

## **Práctica 2**

### **Almacenamiento externo en aplicaciones móviles**

1. Descarga la aplicación y almacena con ella un texto en un fichero. A continuación, localiza el fichero almacenado en memoria y realiza un pantallazo que incluya el árbol de directorios.
2. ¿Qué tipo de almacenamiento emplea la aplicación? ¿En qué caso dirías que es más adecuado este tipo de almacenamiento? ¿Cuál es el principal riesgo que tenemos con el almacenamiento de ficheros en este caso?
3. Realiza un pantallazo en el que se muestre en qué parte del código de la aplicación se habilitan los permisos necesarios para permitir la lectura y escritura de ficheros.
4. Descarga la versión 2 de la aplicación FicherosCifrado y comprueba el fichero que se crea. Revisa el código implicado y responde a las siguientes preguntas:
  - a. Investiga qué es el [sistema KeyStore](#) y explica qué medidas se emplean para prevenir la extracción de claves
  - b. ¿Qué tipo de cifrado emplea esta aplicación? Explica en qué consiste y si crees que es robusto
  - c. ¿Crees que la información cifrada puede tener alguna vulnerabilidad? Investiga por tu cuenta y revisa [este artículo](#)
5. Crees que sería necesario cifrar los ficheros si se empleara almacenamiento interno. ¿De qué depende? Lee [este artículo](#) y razona la respuesta.