

**PDP-13**  
**Mesin Karakter**

**Buatlah Driver untuk menguji mesin karakter dan fungsi lainnya !**

```
/*File ADTMesinKar.h*/
/*Mendefinisikan makro MARK dengan karakter '.' */
#ifndef MARK
#define MARK '.'
#endif

Function HitungVokal():Integer;
/*
Mengitung Kemunculan jumlah huruf 'A' dalam Pita karakter
0 jika pita kosong.
*/
Function HitungAN():Integer;
/*
Mengitung Kemunculan jumlah huruf 'AN' dalam Pita karakter
0 jika pita kosong.
*/
Function HitungBlank():Integer;
/*
Mengitung Kemunculan jumlah huruf ' ' dalam Pita karakter
0 jika pita kosong.
*/
Function HitungHuruf():Integer;
/*
Mengitung Kemunculan jumlah huruf kecuali blank dalam Pita
karakter
0 jika pita kosong.
*/
Procedure START();
/*
Procedure untuk memulai pembacaan File "pitakar.txt"
untuk di muatkan kedalam stream buffer FILE
menyetel retval untuk membaca karakter pertama dalam FILE dan
menyimpannya dalam variabel CC .
*/
Procedure ADV();
/*
Procedure untuk membaca karakter selanjutnya
Menyetel retval untuk membaca karakter selanjutnya dalam CC
Jika CC mencapai MARK Selesai dilakukan pembacaan File
```

---

```

*/
Function EOP():Boolean;
/*
Fungsi yang mengembalikan nilai true atau false
karena pembacaan mesin sudah mencapai EOP
(Enf Of Proses)
CC==MARK
*/

/*File ADTMesinKar.c*/
/*Variabel Global yang di pakai dalam operasi File Karakter*/
char CC;
/*File text berada dalam direktori yang sama dengan
program utama
*/
static char Pita_karakter[1024]="pitakar.txt";
static FILE *FILEKU;
static int retval;

```

---