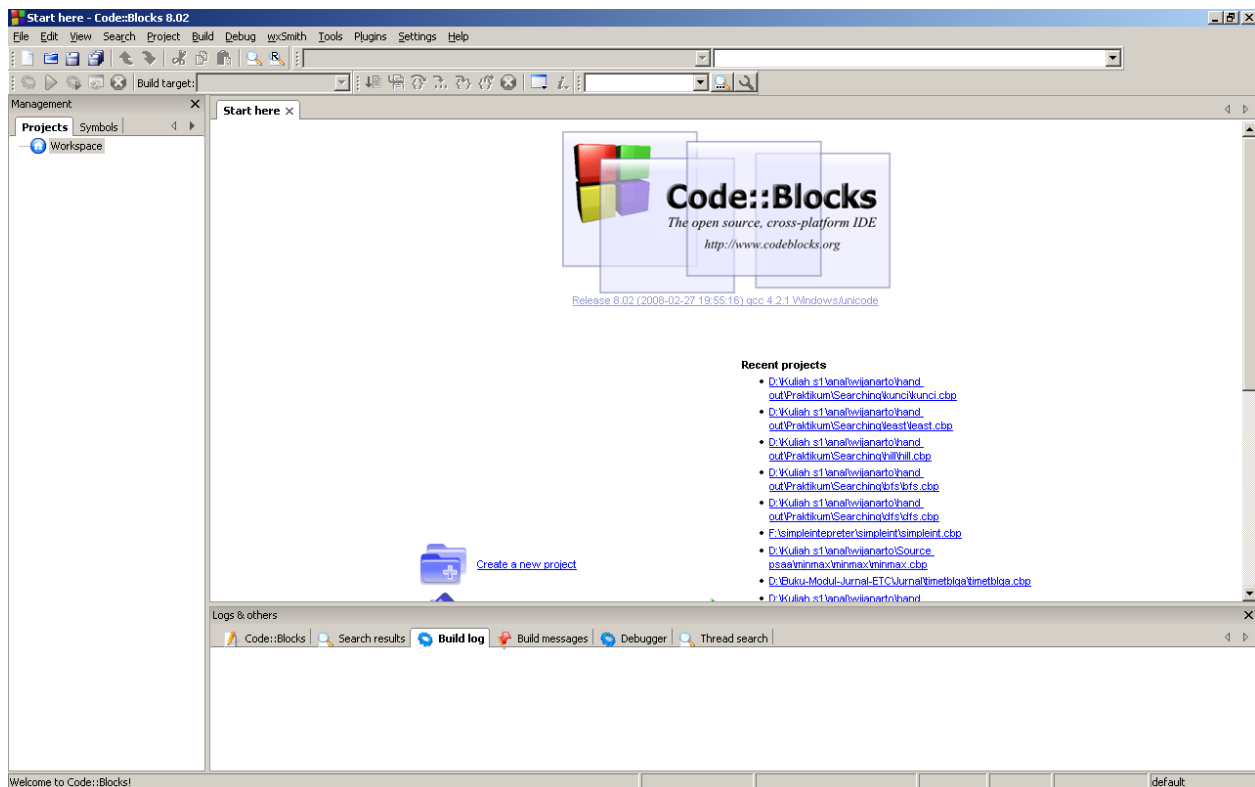


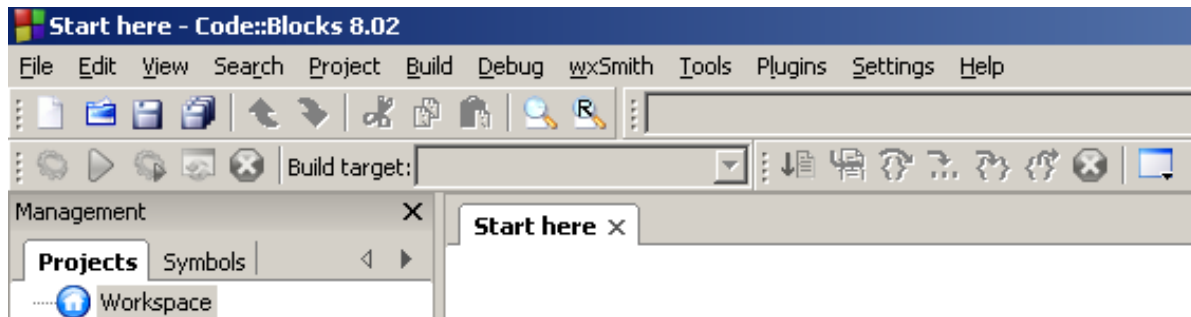
Menggunakan CodeBlock Dengan Cepat (platform non linux) Oleh:wijanarto

Tutorial ini di tujukan untuk mahasiswa yang baru mengenal bahasa c dengan compiler GCC yang berjalan di platform bukan Linux. IDE (Integrated Development Environtmen) yang di pakai adalah CodeBlock. CodeBlock adalah IDE multi platform , dengan setting compiler yang bermacam-macam, untuk GUI IDE ini dapat di download di <http://www.codeblocks.org/downloads> secara gratis, karena opensource. Setelah anda mendapatkan GUI IDE CodeBlock dan menginstall (setup.exe) secara cepat, anda dapat menjalankan dengan double click icon di desktop atau melalui startup program di lingkungan windows. Tampilan awal GUI IDE CodeBlock adalah sebagai berikut :



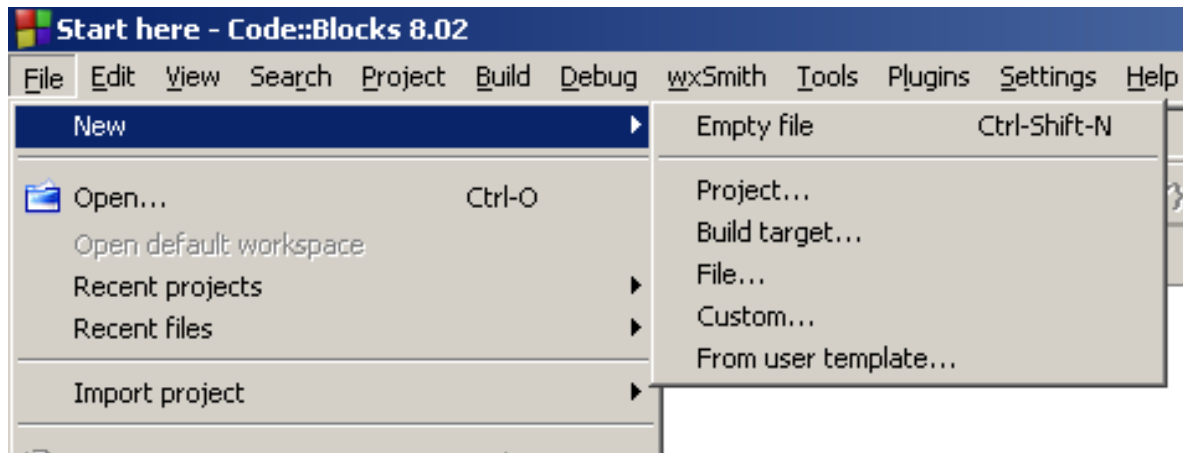
Mengenal IDE

IDE dari CodeBlock standar adalah seperti pada aplikasi basis windows lainnya, yang terdiri dari menu utama dan tool button. Karena tutorial IDE ini di tulis menggunakan compiler GCC, maka selanjutnya masalah compiler tidak di bahas di bagian ini. Pada gambar di bawah ini menampilkan menu utama dan tool button yang dapat anda referensi dari Help. Tutorial ini hanya akan membahas yang di perlukan dalam kuliah saja.



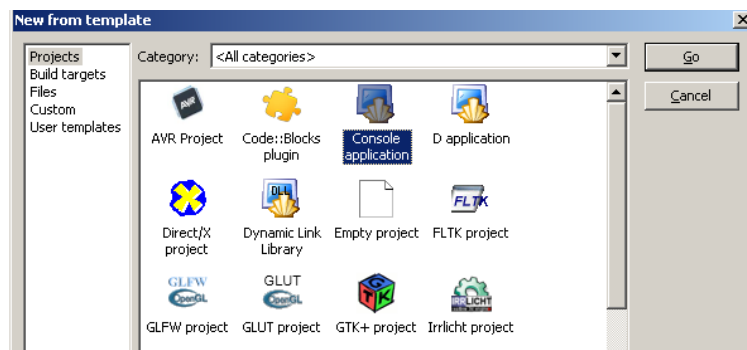
Menu File

Menu File terdiri dari banyak sub menu yang dip aka untuk membuat, membuka, menutup project, membuat, membuka/, menutup file, menyimpan file (project, *.c, *.h dan lainnya). Secara umum tampak pada gambar di bawah ini.

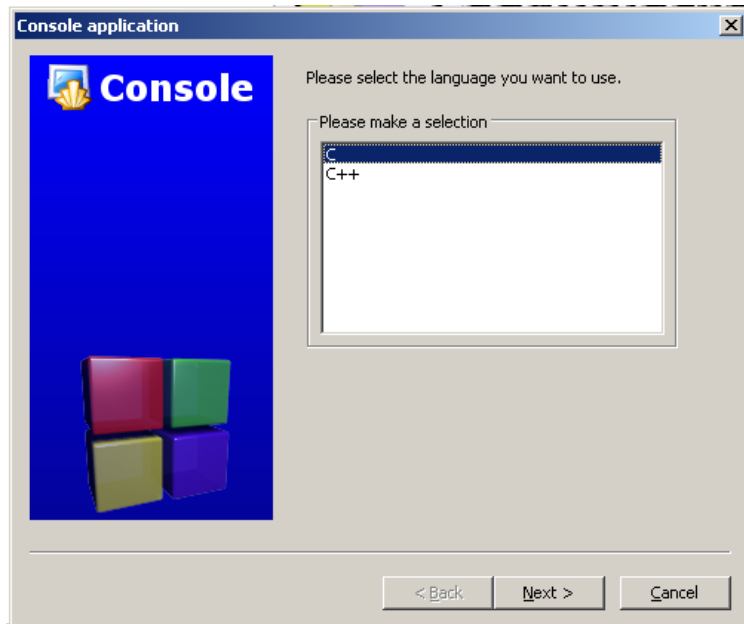


Membuat, membuka dan menutup Project

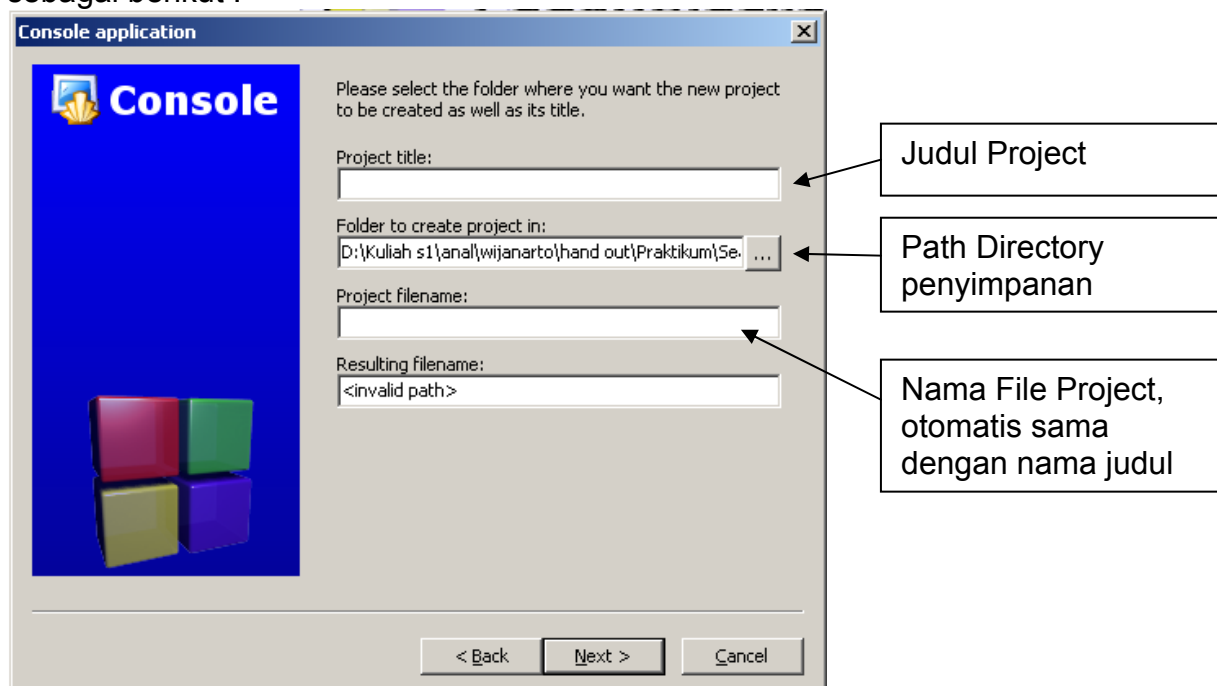
Pertama yang harus dilakukan sebelum menulis kode adalah membuat project baru, dengan memilih Menu File-New-Project, yang akan muncul dialog project sebagai berikut :



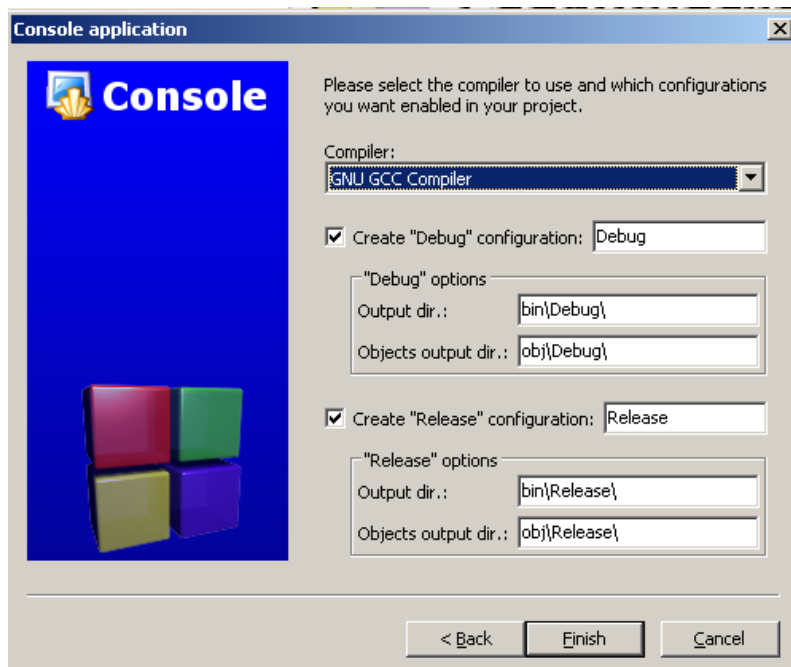
Pilih Console Application untuk membuat project basis console, lalu klik Go. Setelah itu muncul dialog baru sebagai berikut :



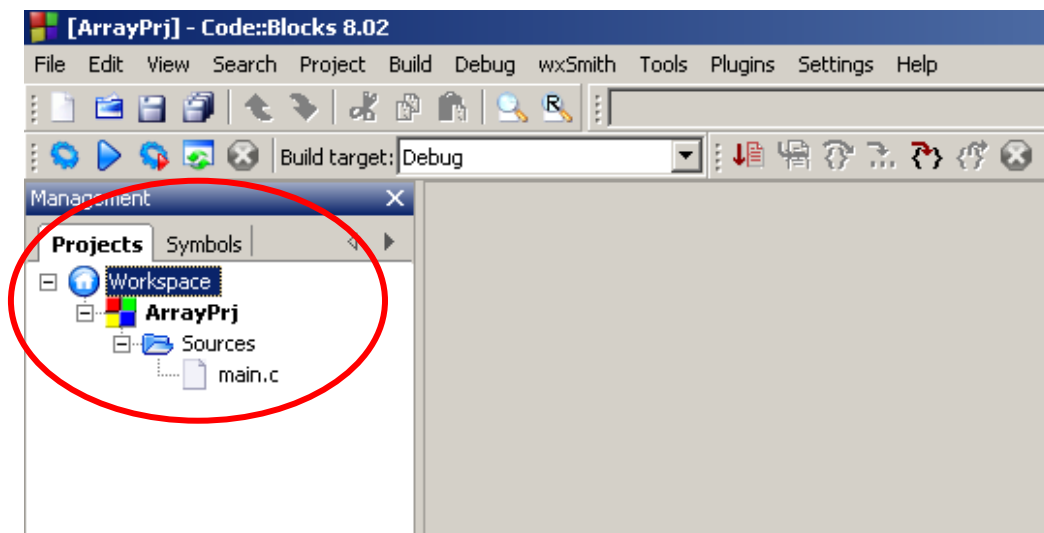
Pilih C dan bukan C++ untuk project anda, lalu klik Next, sehingga muncul dialog sebagai berikut :



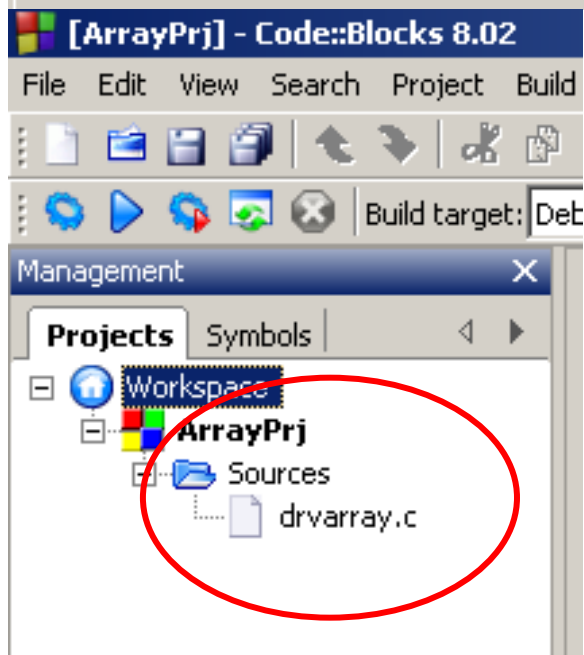
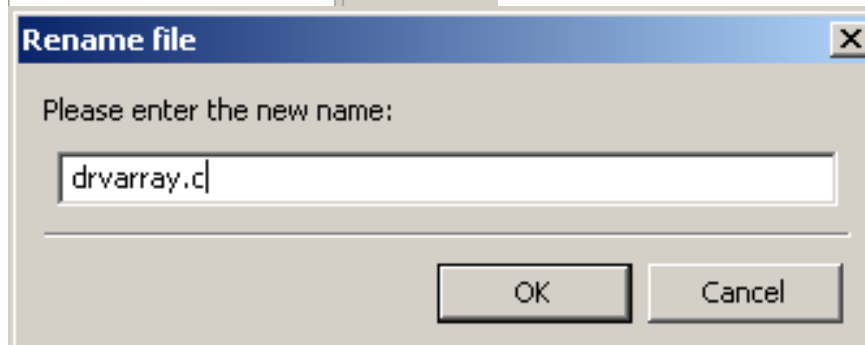
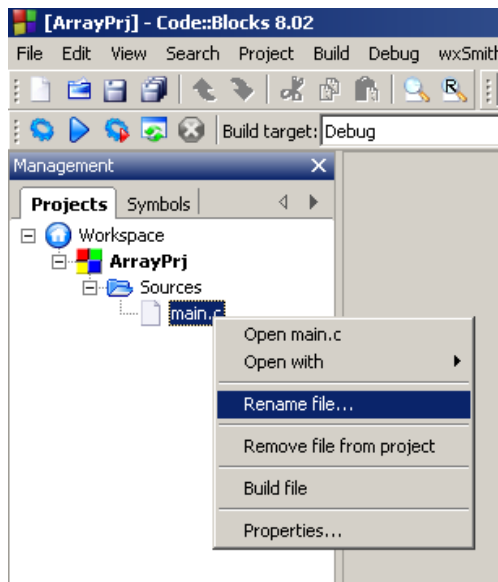
Ketik judul project anda, misal ArrayPrj, pada project title biasanya judul project sama dengan nama file project, lalu tentukan penyimpanan project dengan click browse button di samping edit box create project, lalu klik Next, sehingga muncul dialog sebagai berikut dan klik Finish :



Setelah di klik finish maka terjadi perubahan dalam IDE anda seperti gambar di bawah ini, yang menunjukkan bahwa anda sudah berhasil membuat project baru dengan nama ArrayPrj dan pada bagian management-project berubah seperti gambar berikut

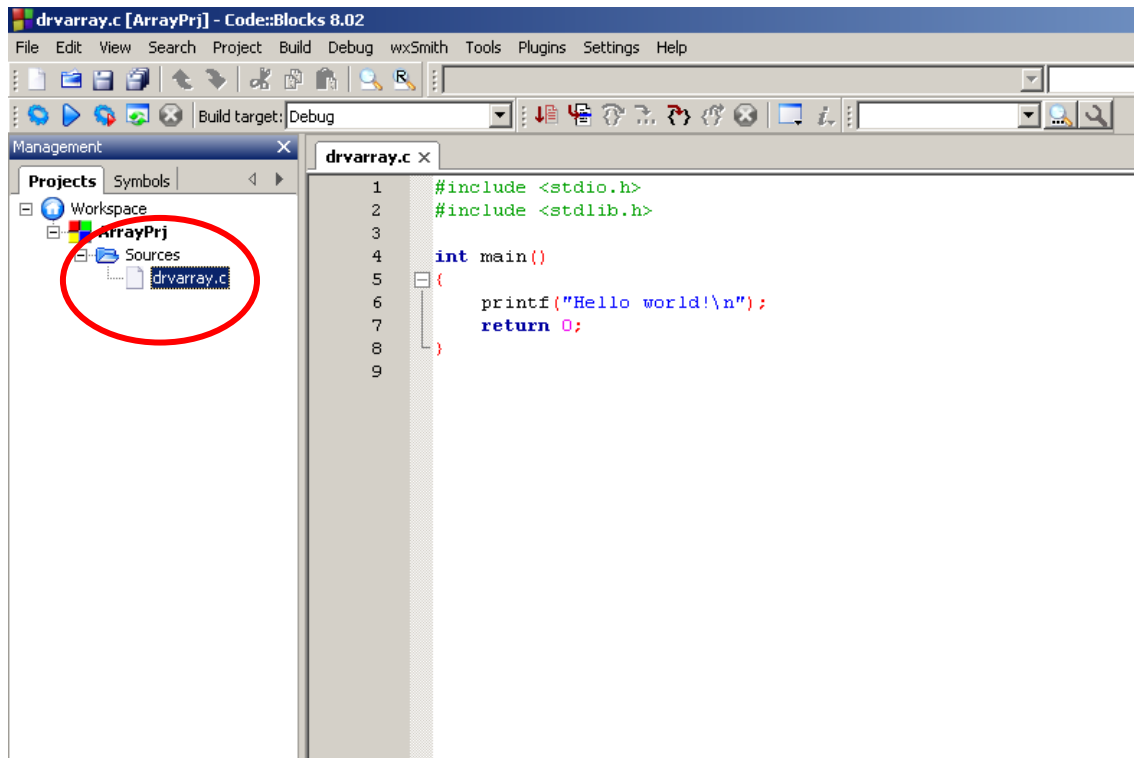


Terlihat project sudah terbuat, sekaligus file program utama (driver) sudah tercipta, sebaiknya nama file program utama ini anda rubah sesuaikan kebutuhan. Untuk merubah nama file ini, langsung klik kanan pada bagian file (main.c) lalu pilih rename. Setelah itu tentukan nama file program utama yang baru, misal **drvarray.c**, lalu klik OK, sehingga akan berubah menjadi gambar selanjutnya.



Ingat untuk melakukan perubahan nama file jangan ada file yang sudah terbuka di bagian editor Text.

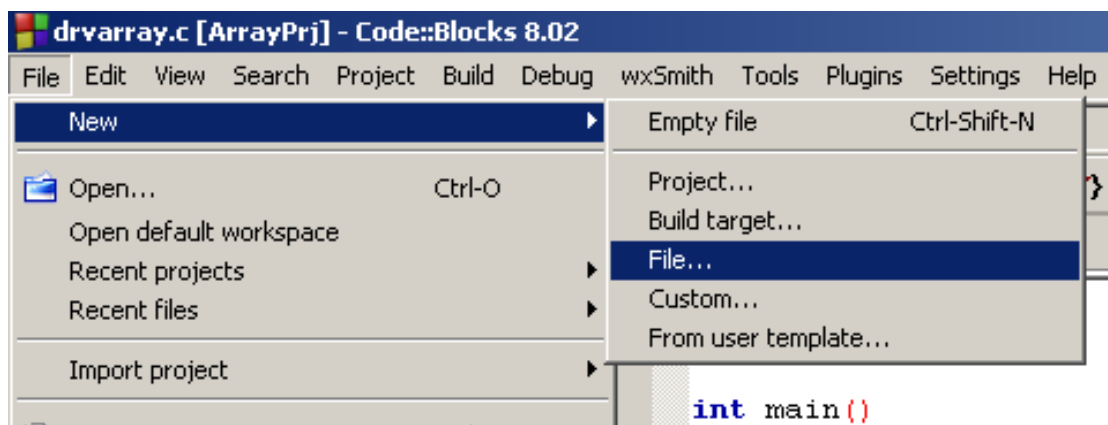
Jika Anda ingin melihat atau mengedit isi file `drvarray.c`, maka double klik icon nama file tersebut dan akan di tampilkan isi file di bagian samping window management, seperti gambar berikut :

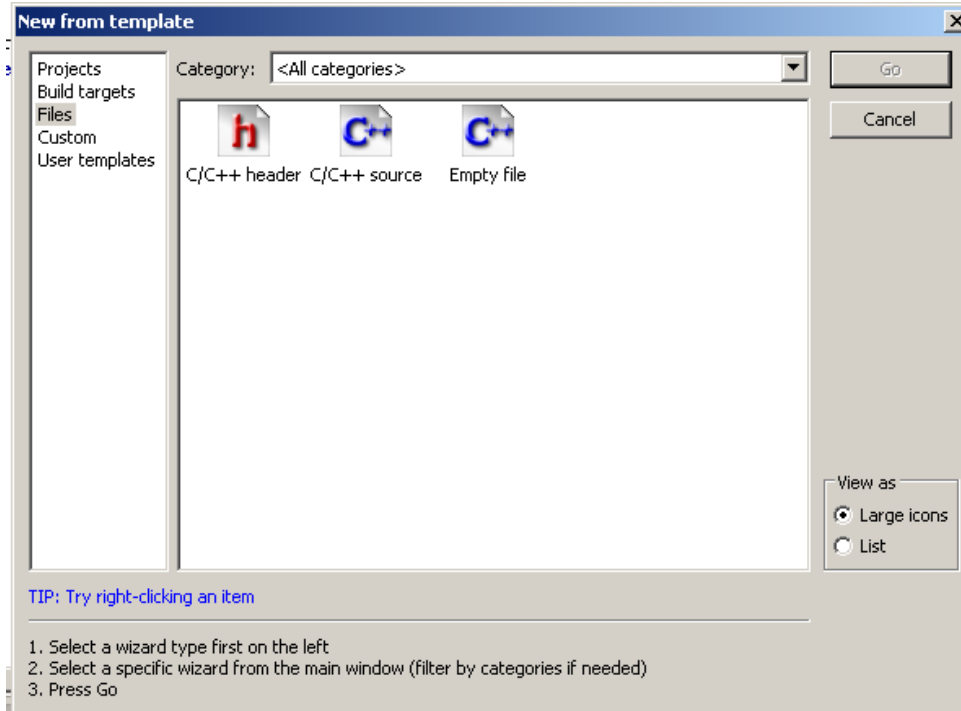


Jika anda hanya ingin membuat 1 file saja maka langkahnya sampai disini, lalu tinggal edit file program utama sesuai kebutuhan dan lakukan kompilasi. Jika tidak maka ikuti langkah berikutnya di bawah ini.

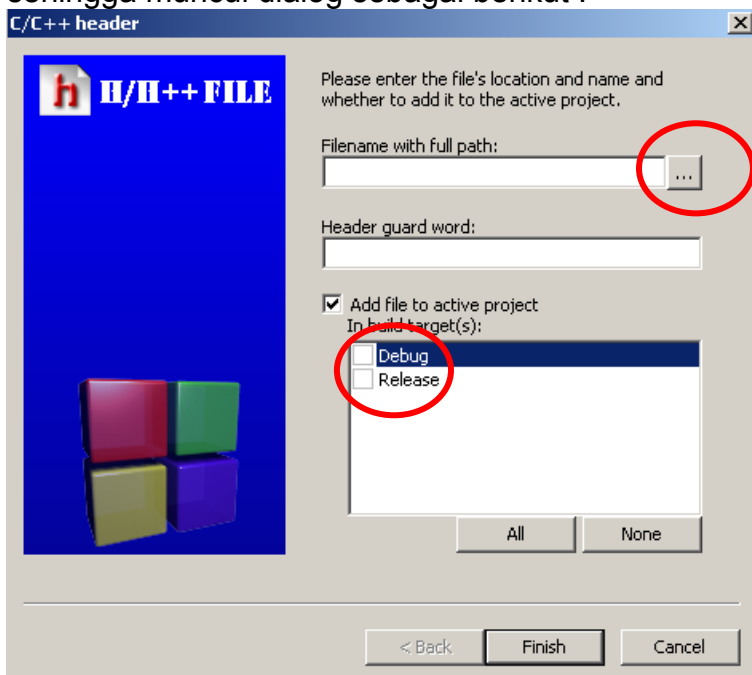
Menambah, membuat file baru untuk project yang sudah ada

Untuk melakukan penambahan atau membuat file baru bagi project yang sedang kita kerjakan, maka kita pilih Menu File-New-File, sehingga muncul dialog sebagai berikut :

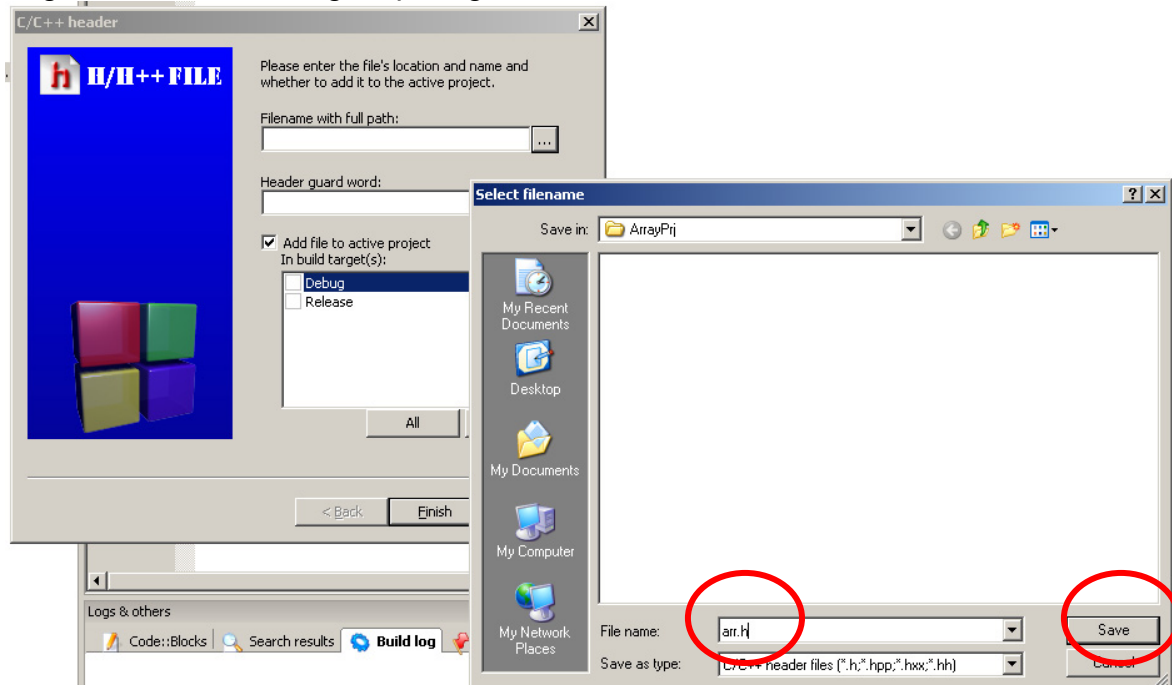




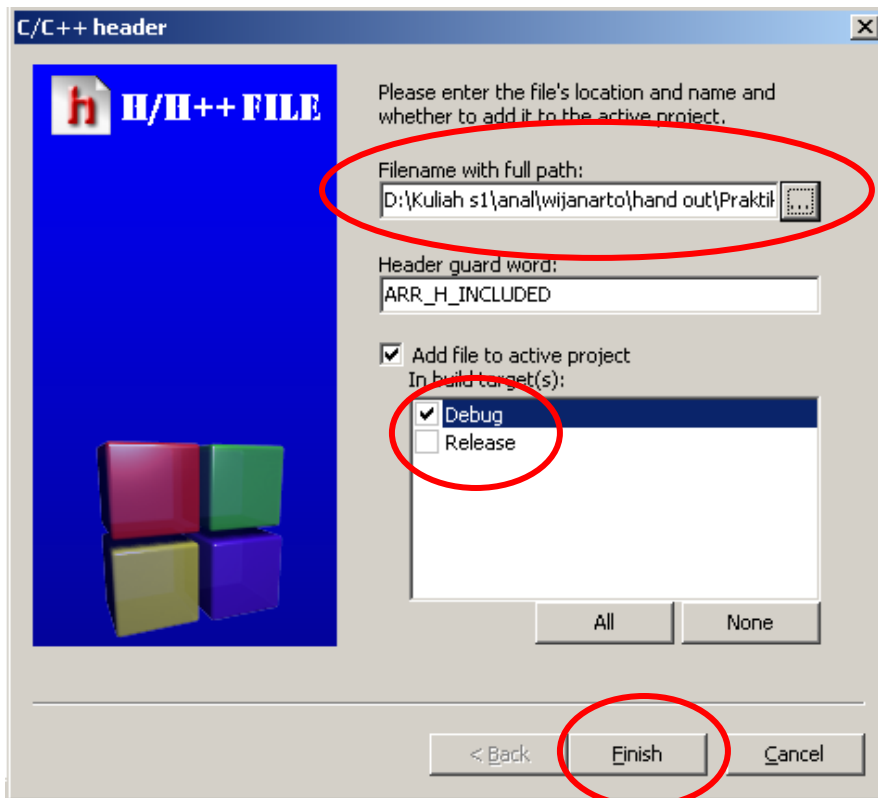
Ada tiga pilihan untuk membuat file baru bagi project yang sedang kita kerjakan, yaitu file header, source atau file kosong (empty). Jika kita akan membuat file Header, maka kita pilih Header filr dengan icon warna merah yang terdapat huruf “h” dan kik Go, sehingga muncul dialog sebagai berikut :



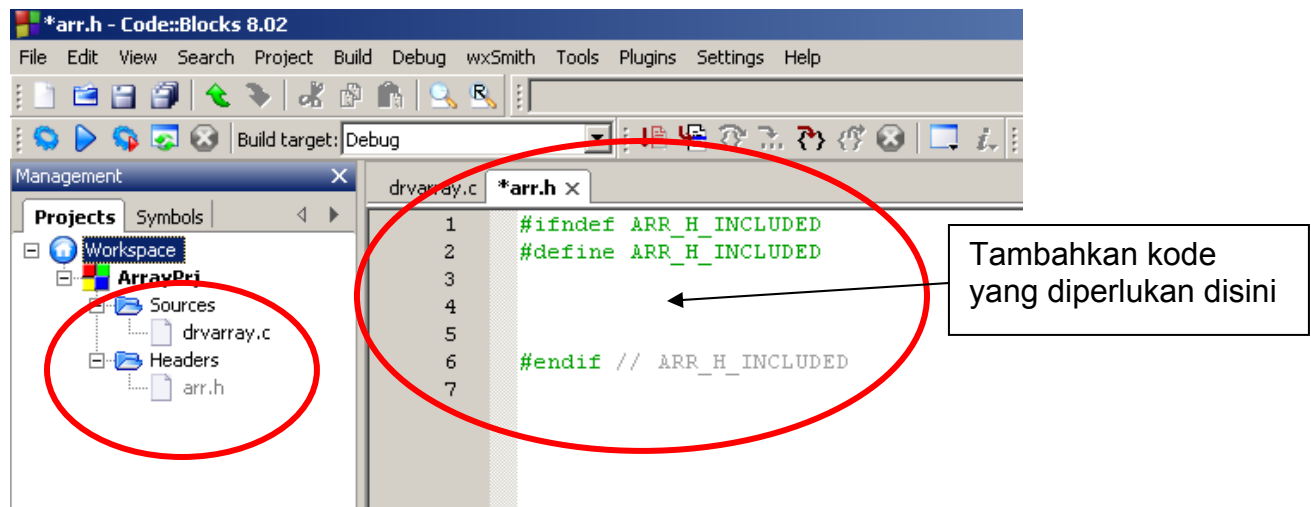
Setelah muncul dialog ini isi edit box filename dengan nama file header, misal arr.h atau browse dan sesuaikan tempat penyimpanannya dengan klik tombol browse, lalu klik bagian checkbox debug, seperti gambar berikut :



Setelah isi nama file, klik Save, sehingga dialog berubah menjadi sebagai berikut :

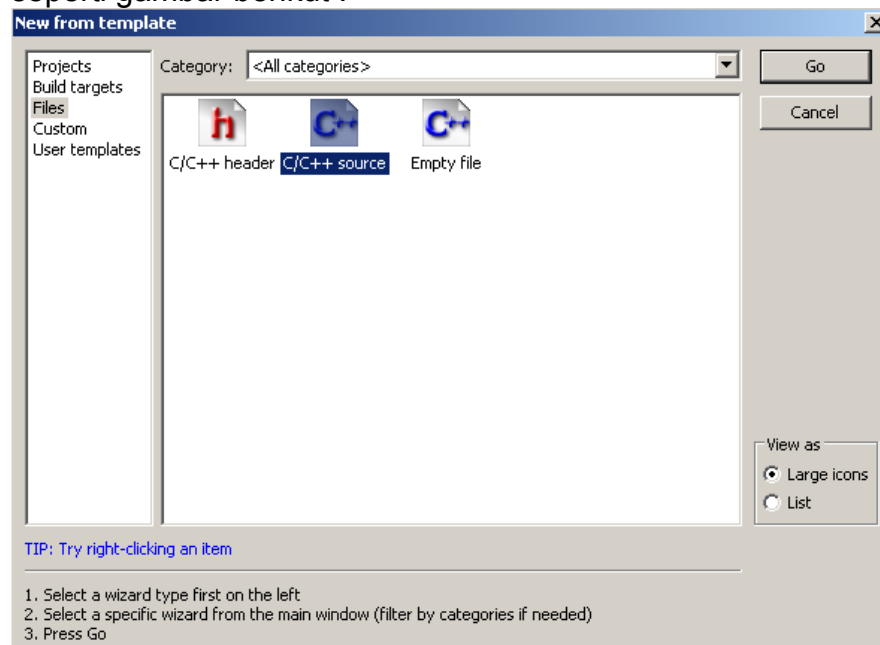


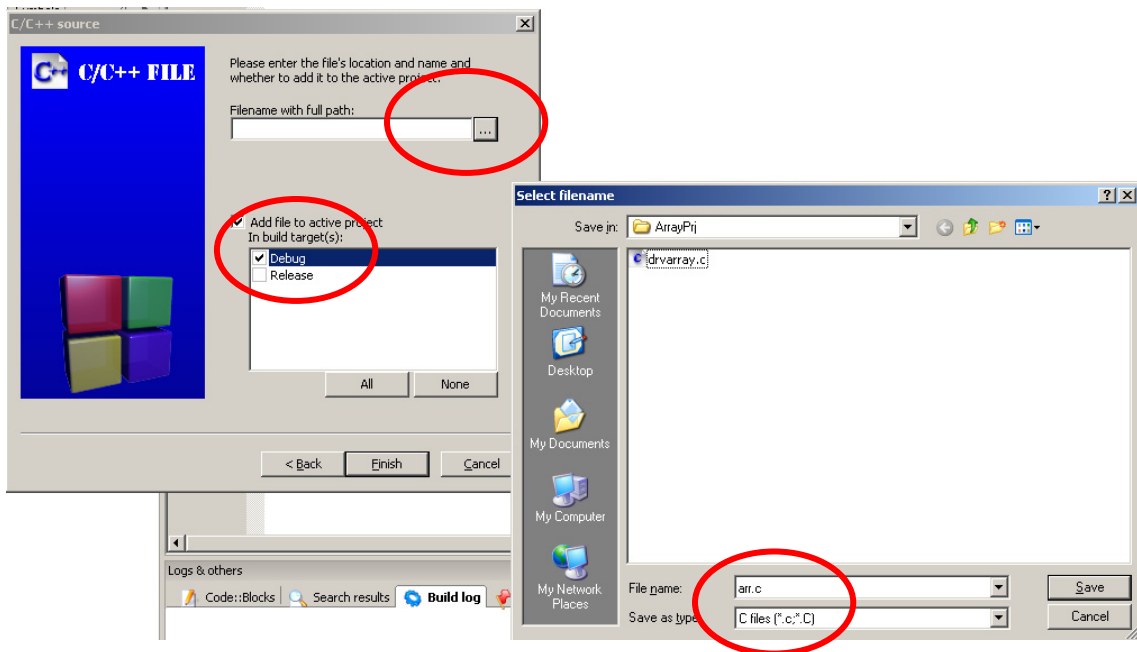
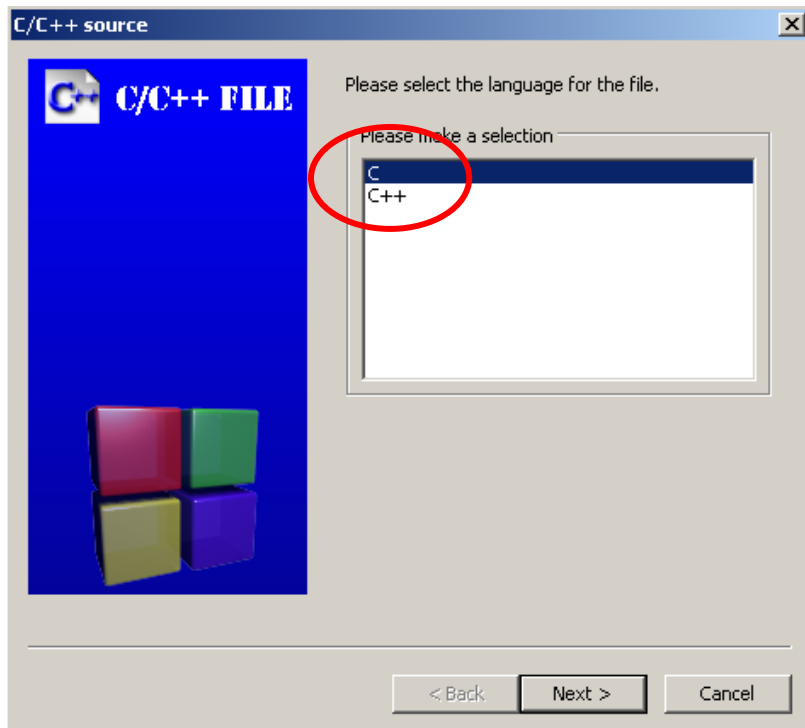
Setelah ini klik Finish, lalu akan tampil gambar sebagai berikut :

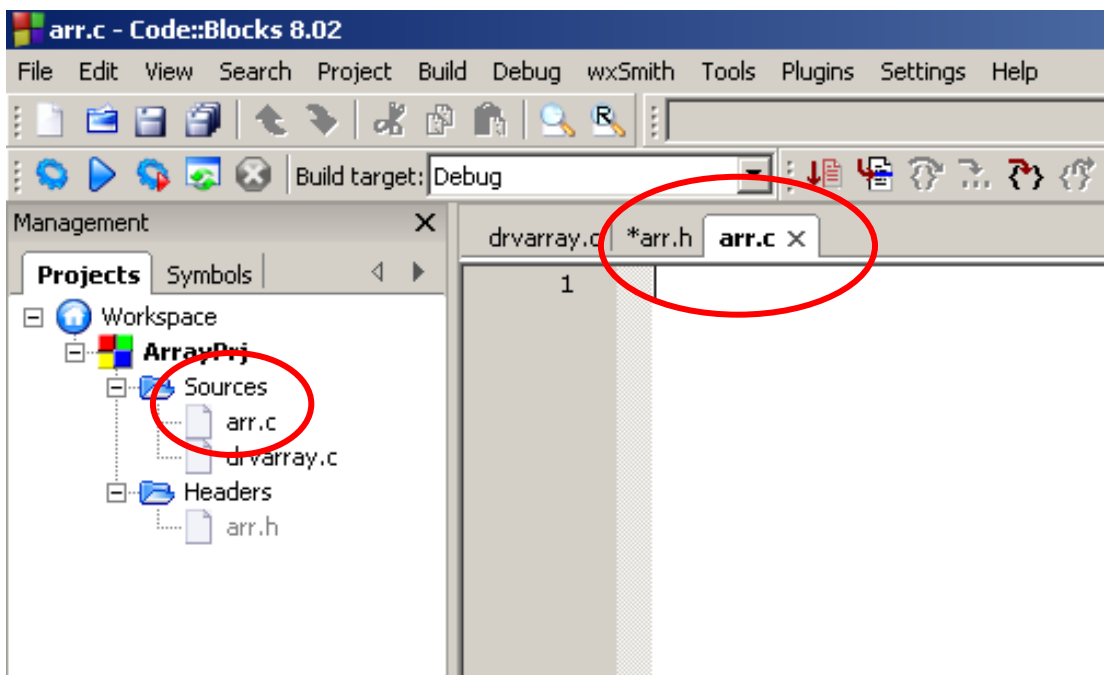
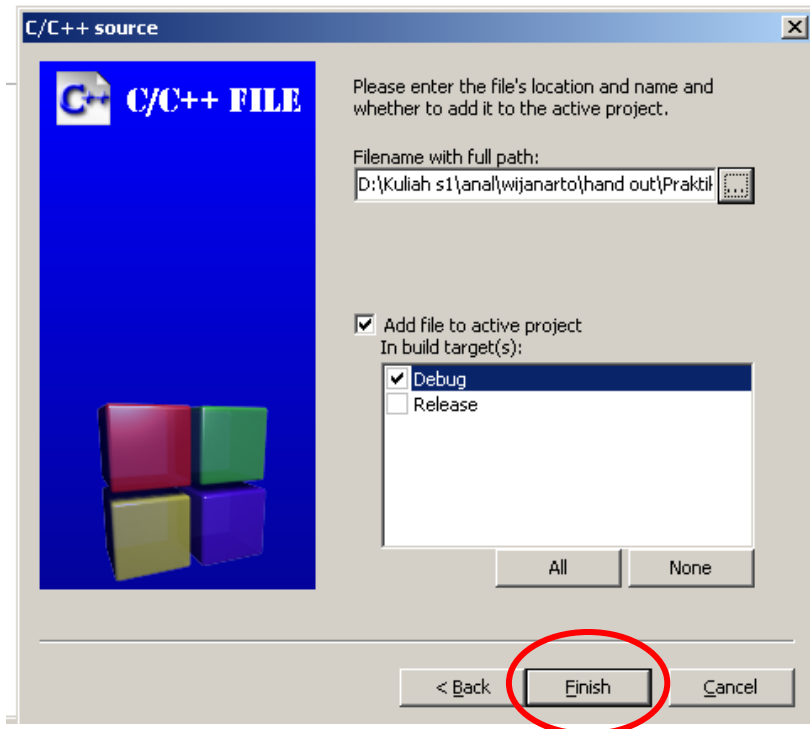


Perhatikan di bagian management project, sudah bertambah satu file header di bagian node tree Header dengan nama arr.h, lalu di bagian editor juga langsung muncul isi file header yang sudah otomatis di buatkan oleh CodeBlock. Sehingga kita tinggal menambahkan kode di bagian blok #define hingga #endif

Untuk membuat atau menambahkan file source yang bukan program utama, caranya sama dengan menambahkan file header, hanya bedanya saat menentukan jenis file, seperti gambar berikut :







Selanjutnya sebagai contoh untuk melakukan kompilasi dan membuat file .EXE editlah ketiga file tersebut seperti di bawah ini :

Drvarray.c

```
#include "arr.h"
int main()
{
    printf("Panggil Fungsi dan Cetak Hasilnya: %d",add(5,6));
    return 0;
}
```

Arr.h

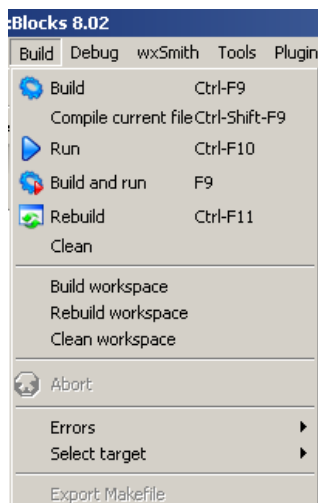
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#ifndef ARR_H_INCLUDED
#define ARR_H_INCLUDED
int add(int a, int b);
#endif // ARR_H_INCLUDED
```

Arr.c

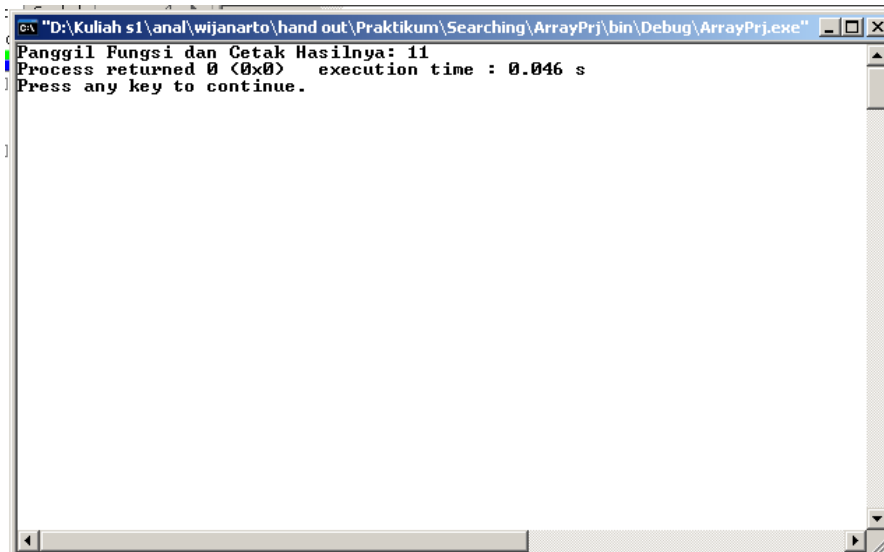
```
#include"arr.h"
int add(int a, int b){
    return (a+b);
}
```

Kompilasi, bulding project

Untuk melakukan kompilasi , building, rebuilding dan run, perhatikan menu Build, seperti gambar berikut, jika project belum pernah di kompilasi, maka pilih build, atau Compile current File atau build and run. Jika sudah pernah maka kita tinggal menjalankan dengan Run atau Rebuild, untuk short cut sudah ada di sebelah menu tersebut.



Output hasil running seperti di tunjukan pada windows di bawah ini :

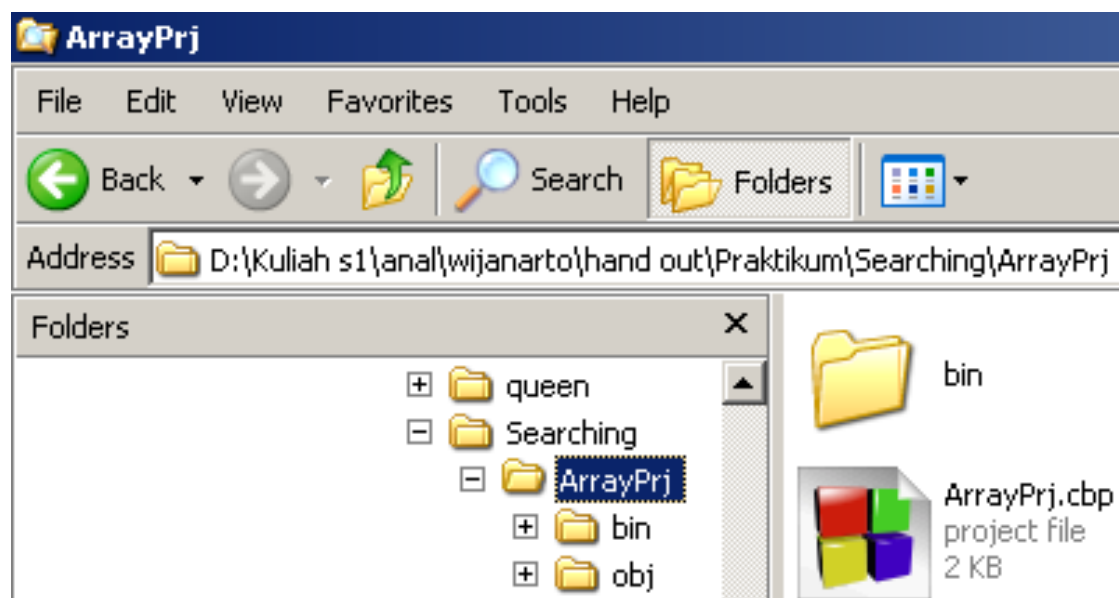


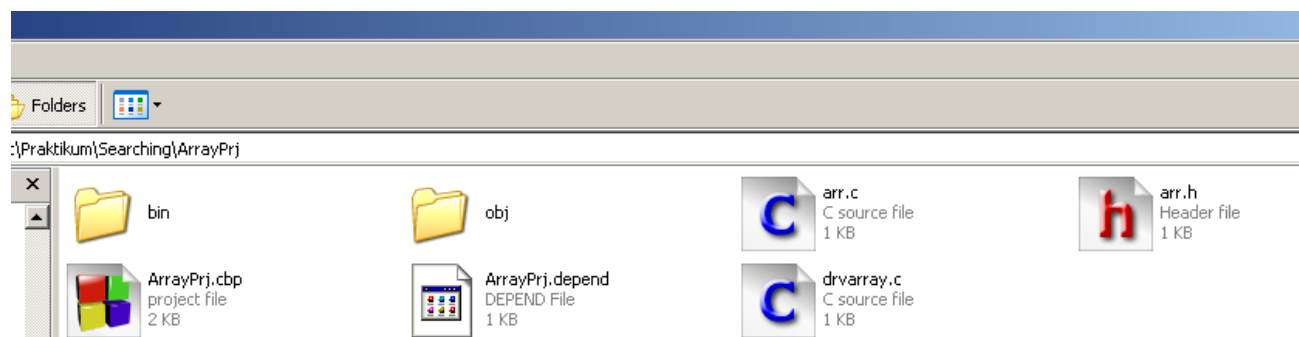
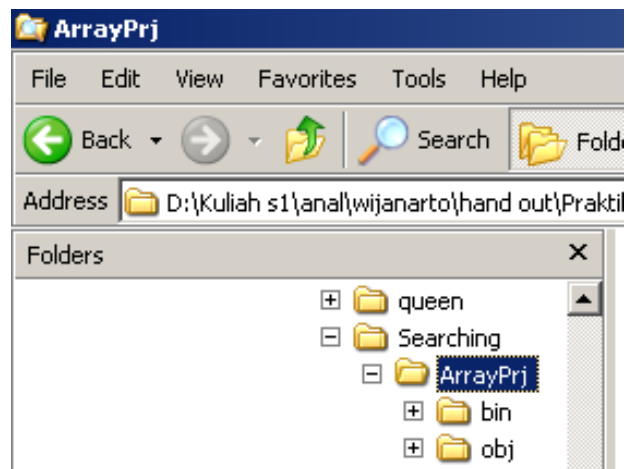
```

D:\Kuliah s1\anal\wijanarto\hand out\Praktikum\Searching\ArrayPrj\bin\Debug\ArrayPrj.exe
Panggil Fungsi dan Cetak Hasilnya: 11
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.046 s
Press any key to continue.

```

Setelah semua selesai dan sesuai rencana kita tinggal menyimpan project kita, susunan directory yang terbentuk dari proyek yang kita bikin adalah sebagai berikut :





Selanjutnya Silahkan eksplorasi sendiri kemampuan CodeBlock.