1) Crie uma classe cliente e apresente os atributos e métodos referentes esta classe, em seguida crie um objeto cliente, defina as instancias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.

import java.io.Console;

import java.util.Date;

import java.io.\*;

class Relogio

{

private int hora,minuto,segundo;

public int getHora() {

return hora;

}

public void setHora(int hora) {

this.hora = hora;

}

public int getMinuto() {

return minuto;

}

public void setMinuto(int minuto) {

this.minuto = minuto;

}

public int getSegundo() {

return segundo;

}

public void setSegundo(int segundo) {

this.segundo = segundo;

}

public Relogio(int h,int m,int s)

{

hora = h;

minuto = m;

segundo = s;

}

// Incrementa um segundo

public void incrementa()

{

if(++segundo>59)

{

segundo = 0;

if(++minuto>59)

{

minuto = 0;

if(++hora>23)

hora = 0;

}

}

}

// Decrementa um segundo

public void decrementa()

{

if(--segundo<0)

{

segundo = 59;

if(--minuto<0)

{

minuto = 59;

if(--hora<0)

hora = 23;

}

}

}

public void informa()

{

System.out.println("Hora atual: "+hora+":"+minuto+":"+segundo);

}

public static void main(String args[])

{

Relogio r1;

r1 = new Relogio(14,15,10);

r1.informa();

r1.incrementa();

r1.informa();

for(int c=0;c<20;++c) r1.decrementa();

r1.informa();

}

}

7) Crie uma classe paciente e apresente os atributos e métodos referentes esta classe, em seguida crie um objeto paciente, defina as instancias deste objeto e apresente as informações deste objeto no console.

public class Codificar {

public static <Empregado> void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

Empregado[] objEmpregado = new Empregado[1];

objEmpregado[0]= new Empregado("Luis Bacci",9000);

for(int x=0;x<=2;x++)

{

objEmpregado[x]).imprimirInfo();

}

System.out.println("\*\*\*\*\*\*\*");

for(Empregado variavelLoop:objEmpregado)

{

variavelLoop.aumentaSalario(8);

variavelLoop.imprimirInfo();

}

}

}