Puesta en Producción Segura

TAREA 1

Rocío Cabeza Sousa

CE CIBERSEGURIDAD



ÍNDICE

APARTADO 1	2
Crea un script (comprobación de palíndromo)	2
APARTADO 2	6
Creación de programa Testing	6
APARATADO 3	
Verificación de software	16
Tipo de prueba	17

APARTADO 1

Crea un script que compruebe si una cadena introducida por el teclado es palíndroma.

Se declara la función, con un parámetro, puesto que solo se necesita una entrada, la de la frase que se quiere comprobar. Para respetar el estilo que se considera correcto según pylint, se escribe el nombre de la función en minúscula.

```
def espalindromo(palindro):
```

Se declara variable que guardará la frase introducida por el usuario gracias a la instrucción input. Tras la orden se añaden las funciones .lower() para modificar a minúscula cualquier carácter introducido en mayúscula, y la función replace("", "") para reemplazar cualquier espacio en blanco por un carácter vacío, de forma que no se tengan en cuenta los espacios en blanco.

```
palindro = input("Introduce la frase que quieres
comprobar\n").lower().replace(" ", "")
```

Los test no se ejecutan si hay instrucciones input por lo que para la fase de evaluación del test se añade la instrucción

```
# palindro = "Anita lava la tina"
# palindro = palindro.lower().replace(" ", "")
```

Esta instrucción está comentada porque no se desea que se ejecute, es solo para la fase del testing.

El siguiente paso es crear la variable índice que se utilizará en el bucle while. En esta variable se almacenará el índice de la frase. Primero se mide la longitud con la función len() y luego se resta 1, porque los índices empiezan en cero así que al total del número de caracteres hay que restarle uno.

```
indice = len(palindro) - 1
```

El siguiente paso es la declaración del bucle while. La condición será "mientras el número de índice sea mayor o igual a cero".

Por cada ciclo del bucle se declarará la variable "letra" que contendrá el valor de la variable "palindro" declarada en los primeros pasos y que contiene la frase a evaluar. Para esta variable se mostrará el índice, pero se mostrará según la variable "índice" declarada en el paso anterior, para que pueda iterar.

El siguiente paso es restar 1 al número de índice, para que pueda iterar y no entre en un bucle sin fin mostrando siempre la misma letra.

```
while indice >= 0:
    letra = palindro[indice]
    indice = indice - 1
```

Fuera del bucle se resetea la variable índice y se iguala a cero.

```
indice = 0
```

El siguiente paso es declarar un segundo bucle, pero esta vez será en sentido creciente. La condición de while será "mientras el número del índice sea menor que la longitud de la variable "palindro" (que contiene la frase introducida por el usuario).

Por cada ciclo del bucle, se almacenará en la variable "letra2" la letra que indique el índice, que en el primer bucle está a 0, porque así lo declaramos en el paso anterior. La letra será la primera de la frase a evaluar (índice 0).

El siguiente paso es sumar 1 al índice para que pueda iterar y recorrer todas las letras de la frase.

```
while indice < len(palindro):
    letra2 = palindro[indice]
    indice = indice + 1</pre>
```

Por último se comparan las variables letra y letra2, para que se cumpla la condición de palíndromo, deben ser iguales.

```
mensaje = "Es palíndromo" if letra == letra2 else "No es
palídromo"
```

En la variable "mensaje" se ha eliminado la función print() de lo contrario los test darán error.

Se ha optado por guardar en una variable el resultado booleano del condicional "if". La premisa es " si la variable "letra" es igual a la variable "letra2" es palíndromo, de lo contrario no lo es"

Por último se retorna la variable mensaje:

```
return mensaje
```

Tan solo queda llamar a la función, pero como la función print() arrojará error en el testing, en el interior de la función no se ha incluido. Sin embargo, la función debe ofrecer un output, indicando si la frase cumple o no con la condición de palíndromo. Por ello, la función se llama dentro de la función print():

print(espalindromo(""))

```
Posen

| Cathera Sewae, Rocio | Cathera Sewae
```

```
Script charfun.py:
"""Puesta en Producción Segura. Tarea 1"""
def espalindromo(palindro):
    """Función para comprobar si una frase es palíndromo"""
    palindro = input(
        "Introduce la frase que quieres
     comprobar\n").lower().replace(" ", "")
    # palindro = "Anita lava la tina"
    # palindro = palindro.lower().replace(" ", "")
    indice = len(palindro) - 1
    while indice >= 0:
        letra = palindro[indice]
        indice = indice - 1
    indice = 0
    while indice < len(palindro):
        letra2 = palindro[indice]
        indice = indice + 1
    mensaje = "Es palíndromo" if letra == letra2 else "No es
     palídromo"
    return mensaje
print(espalindromo(""))
Bibliografía:
HolaMundo
Aprende a pensar como un programador (Alan Downey)
Aprende Python (Jon Vadillo)
```

APARTADO 2

Creación del programa de Testing

Se importa la librería de texto de software unittest con el comando:

```
import unittest
```

Para que python pueda acceder al contenido de los diferentes módulos, hay que incluir un documento sin contenido que se llame __init__.py. A continuación, se importa la función "espalindromo" del modulo charfun.

```
from tareal.charfun import espalindromo
```

Se crea la clase "Test" de tipo unittest. Text Case y para respetar el estilo que propone pylint, se agrega un mensaje que brevemente explique la clase recién creada.

```
class Test(unittest.TestCase):
    """Clase para test"""
```

Se crea la función "test_espalindromo" con el parámetro "self" porque este parámetro está asociado a utilidades de testing que incorpora TestCase y que se utilizarán al final de la función.

Se declaran dos variables: "frase_derecho" y "frase_reves". Ambas tienen el mismo mensaje "Anita lava la tina".

```
def test_espalindromo(self)
    """función para comprobar el funcionamiento en True"""
    frase_derecho = "anita lava la tina"
    frase reves = "anita lava la tina"
```

El siguiente paso es declarar la variable palindromo que será verdadera si frase_derecho es igual a frase_reves

```
palindromo = frase derecho == frase reves
```

A continuación se declara que si la variable anterior evalúa en True, la variable palíndromo obtenga el valor de "Es palíndromo", que es el output de la función que se está evaluando ("espalindromo") del archivo "charfun.py"

El siguiente paso es guardar el resultado de la función "espalindromo" del archivo charfun en otra variable: "funcion_evaluada"

Por último se comparan las variables con la utilidad self y la función assertEqual, que compara los dos valores, si todo es correcto las dos variables deben contener el valor "Es palíndromo". Recordemos que el archivo charfun.py se ha modificado para hacer el testing. Se ha comentado el input y se ha introducido una variable a la que se le ha dado el valor "anita lava la tina"

```
if palindromo:
    palindromo = "Es palíndromo"

    funcion_evaluada = espalindromo("")
    self.assertEqual(palindromo, funcion_evaluada)

La función completa:

def test_espalindromo(self):
    """función para comprobar el funcionamiento en True"""

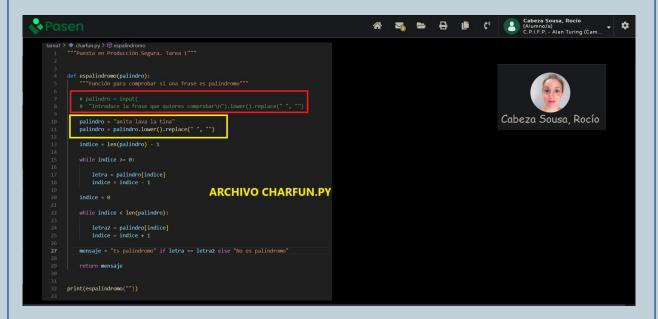
    frase_derecho = "anita lava la tina"
    frase_reves = "anita lava la tina"
    palindromo = frase_derecho == frase_reves

if palindromo:
    palindromo = "Es palíndromo"

funcion_evaluada = espalindromo("")
```

self.assertEqual(palindromo, funcion evaluada)

Archivo charfun.py



Función test_espalindro, archivo test_palindro.py

```
tureal > for text_palindromy > filest > Q text_nocepalindromo

| tureal > form tareal.charfun import espalindromo
| tureal > form tareal.charfun import espalindromo
| tureal > form tareal.charfun import espalindromo
| def test_espalindromo(self);
| tureal > form tareal.charfun import espalindromo
| def test_espalindromo(self);
| tureal > form tareal.charfun import espalindromo
| form tareal.charfun import
```

La siguiente función del test será para evaluar que una función no es palíndromo. Si no se especifica que esta condición exista, la función no ofrecerá ningún output en caso de que la frase a evaluar no sea un palíndromo, por ello debe existir y con esta función se evaluará que la función ofrece el resultado esperado para esta condición.

Se modifica el contenido de "frase_reves". Se pone una frase que no es palíndromo. Y se modifica el archivo charfun. En la variable palindro se incluye el mensaje "Rocío Cabeza Sousa".

```
def test_noespalindromo(self):
    """función para comprobar el funcionamiento en False"""

    frase_derecho = "Anita lava la tina"
    frase reves = "Rocio Cabeza Sousa"
```

Se declara la variable "no_palindromo" que evalua en verdadero en caso de que la comparación entre las variables sea falsa:

```
no palindromo = frase derecho != frase reves
```

A continuación se introduce un control de flujo, si la variable "no_palindromo" es True, entonces su valor será cambiado a "No es palíndromo":

se declara la variable "funcion_evaluada" que guarda el retorno de la función "espalindromo" del archivo "charfun":

```
funcion evaluada = espalindromo("")
```

Por último se comparan los valores de las variables:

```
self.assertEqual(no palindromo, funcion evaluada)
```

La función completa:

```
def test_noespalindromo(self):
    """función para comprobar el funcionamiento en False"""
    frase_derecho = "Anita lava la tina"
    frase_reves = "Rocio Cabeza Sousa"
    no_palindromo = frase_derecho != frase_reves
    if no_palindromo:
        no_palindromo = "No es palíndromo"
    funcion_evaluada = espalindromo("")
    self.assertEqual(no palindromo, funcion evaluada)
```

Archivo charfun.py:

```
Possen

tareal > * daufunpy > @ equilindromo

tareal > * daufunpy > @ equilindromo

palindro = input (a palindro = input (a palindromo) = indice = len(palindro) - 1

didice = len(palindro) - 1

didice = len(palindro) - 1

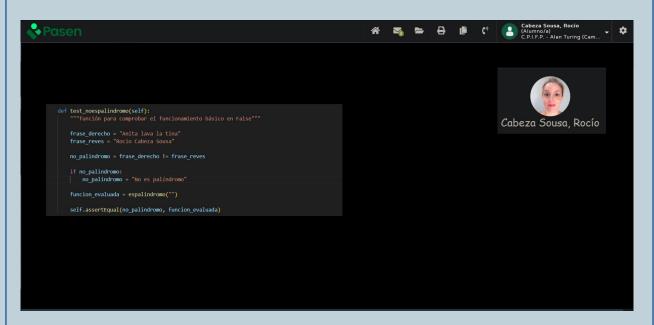
didice = indice = 0

letra = palindro(indice) indice = indice + 1

letra = palindro(indice) indice + 1

letra = palin
```

Función test_noespalindro, archivo test_palindro.py



Con la siguiente función se pretende evaluar que independientemente de cómo el usuario introduzca la frase, el resultado sea el correcto. Para ello, es necesario que no se diferencie entre minúsculas y mayúsculas, y además, no se deben considerar los espacios en blanco.

```
def test_normalizar(self):
    """función para comprobar normalización"""
```

En las variables se introduce el palíndromo intercalando mayúsculas y minúsculas e introduciendo espacios en blanco de forma aleatoria.

```
frase_derecho = "ANitaLava La tina"
frase_reves = "aniT al Av Al AtIn a"
```

A continuación se normaliza el string sometiéndolo a las funciones lower y replace:

```
frase_derecho = frase_derecho.lower().replace(" ", "")
frase_reves = frase_reves.lower().replace(" ", "")
```

Se comparan las variables, que deben evaluar en True:

```
palindromo = frase derecho == frase reves
```

Se declara el condicional para modificar el valor de la variable palindromo:

```
if palindromo:
    palindromo = "Es palíndromo"
```

Se declara la variable que guardará el retorno de la función espalindromo del archivo charfun:

```
funcion evaluada = espalindromo("")
```

Por último se comparan los resultados:

```
self.assertEqual(palindromo, funcion evaluada)
```

La función completa:

```
def test_normalizar(self):
    """función para comprobar normalización"""

    frase_derecho = "ANitaLava La tina"
    frase_reves = "aniT al Av Al AtIn a"

    frase_derecho = frase_derecho.lower().replace(" ", "")
    frase_reves = frase_reves.lower().replace(" ", "")

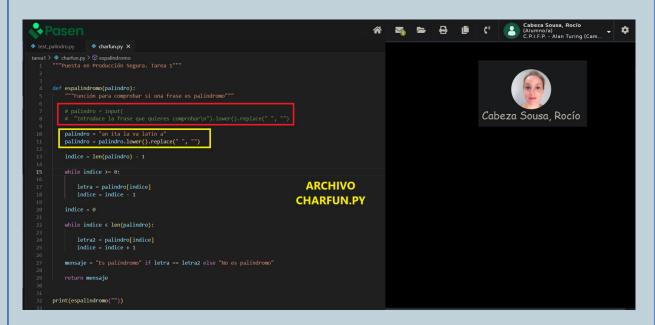
    palindromo = frase_derecho == frase_reves

if palindromo:
    palindromo = "Es palíndromo"

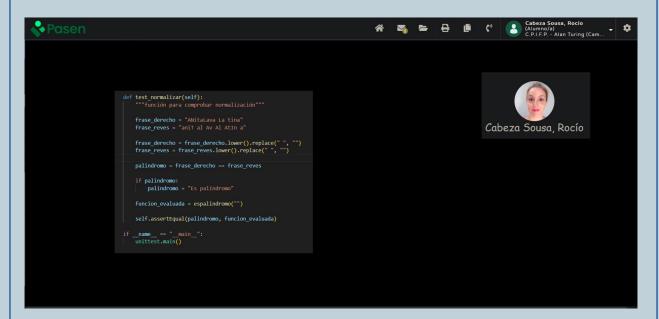
funcion_evaluada = espalindromo("")

self.assertEqual(palindromo, funcion evaluada)
```

Archivo charfun, se ha guardado el string intercalando mayúsculas y minúsculas e intercalando espacios en blanco:



Función test_normalizar, archivo test_palindro.py:



Por último, al archivo test_palindro.py se añaden las siguientes líneas:

```
if name == " main ":
      unittest.main()
```

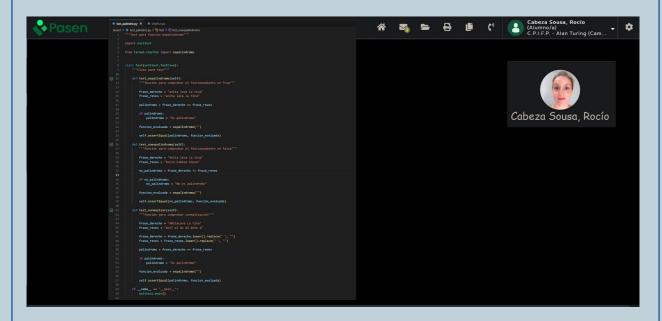
Para el archivo principal la variable "__name__" tiene el valor "__main__" para el resto de archivos esta variable toma el valor del nombre del archivo. En este ejercicio se ha trabajado con dos archivos, charfun.py y test_palindromo.py

Según freecodecamp.org:

Cuando el intérprete de Python lee un archivo, la variable __name__ se establece como __main__ si es el módulo que se está ejecutando, o como el nombre del módulo si se importa. Al leer el archivo se ejecuta todo el código de nivel superior, pero no las funciones y clases (ya que solamente se importarán).

Por ello, si no se declara este condicional el módulo se importará pero las funciones importadas no se ejecutarán.

El archivo test_palindro.py completo:



Bibliografía: mouredev J2logo Techworld

APARTADO 3

Verificación de software

Para hacer este apartado, como para cada test tengo que modificar las variables del archivo charfun, he realizado los test por separado. Para cada test las variables de charfun tienen valores diferentes. Estas variables solo tienen el fin de eliminar el problema de "input" y dar un valor definido.

Según la prueba, para someter a juicio la función se han modificado los strings:

Test 1 – test_espalindromo:

La variable palindro del archivo charfun tenía el valor:

```
palindro = "anita lava la tina"
```

Test 2 – test noespalindromo:

La variable palindro del archivo charfun tenía el valor:

```
palindro = "Rocío Cabeza Sousa"
```

Test 3 – test normalizar:

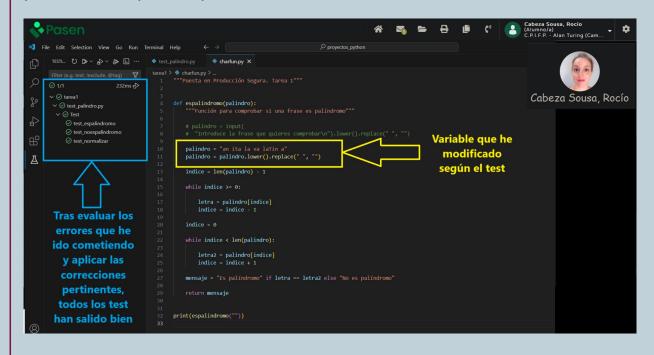
La variable palindro del archivo charfun tenía el valor:

```
palindro = "an ita la va laTin a"
```

y esta variable estaba luego declarada:

```
palindro = palindro.lower().replace(" ", "")
```

Captura que muestra el archivo charfun.py con las variables que se modifican para cada test y a la izquierda los resultados de los test



¿Qué tipo de prueba hemos realizado?

Se han realizado pruebas unitarias, se encargan de evaluar las unidades mínimas del código. Son la base del testing al ser las que más rápido se ejecutan y, por ello ofrecen un feedback inmediato. Se encargan de evaluar los métodos y clases del código.

Dentro de las pruebas unitarias existen diferentes tipos de test. En este caso se ha utilizado la herramienta unittest (pyTest) que viene incluida con el lenguaje, dentro de la función unittest se ha ejecutado el argumento TestCase que hace referencia a la unidad mínima de prueba, verificando respuestas específicas a entradas particulares.

Estas pruebas requieren condiciones específicas:

- Para poder importar utilidades de otros archivos, éstos deben estar en formato de módulo. Para ello, se crea un archivo con extensión .py sin contenido, pero con la obligatoriedad de que deben llamarse __init__.py (doble guión)
- El archivo debe llamarse test_nombre.py, y si se guarda en una carpeta aparte, ésta debe llamarse "tests"
- Se ha de crear una clase específica para los tests y dentro de ésta se ha de crear una subclase que se debe llamar: unittest.TestCase.
- Las pruebas se definen con métodos cuyo nombre debe contener al inicio la palabra test para indicar al ejecutor de pruebas, qué métodos representan pruebas. Por ejemplo: def test_palindromo(self)
- Esta herramienta dispone de una serie de utilidades que se invocan a través del argumento "self" (Por ejemplo: self.assert_utilidad) Algunas herramientas que trae el quid son:
 - assertEqual(valor1, valor2). Verifican un resultado esperado
 - assertTrue/assertFalse. Verifican una condición

Bibliografía:

unittest openwebinars.net