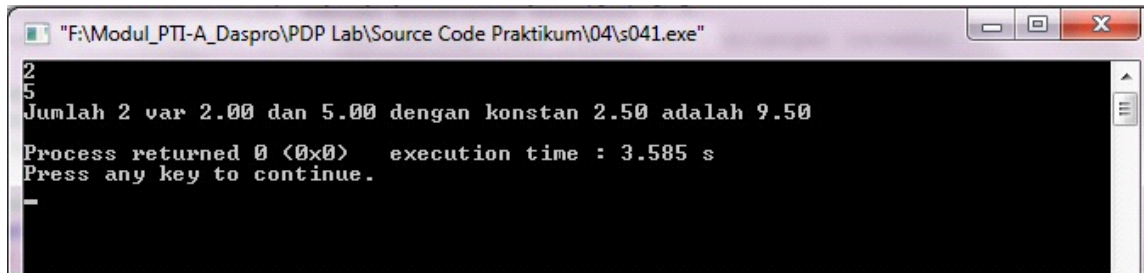


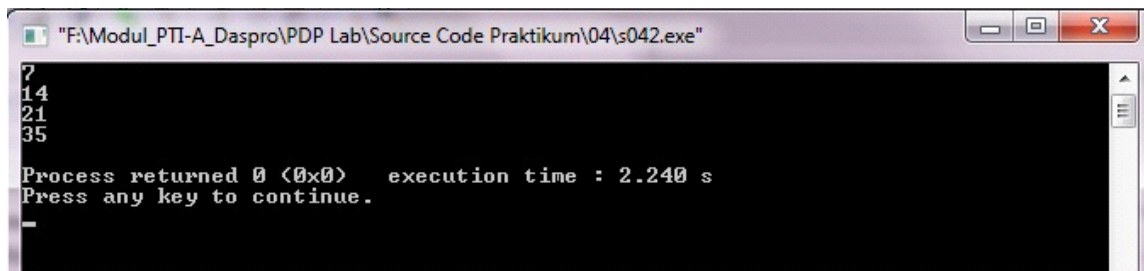
Modul PDP-04

1. Buatlah program yang mempunyai sebuah konstanta bernilai 2.5, menerima masukan 2 bilangan real, dan menampilkan jumlah ke-3 bilangan tersebut! (nama file jumlah3bil.c). Contoh input dan outputnya sebagai berikut :



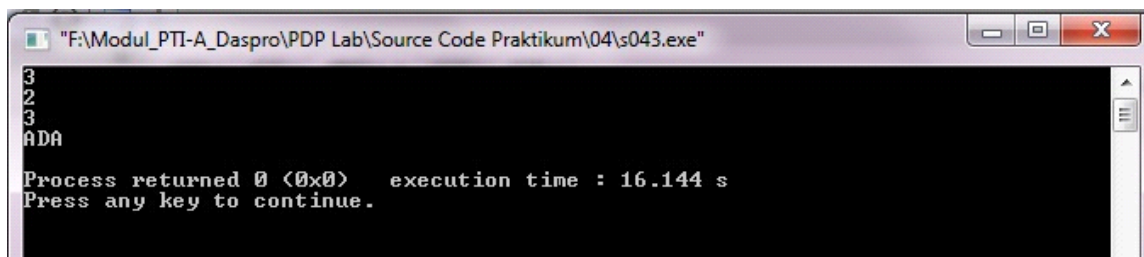
```
"F:\Modul_PTI-A_Daspro\PDP Lab\Source Code Praktikum\04\s041.exe"
2
5
Jumlah 2 var 2.00 dan 5.00 dengan konstan 2.50 adalah 9.50
Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.585 s
Press any key to continue.
```

2. Buatlah program yang menerima masukan sebuah bilangan integer N dan menampilkan kelipatan 2, 3, dan 5 dari N tersebut dalam 3 baris yang berbeda.(nama file kelipatan.c).Contoh input dan outputnya sebagai berikut :



```
"F:\Modul_PTI-A_Daspro\PDP Lab\Source Code Praktikum\04\s042.exe"
7
14
21
35
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.240 s
Press any key to continue.
```

3. Buatlah program yang memeriksa masukan 3 buah bilangan integer: adakah yang sama diantara ketiganya? Jika ada yang sama tuliskan ADA, dan jika tidak ada tuliskan TIDAK ADA. (nama file kesamaan.c).Contoh input dan outputnya sebagai berikut :



```
"F:\Modul_PTI-A_Daspro\PDP Lab\Source Code Praktikum\04\s043.exe"
3
2
3
ADA
Process returned 0 (0x0)   execution time : 16.144 s
Press any key to continue.
```

4. Buat Program untuk menampilkan menentukan jenis akar dari suatu persamaan kuadrat $x=ax^2+bx+c$, dengan Determinan $D=b^2-4ac$. Syarat Determinan :

Jika $D>0$, maka persamaan kuadrat mempunyai dua akar real yang berlainan.

Jika D berbentuk kuadrat sempurna maka kedua akarnya rasional

Jika D tidak berbentuk kuadrat sempurna maka kedua akarnya irasional.

Jika $D=0$, maka persamaan kuadrat mempunyai dua akar yang sama (kembar), real dan rasional.

Jika $D<0$, maka persamaan kuadrat tidak mempunyai akar real atau kedua akarnya tidak real/khayal (imajiner)

untuk menganalisa hasil D, gunakan cara berikut :

```

if(D>0)
    output(D adalah jenis akar berlainan );
else if (D<0)
    output(D adalah jenis akar imajiner );
else
    output(D adalah jenis akar kembar );

```

Ujilah Program anda dengan kasus seperti pada tabel berikut , dimana a,b c adalah nilai variabel, D dan Jenis Akar harus anda isi jawabannya:

a	b	c	D	Jenis Akar
1	5	2		
1	0	0		
0	2	1		

Contoh input dan outputnya sebagai berikut :

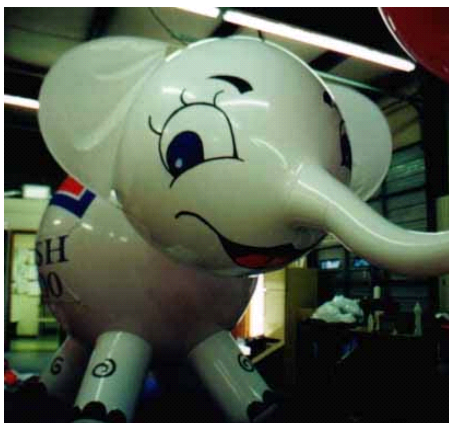
```

2
4
6
D=-32 Akar Imajiner
Process returned 0 (0x0) execution time : 42.175 s
Press any key to continue.

```

5. Tulislah program untuk menghitung diskon dari suatu produk yang dipesan. Produk tersebut adalah boneka balon gajah, dengan harga yang berbeda untuk pembelian dalam jumlah yang berbeda pula :

- 1 boneka harganya – Rp.30
- 2 hingga 10 boneka harganya – Rp.25 setiap satunya
- 11 hingga 50 boneka harganya- Rp.20 setiap satunya
- Lebih dari 50 boneka harganya – Rp.10 setiap satunya



Untuk membuatnya kita perlu 3 variabel integer. Satu variable menangani jumlah pembelian boneka sebut saja **kuantitas**. Variabel yang lain, sebut saja **harga** di pakai untuk memilih harga dari jumlah pembelian yang diinginkan. Gunakan 3 statemen if. Variabel ke-3 sebut saja **total** akan menangani jumlah pembelian dikalikan dengan harga yang di berikan. Jumlah akhir akan ditampilkan di layar.

Test input program dengan member jumlah pembelian (kuantitas),seperti dalam table berikut :

kuantitas	total=kuantitas*harga
0	0
1	30
2	50
9	225
10	250
11	220
49	980
50	1000
51	510
100	1000

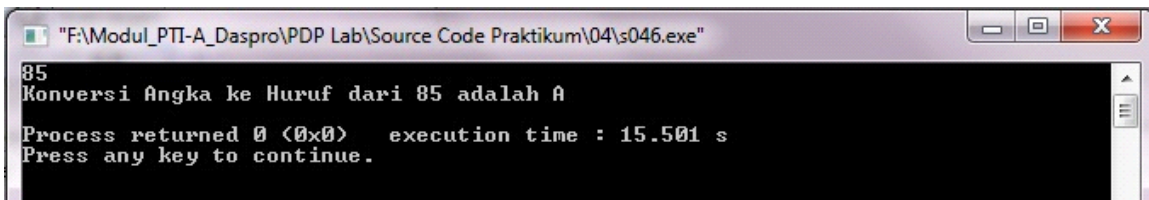
```

C:\Users\VPC-CW25FG\Desktop\coding\diskonboneka.exe
Masukan Jumlah Pembelian Balon : 11
Jadi Harga Balon Setelah Di Diskon Adalah :Rp. 220
Process returned 0 (0x0) execution time : 4.680 s
Press any key to continue.
  
```

6. Buatlah suatu program yang menerima satu input berupa NILAI integer, yang akan mengkonversi nilai angka tersebut menjadi nilai huruf (NHURUF). Untuk melakukannya anda perlu dua variable yaitu NILAI bertipe integer dan NHURUF bertipa character, nilai dipakai untuk menampung input angka integer dan nhuruf digunakan untuk menentukan pilihan nilai huruf. Misalkan jika nilai= 85 maka nhuruf='A'. Perhatikan konversi tabel berikut :

NILAI	NHURUF
0 - 20	'E'
21 - 40	'D'
41 - 60	'C'
61 - 80	'B'
Diatas 80	'A'

Contoh input dan outputnya sebagai berikut :



A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar at the top reads "F:\Modul_PTI-A_Daspro\PDP Lab\Source Code Praktikum\04\s046.exe". The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) on the right. The command prompt area is black with white text. The text displayed is: "85", "Konversi Angka ke Huruf dari 85 adalah A", "Process returned 0 (0x0) execution time : 15.501 s", and "Press any key to continue.".

```
"F:\Modul_PTI-A_Daspro\PDP Lab\Source Code Praktikum\04\s046.exe"
85
Konversi Angka ke Huruf dari 85 adalah A
Process returned 0 (0x0) execution time : 15.501 s
Press any key to continue.
```