Introducción a Python



Herramientas computacionales y métodos numéricos para ingeniería

Alexis Tello ¹

Índice

- 1. Introducción
- 2. Porque aprender Python?
- 3. Como aprender Python?
- 4. Primeros pasos

Introducción

Introducción

Que es Python:



- Lenguaje interpretado de programación de propósito general.
- Gran enfoque en legibilidad y en facilidad de programación.
- Uno de los lenguajes con mayor salida al mercado industrial y académico.
- Gran opción para iniciarse en la programación.

Introducción

Algunas aplicaciones donde se puede usar Python:

- Calculo numérico (pre-post proceso).
- Desarrollo web.
- Ciencia de los datos.
- Desarrollo de juegos.

Porque aprender Python?

Porque aprender <a>Python?

- Gran salida laboral
- Gran cantidad de paquetes de software usan interfaz con Python
- Herramienta con mayor alcance analítico que otras comunes (e.j Excel)
- Excelente introducción a la programación.

Porque aprender Python?

Paquetes de software usan interfaz con Python:

• FeniCS (Simulación numérica)



Paraview (Visualización de resultados).



• Amazon Web Services (Calculo en la nube).



• PySpark (Big Data).



Entre muchos otros.

Como aprender Python?

Como aprender Python

La mejor forma siempre sera leer código ajeno.

- Usar el internet como fuente infinita de recursos.
 - Stackoverflow.
 - Github (Mayor repositorio de código publico y privado en el mundo).
 - Awesome for beginners.
 - Awesome Python.
 - Tutoriales (YouTube, Google)
- Cursos
- Libros

Pensar en una aplicación e intentar resolverla con Python, siempre habrá una forma.

Que herramientas puedo usar para aprender?

Jupyter Notebook



PyCharm



Que librerías tengo a disposición?

Python es conocido por su gran librería de gran aplicación generalizada. De interés ahora es:

• Operaciones matemáticas



Manejo de datos



Visualización



Primeros pasos

Instalaciones básicas

Conda es una aplicación que permite el manejo de ambientes virtuales con variables de entorno separadas.

• Instalación Conda.



• conda install -c conda-forge notebook