CASE דרך כלי UML Class Diagram - שימוש ב – 9 'on תרגול מס'

:מבוא

שפת UML הינה שילוב והרחבה של מתודולוגיות קודמות (OOSE,OMT) ו-BOOCH. והעםבת לסטנדרט UML היא שפה המאפשרת בניית מודלים מכווני עצמים וכיום היא נחשבת לסטנדרט UML כומדלת ה- Object-Oriented. מודל ב- UML כולל סט של דיאגרמות (מתוך component diagrams, use-case diagrams, object diagrams, diagrams sequence, activity graphs, statechart diagrams, deployment diagrams ו- collaboration diagrams ו- tagged value, stereotype) המאפשרים תיאור המבנה וההתנהגות של constraint שנים.

:על UML ניתן למצוא ב

http://www.uml.org/ http://www-306.ibm.com/software/rational/uml/

מושגים בסיסיים:

- תרשים המחלקות מתאר את מחלקות המידע במערכת ואת Class Diagram ⊠ הקשרים ביניהם.
- מחלקה (class) מתארת קבוצת עצמים בעלי אותו מבנה (תכונות), אותה התנהגות (פעולות/פונקציות) וקשרים. מחלקה מסומנת:

ClassName

- תרשים המתאר את העצמים במערכת ואת הקשרים ביניהם Object Diagram ⊠ ברגע נתון.
- עצם (object) הוא ישות בדידה הניתן לזיהוי ומכילה בתוכה מבנה נתונים והתנהגות. עצם מסומן ע"י:

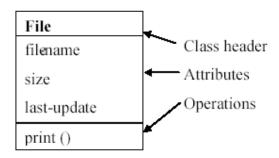
ObjectName: ClassName : ClassName

- ?מה בין מחלקות ועצמים
- של מחלקה. (instance) של מחלקה. ■
- מחלקה מוגדרת בזמן תכן ופיתוח המערכת לעומת עצם הנוצר בזמן ריצת המערכת.

תרשים מחלקות (Class Diagram):

<u>מחלקה:</u>

מחלקה מתוארת ע"י שלושת החלקים הבאים:



ערך ברירת (integer, string,...) ניתן להציג את סוג הנתון (attribute) וערך ברירת מחדל. לדוגמא:

size: integer = 2K

פעולה (שירות) היא פונקציה או פרוצדורה שניתן להפעיל על עצם במחלקה. פעולה יכולה לקבל פרמטר ולהחזיר ערך. לדוגמא:

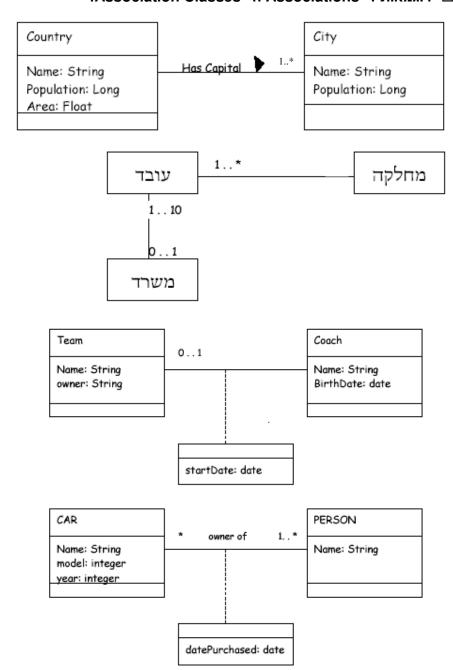
change-job (new-job: String) :Boolean

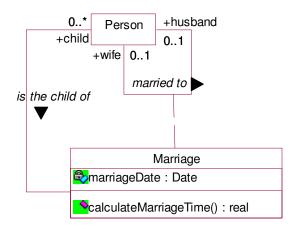
קשרים בין מחלקות (associations):

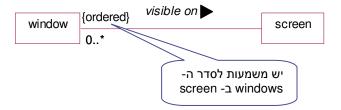
- מתאר קשר זיקה ("היכרות") בין 2 מחלקות או יותר. מתואר בדרך כלל Association ☑ ע"י פועל. יתכן גם קשר בין המחלקה לבין עצמה (self association).
 - הקשר בין האובייקטים עצמם נקרא link, כלומר link הוא מופע של association
 - על כל קשר יכולים להופיע: 🗵
 - שם הקשר (חד כיווני או דו כיווני).
- ביבוי (multiplicity) מציין כמה מופעים של המחלקה יכולים להיות מקושרים (link)מריבוי (שחד של המחלקה השנייה. ברירת המחדל היא בדיוק 1.
- רסle- מציין מה תפקידו של כל אחד מהעצמים בקשר. שימוש ב-role תפקיד (role) או נחוץ בעיקר כאשר הקשר מחבר בין המחלקה לעצמה (self association) או כאשר קיימים מספר קשרים בין זוג מחלקות.
- association יכולים להיות תכונות ושירותים. במקרה זה מצרפים association ל sociation לקשר. נומד לקשר.

או לא. change-job * מחזיר ערך בוליאני הקובע האם הפעולה הצליחה או

:Association Classes ול- Associations בוגמאות ל-





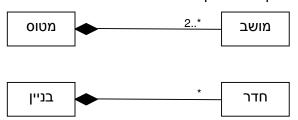


<u>קשר שלם וחלקיו:</u>

- שבו ניתן להתייחס לעצמים של אחת association קשר שלם וחלקיו הוא סוג מיוחד של association קשר שלם וחלקים של עצם במחלקה השנייה.
 - נפריד בין 2 סוגי קשרי שלם וחלקיו: 🗵
 - :Aggregation לחלקים יש קיום עצמאי משלהם. לדוגמא:



י קיומם של החלקים תלוי בקיומו של השלם. לדוגמא: Composition ■





קשרי הורשה, הכללה (inheritance, generalization):

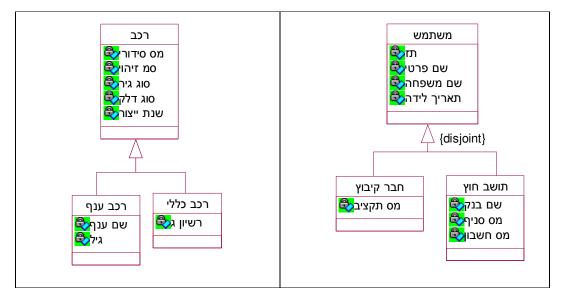
- ב הגדרת מחלקה על בסיס מחלקה אחרת.
- 🗷 המטרה של הורשה הוא לצמצם את גודל הקוד הנוצר ע"י בניית היררכיה נכונה.
- תתי המחלקות יורשות את כל התכונות, השירותים והקשרים של מחלקת העל ויכולים 🗷 להוסיף עליהם (ואף לשכתב אותם).
- ובין הורשה disjoint subclasses ניתן להבחין בין הורשה שיוצרת ER כמו במודל בעודל פיתן להבחין בין הורשה שיוצרת. overlapping subclasses

:דוגמא 🗷

במערכת מידע לניהול הזמנת רכבים, מזמיני הרכבים (משתמשי המערכת) הם חברי קיבוץ ותושבי חוץ (אנשים השוכרים דירה בקיבוץ, אך אינם חברי קיבוץ). לכל משתמש במערכת שמור שמו ושם משפחתו. בסוף כל חודש מחויבים חברי הקיבוץ בהוצאותיהם דרך התקציב ותושבי החוץ מחויבים ישירות לחשבון הבנק. תקציב הינו חשבון המוקצה לכל משפחה של חברים ומזוהה עפ"י מס' תקציב (מס' בין 3 ספרות), בעוד חשבון הבנק מזוהה עפ"י שם הבנק, מס' סניף ומס' חשבון.

רכבי הקיבוץ נחלקים ל-2 קבוצות: רכבים השייכים לענפי הקיבוץ ורכבים כללים. רכב ענף שייך לענף מסוים. ישנם רכבים השייכים גם לענף וגם לצי הרכבים הכלליים. לכל רכב במערכת שמור מס"ד פנימי של הקיבוץ, בנוסף למס' המופיע על לוחית הזיהוי, סוג גיר, סוג דלק ושנת יצור. לרכבי ענף נשמר גם הגיל ממנו אפשר לנהוג ברכב זה, בעוד שלרכבים כלליים נשמר האם יש צורך ברשיון ג' או לא.

תאר באמצעות class diagram את היררכית המשתמשים והרכבים במערכת המידע לניהול הזמנת רכבים.



שימוש ב- stereotypes בתוך

מנגנון ה- Stereotypes ב- UML ברכי הרחבה והתאמה. הוא מאפשר להגדיר UML אלמנטים נוספים על סמך האלמנטים התקניים ב- UML. בהקשר של תרשים מחלקות (Classes) למחלקות ממשק משתמש (Classes) ניתן תרשים לחלק מחלקות (entity objects) ומחלקות בקרה (boundary objects) (objects).

.1 שייצג ממשק משתמש, לדוגמא טפסים, דו"חות וכו'. Boundary object הסימון:



בבסיס נתונים רלציוני. Entity object .2 – מייצג ישות פנימית המייצגת נתונים של המערכת. לדוגמא: טבלה בבסיס נתונים רלציוני.

הסימון:



תהליך או פעילות במערכת. לדוגמא: –שאילתות, קוד – Control object .3 פרוצדוראלי וכו'.

:הסימון

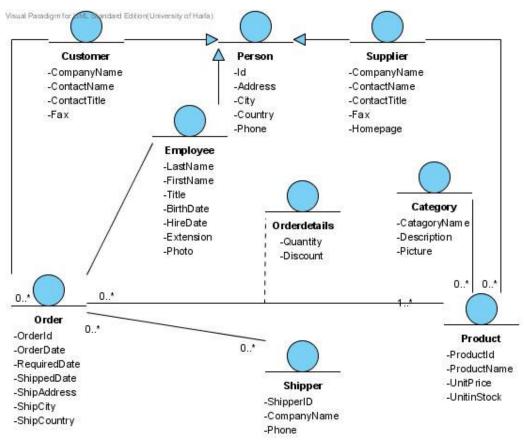


דוגמאות עבור מערכת North 2000

שימו לב כי במערכות גדולות ייתכן שיהיה צורך ביותר מתרשים מחלקות אחד לתאר את כל האספקטים של המערכת. יש דרכים שונות לחלק מחלקות לתרשימים. אנו בחרנו בדרך בה תרשים הישויות מופיע בתרשים אחד ויתר התרשימים – כל אחד מתאר פונקציונאליות אחרת (כולל מחלקות הישויות, בקרות, וממשקי משתמש).

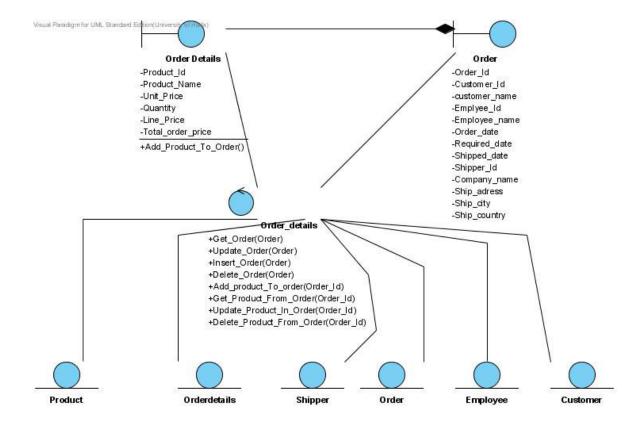
:North 2000 של Entity diagram

שימו לב לדמיון לתרשים ה- ERD. שימו לב כי לא צוינו מתודות למחלקות ה- entity השונות שימו לב לדמיון לתרשים ה- ERD. שכן אלו הם בעיקרן פונקציות get ו- set. התבוננו במקביל בלשונית הטבלאות (Tables) בקובץ ה- Access מתרגול 7.



תרשים מחלקות עבור מסך <u>"order details"</u> (ניתן להגיע דרך לחיצה על כפתור "handle) מרטים מחלקות עבור מסך "order details" ממסך הניווט הראשי).







תרגיל כיתה:

הבא, הנמצא Customer details and orders מדלו תרשים מחלקות עבור הטופס במערכת North 2000.

