

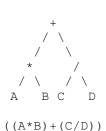
### **Tugas Aplikasi Queue**

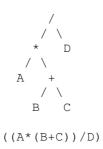
Dalam sesi praktikum ini, anda diminta membuat aplikasi dari ADT Stack dan atau ADT Queue yang sudah di pelajari pada sesi sebelumnya. Refernsi yang dapat di pakai misalnya sebagai berikut:

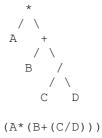
### Konversi antara notasi

Infix	Postfix	Prefix
((A*B)+(C/D))	((AB*)(CD/)+)	(+(*AB)(/CD))
((A*(B+C))/D)	((A(BC+)*)D/)	(/(*A(+BC))D)
(A*(B+(C/D)))	(A(B(CD/)+)*)	(*A(+B(/CD)))

Trilk sederhana adalah dengan memahami konversi dari dank e dalam bentuk tree – tiap kurung merupakan membentuk suatu operasi dengan tiap operan mempunyai atasan operator sebagai sub-expresi







#### Silahkan pelajari kode di bawah ini :

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
#define MAX 20

char stack[MAX];
int top = -1;
char pop();
void push(char item);
int prcd(char symbol) {
    switch(symbol) {
    case '+':
    case '-':
    return 2;
    case '*':
```

### **Laboratorium Dasar FIK - Udinus**



```
case '/':
                 return 4;
           case '^':
           case '$':
                 return 6;
           case '(':
           case ')':
           case '#':
                 return 1;
     }
}
int isoperator(char symbol) {
     switch(symbol) {
           case '+':
           case '-':
           case '*':
           case '/':
           case '^':
           case '$':
           case '(':
           case ')':
                 return 1;
           default:
                 return 0;
     }
}
void convertip(char infix[], char prefix[]) {
     int i, symbol, j=0;
     char test[MAX];
     infix=strrev(infix);
     stack[++top]='#';
     for(i=0;i<strlen(infix);i++) {</pre>
           symbol=infix[i];
           if(isoperator(symbol) == 0) {
                 prefix[j]=symbol;
                 j++;
           }else {
                 if(symbol==')') {
                      push(symbol);
                 }else if(symbol=='(') {
                             while(stack[top]!=')') {
                             prefix[j]=pop();
                             j++;
                             pop();//pop out (.
```



```
}else {
                             if(prcd(symbol)>prcd(stack[top])) {
                                  push(symbol);
                             }else {
                                  while(prcd(symbol) <=prcd(stack[top]))</pre>
                                        prefix[j]=pop();
                                        j++;
                                  push(symbol);
                             }//end of else.
                       }//end of else.
                 }//end of else.
     }//end of for.
     while(stack[top]!='#') {
           prefix[j]=pop();
           j++;
     }
     prefix[j]='\0';//null terminate string.
     prefix=strrev(prefix);
}
int main() {
     char infix[20],prefix[20];
     clrscr();
     printf("Masukan string infix:\n");
     gets(infix);
     convertip(infix, prefix);
     printf("String Perfix adalah:\n");
     puts(prefix);
     getch();
     return 0;
}
void push(char item) {
     top++;
     stack[top]=item;
}
char pop() {
     char a;
     a=stack[top];
     top--;
     return a;
}
```



### Aplikasi yang di bangun adalah:

1. Memodifikasi Aplikasi Stack (evaluasi expresi) terdahulu dari **postfix** menjadi aplikasi **evaluasi expresi prefix** sebagai *input*. Contoh :

Input: /\*4+235 atau /(\*4(+23))5

Output: 4 karena 4\*(2+3)/5

2. Aplikasi yang kedua adalah membuat program memanfaatkan ADT Stack dan atau ADT Queue untuk memeriksa keseimbangan token kurung '(' dan ')' dalam suatu **expresi infix**. Untuk aplikasi ini silahkan explorasi algoritma yang anda pakai, tetapi untuk struktur data yang di gunakan **DI USAHAKAN** memakai ADT Stack dan atau ADT Queue yang sudah di pelajari. Contoh:

Input : (((2+3)\*4)/5)

Output: (((2+3)\*4)/5) adalah balance

Input : (((2+3\*4)/5)

Output: (((2+3?\*4)/5)) adalah tidak balance

Input : ((2+3)\*4/5)

Output: (?(2+3)\*4?/5) adalah tidak balance