

O ambiente mudou, sua espécie se adaptou

SALTE 1 CASA

Um cruzamento com outra espécie resultou em um indivíduo fértil, originou os primeiros seres de uma nova espécie

SALTE 2 CASAS

Um novo predador surgiu no seu habitat e sua espécie não escapou

VOLTE AO INÍCIO

Você é o novo predador do local, dominou sobre a outra espécie e a extinguiu sem afetar sua sobrevivência

SALTE 1 CASA

Uma era glacial forçou a dispersão, alguns indivíduos ficaram ao longo do caminho e originaram 3 espécies, após especiação

SALTE 2 CASAS

Um vírus atacou sua população e alguns sobreviveram, mas não foi suficiente para reprodução

VOLTE 3 CASAS

Uma planta liberou toxinas na água e sua espécie foi extinta

VOLTE 5 CASAS

Um evento de vicariância ocorreu e sua espécie ficou separada por um longo período de tempo, não se entrecruzam mais

VOLTE 2 CASAS

Em uma interação viral sua espécie adquiriu uma resistência

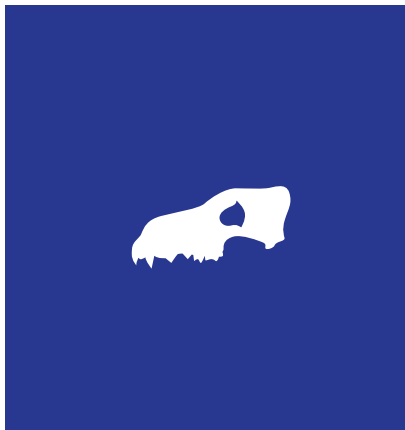
SALTE 3 CASAS

Você foi predado

VOLTE 1 CASA

Você sobressaiu em uma competição e conquistou novo território

SALTE 2 CASA



A água levou sua prole além
do seu território de domínio

SALTE 3 CASAS

Uma seca afetou sua região,
você morreu desidratado

VOLTE 2 CASAS

Uma infestação de animais
predou sua espécie

VOLTE 1 CASA

Você sofreu uma mutação e
produziu o dobro de
indivíduos

SALTE 3 CASAS

Um evento de vicariância
ocorreu e sua espécie ficou
separada por um longo
período de tempo, não se
entrecruzam mais

VOLTE 2 CASAS

Uma glaciação reduziu mas
não extinguiu sua espécie

VOLTE 2 CASAS

Uma alteração no clima
deixou o lugar onde vive
melhor para o crescimento

SALTE 1 CASAS

Você é a nova planta do
local, dominou sobre a outra
espécie e a extinguiu sem
afetar sua sobrevivência

SALTE 1 CASAS

Uma praga quase extinguiu
sua espécie, e uma espécie
concorrente foi extinta

SALTE 2 CASAS

Você foi predado

VOLTE 1 CASA



A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de vascularização
Terrestre primitivo	surgimento de semente
Terrestre povoado	surgimento da pinhão

A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de esporos
Terrestre primitivo	surgimento da flor
Terrestre povoado	surgimento do fruto

A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de soros
Terrestre primitivo	surgimento da fruta
Terrestre povoado	surgimento do fruto alado (anemocoria)

A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de pulmão
Terrestre primitivo	surgimento da casca do ovo
Terrestre povoado	surgimento da pena

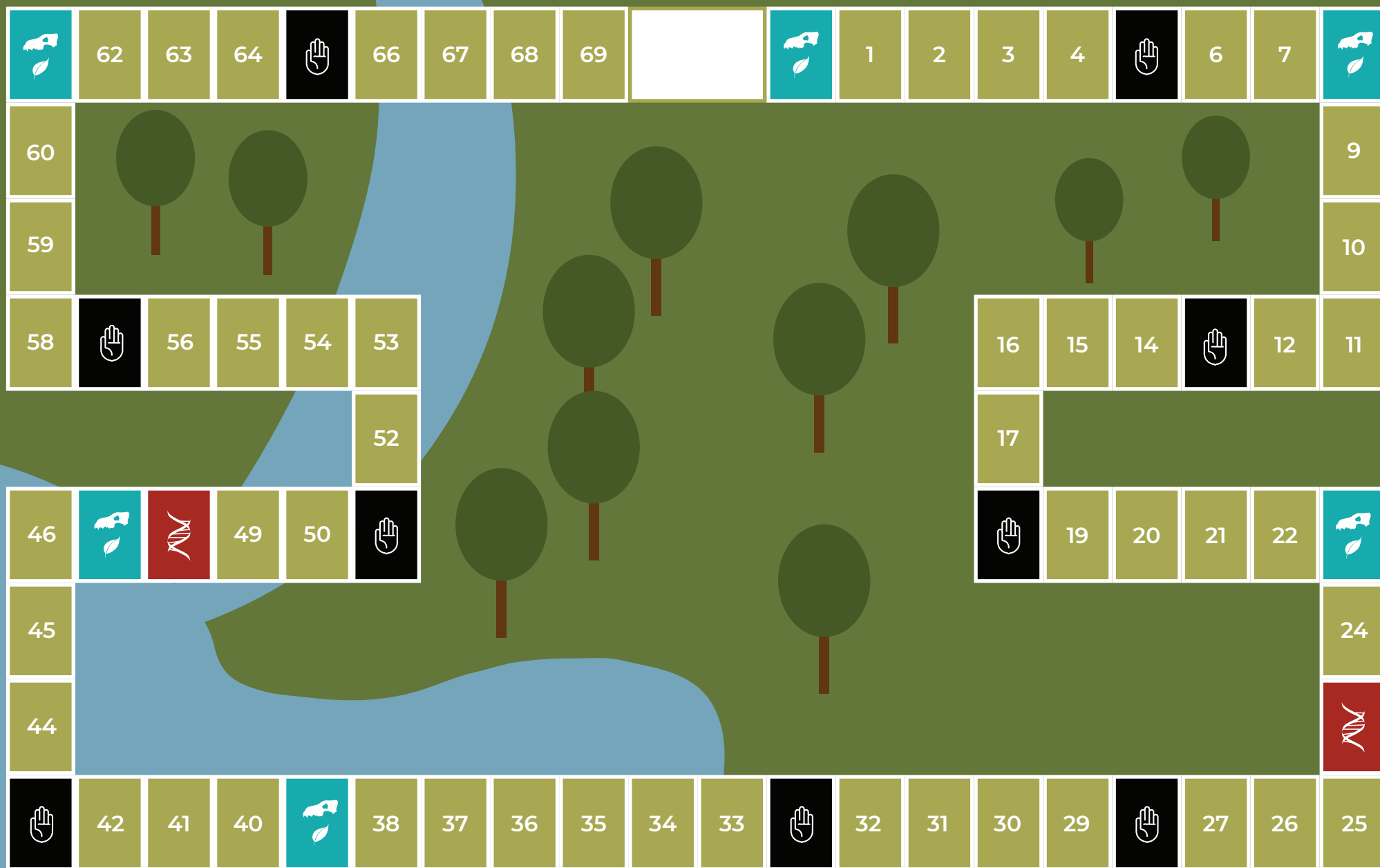
A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de endotermia
Terrestre primitivo	surgimento de pulmão
Terrestre povoado	surgimento dos pelos

A evolução da sua espécie será

Ambiente Aquático	surgimento de membros
Terrestre primitivo	surgimento da casca do ovo
Terrestre povoado	surgimento das placas dérmicas





INSTRUÇÕES

- Dados iguais, iniciam o jogo;
- Os participantes começam o jogo com ambiente aquático;
- São 3 ambientes de jogo: Aquático, Terrestre primitivo e Terrestres povoado (com outros animais e plantas);
- Cada ambiente possui cartas específicas;
- Os participantes começam o jogo como seres unicelulares
- Cartas de clima alteram o jogo para todos participantes;
- Cartas especiais concedem uma característica evolutiva;
- Cada volta no tabuleiro, ganha 1 carta especial;
- Ganha o jogo quem der duas voltas no tabuleiro.



Pegue uma carta de adaptação



Você não se adaptou volte 3 casas



Pegue uma carta evolutiva

