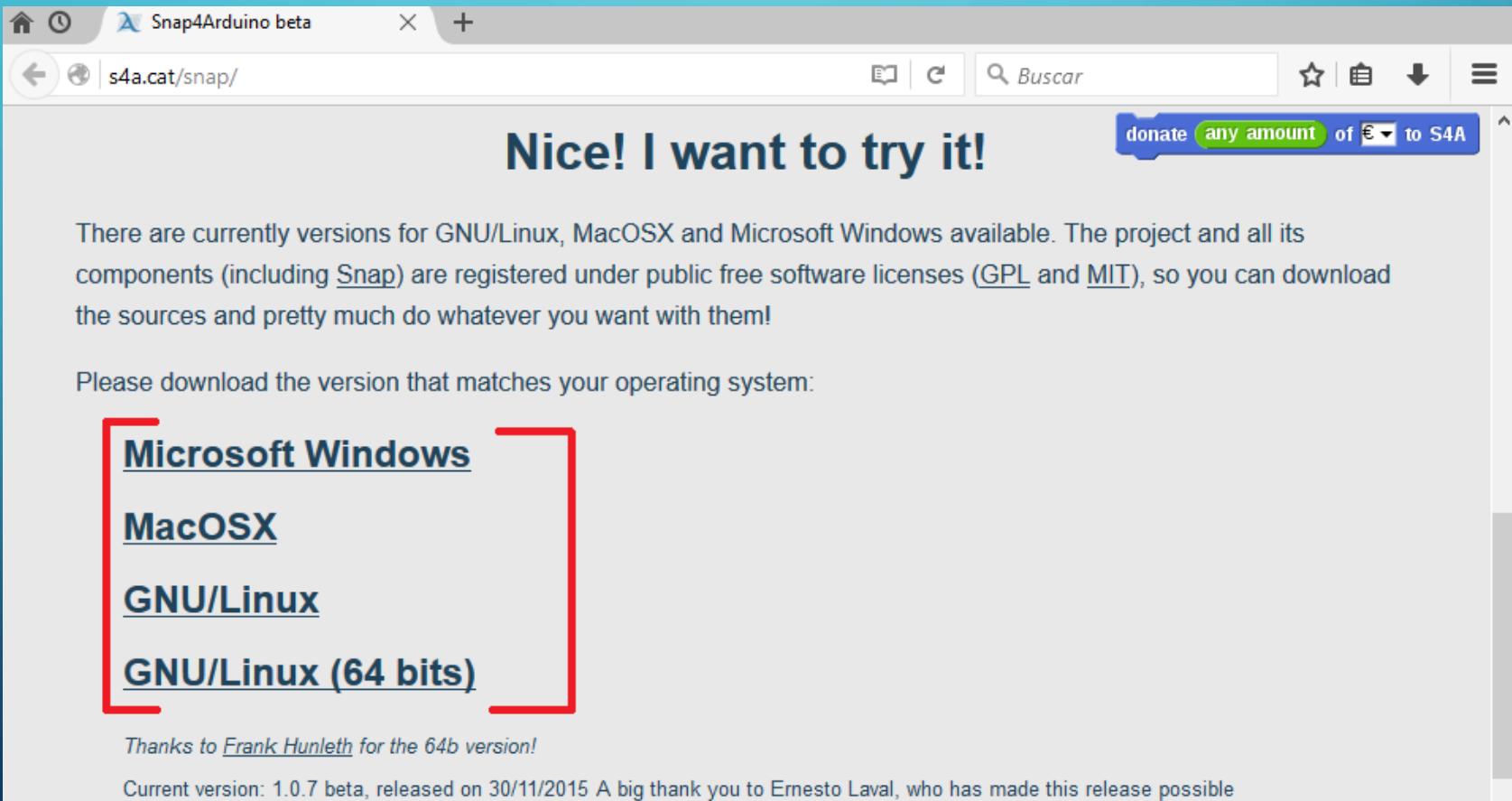
GUÍA DE INSTALACIÓN DE SNAP!



Snap

Paso 1

Dirijase a la web de Snap <http://s4a.cat/snap/> y descargue la aplicación adecuada para su sistema operativo.



Snap

Paso 2

Instale el programa y ábralo:

En Windows

Ejecutar el archivo descargado y seguir los pasos de instalación. Una vez instalado abrir el programa con el acceso directo que aparece en el escritorio.

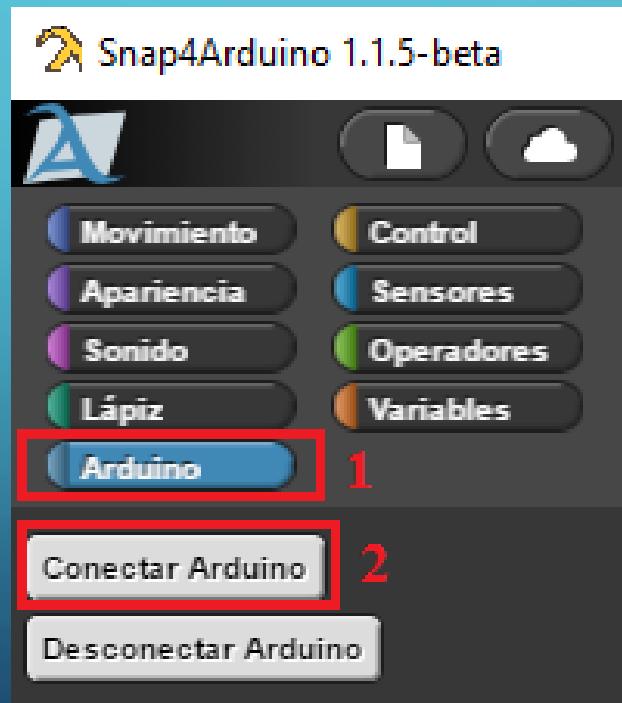
En Linux

Abrir la terminal, navegar a la carpeta donde fue descargado el archivo (por ejemplo: `cd /home/$USER/Downloads/Snap4Arduino`) y luego introducir `./Snap4Arduino` para abrir el programa.

Snap

Paso 3

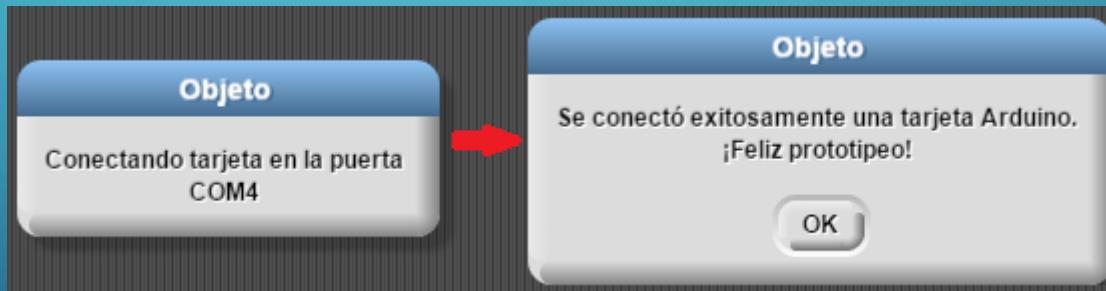
Una vez abierto el programa, ir a la solapa Arduino y luego seleccionar conectar Arduino. Si, dice arduino, pero puede ser utilizado con la EDU-CIAA gracias al firmware que cargaron antes.



Paso 3 (continuación)

Si la placa no se conecta automáticamente es porque hay varios dispositivos USB conectados y aparecerá una lista de los posibles puertos. Para poder establecer la conexión es necesario elegir el indicado, a donde la placa realmente está conectada.

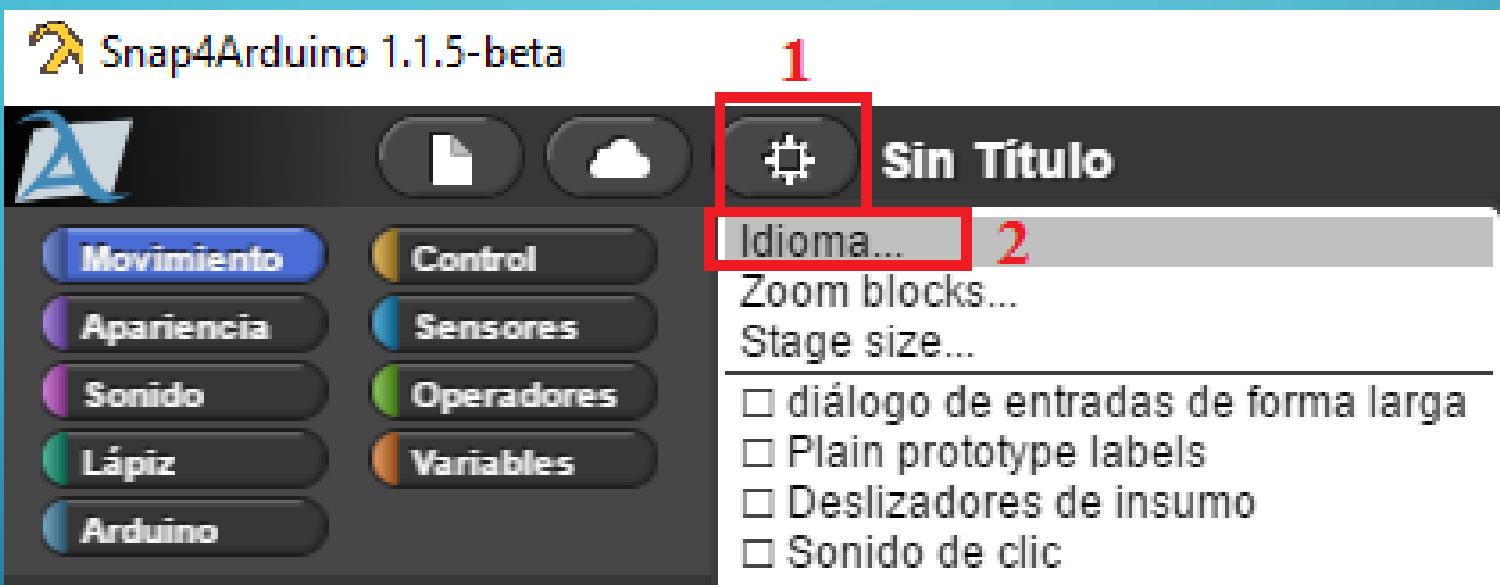
Ejemplo: en este caso (windows) el puerto es el COM4, por lo que al intentar conectarse se obtendrá el mensaje de la izquierda, seguido del de la derecha si la conexión fue exitosa.



En caso de que la conexión falle, reintente nuevamente. En caso de que Snap se tilde al reintentar la conexión, cierre la aplicación y vuélvala a abrir.

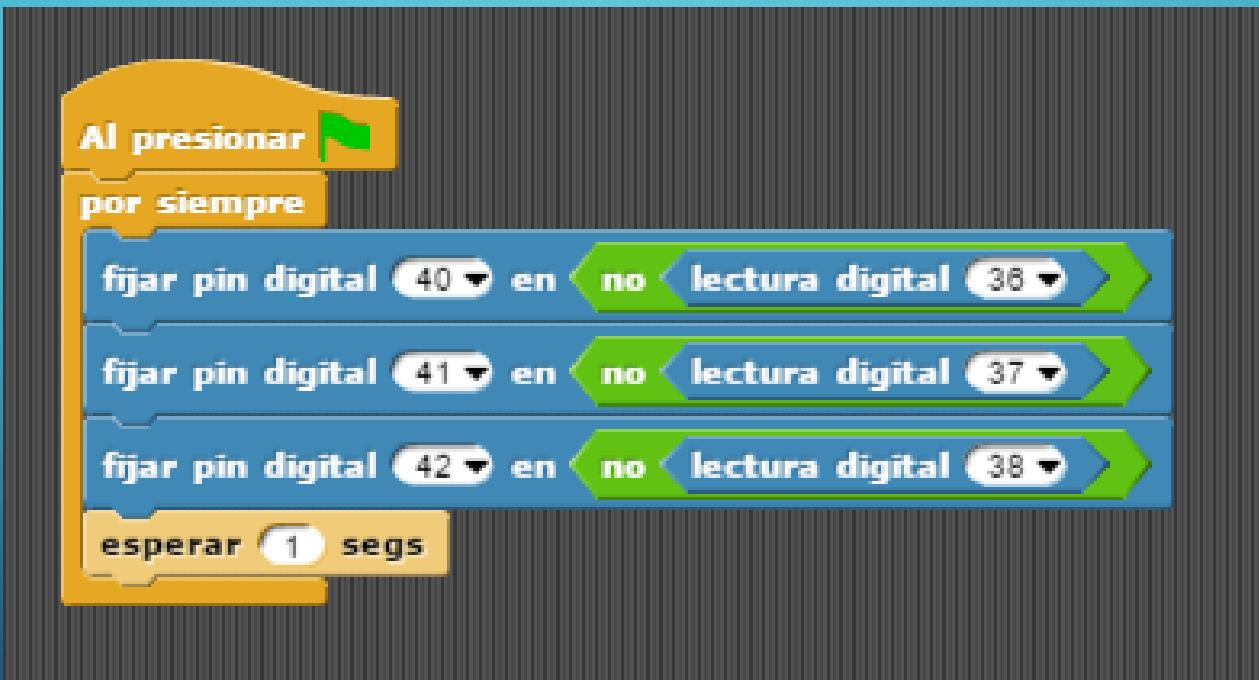
Snap

Cambio de idioma



Ejemplo

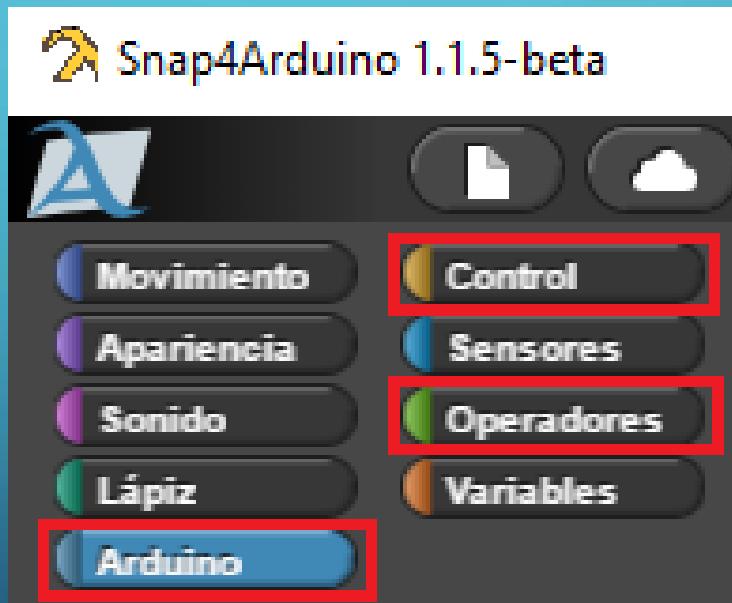
El siguiente programa permite que se enciendan los leds 1,2 o 3 al presionar las teclas 1, 2 o 3, respectivamente. Para poder hacer esto conecte la placa como se vio en los pasos anteriores y arme el siguiente programa:



Ejemplo

Los bloques amarillos pueden ser obtenidos de la etiqueta *Control*, los azules de la etiqueta *Arduino*, y los verdes de la etiqueta *Operaciones*.

Todas estas etiquetas pueden ser encontradas en la esquina superior izquierda, como se ve en la siguiente figura:



Ejemplo

En cuanto a valores de los pines digitales, 40, 41 y 42 corresponden al LED1, 2 y 3, mientras que 36, 37 y 38 a las TEC1, 2 y 3, respectivamente, de la placa. Esta información puede ser obtenida del mapeo de pines, en donde está indicado relación entre los "pines" que Snap utiliza y los pines físicos de la placa.

Es **importante** tener un pequeño retardo en los programas hechos en Snap, ya que de no utilizar uno es muy probable que la aplicación se tilde y deba ser cerrada.

LISTO!

10