

## Praktikum StrukturData <u>Modul PSDA</u>

## PSDA-10. ADT STACK - REPRESENTASI DENGAN LIST LINIER

- 1. Buatlah ADT Stack yang direpresentasikan dengan list linier dengan representasi fisik pointer dalam bahasa C sesuai dengan spesifikasi yang diberikan di bawah ini.
- 2. Buatlah driver untuk memeriksa apakah semua primitif sudah berjalan dengan baik.

```
{ MODUL STACK }
{ Deklarasi stack yang diimplementasi dengan list linier }
{ dengan representasi fisik pointer }
{ TOP adalah alamat elemen puncak }
constant Nil : ... { Nil adalah stack dengan elemen kosong }
{ *** Definisi Type Stack *** }
type infotype : integer
type address : pointer to ElmtStack
type ElmtStack : < info : infotype,</pre>
                   next : address
type Stack : < TOP : address >
{ TOP(S) = Nil adalah stack dengan elemen kosong }
{ Definisi stack dengan representasi berkait : }
{ Jika S adalah Stack maka akses elemen : }
   { InfoTop(S) untuk mengakses elemen TOP }
     { TOP(S) adalah alamat elemen TOP }
     { Info(P) untuk mengakses elemen info dengan alamat P
     { Next(P) untuk mengakses elemen next dengan alamat P }
{ ****** Prototype ****** }
{ *** Konstruktor/Kreator *** }
procedure CreateEmpty (output S : Stack)
{ I.S. Sembarang }
{ F.S. Membuat sebuah stack S yang kosong berkapasitas MaxEl }
{ jadi indeksnya antara 1..MaxEl }
{ Ciri stack kosong : TOP bernilai Nil }
{ *** Prototype manajemen memori *** }
procedure Alokasi (output P : address, input X : infotype)
{ I.S. P Sembarang, X terdefinisi }
{ F.S. Alamat P dialokasi, jika berhasil maka Info(P) = X dan Next(P) = Nil }
      P = Nil jika alokasi gagal }
procedure Dealokasi (input/output P : address)
 I.S. P adalah hasil alokasi, P <> Nil }
{ F.S. Alamat P didealokasi, dikembalikan ke sistem }
{ ******* Predikat Untuk test keadaan KOLEKSI ******* }
function IsEmpty (S : Stack) → boolean
{ Mengirim true jika Stack kosong : lihat definisi di atas }
function IsFull (S : Stack) → boolean
{ Mengirim true jika tabel penampung nilai elemen stack penuh }
{ ******* Operator Dasar Stack ****** }
\underline{\text{procedure}} \ \text{Push} \ (\underline{\text{input/output}} \ \text{S} : \text{Stack,} \ \underline{\text{input}} \ \text{X} : \text{infotype})
```



## Praktikum StrukturData <u>Modul PSDA</u>

```
{ Menambahkan X sebagai elemen Stack S. }
{ I.S. S mungkin kosong, tabel penampung elemen stack TIDAK penuh }
{ F.S. X menjadi TOP yang baru, jika alokasi elemen baru berhasil. }
{ Jika alokasi gagal, S tetap. }
procedure Pop (input/output S: Stack, input X: infotype);
{ Menghapus X dari Stack S. }
{ I.S. S tidak kosong }
{ F.S. X adalah nilai elemen TOP yang lama, elemen top yang lama didealokasi, TOP(S) = Next(TOP(S)). }
```