

Região de marcha batida/força

Ordem de vantagem nessa região *1º Campolina*

2º Quarto de milha/ Mangalarga marchador 3º Puro sangue inglês

Região de marcha picada/obstáculos

Ordem de vantagem nessa região

1° Mangalarga marchador 2° Campolina/ Puro sangue inglês

3° Quarto de milha

Região de corrida curta/força

Ordem de vantagem nessa região 1º Quarto de milha

2º Campolina/ Puro sangue inglês 3º Mangalarga marchador

Região de corrida longa/obstáculos

Ordem de vantagem nessa região 7º Puro sangue inglês

2º Quarto de milha/ Mangalarga marchador 3º Campolina

Bloco do menos favorecido

Nesse bloco, o cavalo menos favorecido da região tem vantagem sobre todas as outras

CAMPOLINA



Habilidades: Marcha batida de apoio diagonal, com grande força e agilidade. Esses animais conseguem se sobressair em regiões montanhosas devido sua força e na lida ganha destaque devido sua marcha

Características: Porte grande e cabeça longa sub-convexa, olhar vivo, orelhas médias tendendo para longas, pescoço musculoso e comprido, garupa ampla e longa, suavemente inclinada; anca arredondada, cauda de inserção baixa.

QUARTO DE MILHA



Habilidades: Alta velocidade em curtas distâncias porém perde velocidade em longas distâncias. Possui grande foça. Conseguem se sobressair em regiões montanhosas devido sua força, e em situações aonde necessite de velocidade, na lida ganha destaque em provas de corrida curtas e de arrancada.

Características: Porte médio, cabeça pequena e bochechas marcadas, fronte ampla, olhos grandes e afastados entre sí, e ancas musculosas e arredondadas.

PURO SANGUE INGLÊS



Habilidades: Velocidade constante em longas distâncias. Possui capacidade de saltar grandes obstáculos. Conseguem se sobressair em regiões esburacadas, rochosas e alagadas, na lida ganha destaque em corridas de longa distância e provas de salto. Características: Porte médio para grande, a cabeça da possio possui perfil reto ou levemente ondulado, olhos grandes, orelhas médias, narinas elípticas e cauda de inserção alta.

MANGALARGA MARCHADOR



Habilidades: Marcha batida de apoio lateral, com capacidade de saltar obstáculos médios e agilidade. Conseguem se sobressair em regiões esburacadas, na lida ganha destaque devido sua marcha.

Características: Porte médio, de aparência fina e longilíneas, cernelha bem definida e longa, proporcionando boa direção à borda dorsal do pescoço, orelhas médias e cabeça longa.

