

JUMA API 说明

1 JUMA API 的简单描述

1.1. 与系统状态有关的

```
回调部分:
    on_load( void );
    on_ready(void);
用户操作部分:
```

1.2. 与时间相关的操作

```
回调部分:
    回调函数需要用户编写
用户操作部分:
    void run_when_idle(function_t func, void* args);
    void run_at_time(function_t func, void* args, uint32_t time);
    void run_after_delay(func, args, delay);
    uint32_t current_time(void);
```

1.3. 与锁有关的操作

```
回调部分:
    on_lock_state_changed(uint8_t is_locked);
用户操作的部分:
    无
```

1.4. 与 GPIO 有关的操作

```
回调部分:
    gpio_on_change(uint8_t new_state);
用户操作部分:
    void gpio_setup(uint8_t pin, uint8_t mode);
```



```
void gpio_write(uint8_t pin, uint8_t state);
uint8_t gpio_read(uint8_t pin);
void gpio_watch(uint8_t pin, uint8_t change_direction);
void gpio_unwatch(uint8_t pin);
```

1.5. 与 ADC 有关的操作

```
回调部分:
    回调的函数需要用户来编写
用户操作的部分:
    void adc_measure(uint8_t pin, uint8_t bits, function_t on_complete);
```

1.6. 与 BLE 设备相关的操作

```
回调部分:
    ble_device_on_connect(void);
    ble_device_on_disconnect(uint8_t reason);
    ble_device_on_message(uint8_t* data, uint32_t size);
用户操作的部分:
    uint8_t ble_device_is_connected(void);
    void ble_device_set_name(const char* device_name);
    void ble_device_disconnect(void);
    void ble_device_send(uint8_t* data, uint32_t size);
```

1.7. 与外接主机相关的操作

```
回调部分:
void hif_on_message(uint8_t* data, uint32_t size);
用户操作的部分:
void hif_setup(uint8_t rx_pin, uint8_t tx_pin);
void hif_send(uint8_t* data, uint32_t size);
```

1.8. 与蜂鸣器相关的操作

```
回调部分:
无
用户操作的部分:
void play_sound(uint8_t pin);
```



1.9. 与 RGB 灯光相关的操作

```
回调部分:
无
用户操作的部分:
void light_setup(uint8_t* pins, uint8_t is_active_high);
void light_on(void);
void light_off(void);
void light_set_color(const uint8_t* rgb_values);
```

1.10. 与 Beacon 广播包相关的部分

```
回调部分:
```

无

用户操作的部分:

void beacon_setup(uint8_t* uuid, uint16_t major, uint16_t minor, uint8_t rssi);



2. JUMA API 使用说明

2.1. void on_load(void);

函数调用: 由系统在板子上电时调用

函数功能:处理需要在板子上电时的事物(如指定蓝牙模块的名字)

函数特点:必须实现,并且不能为空

参数:无 返回:无

2.2. void on_ready(void);

函数调用:由系统在蓝牙模块已经开始发送广播后调用

函数功能:处理在开始广播后的事物

函数特点:

参数: 无 返回: 无

2.3. void on_lock_state_changed(uint8_t is_locked);

函数调用:由系统在锁的状态被改变后调用

函数功能: 当锁状态改变后处理其他的一些东西

函数特点:

参数: 当前锁的状态

返回: 无

2.4. void gpio_on_change(uint8_t new_state);

函数调用:由系统在外部中断 GPIO 的状态被改变后调用

函数功能: 当接收到外部中断事件发生后的处理

函数特点:

参数: 当前引脚的状态



2.5. void ble_device_on_connect(void);

函数调用: 当有 BLE 设备连接本设备后被调用 函数功能: 处理其他的 BLE 设备连接后的任务

函数特点:

参数:无 返回:无

2.6. void ble_device_on_disconnect (uint8_t reason);

函数调用: 当原来连接的 BLE 设备被断开后被调用 函数功能: 处理原来连接的 BLE 设备断开后的任务

函数特点:

参数: 无 返回: 无

2.7. void ble_device_on_message(uint8_t* data, uint32_t size);

函数调用: 当与之相连的 BLE 设备向本设备发送消息时被调用

函数功能: 处理其他 BLE 设备发过来的消息

函数特点:

参数:

Data 表示收到的消息

Size 表示收到的消息的大小

返回: 无

2.8. void hif_on_message (uint8_t* data, uint32_t size);

函数调用: 当接收到来自串口的消息后被调用

函数功能: 处理来自串口的消息

函数特点:

参数:

Data 收到的数据 Size 收到数据的大小



2.9. void run_when_idle(function_t func, void* args);

函数调用: 由用户使用

函数功能: 向系统注册一个在系统空闲的时候运行的函数

函数特点: 要执行的函数对时间要求不高

参数:

func 要执行的函数的位置(函数指针)

args 执行函数时传入函数的参数(只能是一个指针)

返回:无

2.10. void run_at_time(function_t func, void* args, uint32_t time);

函数调用: 由用户使用

函数功能:向系统注册一个在指定的时间点上运行的函数

函数特点: 要执行的函数对时间点有要求

参数:

func 要执行的函数的位置(函数指针)

args 执行函数的时候传入函数的参数(只能是一个指针)

time 函数执行的时间点

返回:无

2.11. void run_after_delay(func, args, delay);(内部使用宏实现)

函数调用:由用户调用

函数功能: 向系统注册一个在指定时间后运行的函数

函数特点: 要执行的操作对时间点有要求

事实上这是一个由 run_at_time 和 current_time 构成的宏

参数:

func 要执行的函数的位置(函数指针)

args 执行函数的时候传入的参数(只能是一个指针)

time 等待的时间长度

返回:无

2.12. uint32_t current_time(void);

函数调用:由用户调用

函数功能: 获取当前时间计数器值



函数特点:

参数:无 返回:无

2.13. void **gpio_setup** (uint8_t pin, uint8_t mode);

函数调用:由用户调用

函数功能:用于对一个GPIO引脚的功能进行设定(输入 or 输入)

函数特点:

参数:

pin pin 值

mode 指定该引脚用作的模式(在 juma_sdk_types.h 中有定义如下)

GPIO_OUTPUT,

GPIO_INPUT_NOPULL,
GPIO_INPUT_PULLUP,
GPIO_INPUT_PULLDOWN,

返回:无

2.14. void **gpio_write** (uint8_t pin, uint8_t state);

函数调用:由用户调用

函数功能:设置 gpio 的状态(非 0 高电平或者 0 低电平)

函数特点:

参数:

pin pin 值

state 状态(非0 or 0)

返回:无

2.15. uint8_t gpio_read (uint8_t pin);

函数调用:由用户调用

函数功能: 获取指定 pin 脚的状态

函数特点:

参数:

pin pin 值

返回: 指定的 pin 的状态



2.16. void **gpio_watch** (uint8_t pin, uint8_t change_direction);

函数调用:由用户调用

函数功能:向系统注册一个 GPIO 事件,当满足指定条件的引脚状态变化满

足时, on_gpio_pin_state_changed(uint8_t new_state);将会被系统自动调用。

函数特点:用户注册一个GPIO的系统事件

参数:

pin 引脚值

chang_direction 变化方式(在 juma_sdk_types.h 中有定义如下)

GPIO_RISING, GPIO_FALLING,

返回:无

2.17. void gpio_unwatch (void);

函数调用:由用户调用

函数功能:解除已经注册的 GPIO 事件

函数特点:

参数: 无 返回: 无

2.18. void adc_measure(uint8_t pin, uint8_t bits, function_t on_complete);

函数调用:由用户调用

函数功能:获取指定的 PIN 脚上的模拟信号,并在获取完成后自动调用用户指定的函数

on_complete 来处理获取到的模拟量

函数特点:用户需要指定 pin 和相应的处理函数,当模拟量获取完毕后系统自动调用处理

函数

参数:

pin pin 值

bits 指定采集的精度

on_complete 模拟信号采集完毕后系统要执行的函数(函数指针)

其格式(在 juma sdk types.h 中有定义如下)

void (*function_t)(void* args);

返回: 无



2.19. uint8_t ble_device_is_connected(void);

函数调用:由用户调用

函数功能:判断当前是否有 BLE 设备与自身连接

函数特点:

参数: 无

返回: 是否有 BLE 设备与自身连接

2.20. void **ble_device_set_name**(const char* device_name);

函数调用:由用户调用

函数功能:设置当前的 BLE 模块的名字

函数特点:

参数:

Device_name 要设置的名字的字符串

返回: 无

2.21. void ble_device_disconnect(void);

函数调用:由用户调用

函数功能: 断开与当前的 BLE 模块的连接

函数特点:

参数:无 返回:无

2.22. void **ble_device_send**(uint8_t* data, uint32_t size);

函数调用:由用户调用

函数功能: 向与之相连的 BLE 设备发送消息

函数特点:

参数:

Data 要发送的消息的起始地址 Size 要发送的消息的长度



2.23. void **hif_setup**(uint8_t rx_pin, uint8_t tx_pin);;

函数调用:由用户调用

函数功能:设置串口的基本参数,串口用作与外挂主机通信

函数特点:

参数:

rx_pin指定串口的 RX 脚tx_pin指定串口的 TX 脚

返回:无

2.24. void **hif_send**(uint8_t* data, uint32_t size);

函数调用: 由用户调用

函数功能:通过串口发送数据,串口用作与外挂主机通信

函数特点:

参数:

data要发送的数据size数据大小

返回:无

2.25. void play_sound(uint8_t pin);;

函数调用:由用户调用

函数功能: 让蜂鸣器开始响一下

函数特点:

参数:

pin 与蜂鸣器连接的引脚

返回:无

2.26. void **light_setup** (uint8_t* pins, uint8_t is_active_high);

函数调用:由用户调用

函数功能:设置 RGB 的 light

函数特点:

参数:

pins 引脚数组(在 juma_sdk_types.h 中有定义如下)

uint8_t pins[4]; // pins for RGBW



is_active_high 0: 低电平驱动 非0: 高电平驱动 返回: 无

2.27. void light_on(void);

函数调用:由用户调用 函数功能:打开 RGB 灯

函数特点:

参数: 无 返回: 无

2.28. void **light_off**(void);

函数调用:由用户调用 函数功能:关闭 RGB 灯

函数特点:

参数:无 返回:无

2.29. void **light_set_color** (const uint8_t* rgb_values);

函数调用: 由用户调用

函数功能:设置 RGB 的颜色

函数特点:

参数:

rgb_values rgb 的值

返回:无

2.30. void **beacon_setup**(uint8_t* uuid, uint16_t major, uint16_t minor, uint8_t rssi);

函数调用: 由用户调用

函数功能:设置 beacon 的参数

函数特点:

参数:



uuid beacon 的 UUID

major major minor minor

rssi 在距离发射源 1m 处的测量值(用于辅助测距)