Algoritmos R1 Augusto IbañezGarcia

February 26, 2024

1 Algoritmos de optimización - Reto 1

Nombre: Augusto Javier Ibañez Garcia

Github: https://github.com/cibergus/VIU-AlgOptimizacion

```
[1]: # INSTALLS & IMPORTS del proyecto
import time
import matplotlib.pyplot as plt
```

1.1 Torres de Hanoi con Divide y vencerás

Resuelve el problema de las Torres de Hanoi para un número arbitrario de fichas utilizando la técnica de divide y vencerás.

```
[2]: # Torres de Hanoi
     # La programación dinámica se cumple al uitilizar este diccionario:
     # self.memoriza para memorizar y reutilizar los movimientos pre-calculados
     # para cada configuración única de n discos y postes.
     # Esto aprovecha la característica de superposición de subproblemas y el uso de l
      →memorización
     class Hanoi:
         def __init__(self):
             self.memoriza = {}
         def moverTorre(self, n, origen='A', auxiliar='B', destino='C'):
             key = (n, origen, auxiliar, destino)
             if n == 0:
                 return []
             if key in self.memoriza:
                 return self.memoriza[key]
             movimientos = []
             movimientos += self.moverTorre(n-1, origen, destino, auxiliar)
             movimientos.append(f"Mover disco {n} de {origen} a {destino}")
             movimientos += self.moverTorre(n-1, auxiliar, origen, destino)
             self.memoriza[key] = movimientos
             return movimientos
```

```
def print_movimientos(self, n):
             movimientos = self.moverTorre(n)
             for move in movimientos:
                 print(move)
[8]: # Ejemplo para 3 y 5 discos
     n_discos = 3
     print(f'Ejemplo para {n_discos} discos:')
     hanoi = Hanoi()
     hanoi.print_movimientos(n_discos)
     print()
     n_discos = 5
     print(f'Ejemplo para {n_discos} discos:')
     hanoi = Hanoi()
    hanoi.print_movimientos(n_discos)
    Ejemplo para 3 discos:
    Mover disco 1 de A a C
    Mover disco 2 de A a B
    Mover disco 1 de C a B
    Mover disco 3 de A a C
    Mover disco 1 de B a A
    Mover disco 2 de B a C
    Mover disco 1 de A a C
    Ejemplo para 5 discos:
    Mover disco 1 de A a C
    Mover disco 2 de A a B
    Mover disco 1 de C a B
    Mover disco 3 de A a C
    Mover disco 1 de B a A
    Mover disco 2 de B a C
    Mover disco 1 de A a C
    Mover disco 4 de A a B
    Mover disco 1 de C a B
    Mover disco 2 de C a A
    Mover disco 1 de B a A
    Mover disco 3 de C a B
    Mover disco 1 de A a C
    Mover disco 2 de A a B
    Mover disco 1 de C a B
    Mover disco 5 de A a C
    Mover disco 1 de B a A
    Mover disco 2 de B a C
    Mover disco 1 de A a C
```

```
Mover disco 3 de B a A Mover disco 1 de C a B Mover disco 2 de C a A Mover disco 1 de B a A Mover disco 4 de B a C Mover disco 1 de A a C Mover disco 1 de C a B Mover disco 1 de C a B Mover disco 1 de B a A Mover disco 1 de B a A Mover disco 1 de B a C Mover disco 1 de A a C
```

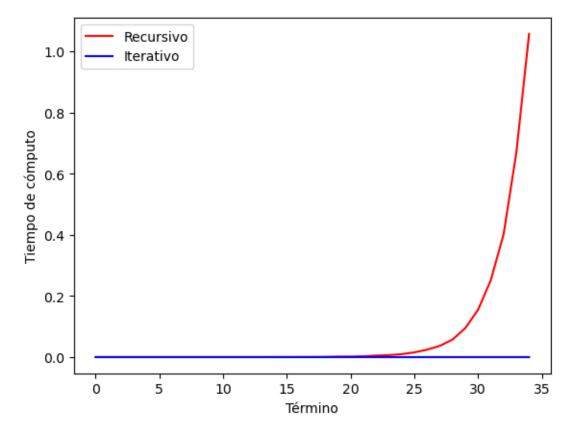
1.2 Sucesión de Fibonacci

Cálcula el n-ésimo término de la Sucesión de Fibonacci mediante un algoritmo recursivo y otro iterativo. Representa gráficamente cómo crece el tiempo de cómputo en función del número de términos para ambos algoritmos.

```
[4]: #Sucesión_de_Fibonacci
     # Número de muestras a considerar en el problema
     muestras = 35
     def fibonacci_recursivo(n):
         if n \le 1:
             return n
         else:
             return fibonacci_recursivo(n-1) + fibonacci_recursivo(n-2)
     def fibonacci_iterativo(n):
         a, b = 0, 1
         for i in range(n):
             a, b = b, a + b
         return a
     num_muestras = list(range(muestras))
     tiempos_recursivos = []
     tiempos_iterativos = []
     # Medir los tiempos para la función recursiva
     for n in num muestras:
         inicio = time.time()
         fibonacci_recursivo(n)
         fin = time.time()
         tiempos_recursivos.append(fin - inicio)
     # Medir los tiempos para la función iterativa
```

```
for n in num_muestras:
    inicio = time.time()
    fibonacci_iterativo(n)
    fin = time.time()
    tiempos_iterativos.append(fin - inicio)

# Gráfica
plt.plot(num_muestras, tiempos_recursivos, label='Recursivo', color='red')
plt.plot(num_muestras, tiempos_iterativos, label='Iterativo', color='blue')
plt.xlabel('Término')
plt.ylabel('Tiempo de cómputo')
plt.legend()
plt.show()
```



1.3 Devolución de cambio por técnica voraz

Resuelve el Problema del Cambio de Moneda utilizando una técnica voraz.

```
[10]: # Problema del cambio de moneda

def devolucionCambioVoraz(cantidad, monedas):
```

```
monedas.sort(reverse=True)
    cambio = []
    for denominacion in monedas:
        monedas = cantidad // denominacion
        cantidad -= monedas * denominacion
        cambio.extend([denominacion] * monedas)
    return cambio
# Ejemplo 1:
monedas = [50, 20, 10, 5, 2, 1]
cantidad = 93
cambio = devolucionCambioVoraz(cantidad, monedas)
print(f"Ejemplo 1: Cambio para {cantidad} céntimos: {cambio}")
# Ejemplo 2:
monedas = [100, 50, 25, 10, 5, 1]
cantidad = 287
cambio = devolucionCambioVoraz(cantidad, monedas)
print(f"Ejemplo 2: Cambio para {cantidad} céntimos: {cambio}")
```

```
Ejemplo 1: Cambio para 93 céntimos: [50, 20, 20, 2, 1]
Ejemplo 2: Cambio para 287 céntimos: [100, 100, 50, 25, 10, 1, 1]
```

1.4 N-Reinas por técnica de vuelta atrás

Resuelve el Problema de las N-Reinas en un tablero de dimensión N mediante la técnica de la vuelta atrás (backtraking).

```
[6]: # Problema de las N-Reinas
     # Comprobar si la columna o las diagonales tienen otra reina
     def esSeguro(tablero, fila, columna, N):
         for i in range(fila):
             if tablero[i][columna] == 1:
                 return False
         for i, j in zip(range(fila, -1, -1), range(columna, -1, -1)):
             if tablero[i][j] == 1:
                 return False
         for i, j in zip(range(fila, -1, -1), range(columna, N)):
             if tablero[i][j] == 1:
                 return False
         return True
     def resolverNReinas(tablero, fila, N):
         if fila >= N:
             return True
         for columna in range(N):
```

```
if esSeguro(tablero, fila, columna, N):
             tablero[fila][columna] = 1
             if resolverNReinas(tablero, fila + 1, N):
                 return True
             tablero[fila][columna] = 0
    return False
def imprimirSolucion(tablero, N):
    if resolverNReinas(tablero, 0, N):
         for fila in tablero:
            print(fila)
    else:
        print("No hay solución")
    print()
# Ejemplo 1
N = 6
print(f'Ejemplo 1 para {N} columnas:')
tablero = [[0] * N for _ in range(N)]
imprimirSolucion(tablero, N)
# Ejemplo 2
N = 8
print(f'Ejemplo 2 para {N} columnas:')
tablero = [[0] * N for _ in range(N)]
imprimirSolucion(tablero, N)
Ejemplo 1 para 6 columnas:
[0, 1, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 1]
[1, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 1, 0]
Ejemplo 2 para 8 columnas:
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
```

[]:[