

3. Lezione 5 ottobre

lunedì 5 ottobre 2020 09:56

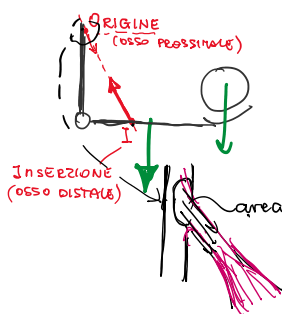
Cosa abbiamo imparato nella lezione scorsa

Problemi di statica muscolo-scheletrica

- 1) Incertezze sui dati (massa segm, baricentro, lunghezze...)
- 2) Muscoli schematizzati come funi (origine-inserzione)
- 3) Muscoli agonisti - antagonisti (+stabilizzatori)
- 4) Probl. iperstatici \rightarrow num. incognite $>$ num. Equaz
- 5) Soluz. Con metodo riduzione: stessa tensione

CONCETTI IMPORTANTI IN QUESTA LEZIONE

- Conoscere zone origine e inserzione muscoli con eskeletons
- Importanza ipotesi corpo rigido
- Impostazione problema statica in forma vettoriale
- Notazioni per punti, sistemi di riferimento e coordinate
- Gradi di libertà



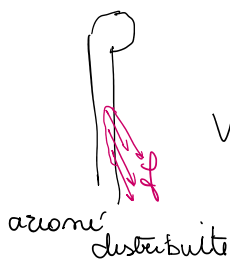
• m_{mta} (Clauser, Dempster)
baricentro

• DIREZIONE FORZE MUSCOLARI
NOT

area inserzione tendine osso
 \rightarrow si riduce a baricentro
geometrico \rightarrow un punto
area \xrightarrow{APPE} PUNTO

E SKELETONS.ORG

I, O \rightarrow



VS.



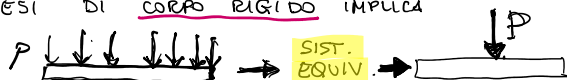
IPOTESI:

ossa corpi rigidi

• È modulo elastico??
 \hookrightarrow deformabilità



• IPOTESI DI CORPO RIGIDO IMPULSA

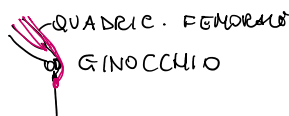


stessa soluzione in statica
e dinamica

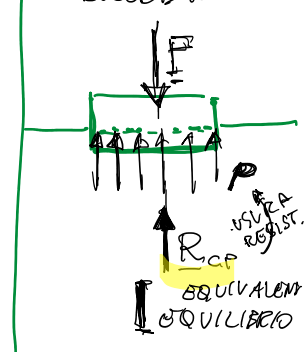
Ipotesi di uniforme $\rightarrow F_H$ baricentro geometrico

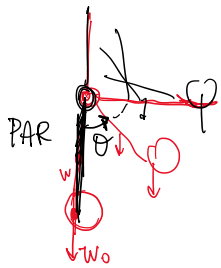
wrapping surface / cavigliola

superficie di avvolgim. tendini/muscoli



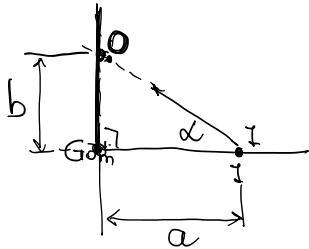
* RICORDA



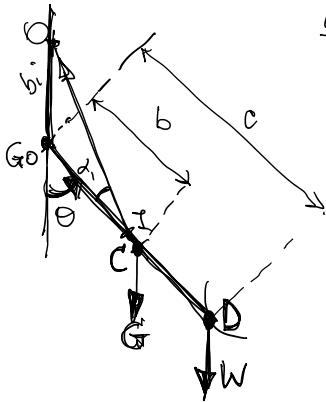


ANGOLO FLESSIONE COMITO
ROM $0^\circ < \theta < 130^\circ$

- statica
- al variare di θ
 - calcolo F_M + R_a



$\alpha(\theta)$
→ stimare b da dato α per $\theta = 90^\circ$
 $\frac{b}{a} = \tan(\alpha) \rightarrow b = a \tan(\alpha)$



EQ. NI CARDINALI STATICA

- 2^a CARDINALE + METODO DI RIDUZ.

F_M
↓
1^a CARDINALE
↓
REAZ. COMITO

2^a CARDINALE (θ)

$$\sum \vec{G}_0 = -G b \sin \theta - W c \sin \theta + \sum_{i=1}^3 F_{H_i} a_i \sin(\alpha_i) = 0$$

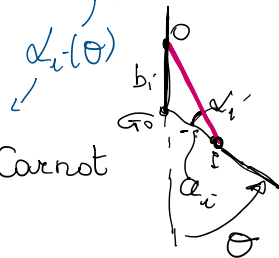
(1 - b_{ic} 2 - b_{ra} 3 - b_{rd})

1^a VIA) α_i ? teor. seni $O G_0 I$

$$\overline{IO}_i = \sqrt{a_i^2 + b_i^2 - 2a_i b_i \cos(\pi - \theta)}$$

teor. Carnot

$$\sin \alpha_i : b_i = \sin(\pi - \theta) : \overline{IO}_i$$



2^a VIA)

$$\vec{G}_0 \vec{C} + \vec{G}_0 \vec{D} + \vec{W} + \vec{G}_0 \vec{I}_1 + \vec{F}_{H_1} + \vec{G}_0 \vec{I}_2 + \vec{F}_{H_2} + \vec{G}_0 \vec{I}_3 + \vec{F}_{H_3} = \vec{0}$$

• forma vettoriale (4)

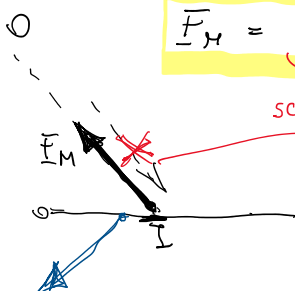
✓ VAUDA 3D

• coord. Punti $\vec{G}_0 \vec{C} = C - G_0$

$$\vec{F}_H \parallel \vec{IO}$$

$$\vec{F}_H = F_H \text{ vers } (\vec{IO})_{\text{punti}} \quad (F_H \geq 0)$$

scalare

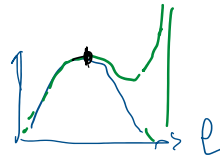


$$F_{MAX} \gg F_M \geq 0$$

FORZA MASSIMA CHE IL MUSCOLO
PUO' SVILUPPARE (FISIOLOGICA) $0 \leq a \leq 1$



FORZA MASSIMA CHE IL MUSCOLO
PUO' SVILUPPARE (FISIOLOGICA) $0 \leq a \leq 1$



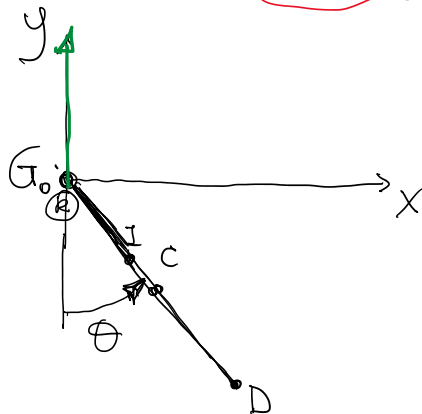
$$F_M = F_0 \underbrace{f_v(v)}_{\text{VELOCITA}} \underbrace{f_l(l)}_{\text{LUNGHERIA}} \underbrace{a(t)}_{\text{ATTIVAZIONE}}$$

$$F_0 = F_{MAX}$$

→ SCRIVERE COORDINATE PUNTI IN FUNZIONE DI θ

SDR (ORIGINI $\equiv G_0$)
3 assi ortogonali, devogita
regola mano destra
→ $\underline{i} \wedge \underline{j} = \underline{k}$

$$S = \{G_0; x, y, z\}$$



C, D, I; variano con θ

$$[D]_S = C \begin{bmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \\ 0 \end{bmatrix}$$

\downarrow
SDR

NOTAZIONE
COORDINATE
IN S

* GRADI DI LIBERTA'

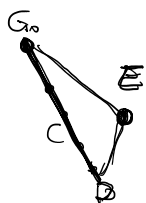
num min param NEC e SUFF a definire la
posizione del sist / corpo.

(AVAMBR + MANO) → 1 CORPO RIGIDO $\begin{cases} GDL = 3 \\ GDL = 6 \end{cases}$ $\begin{matrix} 2D \\ 3D \end{matrix} \left| \begin{matrix} \text{NON} \\ \text{VINCOLATO} \\ \text{LIBERO} \end{matrix} \right.$

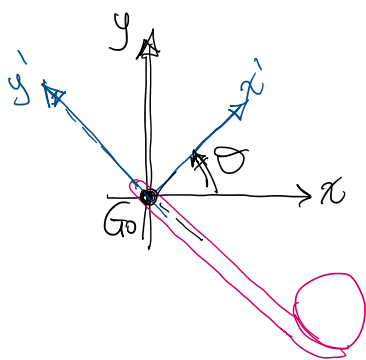
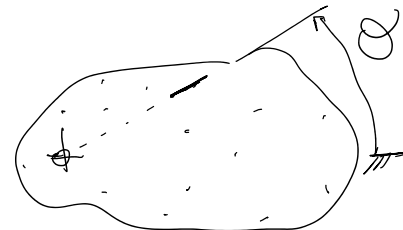
GOMITO → 1 COPPIA ROTOIDALE

$$GDL_{VINC} = GDL_{LIBERO} - \text{COND. VINCOLO} = 1$$

1 parametro x definire
posizione avam + mano



$$[E]_S \text{ DIP. DA } \theta$$



$$S' = \{G_0; x', y', z'\} \quad \underline{z'} \equiv \underline{z} \quad \left| \begin{matrix} \text{SOLIDACE} \\ \text{AVAMBRACCIO} \end{matrix} \right.$$

OSSERVO CHE $\theta = 0 \quad S \equiv S'$

