

Praktikum Algoritma dan Pemrograman Modul Praktikum PAP-02

Laboratorium Dasar FIK - UDINUS

Modul PAP-02

Deklarasikan fungsi-fungsi di bawah ini ke dalam **fungsidasar2.h**, serta buat realisasi fungsi tersebut pada file **fungsidasar2.c**, kemudian buat uji cobalah semua fungsi dengan membuat program pemanggil pada file **main.c**.

Fungsi	Deskripsi
void swapNumber(int *num1, int *num2)	Fungsi ini akan memindahkan nilai pada variabel yang direferensi oleh parameter num1 ke variabel yang direferensi oleh parameter num2 dan sebaliknya.
	int a = 10, b = 16, c = 20, d = 34, e = 27, f = 41; - swapNumber(a, b) -> a = 16, b = 10 - swapNumber(c, d) -> c = 34, d = 20 - swapNumber(e, f) -> e = 41, f = 27
int sumOfDigits(int digit)	Fungsi ini akan mengembalikan penjumlahan dari parameter digit yang diberikan.
	- sumOfDigits(12345) -> 15 - sumOfDigits(4567) -> 22 - sumOfDigits(15000) -> 6 - sumOfDigits(1450) -> 10
void printPrimes(int num)	Fungsi ini mencetak ke layar list bilangan prima antara angka 1 hingga nilai yang diberikan pada parameter num
	- printPrimes(10) 1, 2, 3, 5, 7 - printPrimes(22)
	1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19
<pre>int textPalindrome(char text[])</pre>	Fungsi ini akan mengembalikan nilai true jika string yang diberikan pada parameter text merupakan palindrom, dan mengembalikan nilai false jika bukan palindrom. NB: palindrom adalah teks yang jika dibaca dari depan dan belakang (dibalik) bacanya tetap sama
	- textPalindrom("tammat") -> true- textPalindrom("kasur rusak") -> true



Praktikum Algoritma dan Pemrograman Modul Praktikum PAP-02

Laboratorium Dasar FIK - UDINUS

Fungsi	Deskripsi
	- textPalindrom("makan malam") -> false
	- textPalindrom("pemrograman") -> false
<pre>int numPalindrome(int num)</pre>	Fungsi ini akan mengembalikan nilai true jika nilai yang diberikan pada
	parameter num merupakan angka palindrom dan mengembalikan nilai
	false jika bukan palindrom.
	NB: bilangan palindrom adalah bilangan yang jika dibalik nilainya tetap
	sama persis
	- numPalindrome(2002) -> true
	- numPalindrome(3030) -> false
	- numPalindrome(3401) -> false
	- numPalindrome(5555) -> true
void printPascal(int row)	Fungsi ini akan menampilkan segitiga pascal di layar dengan jumlah
	baris (atau kedalaman) sejumlah nilai yang diberikan pada parameter
	row.
	- printPascal(4)
	1 1 1 1 2 1 1 3 3 1
	- printPascal(6)
	$\begin{matrix} & & & 1 & & & \\ & & 1 & & 1 & & \\ & & 1 & 2 & 1 & & \\ & & 1 & 3 & 3 & 1 & & \\ & & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 & & \\ & 1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 & & \end{matrix}$