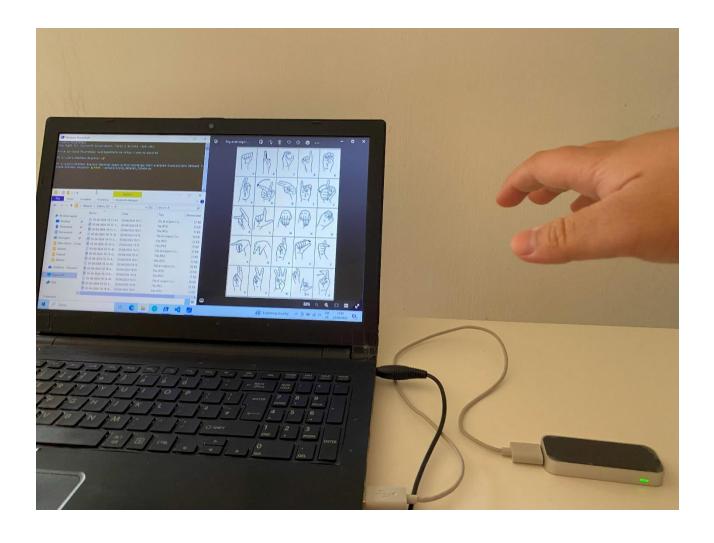
Acquisizione gesti con Leap Motion – Guida di installazione



Sommario

Prima di iniziare il tutto	3
Premessa	3
Obbiettivo	3
Requisiti fisici	3
Requisiti software	3
Altri tipi di requisiti:	3
Come installare il software	4
Gemini: Ultraleap	4
Leapc-python-bindings	8
Programma per salvare i dati delle mani	12
Preparativi – da fare solo una volta	12
Come eseguire il programma per salvare le informazioni delle mani – da ripetere	per ogni
candidato	16
Riconoscimento dei gesti offline	18
Obiettivo dell'esperimento	18
Dalla cattura all'elaborazione	18
Classification Learner	20
Conclusioni	22

Prima di iniziare il tutto

Premessa

Questa guida è stata scritta in data 11/05/2024; se la leggete dopo questa data, non è garantito che il software funzioni perché gli sviluppatori di Ultraleap potrebbero cambiare delle specifiche.

Per informazioni dettagliate dagli sviluppatori e/o dalla community di Ultraleap, scrivete immediatamente sul server Discord della software house https://discord.gg/3VCndThqxS : entro qualche giorno qualcuno risponderà alle vostre domande

Obbiettivo

Acquisire dei movimenti della mano usando il Leap Motion e salvarli in un file csv

Requisiti fisici

- Leap Motion, con relativo cavo usb 3.0
- Computer con OS Windows, MacOs o Linux (la guida prenderà in esempio Windows 10)
- Connessione ad Internet, per scaricare il software necessario

Requisiti software

Per ordine d'installazione:

- Ultraleap Hand tracking
- Python

Altri tipi di requisiti:

• Pazienza e tempo (non sono così scontati)

Come installare il software

Gemini: Ultraleap

Per scaricare la suite di software in modo da interagire con il Leap Motion, andate su https://leap2.ultraleap.com/gemini-downloads/, selezionate "Desktop/Laptop Computers", cliccate su "Download now" e selezionate la versione del sistema operativo del computer che andrete ad impiegare.



Figura 1 - Download page Gemini

Al momento del download, è necessario un account Ultraleap: se necessario, createvelo.

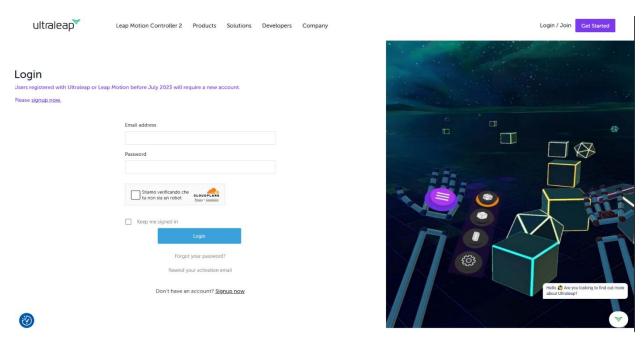


Figura 2 - Login page Ultraleap

Una volta scaricato, eseguite l'installazione del programma.

Al momento dell'installazione, non cambiate la directory d'installazione: se la cambiate annotatevela perché poi la dovrete cambiare nell'installazione della libreria Python.

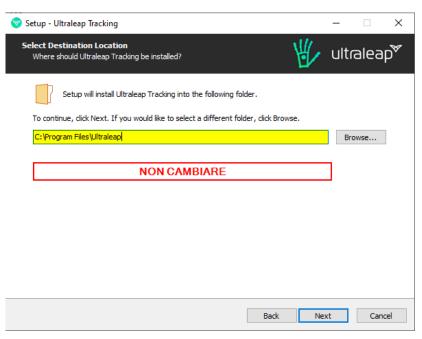


Figura 3 - Installazione Ultraleap

Scaricato il bundle Ultraleap Tracking, riavviate il computer.

Collegate il Leap Motion al pc usando il cavo usb 3.0 e la relativa porta; quindi, aprite il programma "Ultraleap Control Panel".

Se non vi compare la schermata sottostante, verificate che i driver siano stati installati e/o aggiornate il firmware del Leap Motion.



Figura 4 - Schermata Ultraleap Control Panel funzionante

Se vi comparisse il messaggio indicato in basso, il Leap Motion potrebbe essere rallentato e/o presentare problemi nell'acquisizione: cambiate pc o continuate con quello che avete sapendo di questo inconveniente.

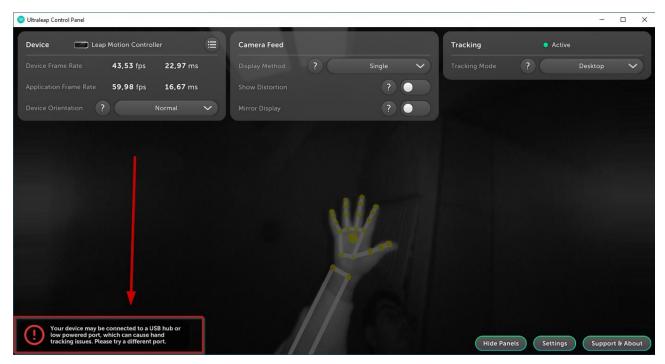


Figura 5 - Screenshot Leap Motion con poca energia

Leapc-python-bindings

Ora che Ultraleap è scaricato, è necessario scaricare la libreria da https://github.com/ultraleap/leapc-python-bindings ed estrarre lo zip.

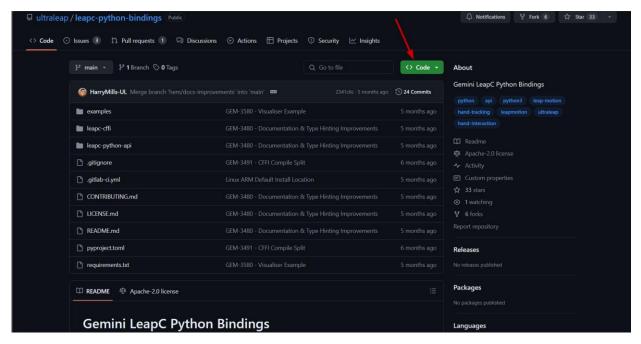


Figura 6 - Schermata Github della libreria

Leggete attentamente il README.md della libreria https://github.com/ultraleap/leapc-python-bindings/blob/main/README.md per tutti i dettagli tecnici.

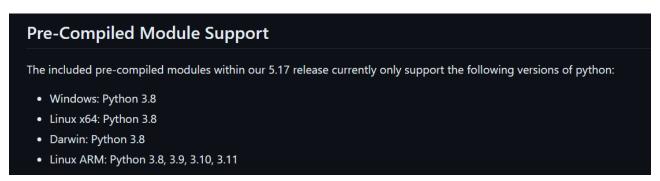


Figura 7 - Schermata dal Readme della libreria

In questa guida, useremo il "Pre-compiled module", quindi installeremo la versione più recente di Python 3.8 dal sito ufficiale https://www.python.org/downloads/release/python-3810/.

Non scaricate la versione di Python dal Microsoft Store per problemi di incompatibilità.

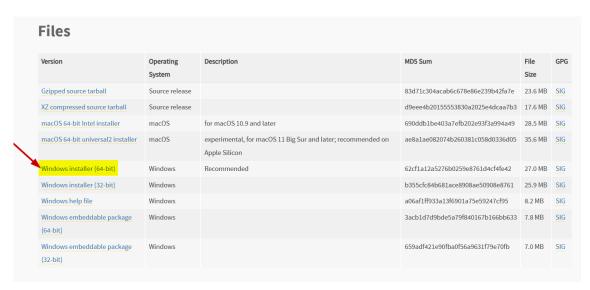


Figura 8 - Schermata di Python 3.8.10 dal sito ufficiale

Installate Python e cliccate su "Disable path length limit" (il software finale potrebbe girare in una directory molto lunga).

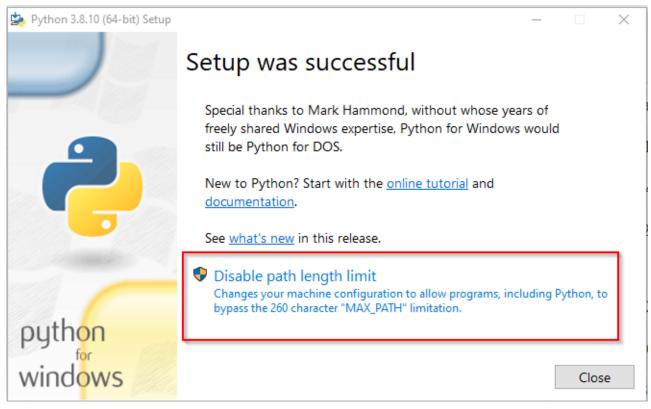


Figura 9 - Python installazione step finale

Riavviate il computer, verificate da PowerShell che la versione di Python sia quella corretta con il comando "python –-version".

PS C:\Users\Leap Motion> python --version
Python 3.8.10

Figura 10 - Versione Python da PowerShell

La libreria potrebbe avere dei problemi se ci sono diverse versioni di Python nella stessa macchina: consiglio caldamente di far girare tutto il software in una virtual machine o in un utente diverso da quello abituale o fisicamente in un computer differente con solo la versione di Python indicato nel README.

Andate nella directory della libreria scaricata da Github con PowerSheel, usando il comando "cd" ed eseguite le istruzioni di installazione contenute nel README https://github.com/ultraleap/leapc-python-bindings/blob/main/README.md



Figura 11 - Comandi per installare la libreria

Provate il funzionamento tra il Leap Motion e il pc digitando il comando "python examples/tracking_event_example.py" o uno tra i tanti file di esempio contenuti nella cartella.

```
PS C:\Users\Leap Motion\Downloads\leapc-python-bindings-main\leapc-python-bindings-main> python .\examples\tracking_event_example.py
Connected
Found device LP13431895929
Frame 3911 with 0 hands.
Frame 3912 with 0 hands.
Frame 3913 with 0 hands.
Frame 3913 with 0 hands.
Frame 3914 with 1 hands.
Hand is a left hand with position (-7.710934638977051, 275.6236572265625, 87.25321197509766).
Frame 3915 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-7.52630615234375, 277.4698181152344, 88.71944427490234).
Frame 3916 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-7.491710662841797, 278.5382080078125, 89.4766616821289).
Frame 3917 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-7.589117050170898, 279.24493408203125, 89.71138000488281).
Frame 3918 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-7.877882480621338, 278.4035949707031, 89.33525085449219).
Frame 3919 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-8.139447212219238, 277.7308044433594, 89.04198455810547).
Frame 3920 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-8.39783763885498, 277.21783447265625, 88.82675170898438).
Frame 3921 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-8.666625022888184, 276.7685546875, 88.65727996826172).
Frame 3922 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-9.762511253356934, 276.43994140625, 88.40921020507812).
Frame 3922 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-9.762511253356934, 276.43994140625, 88.40921020507812).
Frame 3924 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-10.526000022888184, 276.1640319824219, 88.17623901367188).
Frame 3924 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-10.526000022888184, 276.1640319824219, 88.17623901367188).
Frame 3925 with 1 hands.
Hand id 8 is a left hand with position (-10.96016788482666, 275.8433532714844, 87.99351501464844).
Frame 3925 with 1 hands.
```

Figura 12- Schermata con file di esempio funzionante

Fine della parte dalla documentazione ufficiale del software Ultraleap.

Programma per salvare i dati delle mani

Preparativi - da fare solo una volta

Scaricate la libreria pillow con il comando da PowerShell "pip install pillow"

```
PS C:\Users\Leap Motion> pip install pillow
Collecting pillow
Using cached pillow-10.3.0-cp38-cp38-win_amd64.whl (2.5 MB)
Installing collected packages: pillow
Successfully installed pillow-10.3.0
```

Figura 13 - Installare module aggiuntivo

Andate nella cartella della libreria iniziale della libreria "leapc-python-bindings-main" e cliccate sulla cartella "leapc-python-api".

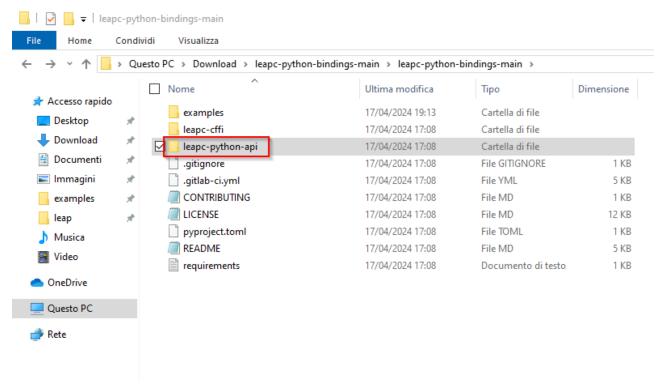


Figura 14 - Directory in cui è contenuto il file da modificare

Continuate nelle sottocartelle seguendo il percorso /src/leap

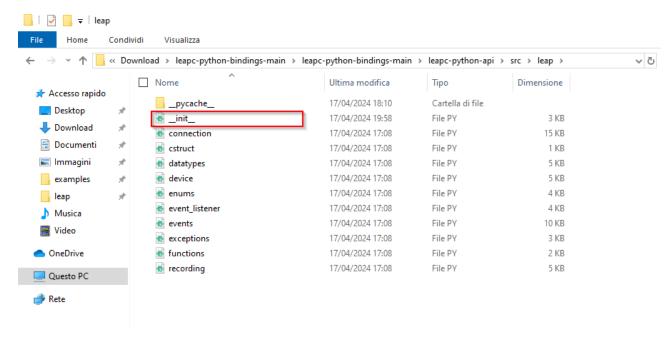


Figura 15 - Cartella e file da modificare

Aprite il file con un qualsiasi editor di testo (in questo caso con Atom, ma potete usare Visual Studio Code o semplicemente il Blocco note) e aggiungete alla riga 95 ",PolicyFlag"

Figura 16 - Aggiunta al file __init__.py

Ritornate nella directory con i file di esempio e scaricate la cartella "Acquisizione dataset finale" https://github.com/ciccio25/leap motion to csv/tree/main/examples/ ed estraetela nella directory della libreria negli esempi.

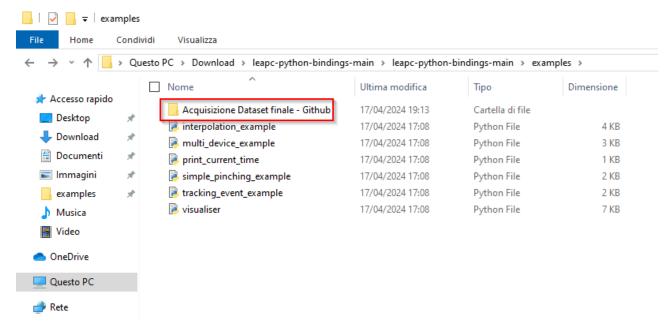


Figura 17 - File che devono essere presenti nella cartella

Come eseguire il programma per salvare le informazioni delle mani – da ripetere per ogni candidato

Cliccate sulla cartella finché non trovate solo la cartella "Vuoto – da copiare per ogni persona".

Come è scritto nel nome della cartella, copiate e incollate la suddetta cartella e rinominatela nel nominativo del candidato che andrà a svolgere la prova

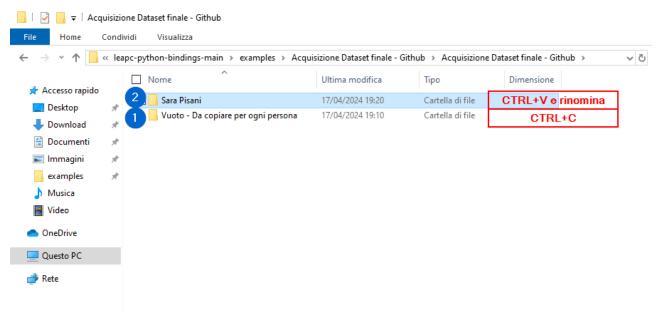


Figura 18 - File che dovranno essere presenti

Ora clicchiamo sulla cartella del candidato e ci troveremo il programma "acquisizione_dataset_finale.py".

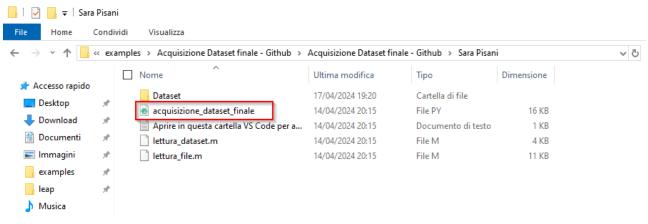


Figura 19 - File da eseguire

Ritornate su PowerShell in quella stessa directory e avviate il programma "acquisizione_dataset_finale.py"

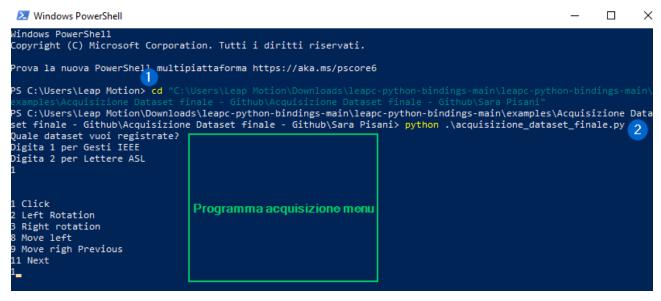


Figura 20 - Come eseguire il programma di acquisizione

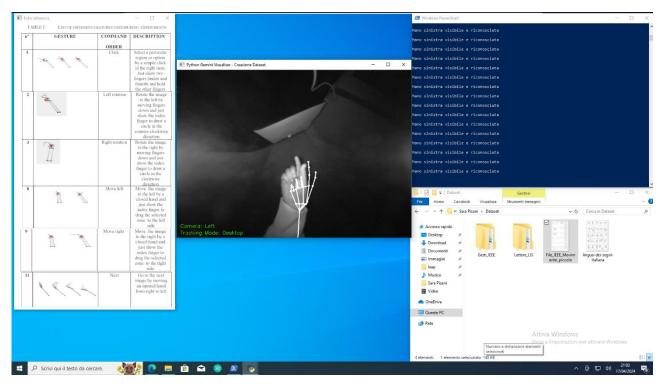


Figura 21 - Schermata di acquisizione

I file csv verranno salvati all'interno della cartella Gesti_IEEE o Lettere_LIS.

Eseguite questo programma da Powershell, ogni volta che si vuole fare un'acquisizione, con il Leap Motion collegato al pc, appoggiato su un piano (possibilmente un tavolo piano) e con il led del Leap Motion rivolto verso il candidato stesso

Riconoscimento dei gesti offline

Obiettivo dell'esperimento

Per riprodurre lo stesso esperimento del paper https://ieeexplore.ieee.org/document/7939924 ho svolto un piccolo dataset con diversi candidati usando solamente la mano destra https://univpm-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/s1098092 studenti univpm it/Et9JYClKM pPjQJUaL3Xn3wByGynE 7Mfd4wiH0bNRL4S6g?e=cDKVzb.

La cattura è stata svolta con Python, mentre l'elaborazione dei dati usando Matlab R2024a. Il riconoscimento dei gesti è offline perché non è in real-time (è stata svolta in un momento successivo all'acquisizione).

Dalla cattura all'elaborazione

In una singola cattura sono state acquisite le coordinate delle punte delle dita (tip positions) e del palmo della mano (palm position) in 120 frame.

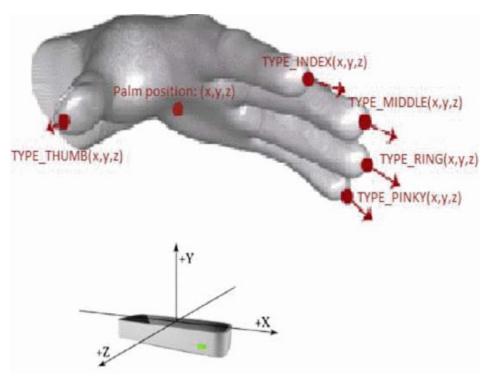


Figura 22 - Coordinate acquisite

Dalle coordinate di ogni oggetto (singolo dito e palmo della mano) viene rielaborato: la media aritmetica (arithmetic mean), la deviazione standard (standard deviation), la covarianza (covariance), il valore quadratico medio (Root Mean Square).



Figura 23 - Dati rielaborati

Questi dati sono stati rielaborati usando la funzione lettura_dataset.m (che dipenda da lettura_file.m).

Dall'esecuzione di questo programma, viene elaborato il file dataset_finale.csv, in cui sono presenti le rielaborazioni delle coordinate per ogni candidato.

Con il programma lettura_dataset_persone.m vengono raggruppati in un unico csv tutti i dataset_finale.csv di ogni candidato in un unico file datase_persone_finale.csv.

Rispetto al paper, personalmente mi sono soffermato solamente sulle lettere in cui la mano rimane fissa: da datase_persone_finale.csv con il programma dataset_SOLO_LETTERE_FISSE.m viene estratto il file dataset_lettere_fisse_casuale.csv (Casuale perché la rete dovrà essere allenata e testata con la disposizione delle lettere in modo casuale)

Classification Learner

Usando l'app di Matlab Classification Learner

https://it.mathworks.com/help/stats/classificationlearner-app.html ho importato dataset lettere fisse_casuale.csv ho scelto la rete NN.

Allenando tutte le reti ed i classificatori disponibili su Matlab, ho scelto una Wide Neural Network con accuratezza di validazione del 92,9% e del test di 87,2%

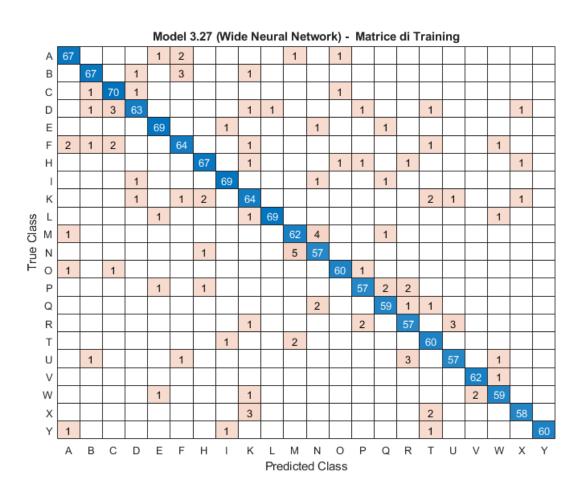


Figura 24 – Matrice di training della rete NN scelta

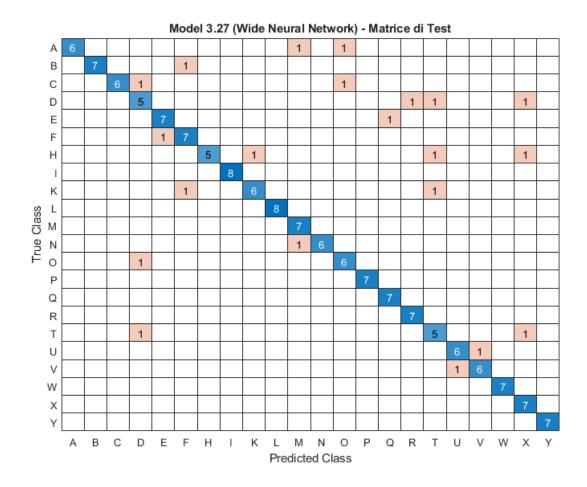


Figura 25 – Matrice di test della rete NN scelta

La sessione del Classification Learner è salvata nel dataset con il nome di ClassificationLearnerSession.mat

Conclusioni

In questo esperimento ho riproposto la stessa modalità di acquisizione e di rielaborazione del paper https://ieeexplore.ieee.org/document/7939924, impiegando la versione più recente del software di Ultraleap per l'acquisizione dei dati, utilizzando una rete neurale al posto del classificatore SVM grazie alla sua maggior accuratezza per il riconoscimento dei gesti.

L'esperimento ha impiegato molto tempo e molte risorse a causa della pochissima documentazione online del Leap Motion per la versione più aggiornata di quest'ultimo (a metà febbraio Orion è stato dismesso da Ultraleap) e per la poca trasparenza dei paper letti disponibili nell'IEEE, spiegando solo i concetti teorici senza un repository del codice sorgente.

Scrivere il codice è stato un insieme tra vecchia documentazione, quest'ultima disponibile solo su https://web.archive.org/web/20170720234439/https://developer.leapmotion.com/documentation/python/index.html, una playlist su YouTube

https://www.youtube.com/watch?v=T9k7rdY625M&list=PLgTGpidiW0iTELuljcIdTkA5SjHa5tudP , e nuova documentazione, di cui la guida ufficiale in C https://docs.ultraleap.com/api-reference/tracking-api/index.html e i file di esempio di https://github.com/ultraleap/leapc-python-bindings

Ringrazio la community e gli sviluppatori di Ultraleap https://discord.com/invite/3VCndThqxS per la trasparenza, la tempestività alle domande poste ed i fantastici progetti che ho visualizzato nel server (#showcase sotto alla sezione Community

https://discord.com/channels/994213697490800670/998975843059638293).

Nonostante i problemi citati, è stato molto piacevole imparare nuovi concetti che potrò impiegare nei miei futuri studi (reti neurali, lettura di paper accademici, Matlab) e poter scrivere, dopo tanto tempo, in Python.

Oltre alla parte tecnica, ringrazio con affetto amici e parenti che, con molta pazienza, mi hanno aiutato alla realizzazione del dataset https://univpm-

my.sharepoint.com/:f:/g/personal/s1098092 studenti univpm it/Et9JYClKM pPjQJUaL3Xn3wByGynE 7Mfd4wiH0bNRL4S6g?e=cDKVzb, in particolare Francesco, con il quale potrò iniziare a comunicare finalmente in LIS.