

Introduction au CI/CD

ENSG - Décembre 2023

- Présentation disponible à l'adresse: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2023>
- Version PDF de la présentation :  Cliquez ici
- This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License
- Code source de la présentation:  <https://github.com/cicd-lectures/slides>



Comment utiliser cette présentation ?

- Pour naviguer, utilisez les flèches en bas à droite (ou celles de votre clavier)
 - Gauche/Droite: changer de chapitre
 - Haut/Bas: naviguer dans un chapitre
- Pour avoir une vue globale : utiliser la touche "o" (pour "**Overview**")
- Pour voir les notes de l'auteur : utilisez la touche "s" (pour "**Speaker notes**")



Bonjour !



Damien DUPORTAL

- Staff Software Engineer chez CloudBees pour le projet Jenkins 
- Freelancer
- Me contacter :
 -  damien.duportal <chez> gmail.com
 -  dduportal
 -  Damien Duportal
 -  @DamienDuportal

Julien LEVESY

- Senior Platform Engineer @ Voi 
- Me contacter :
 -  jlevesy <chez> gmail.com
 -  Julien Levesy
 -  @jlevesy

Et vous ?



A propos du cours

- Alternance de théorie et de pratique pour être le plus interactif possible
- Reproductible à la maison, pensé dans le contexte du "Covid à la maison"
- Contenu entièrement libre et open-source
 - N'hésitez pas ouvrir des Pull Request si vous voyez des améliorations ou problèmes: sur cette page (😉 wink wink)



Une petite histoire du génie logiciel



Comment mener un projet logiciel?



Avant : le cycle en V



Que peut-il mal se passer?

- On spécifie et l'on engage un volume conséquent de travail sur des hypothèses
 - ... et si les hypothèses sont fausses?
 - ... et si les besoins changent?
- Cycle trèèèèès long
 - Aucune validation à court terme
 - Coût de l'erreur décuplé



Comment éviter ça?

- Valider les hypothèses au plus tôt, et étendre petit à petit le périmètre fonctionnel.
 - Réduire le périmètre fonctionnel au minimum.
 - Confronter le logiciel au plus tôt aux utilisateurs.
 - Refaire des hypothèses basées sur ce que l'on à appris, et recommencer!
- "Embrasser" le changement
 - Votre logiciel va changer en **continu**



La clé : gérer le changement!

- Le changement ne doit pas être un événement, ça doit être la norme.
- Notre objectif : minimiser le coût du changement.
- Faire en sorte que:
 - Changer quelque chose soit facile
 - Changer quelque chose soit rapide
 - Changer quelque chose ne casse pas tout



Heureusement, vous avez des outils à disposition!

Et c'est ce que l'on va voir ensemble pendant les trois prochains jours!



Préparer votre environnement de travail



Outils Nécessaires



- Un navigateur récent (et décent)
- Un compte sur  GitHub
- On va vous demander de travailler en binôme, commencez à réfléchir avec qui vous souhaitez travailler !

GitPod

GitPod.io : Environnement de développement dans le ☁ "nuage"

- **But:** reproductible
- Puissance de calcul sur un serveur distant
- Éditeur de code VSCode dans le navigateur
- Gratuit pour 50h par mois (⚠)
- Open-Source : vous pouvez l'héberger chez vous

Démarrer avec GitPod



- Rendez vous sur <https://gitpod.io>
- Authentifiez vous en utilisant votre compte GitHub:
 - Bouton "Login" en haut à droite
 - Puis choisissez le lien " Continue with GitHub"

△ Pour les "autorisations", passez sur la slide suivante

Autorisations demandées par GitPod



Lors de votre première connexion, GitPod va vous demander l'accès (à accepter) à votre email public configuré dans GitHub :



⚠️ Passez à la slide suivante avant d'aller plus loin

Validation du Compte GitPod



GitPod vous demande votre numéro de téléphone mobile afin d'éviter les abus (service gratuit). Saisissez un numéro de téléphone valide pour recevoir par SMS un code de déblocage :

User Validation Required

⚠ To use Gitpod you'll need to validate your account with your phone number. This is required to discourage and reduce abuse on Gitpod infrastructure.

Enter a mobile phone number you would like to use to verify your account. Having trouble? [Contact support](#)

Mobile Phone Number

Send Code via SMS

▲ Passez à la slide suivante avant d'aller plus loin

Choisissez l'éditeur "VSCode Browser" (la première tuile) :



Workspaces GitPod



- Vous arrivez sur la page listant les "workspaces" GitPod :
- Un workspace est une instance d'un environnement de travail virtuel (C'est un ordinateur distant)
- ⚠ Faites attention à réutiliser le même workspace tout au long de ce cours⚠

The screenshot shows the GitPod Workspaces interface. At the top, there's a header with the GitPod logo, a 'Workspaces' button, a 'New Team' button, and a 'Feedback' button. Below the header, the title 'Workspaces' is displayed, followed by the sub-instruction 'Manage recent and stopped workspaces.' A search bar labeled 'Filter Workspaces' and a limit selector 'Limit: 50' are present. A green button for 'New Workspace' is also visible. The main area lists two workspaces:

Workspace Name	Repository	Branch	Last Update	More Options	
cicdlectures-gitpod-jcu32jcv4q2	github.com/cicd-lectures/gitpod	cicd-lectures/gitpod - main	https://github.com/cicd-lectures/gitpod	main No Changes 3 minutes ago	⋮
cicdlectures-gitpod-vv8g7mywidp	github.com/cicd-lectures/gitpod	cicd-lectures/gitpod - main	https://github.com/cicd-lectures/gitpod	main No Changes 4 minutes ago	⋮



Démarrer l'environnement GitPod

Cliquez sur le bouton ci-dessous pour démarrer un environnement GitPod personnalisé:

 Open in Gitpod

Après quelques secondes (minutes?), vous avez accès à l'environnement:

- Gauche: navigateur de fichiers ("Workspace")
- Haut: éditeur de texte ("Get Started")
- Bas: Terminal interactif
- À droite en bas: plein de popups à ignorer (ou pas?)



Source disponible dans: <https://github.com/cicd-lectures/gitpod>

Checkpoint



- Vous devriez pouvoir taper la commande `whoami` dans le terminal de GitPod:
 - Retour attendu: `gitpod`
- Vous devriez pouvoir fermer le fichier "Get Started" ...
 - ... et ouvrir le fichier `.gitpod.yml`

On peut commencer !



Guide de survie en ligne de commande

Remise à niveau / Rappels



CLI

-  CLI == "Command Line Interface"
-  "Interface de Ligne de Commande"

Anatomie d'une commande

```
ls --color=always -l /bin
```

Copy

- Séparateur : l'espace
- Premier élément (`ls`) : c'est la commande
- Les éléments commençant par un tiret – sont des "options" et/ou drapeaux ("flags")
 - "Option" == "Optionnel"
- Les autres éléments sont des arguments (`/bin`)
 - Nécessaire (par opposition)



Manuel des commandes

- Afficher le manuel de <commande> :

```
man <commande> # Commande 'man' avec comme argument le nom de ladite commande
```

- Navigation avec les flèches haut et bas
 - Tapez / puis une chaîne de texte pour chercher
 - Touche n pour sauter d'occurrence en occurrence
- Touche q pour quitter



Essayez avec ls, chercher le mot color

- 💡 La majorité des commandes fournit également une option (--help), un flag (-h) ou un argument (help)



Raccourcis

Dans un terminal Unix/Linux/WSL :

- CTRL + C : Annuler le process ou prompt en cours
- CTRL + L : Nettoyer le terminal
- CTRL + A : Positionner le curseur au début de la ligne
- CTRL + E : Positionner le curseur à la fin de la ligne
- CTRL + R : Rechercher dans l'historique de commandes

👉 Essayez-les !



- `pwd` : Afficher le répertoire courant
 - 🎓 Option `-P` ?
- `ls` : Lister le contenu du répertoire courant
 - 🎓 Options `-a` et `-l` ?
- `cd` : Changer de répertoire
 - 🎓 Sans argument : que se passe t'il ?
- `cat` : Afficher le contenu d'un fichier
 - 🎓 Essayez avec plusieurs arguments
- `mkdir` : créer un répertoire



Commandes de base 2/2

- echo : Afficher un (des) message(s)
- rm : Supprimer un fichier ou dossier
- touch : Créer un fichier
- grep : Chercher un motif de texte

Arborescence de fichiers 1/2

- Le système de fichier a une structure d'arbre
 - La racine du disque dur c'est / :  ls -l /
 - Le séparateur c'est également / :  ls -l /usr/bin
- Deux types de chemins :
 - Absolu (depuis la racine): Commence par / (Ex. /usr/bin)
 - Sinon c'est relatif (e.g. depuis le dossier courant) (Ex ./bin ou local/bin/)



Source

Arborescence de fichiers 2/2

- Le dossier "courant" c'est . :  ls -l ./bin # Dans le dossier /usr
- Le dossier "parent" c'est .. :  ls -l ../ # Dans le dossier /usr
- ~ (tilde) c'est un raccourci vers le dossier de l'utilisateur courant :  ls -l ~
- Sensible à la casse (majuscules/minuscules) et aux espaces : 

```
ls -l /bin  
ls -l /Bin  
mkdir ~/\"Accent tué\"\  
ls -d ~/Accent\ tué
```

Copy

Un language (?)

- Variables interpolées avec le caractère "dollar" \$:

```
echo $MA_VARIABLE
echo "$MA_VARIABLE"
echo ${MA_VARIABLE}

# Recommendation
echo "${MA_VARIABLE}"

MA_VARIABLE="Salut tout le monde"

echo "${MA_VARIABLE}"
```

Copy

- Sous commandes avec \$ (<command>) :

```
echo ">> Contenu de /tmp :\n$(ls /tmp)"
```

Copy



- Des if, des for et plein d'autres trucs (<https://tldp.org/LDP/abs/html/>)

Codes de sortie

- Chaque exécution de commande renvoie un code de retour (🇬🇧 "exit code")
 - Nombre entier entre 0 et 255 (en **POSIX**)
- Code accessible dans la variable **éphémère** \$? :

```
ls /tmp
echo $?

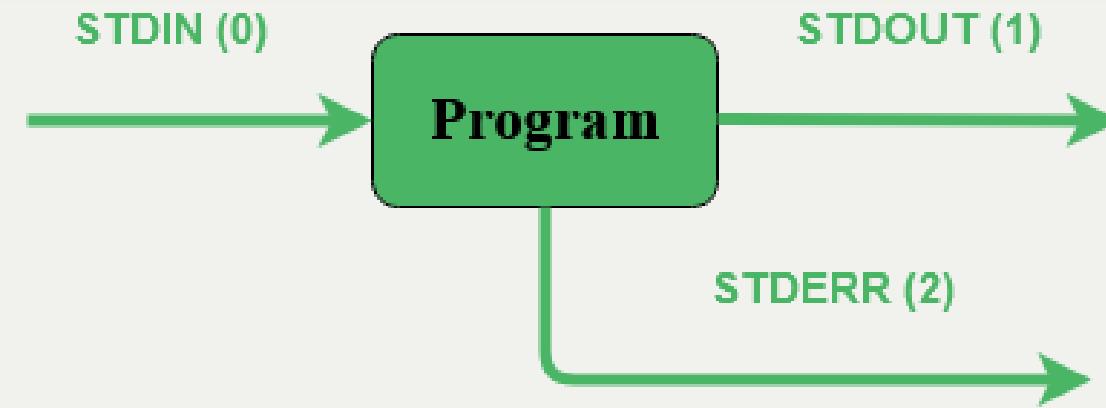
ls /do_not_exist
echo $?

# Une seconde fois. Que se passe-t'il ?
echo $?
```

Copy



Entrée, sortie standard et d'erreur



```
ls -l /tmp
echo "Hello" > /tmp/hello.txt
ls -l /tmp
ls -l /tmp >/dev/null
ls -l /tmp 1>/dev/null

ls -l /do_not_exist
ls -l /do_not_exist 1>/dev/null
ls -l /do_not_exist 2>/dev/null

ls -l /tmp /do_not_exist
ls -l /tmp /do_not_exist 1>/dev/null 2>&1
```

Copy



Pipelines

- Le caractère "pipe" | permet de chaîner des commandes
 - Le "stdout" de la première commande est branchée sur le "stdin" de la seconde
- Exemple : Afficher les fichiers/dossiers contenant le lettre d dans le dossier /bin :

```
ls -l /bin  
ls -l /bin | grep "d" --color=auto
```

Copy



Exécution 1/2

- Les commandes sont des fichiers binaires exécutables sur le système :

```
command -v cat # équivalent de "which cat"  
ls -l "$(command -v cat)"
```

Copy

- La variable d'environnement \$PATH liste les dossiers dans lesquels chercher les binaires
 - 💡 Utiliser cette variable quand une commande fraîchement installée n'est pas trouvée

Exécution 2/2

- Exécution de scripts :
 - Soit appel direct avec l'interpréteur : sh ~/monscript.txt
 - Soit droit d'exécution avec un "shebang" (e.g. #!/bin/bash)

```
$ chmod +x ./monscript.sh  
  
$ head -n1 ./monscript.sh  
#!/bin/bash  
  
$ ./monscript.sh  
# Exécution
```

Copy



Les fondamentaux de git



Tracer le changement dans le code

avec un **VCS** :  Version Control System

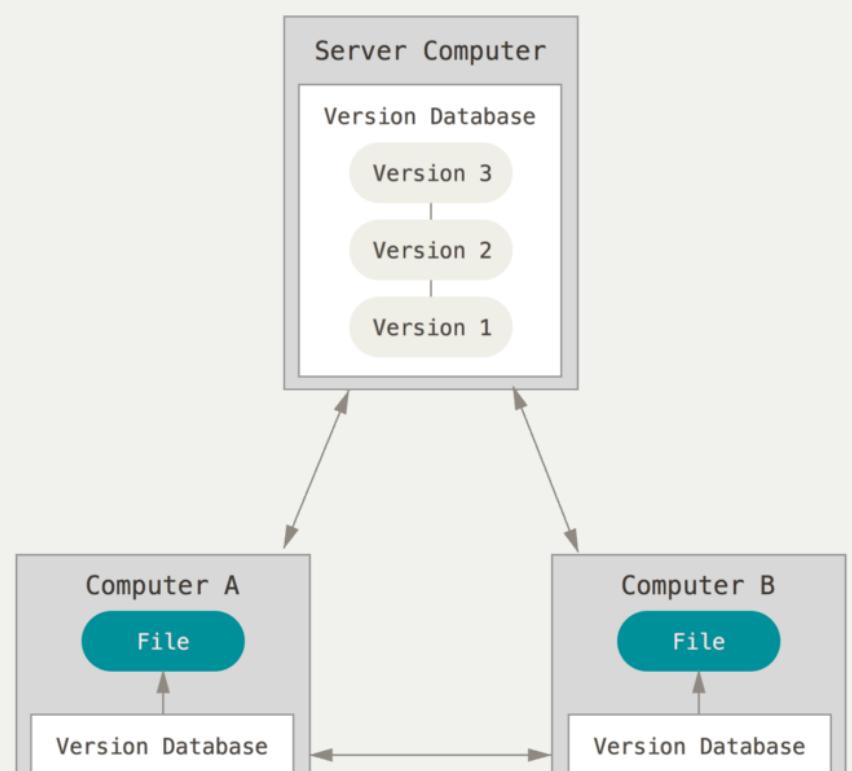
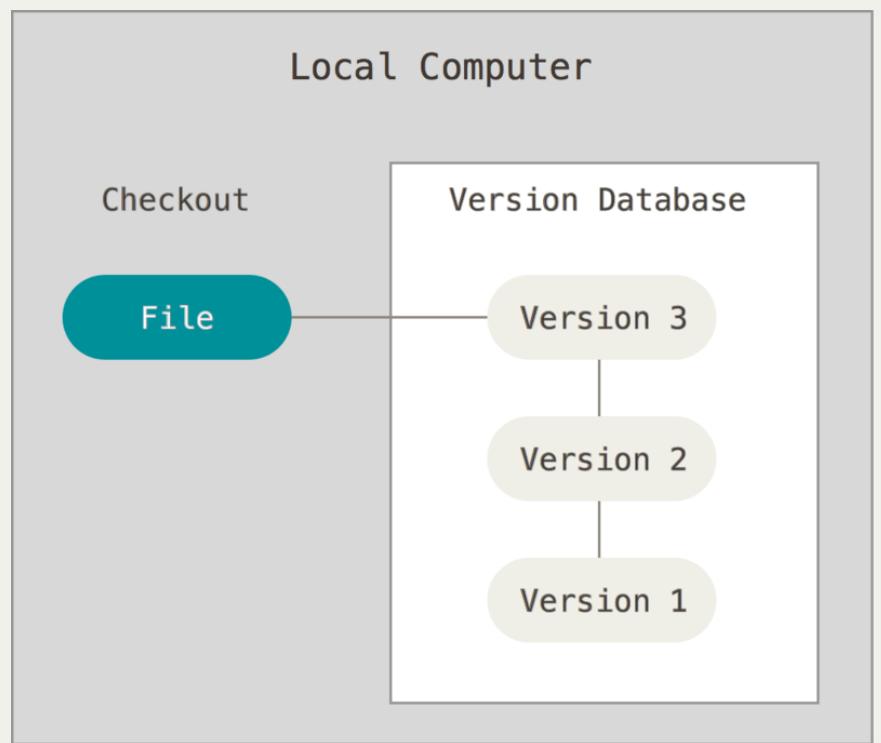
également connu sous le nom de SCM ( Source Code Management)



Pourquoi un VCS ?

- Pour conserver une trace de **tous** les changements dans un historique
- Pour **collaborer** efficacement sur un même référentiel de code source





Quel VCS utiliser ?



Nous allons utiliser Git



Git

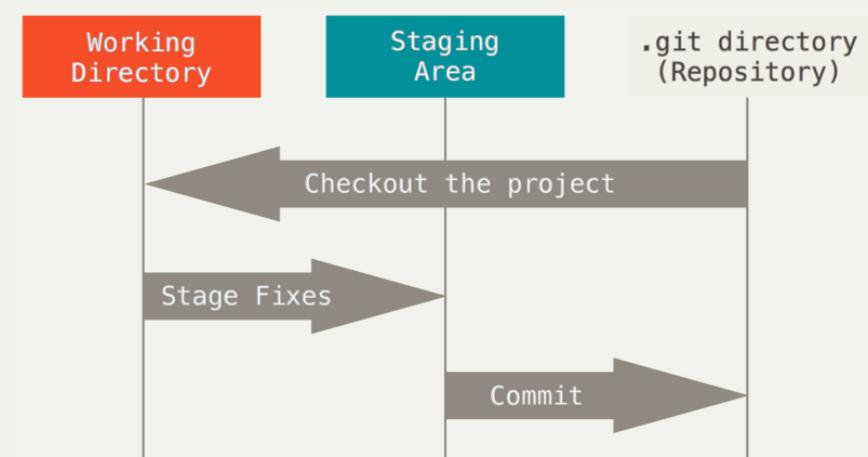
Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.

<https://git-scm.com/>



Les 3 états avec Git

- L'historique ("Version Database") : dossier `.git`
- Dossier de votre projet ("Working Directory") - Commande
- La zone d'index ("Staging Area")



Source : https://git-scm.com/book/fr/v2/D%C3%A9marrage-rapide-Rudiments-de-Git#les_trois%C3%A9tats

Exercice avec Git - 1.1

- Dans le terminal de votre environnement GitPod:

- Créez un dossier vide nommé `projet-vcs-1` dans le répertoire `/workspace`, puis positionnez-vous dans ce dossier

```
mkdir -p /workspace/projet-vcs-1/  
cd /workspace/projet-vcs-1/
```

Copy

- Est-ce qu'il y a un dossier `.git/` ?
 - Essayez la commande `git status` ?
- Initialisez le dépôt git avec `git init`
 - Est-ce qu'il y a un dossier `.git/` ?
 - Essayez la commande `git status` ?



Solution de l'exercice avec Git - 1.1

```
mkdir -p /workspace/projet-vcs-1/  
cd /workspace/projet-vcs-1/  
ls -la # Pas de dossier .git  
git status # Erreur "fatal: not a git repository"  
git init ./  
ls -la # On a un dossier .git  
git status # Succès avec un message "On branch master No commits yet"
```

Copy



Exercice avec Git - 1.2

- Créez un fichier README.md dedans avec un titre et vos nom et prénoms
 - Essayez la commande git status ?
- Ajoutez le fichier à la zone d'indexation à l'aide de la commande git add (...)
 - Essayez la commande git status ?
- Créez un commit qui ajoute le fichier README.md avec un message, à l'aide de la commande git commit -m <message>
 - Essayez la commande git status ?



Solution de l'exercice avec Git - 1.2

```
echo "# Read Me\n\nObi Wan" > ./README.md
git status # Message "Untracked file"

git add ./README.md
git status # Message "Changes to be committed"
git commit -m "Ajout du README au projet"
git status # Message "nothing to commit, working tree clean"
```

Copy



diff: un ensemble de lignes "changées" sur un fichier donné

```
@@ -26,28 +26,28 @@ subjects:  
 26  apiVersion: apps/v1  
 27  kind: DaemonSet  
 28 + metadata:  
 29 -   name: npd-v0.8.0  
 30   namespace: kube-system  
 31   labels:  
 32     k8s-app: node-problem-detector  
 33 -   version: v0.8.0  
 34   kubernetes.io/cluster-service: "true"  
 35   addonmanager.kubernetes.io/mode: Reconcile  
 36   spec:  
 37     selector:  
 38       matchLabels:  
 39         k8s-app: node-problem-detector  
 40 -   version: v0.8.0  
 41   template:  
 42     metadata:  
 43       labels:  
 44         k8s-app: node-problem-detector  
 45 -   version: v0.8.0  
 46   kubernetes.io/cluster-service: "true"  
 26  apiVersion: apps/v1  
 27  kind: DaemonSet  
 28 + metadata:  
 29 +   name: npd-v0.8.5  
 30   namespace: kube-system  
 31   labels:  
 32     k8s-app: node-problem-detector  
 33 +   version: v0.8.5  
 34   kubernetes.io/cluster-service: "true"  
 35   addonmanager.kubernetes.io/mode: Reconcile  
 36   spec:  
 37     selector:  
 38       matchLabels:  
 39         k8s-app: node-problem-detector  
 40 +   version: v0.8.5  
 41   template:  
 42     metadata:  
 43       labels:  
 44         k8s-app: node-problem-detector  
 45 +   version: v0.8.5  
 46   kubernetes.io/cluster-service: "true"
```

changeset: un ensemble de "diff" (donc peut couvrir plusieurs fichiers)



Showing 12 changed files with 314 additions and 200 deletions.

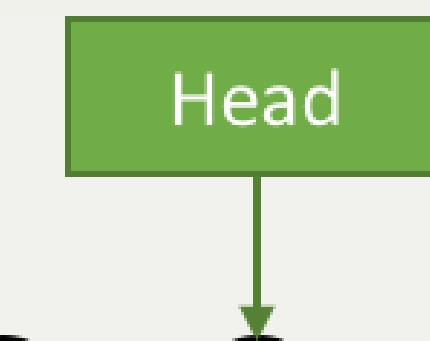
- > 3 cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml
- > 10 cluster/addons/node-problem-detector/npd.yaml
- > 456 tests/plugins-cli.Tests.ps1

commit: un changeset qui possède un (commit) parent, associé à un message

A screenshot of a GitHub commit page. At the top, there is a green checkmark icon followed by the text "Bump node-problem-detector to v0.8.5". Below this is a "Browse files" button. Underneath the commit message, it says "master (#96716)". To the left is a user icon and the name "tos13k committed 2 days ago". To the right, it shows "1 parent e64ebe0 commit 8f2dd3aaab02c3b4c1c8233aa5f93bb439f23228". At the bottom left, it says "Showing 3 changed files with 8 additions and 8 deletions." and at the bottom right, there are "Unified" and "Split" buttons.

"*HEAD*": C'est le dernier commit dans l'historique

O : a commit



Exercice avec Git - 2

- Afficher la liste des commits
- Afficher le changeset associé à un commit
- Modifier du contenu dans README .md et afficher le diff
- Annulez ce changement sur README .md

Solution de l'exercice avec Git - 2

```
git log
```

Copy

```
git show # Show the "HEAD" commit
echo "# Read Me\n\nObi Wan Kenobi" > ./README.md

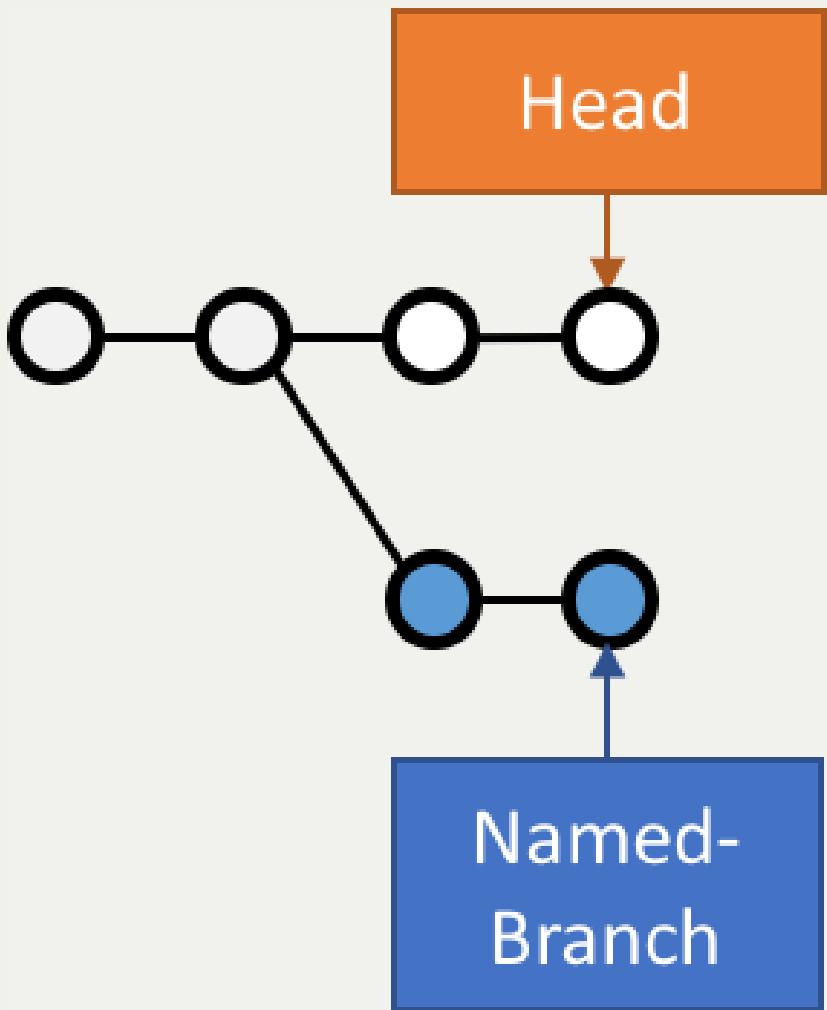
git diff
git status

git checkout -- README.md
git status
```



Terminologie de Git - Branche

- Abstraction d'une version "isolée" du code
- Concrètement, une **branche** est un alias pointant vers un "commit"



Exercice avec Git - 3

- Créer une branche nommée `feature/html`
- Ajouter un nouveau commit contenant un nouveau fichier `index.html` sur cette branche
- Afficher le graphe correspondant à cette branche avec `git log --graph`



Solution de l'exercice avec Git - 3

```
git branch feature/html && git switch feature/html
# Ou git switch --create feature/html
echo '<h1>Hello</h1>' > ./index.html
git add ./index.html && git commit --message="Ajout d'une page HTML par défaut" # -m / --message

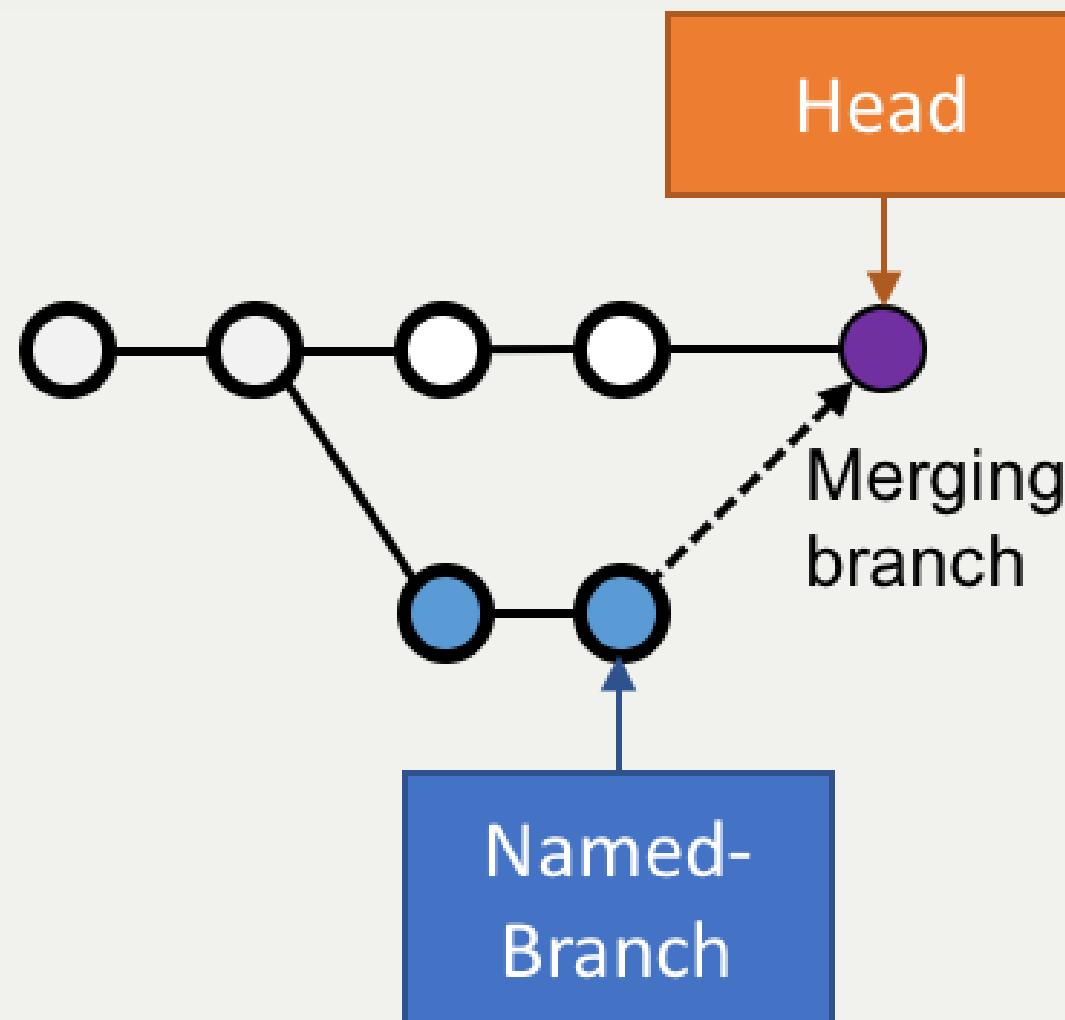
git log
git log --graph
git lg # cat ~/.gitconfig => regardez la section section [alias], cette commande est déjà définie!
```

Copy



Terminologie de Git - Merge

- On intègre une branche dans une autre en effectuant un **merge**
 - Un nouveau commit est créé, fruit de la combinaison de 2 autres commits



Exercice avec Git - 4

- Merger la branche `feature/html` dans la branche principale
 - ⚠ Pensez à utiliser l'option `--no-ff`
- Afficher le graphe correspondant à cette branche avec `git log --graph`



Solution de l'exercice avec Git - 4

```
git switch main
git merge --no-ff feature/html # Enregistrer puis fermer le fichier 'MERGE_MSG' qui a été ouvert
git log --graph

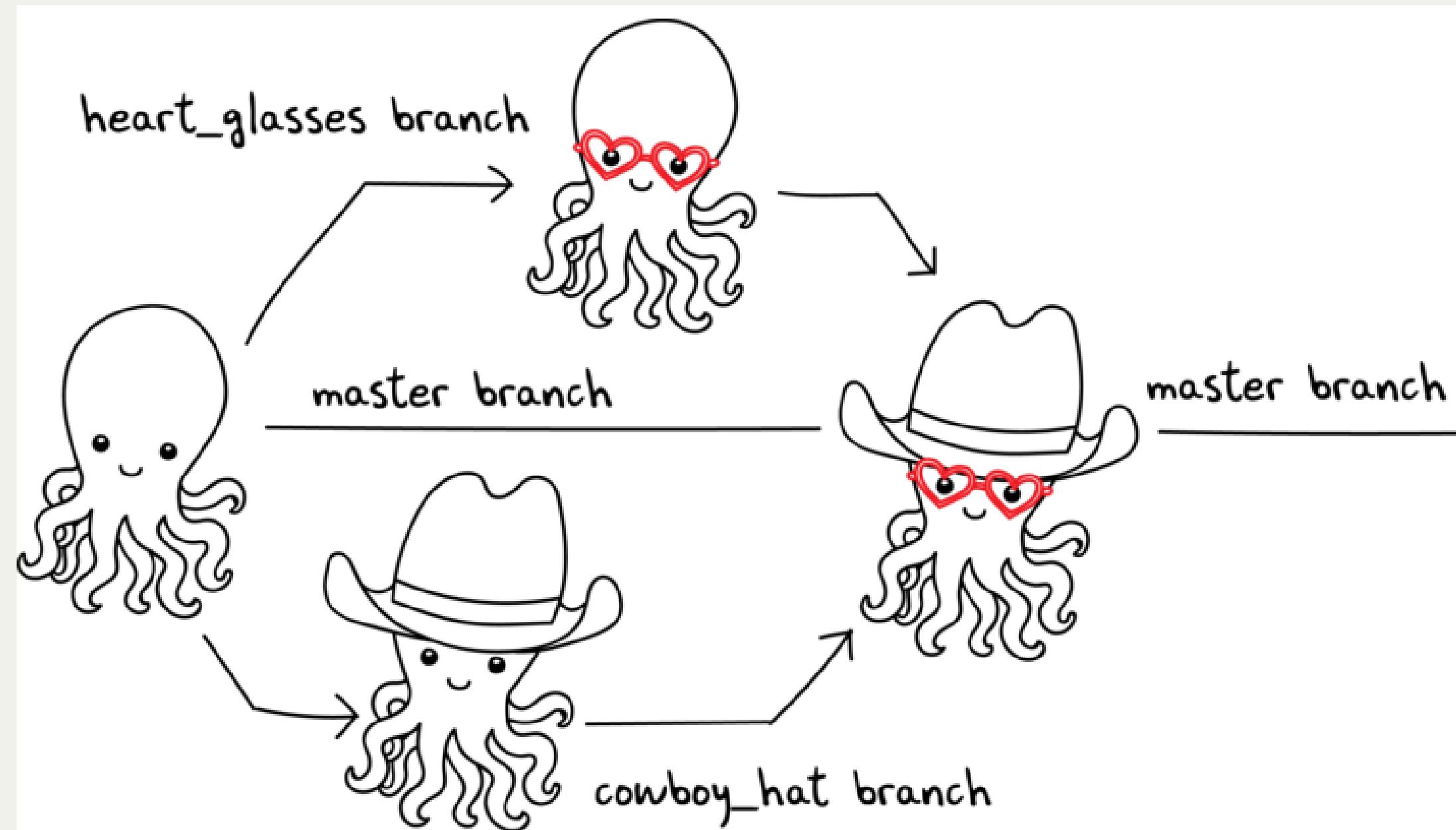
# git lg
```

Copy



Feature Branch Flow

- Une seule branche par fonctionnalité



Exemple d'usages de VCS

- "Infrastructure as Code" :
 - Besoins de traçabilité, de définition explicite et de gestion de conflits
 - Collaboration requise pour chaque changement (revue, responsabilités)
- Code Civil:
 - <https://github.com/steeve/france.code-civil>
 - <https://github.com/steeve/france.code-civil/pull/40>
 - <https://github.com/steeve/france.code-civil/commit/b805ecf05a86162d149d3d182e04074ecf72c066>



Pour aller plus loin avec Git et les VCS...

Un peu de lecture :

- <https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control>
- <http://martinfowler.com/bliki/VersionControlTools.html>
- <http://martinfowler.com/bliki/FeatureBranch.html>
- <https://about.gitlab.com/2014/09/29/gitlab-flow/>
- <https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows>
- <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>



Présentation de votre projet



Contexte Géopolitique (1/2)

- Dans un effort d'optimisation de ses processus métiers, la cantina de Mos-Estafette s'est lancée dans un grand projet de digitalisation de la gestion de sa carte
- Le projet est divisé en deux lots:
 - Une partie serveur qui stocke et expose la données de la carte via une API REST
 - Une partie client qui permet de consulter et de gérer les menus de la cantina via l'API du serveur

Contexte Géopolitique (2/2)

- Après une longue et épique bataille de chefs de projets et autres décideurs fonctionnels, la société **Bananes Services d'Entreprises**, spécialiste national des technologies du minitel, à remporté le lot de la partie serveur...
- ...Cependant, suite à d'un **grave accident de brainstorming** entre les 18 chefs de projet travaillant sur le dit projet et 6 mois de retard sur la première livraison, l'entreprise **Bananes** s'est retrouvée dans l'incapacité de mener le projet à son terme
- Désemparés face à cette terrible nouvelle, le conseil d'administration de la cantina a décidé de se tourner vers l'ENSG pour tenter de sauver leur transition numérique



Prise en Main du Projet (1/2)

- Une équipe technique de **Bananes** avait commencé l'implémentation du serveur, et à fourni une archive téléchargeable **ICI**, contenant le code source du projet
- **Bananes** vous assure qu'ils ont suivi toutes les "best practices" du développement logiciel sur minitel
 - Il y à un `LISEZMOI.txt` à la racine du projet :tada:
 - ... et pas grand chose d'autre?



Prise en Main du Projet (2/2)

```
# Création du répertoire menu-server
mkdir -p workspace/menu-server && cd workspace/menu-server

# Téléchargez le projet sur votre environnement de développement
curl -sSLO https://cicd-lectures.github.io/slides/2023/media/menu-server.tar.gz

# Décompresser et extraire l'archive téléchargée
tar xvzf ./menu-server.tar.gz
```

Copy

A partir de là vous pouvez ouvrir le fichier LISEZMOI.txt et commencer à suivre ses instructions.



Comment accéder à un serveur démarré dans un Gitpod ?

- Vous avez probablement démarré un serveur web qui écoute sur le port 8080
- Si vous souhaitez accéder par `curl` depuis terminal de votre gitpod, rien à faire
- Si vous souhaitez y accéder depuis l'extérieur de votre gitpod il vous faut une URL publique:
 - `gp url 8080` vous indique l'URL du port 8080 de votre instance gitpod!
 - `gp preview "$(gp url 8080)"` ouvrir votre navigateur.



Qu'est-ce qui va / ne va pas dans ce projet
d'après vous?



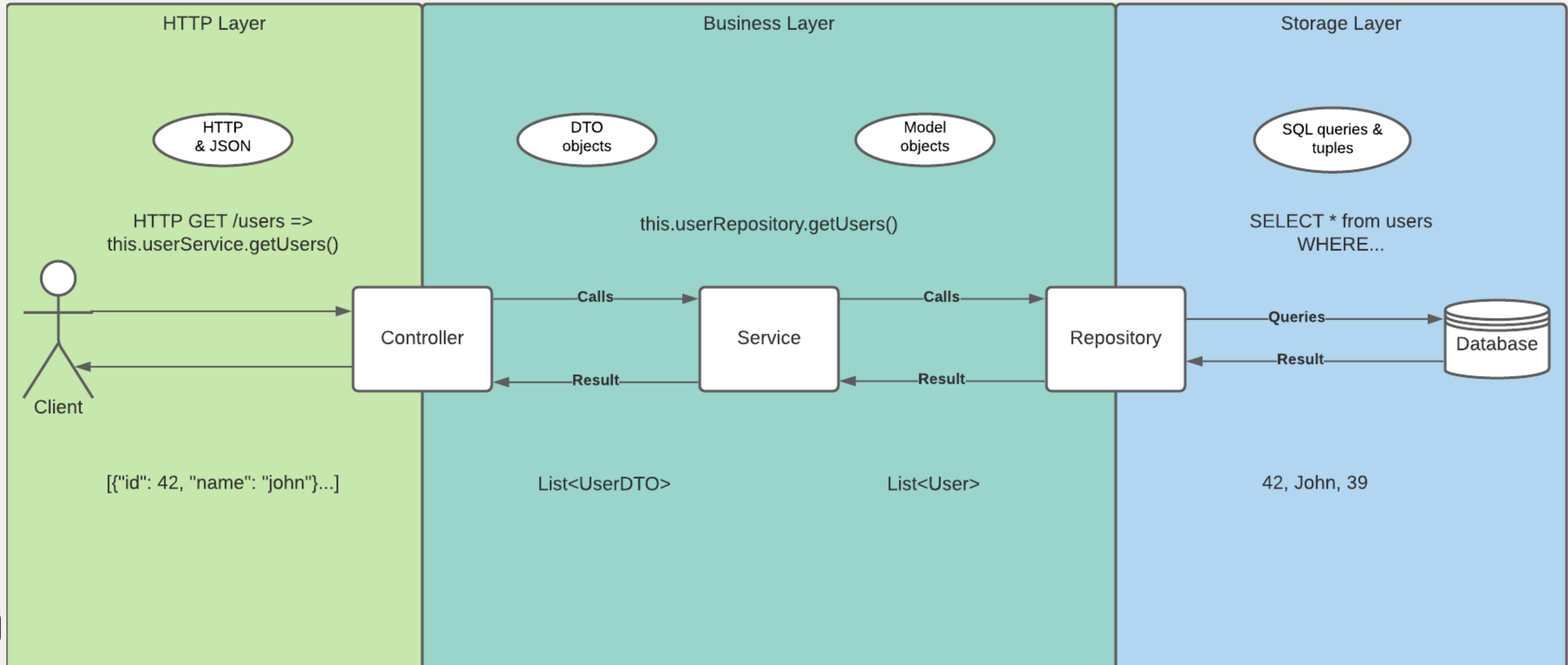
Triste Rencontre avec la Réalité

- Pas de gestion de version...
- Le projet ne fonctionne pas, tous les menus retournés s'appellent "TODO" :sob:
- Le correctif ne semble pas compliqué à faire...
- ... sauf que vous ne pouvez pas compiler le projet!

Il va falloir remédier à ça d'une façon ou d'une autre, sinon vous n'allez pas aller bien loin!



Architecture du projet



HTTP Layer

- Fait la transition entre une requête HTTP et une action logique de l'application
- Accepte en entrée une requête HTTP (headers, query parameters, verb, (JSON) body)
- Réponds un code de statut, des headers et optionnellement un body
- Appelle la couche service en passant des DTOs (data transfer objects)

Business Layer

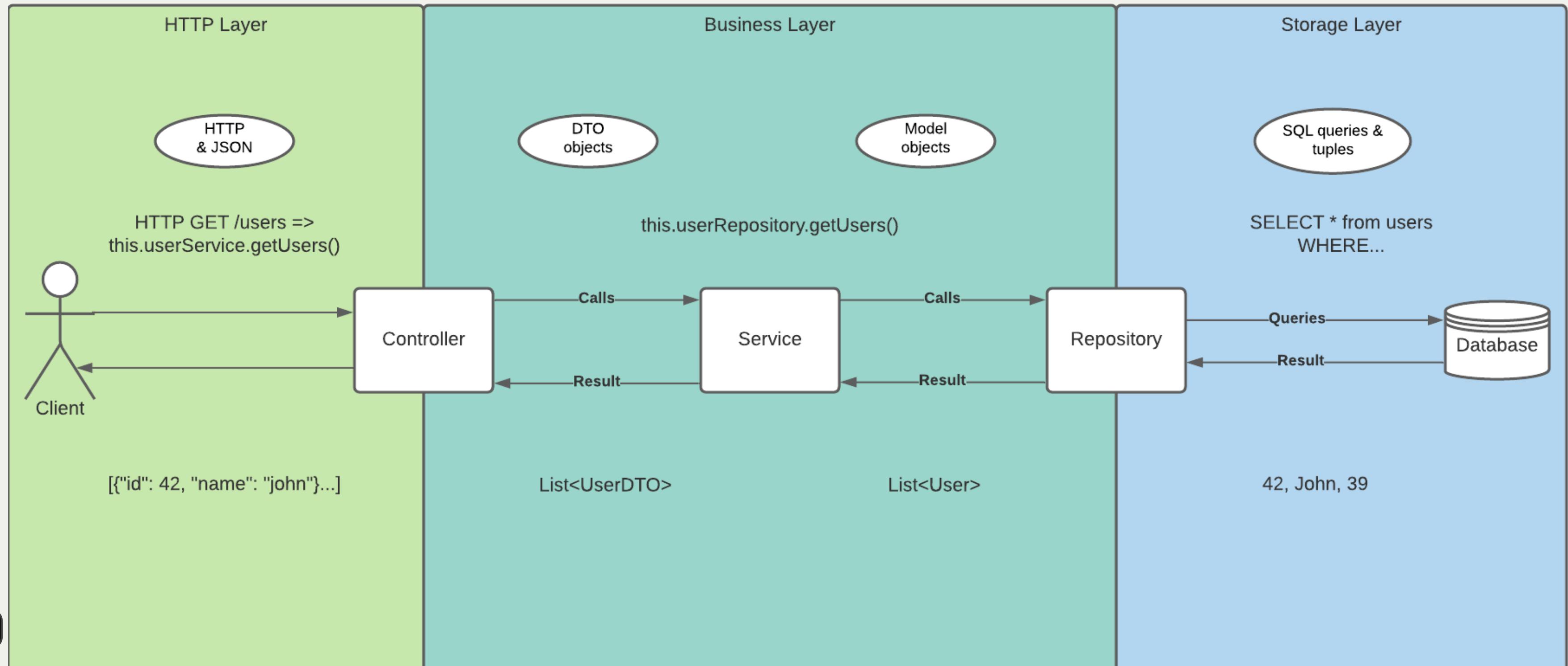
- Implémente la logique métier de l'application
- Accepte en entrée des DTOs et en réponds en sortie
- Appelle d'autre services ou les repositories de l'application en leur passant des objets model



Storage Layer

- Fait la transition entre le modèle objet java et le modèle de la base de données (ici relationnel // SQL)
- Accepte en entrée des objets du modèle, et peut en répondre aussi
- Chaque méthode implémentée par un repository est en réalité une requête à votre base de données
- Implémentation ici déléguée à un outil d'ORM (object relational mapping), ici hibernate
- On utilisera dans le cadre de ce cours une base de donnée in-memory appelée h2

Architecture: resume



Modèle de données

- Une entité Menu, portant un identifiant et un titre
- Une entité Dish, portant un identifiant et un titre
- Un Menu est composé de 0 à N Dish

Organisation du Code Source

Toutes les classes sont créées dans un sous répertoire de
src/main/java/com/cicdlectures/menusever

Le découpage est le suivant:

- controller: Couche d'interconnection entre HTTP et le domaine métier
- dtō (Data Transfer Objects): Représentation intermédiaire de la donnée
- service: Couche métier
- repository: Couche d'accès a la base de données
- model: Représentation de votre modèle de donnée, configuration de l'ORM.

Exercice: Initialisez un dépôt git

- Nettoyez le contenu superflu du projet et initialisez un dépôt git dans le répertoire, puis créez un premier commit
- Par contenu superflu, nous entendons:
 - Tout ce qui est potentiellement généré
 - Les scripts de lancement obsolètes et inutiles
 - Un petit renommage du LISEZMOI.txt en README.md et un coup de nettoyage de son contenu



Solution Exercice

```
# On évacue le contenu inutile
rm -rf dist/
rm executer.sh
# On renomme LISEZMOI.txt en README.md
mv LISEZMOI.txt README.md
# On nettoie son contenu
code README.md

# On initialise un nouveau dépôt git
git init

# On ajoute tous les fichiers contenus a la zone de staging.
git add .

# On crée un nouveau commit
git commit -m "Add initial menu-server project files"
```

Copy



Cycle de vie de votre projet



Quel est le problème ?

On a du code. C'est un bon début. MAIS:

- Qu'est ce qu'on "fabrique" à partir du code ?
- Comment faire pour "fabriquer" de la même manière pour tout•e•s ( | 

Que "fabrique" t'on à partir du code ?

Un **livrable** :

- C'est ce que vos utilisateurs vont utiliser: un binaire à télécharger ? L'application de production ?
- C'est versionné
- C'est *reproductible*

Reproduire la fabrication



Comment fabriquer et tester de manière reproductible ?

- Dimension technique: type de language, différents OS, différentes machines
- Dimension temporelle: version de dépendances qui changent dans le temps
- Dimension humaine: habitudes, connaissances, documentation (ou pas)

Exemple avec Java ☕

JAVA bien ?

- Essayons un projet "Hello World" en Java dans GitPod, dans un nouveau dossier vide :

 Open in Gitpod

Exemple Java : Compiler



- Créez un fichier source java main.java avec le contenu suivant :

```
class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello ENSG!");  
    }  
}
```

Copy

- La commande javac permet de "compiler" du java en bytecode java.
 - Compilez le programme dans un dossier target / :

```
javac ./main.java -d ./target  
ls -ltra ./target # Quel est le résultat ?
```

Copy

Exemple Java : Exécuter (Artisanalement)



- Un fichier `HelloWorld.class` a été généré
 - C'est du "bytecode binaire" Java exécutable avec la commande `java`
- Essayez d'exécuter le programme :
 - La commande `java` a besoin de connaître le dossier contenant les classes

```
java -classpath ./target/ HelloWorld
```

Copy

Exemple Java : Livrable JAR



- 🤔 Il faut connaître le nom des classes à exécuter ?
- Réponse : Fichier "JAR" (Java ARchive)
 - C'est une archive "ZIP" pour distribuer des applications en java
 - Pour exécuter le programme depuis le livrable :

```
java -jar <fichier.jar>
```

Copy

Exemple Java : Fabriquer un JAR (Artisanalement)



- Il faut un fichier descripteur appelé MANIFEST.mf :

```
Main-Class: HelloWorld  
Class-Path: target/
```

[Copy](#)

- Il faut utiliser la commande jar pour fabriquer l'archive puis la tester :

```
jar --create --manifest=MANIFEST.mf --file helloworld.jar target/HelloWorld.class  
java -jar helloworld.jar
```

[Copy](#)

Exemple réel "à la main" Java → JAR



- Essayons avec un vrai projet : reprenons le projet menu-server
- Essayez de le compiler avec javac :

```
javac ./src/main/java/com/cicdlectures/menuserver/MenuServerApplication.java -d ./target
```

```
# ...
./src/main/java/com/cicdlectures/menuserver/MenuServerApplication.java:3: error: package org.springframework.boot does not exist
import org.springframework.boot.SpringApplication;
^
# ...
```

🙈 Problème de dépendances

Checkpoint

⇒ C'est vite **complexe** alors qu'on veut fabriquer / tester un programme

Do It Ourselves or Reinvent the Wheel ?

Problème :

Doit-on redéfinir tout ce processus à chaque fois ?



Réponse(s) :

- Dans la vraie vie, ça dépend donc ce sera à vous de juger et de ré-évaluer
- Pour ce cours: 🔨 il faut un outil pour gérer le cycle de vie technique (Build → Test → etc.)



Introduction à Maven

Say Hello to "Maven":

- Idée de Maven : **Cycles de vie** standardisés
- "Convention over configuration" : fichier `pom.xml` décrivant le projet
- Ligne de commande `mvn` qui lit le `pom.xml` et exécute les **phases**

Maven : Cycles de vie

- 3 cycles de vie :
 -  default : pour construire les applications dans target /
 -  site : pour construire un site web de documentation dans target /
 -  clean : nettoyer target /
- Chaque cycle de vie est composé d'une série d'étapes appelées "phases"

Maven : Phases

Phases du cycle de vie 🚧 default :

- validate - Validation du projet (syntaxe du pom.xml et du Java, etc.)
- compile - Fabrication des fichiers .class depuis le code java
- test - Exécuter les tests unitaires
- package - Préparer le livrable finale (.jar par exemple)
- verify - Exécuter les tests d'intégration
- install - Mettre à disposition le livrable localement pour d'autres projets Maven
- deploy - Copier le livrable dans un système de stockage de dépendance distant

Maven : pom.xml

- "POM" signifie "Project Object Model"
- Contenu en XML : language de type "markup", avec un **schéma**, donc strict
- "Convention au lieu de configuration" pour limiter la complexité
 - code source attendu dans `src/main/java/`
 - résultats dans `target/` (`transient`), etc.
 - `pom.xml` à la racine de votre projet

Maven : Ligne de commande mvn

Ligne de commande mvn :

- Lit le fichier pom.xml pour comprendre le projet
- Attend une (ou plusieurs) phases en argument
- Accepte des options (formes courtes -X ou longues --debug)

```
mvn clean # Appelle la phase "clean"  
mvn compile # Appelle les phases "validate" puis "compile"  
mvn clean compile -X # On peut appeler plusieurs phases et passer des options
```

Copy



Exercice Maven : C'est à vous !

But : fabriquer l'application menuserver avec Maven

 Open in Gitpod

Commençons par valider le projet en utilisant la phase `validate` de Maven:

```
mvn validate
```

Copy

```
# ...
[ERROR] The goal you specified requires a project to execute but there is no POM in this directory (/workspace/menu-serve
# ...
```

Copy

✖ Il manque un fichier `pom.xml` !



Exercice Maven . Niveau point . AIII

- Commençons par créer un fichier pom.xml avec le contenu ci-dessous :

```
<!-- pom.xml -->
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <!-- Insert content here -->
</project>
```

Copy

- Puis ré-essayons de valider le projet avec Maven :

```
mvn validate
```

Copy

```
# ...
[ERROR] [ERROR] Some problems were encountered while processing the POMs:
[FATAL] 'groupId' is missing. @ line 2, column 102
[FATAL] 'artifactId' is missing. @ line 2, column 102
[FATAL] 'version' is missing. @ line 2, column 102
# ...
```

Copy



Maven : identité d'un projet

Maven identifie un projet avec les 3 éléments **obligatoires** suivants :

- **groupId** : Identifiant unique de votre projet suivant les règles Java de nommage de paquets
- **artifactId** : Identifiant du projet (paquet de la classe principale)
- **version** : Version de l'artefact

```
<!-- pom.xml -->
<groupId>com.mycompany</groupId>
<artifactId>my-app</artifactId>
<version>1.0</version>
<!-- Example avec un paquet Java `com.mycompany.my-app` dans `src/main/java/com/mycompany/my-app` -->
```

Copy



Exercice Maven : identifiez votre projet

⇒ C'est à vous

- Identifiez votre projet en remplissant le fichier pom.xml
 - groupId et artifactId: utilisez le nom de package de votre classe principale
MenuServerApplication.java
 - version : 1.0-SNAPSHOT
- **Objectif :** Maven doit valider le projet avec succès :

```
mvn validate
```

Copy

```
# ...
[INFO] BUILD SUCCESS
```

Copy



..

9.21

Checkpoint



- On a pu créer un fichier pom.xml valide ✓
- Pensez à commiter ce changement 💡
- Il est temps de compiler l'application avec Maven 🚧

Exemple Maven : Compiler



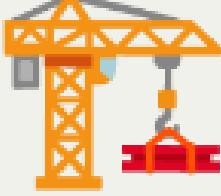
- Essayez de compiler l'application à l'aide de la phase `compile` de Maven:

```
mvn compile
```

Copy

- Résultat attendu : Message [INFO] BUILD FAILURE ✘

Analyse des erreurs de compilation



Que s'est il passé ?

1. ⇒ Maven a téléchargé plein de dépendances depuis <https://repo.maven.apache.org>

2. ⇒ La compilation a échoué avec 2 erreurs et 1 warning :

- ✗ [ERROR] Source option 5 is no longer supported. Use 6 or later.
- ✗ [ERROR] Target option 1.5 is no longer supported. Use 1.6 or later.
- ⚠ [WARNING] File encoding has not been set, using platform encoding UTF-8, i.e. build is platform dependent!

Maven et Dépendances Externes

- Maven propose 2 types de dépendances externes :
 - **Plugin** : c'est un artefact qui sera utilisé par Maven durant son cycle de vie
 - "Build-time dependency"
 - **Dépendance (🇬🇧 "dependency")** : c'est un artefact qui sera utilisé par votre application, *en dehors de Maven*
 - "Run-time dependency"

Maven et Plugins

Quand on regarde sous le capot, Maven est un framework d'exécution de plugins.

⇒ Tout est plugin :

- Effacer le dossier target ? Un plugin ! (si si essayez mvn clean une première fois...)
- Compiler du Java ? Un plugin !
- Pas de plugin qui fait ce que vous voulez ? Écrivez un autre plugin !

C'est bien gentil mais comment corriger l'erreur

✗ **Source** option 5 is no longer supported. Use 7 or later?

- C'est le maven-compiler-plugin qui a émis l'erreur
- Que dit la documentation du plugin ?
 - Also note that at present the default source setting is 1.6 and...
- Il faut définir la version de Java à utiliser pour le programme (e.g. celle en **production**)



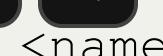
Maven Properties

- Maven permet de définir des propriétés (🇬🇧 "properties") "CLEF=VALEUR" pour :
 - Configurer les plugins (😊)
 - Factoriser un élément répété (une version, une chaîne de texte, etc.)
- Le fichier pom.xml supporte donc la balise <properties></properties> pour définir des propriétés sous la forme <clef>valeur</clef> :
 - La propriété peut être utilisé sous la forme \${clef}

```
<properties>
  <spring.version>1.0.0</spring.version>
  <ensg.student.name>Damien</ensg.student.name>
</properties>

<name>${ensg.student.name}</name>
```

Copy



Exercice : Corriger le "warning"

⇒ C'est à vous !

- **But :** Résoudre le message de "Warning" à propos de l'encodage des fichiers
 - On veut forcer l'encodage à UTF-8 pour que les caractères accentuées soient supportés de manière portable
- Modifiez le fichier pom.xml pour ajouter un bloc <properties> pour définir l'encodage à UTF-8 :
 -  FAQ Maven ("How do I prevent encoding warnings ?")

Solution : Corriger le "warning"

```
<!-- pom.xml -->
<!-- ... -->
<properties>
    <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
</properties>
<!-- ... -->
```

Copy



Exercice : Corriger les 2 erreurs

- **But :** Résoudre les 2 erreurs de compilation à propos de la version de Java
- Modifiez le bloc <properties> du fichier pom.xml pour définir les versions de java pour les sources ET l'exécution :
 - 💡 documentation du Maven Compile Plugin
 - 💡 Obtenir la version de java dans GitPod : `java -version`
- Résultat attendu : **nouvelles** erreurs de compilation

Solution : Corriger les 2 erreurs

```
<!-- pom.xml -->
<!-- ... -->
<properties>
    <!-- ... -->
    <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
</properties>
<!-- ... -->
```

Copy



Checkpoint



- On a pu éditer le fichier pom.xml pour décrire nos sources java ✓
- Pensez à commiter ce changement💡
- Il manque des dépendances pour compiler :

✗ package org.springframework.beans.factory.annotation does not exist

Dépendances Externes

Hypothèse : on a besoin de code et d'outils externes (e.g. écrits par quelqu'un d'autre)

- Comment faire si le code externe est mis à jour ?
 - <https://github.blog/2020-11-16-standing-up-for-developers-youtube-dl-is-back/>
- Acceptez-vous d'exécuter le code de quelqu'un d'autre sur votre machine ?
- Et si quelqu'un injecte du code malicieux dans le code externe ?
 - <https://www.zdnet.com/article/malicious-npm-packages-caught-installing-remote-access-trojans/>



TOUS les langues...

... sont concernés



Maven : Dépôts d'Artifacts

Maven récupère les dépendances (et plugins) dans des dépôts d'artefacts

(🇬🇧 Artifacts Repositories) qui sont de 3 types :

- **Central** : un dépôt géré par la communauté - <https://repo.maven.apache.org>
 - Avec une interface web de recherche
- **Remote** : des dépôts privés de votre organisation
- **Local** : un dossier sur la machine où la commande mvn est exécuté, généralement dans $\$\{HOME\}/.m2$

?

⠄

💡 mvn install cible ce dépôt "local"

Dépendances Maven



"Introduction au mécanisme de dépendances - documentation Maven

- Pour spécifier les dépendances (dans votre pom.xml):
 - Il faut utiliser la balise <dependencies>,
 - ... qui est une collection de dépendances (balise <dependency> - quelle surprise !),
 - .. chaque dépendance étant défini par un trio <groupId>, <artifactId> et <version> (que de surprises...)
- Pour les plugins c'est la même idée (<plugins> → <plugin> → <groupId>, <artifactId>, <version>)

Exemple de Dépendance : Spring

- **Idée** : Nous avons besoin d'ajouter le framework Spring en dépendance.

Voilà ce que ça donne dans le fichier pom.xml :

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    <version>2.6.0</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

Copy

Exercice avec les dépendances Spring 1/2

⇒ C'est à vous.

- Ajoutez le bloc <dependencies> de la slide précédente dans votre pom.xml
 - 💡 org.springframework.boot:spring-boot-starter-web 2.6.0 sur Maven Central
- Exécutez la commande mvn compile
- Résultat attendu : **nouvelles ✗ erreurs de compilation** (encore une dépendance manquante) :

```
[ERROR] COMPILATION ERROR :  
[INFO] -----  
[ERROR] <...> package org.springframework.transaction.annotation does not exist
```

Copy



Exercice avec les dépendances Spring 2/2

- **But:** Compiler l'application complète
- Continuez de modifier le fichier `pom.xml` afin d'ajouter les 2 dépendances suivantes :
 - `org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-jpa` 2.6.0 sur Maven Central
 - `org.projectlombok:lombok` 1.18.22 sur Maven Central
- Résultat attendu : ✓ [INFO] BUILD SUCCESS

Copy

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">  
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>  
  <groupId>com.cicdlectures</groupId>  
  <artifactId>menuserver</artifactId>  
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>  
  
  <properties>  
    <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>  
    <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>  
    <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>  
  </properties>  
  
  <dependencies>  
    <dependency>  
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
      <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>  
      <version>2.6.0</version>  
    </dependency>  
    <dependency>  
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>  
      <version>2.6.0</version>  
    </dependency>  
    <dependency>  
      <groupId>org.projectlombok</groupId>  
      <artifactId>lombok</artifactId>  
    </dependency>  
  </dependencies>  
</project>
```



Exécution de l'application Spring : Tentative 1

- Quel est le contenu de target/ ? Et de target/classes ?
 - 💡 find ./target/classes -type f
- Essayons d'exécuter notre programme avec la commande java :

```
java -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/ \
      -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/controller/ \
      -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/dto/ \
      -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/model/ \
      -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/repository/ \
      -cp target/classes/com/cicdlectures/menuserver/service/ \
      MenuServerApplication
```

Copy

Résultat :

```
Error: Could not find or load main class MenuServerApplication  
Caused by: java.lang.ClassNotFoundException: MenuServerApplication
```

Copy



Checkpoint



- mvn compile a produit des fichiers dans target/classes/** ✓
- C'est la galère pour trouver les bonnes dépendances 🤔
- Il faut encore pouvoir exécuter l'application

⇒ reprenons en lisant le documentation

- Spring Boot est bien plus simple à utiliser que ce que l'on a vu !

- On l'a abordé ainsi pour mieux comprendre

- Une documentation très complète :

- "Get Started" pour bien démarrer
 - Spring Initializr pour générer son pom.xml en ligne
 - Une documentation de référence

- Un plugin Maven est fourni par le projet Spring Boot pour se simplifier la vie:

- Pas besoin de répéter les versions
 - Plein de fonctionnalités de développement

Maven Plugins

Un plugin Maven implémente les tâches à effectuer durant les différentes phases, et peut appartenir à l'un ou l'autre de ces 2 types :

- "**Build**" : Implémente une action durant les phases du cycle de vie default, et est configuré dans la balise <build>
- "**Reporting**" Implémente une action durant les phases du cycle de vie site, et est configuré dans la balise <reporting> (à votre grande surprise)

C'est un fichier *.jar identifié par... groupId, artifactId et version.

Exemple Maven : plugin Spring Boot 1/2

⇒ C'est à vous !

- **But :** Configurer le plugin Spring Boot pour Maven
 - Vous devez mettre à jour le fichier pom.xml en suivant la documentation du plugin Maven Spring Boot
- Utilisez les 2 commandes Maven suivantes AVANT et après avoir mis à jour le fichier pom.xml
 - mvn help:effective-pom
 - mvn validate



Exemple Maven : plugin Spring Boot 2/2

- On vous fournit le contenu du `pom.xml` (slide suivante) généré (et adapté) depuis **Spring Initializr**, avec les changements suivants :
 - Ajout d'un POM "parent" (dont on hérite) venant de Spring Boot
 - Simplification des properties (grâce au "POM parent")
 - Simplification des dépendances (pas de version à gérer, grâce au "POM parent")
 - Ajout d'une dépendance
 - Activation du plugin Spring Boot lors des phases de "build"

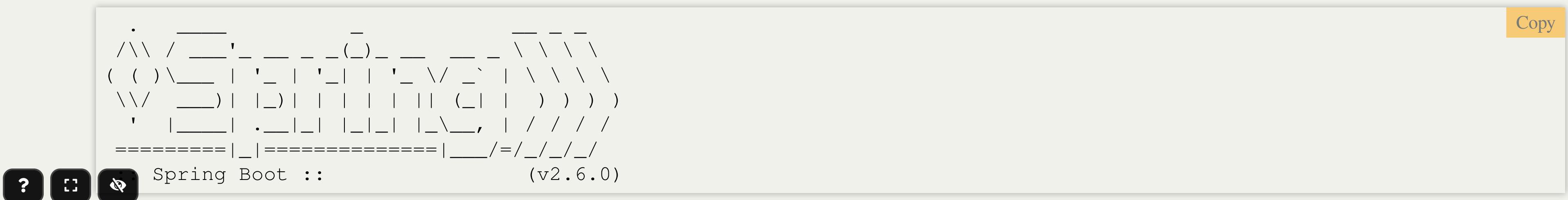
Copy

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">  
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>  
  <groupId>com.cicdlectures</groupId>  
  <artifactId>menuserver</artifactId>  
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>  
  
  <parent>  
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>  
    <version>2.6.0</version>  
  </parent>  
  
  <properties>  
    <java.version>11</java.version>  
  </properties>  
  
  <dependencies>  
    <dependency>  
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
      <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>  
    </dependency>  
    <dependency>  
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>  
    </dependency>  
    <dependency>
```



Exercice : Démarrer l'application

- **But:** Exécuter l'application à l'aide du plugin Spring Boot
- Sprint Boot fournit une phase Maven nommée `spring-boot:run` qui exécute l'application en mode "développement" sur le port 8080 local
 - Essayez d'appeler cette phase avec Maven
- Résultat attendu (une jolie bannière ASCIIArt):



Exercice : Prévisualiser l'application

- Dans un second terminal de Gitpod, affichez la page web de l'application avec les commandes suivantes :
 - gp url 8080 pour afficher l'URL publique de l'application correspondant au port 8080 local
 - gp preview "\$(gp url 8080) /" pour prévisualiser le "endpoint" / dans un navigateur local
- La page d'accueil doit afficher HTTP/404
- Trouvez la page des menus qui doit répondre [] (liste vide en JSON)

    src/* controller/*.java

Checkpoint



- Spring Boot (et toutes ses dépendances) est configuré ✓
- mvn spring-boot:run compile et exécute l'application ✓
- Il faut encore fabriquer un fichier JAR 🍺 pour la production 🤔

⇒ reprenons avec Maven

Exercice : Maven JAR Plugin

- **But:** Produire l'artefact JAR distribuable
- La génération du JAR est déclenchée lors de l'appel à mvn package :

```
ls -ltra ./target  
mvn clean # Nettoyez tout !  
ls -ltra ./target  
mvn package  
ls -ltra ./target # Est-ce que vous voyez un fichier JAR ?
```

Copy

- Exécution de l'application :

```
java -jar <chemin vers le fichier JAR>
```

Copy

- Même fonctionnement que précédemment (bannière, port 8080, endpoint /menus...)



Exercice : Changer le nom de l'artefact final

- **But:** Produire un artefact JAR dont le nom est constant
- Quel est le nom de l'artefact généré ? Est-il constant ?
 - (SPOILER: 🤫)
- En utilisant la documentation de référence <https://maven.apache.org/pom.html#the-basebuild-element-set>, adaptez votre pom.xml afin que le fichier généré se nomme **toujours** menu-server.jar.

Solution : Changer le nom de l'artefact final

```
<build>
  <finalName>menu-server</finalName>
</build>
```

Copy



Mettre son code en sécurité

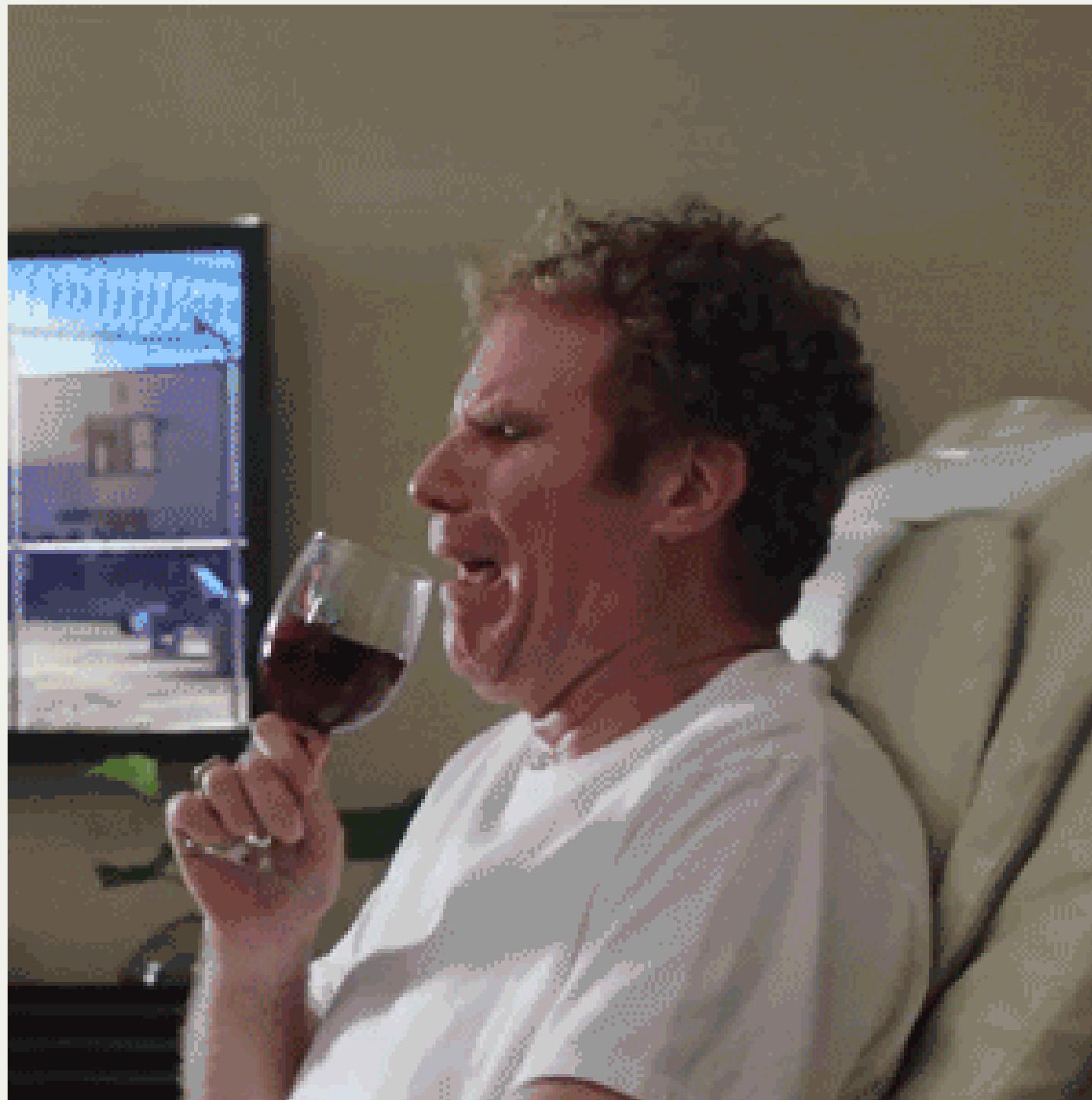


Une autre petite histoire

Votre dépôt est actuellement sur votre ordinateur.

- Que se passe t'il si :
 - Votre disque dur tombe en panne ?
 - On vous vole votre ordinateur ?
 - Vous échappez votre tasse de thé / café sur votre ordinateur ?
 - Une météorite tombe sur votre bureau et fracasse votre ordinateur ?





Testé, pas approuvé.

Comment éviter ça ?

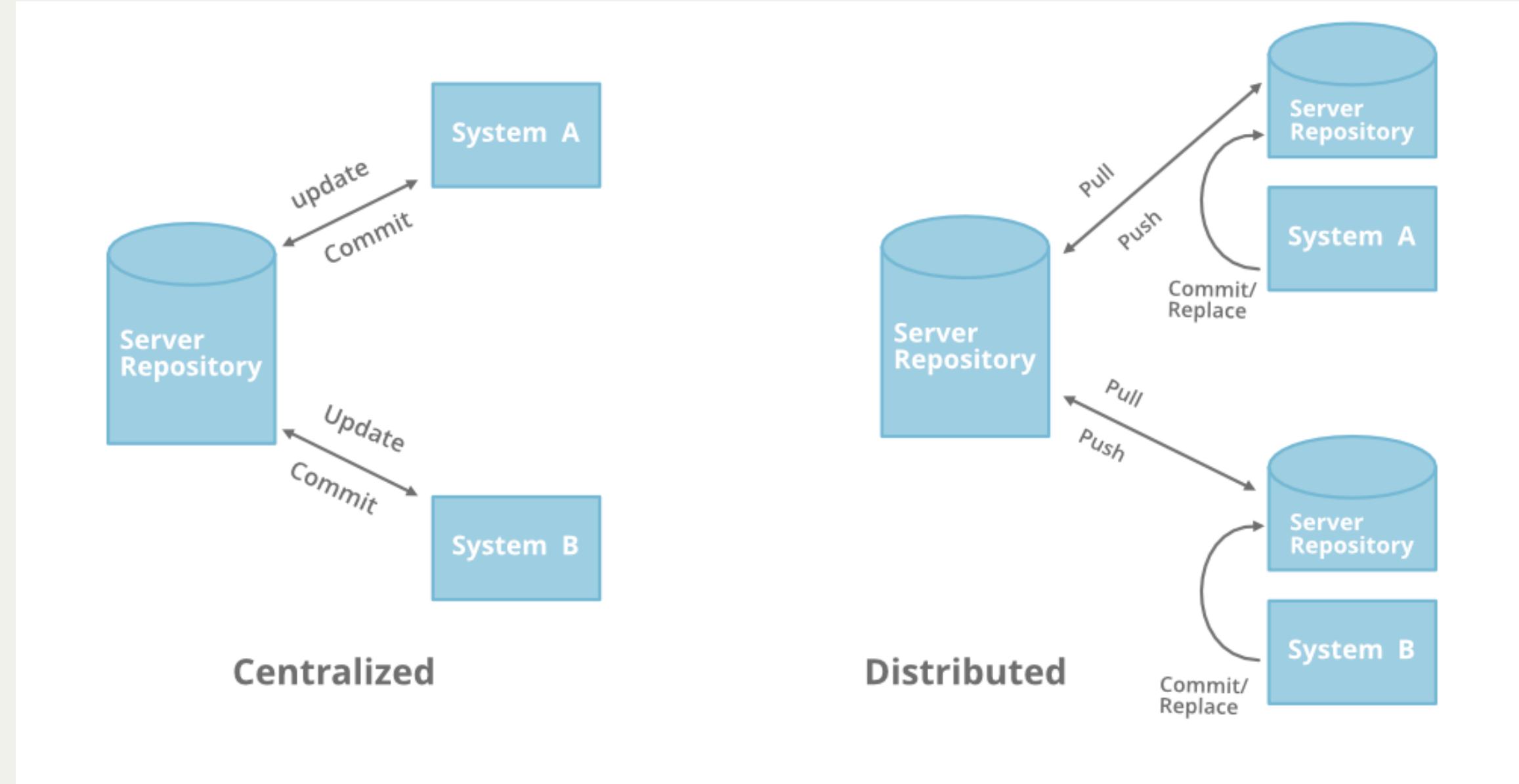
- Répliquer votre dépôt sur une ou plusieurs machines !
- Git est pensé pour gérer ce de problème



Gestion de version décentralisée

- Chaque utilisateur maintient une version du dépôt *local* qu'il peut changer à souhait
- Indépendant du commit, ils peuvent "pousser" une version sur un dépôt **distant**
- Un dépôt *local* peut avoir plusieurs dépôts **distant**.

Centralise vs Decentralise



Source Geek for Geeks

Créer un dépôt distant

- Rendez vous sur GitHub
 - Créez un nouveau dépôt distant en cliquant sur "New" en haut à gauche
 - Appelez le menu-server
 - Une fois créé, mémorisez l'URL ([https://github.com/...](https://github.com/)) de votre dépôt :-)

Consulter l'historique de commits

Dans votre workspace

```
# Liste tous les commits présent sur la branche main.  
git log
```

Copy



Associer un dépôt distant (1/2)

Git permet de manipuler des "remotes"

- Image "distante" (sur un autre ordinateur) de votre dépôt local.
- Permet de publier et de rapatrier des branches.
- Le serveur maintient sa propre arborescence de commits, tout comme votre dépôt local.
- Un dépôt peut posséder N remotes.

Associer un dépôt distant (2/2)

```
# Liste les remotes associés à votre dépôt  
git remote -v  
  
# Ajoute votre dépôt comme remote appelé `origin`  
git remote add origin https://<URL de votre dépôt>  
  
# Vérifiez que votre nouveau remote `origin` est bien listé à la bonne adresse  
git remote -v
```

Copy



Publier une branche dans sur dépôt distant

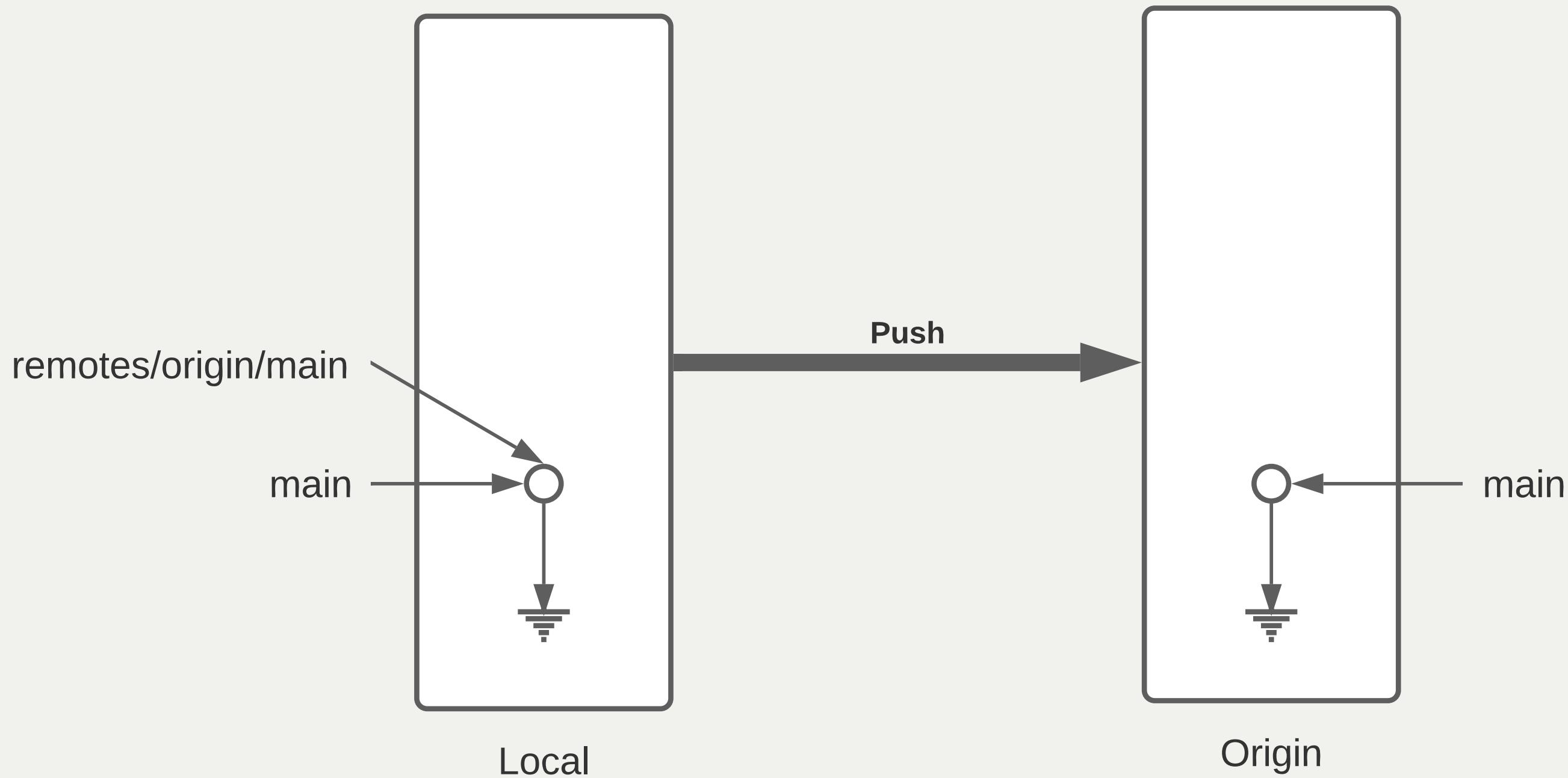
Maintenant qu'on a un dépôt, il faut publier notre code dessus !

```
# git push <remote> <votre_branche_courante>
git push origin main
```

Copy



Que s'est-il passé ?



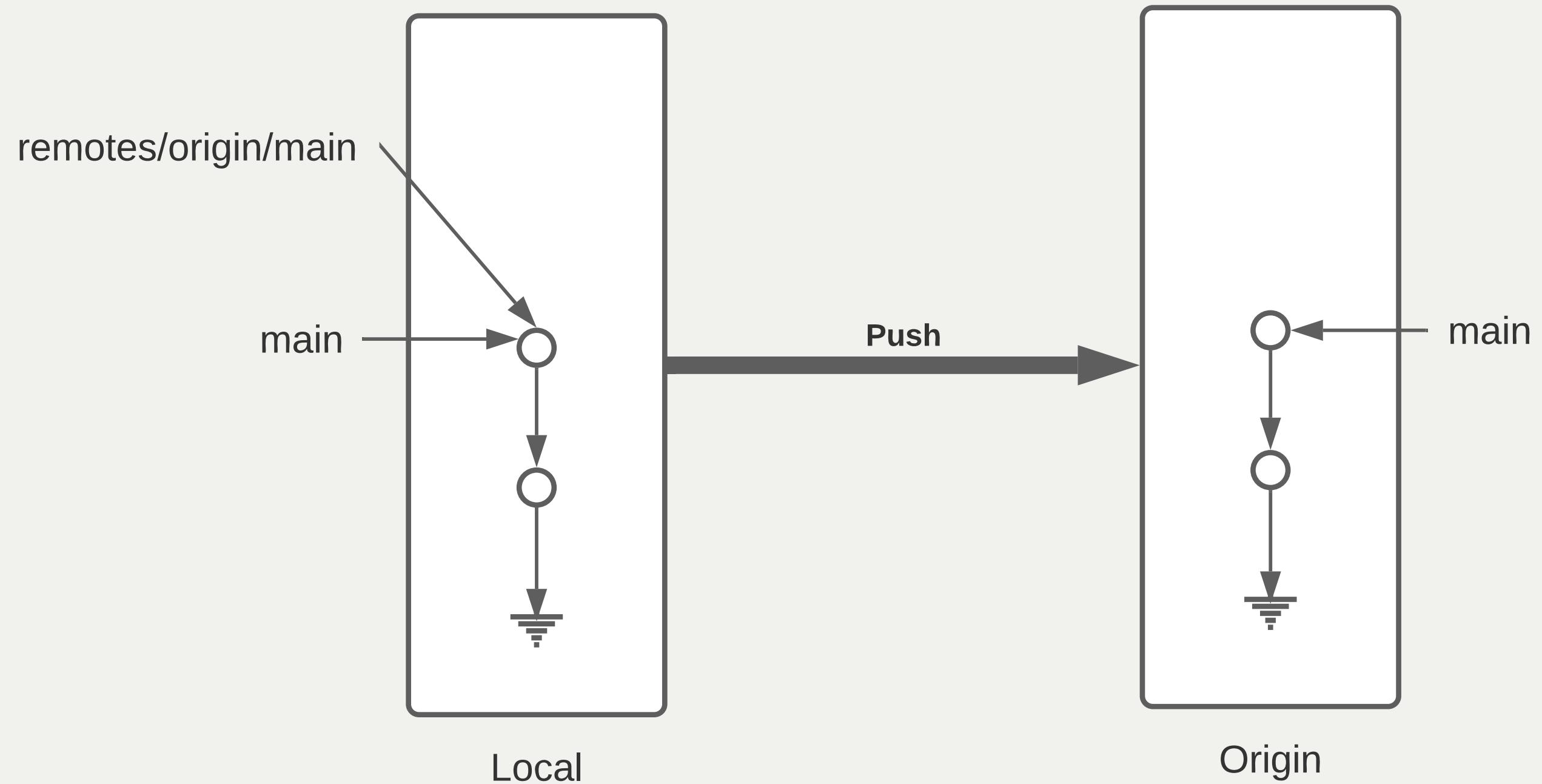
- git a envoyé la branche main sur le remote origin
- ... qui à accepté le changement et mis à jour sa propre branche main.
- git a créé localement une branche distante origin/main qui suis l'état de main sur le remote.
- Vous pouvez constater que la page github de votre dépôt affiche le code source

Refaisons un commit !

```
git commit --allow-empty -m "Yet another commit"  
git push origin main
```

Copy





Branche distante

Dans votre dépôt local, une branche "distante" est automatiquement maintenue par git

C'est une image du dernier état connu de la branche sur le remote.

Pour mettre a jour les branches distantes depuis le remote il faut utiliser :

```
git fetch <nom_du_remote>
```

```
# Lister toutes les branches y compris les branches distantes  
git branch -a
```

Copy

```
# Notez que est listé remotes/origin/main
```

```
# Mets a jour les branches distantes du remote origin  
git fetch origin
```

```
# Rien ne se passe, votre dépôt est tout neuf, changeons ça!
```



Créez un commit depuis GitHub directement

- Cliquez sur le bouton éditer en haut à droite du "README"
- Changez le contenu de votre README
- Dans la section "Commit changes"
 - Ajoutez un titre de commit et une description
 - Cochez "Commit directly to the main branch"
 - Validez

GitHub crée directement un commit sur la branche main sur le dépôt distant

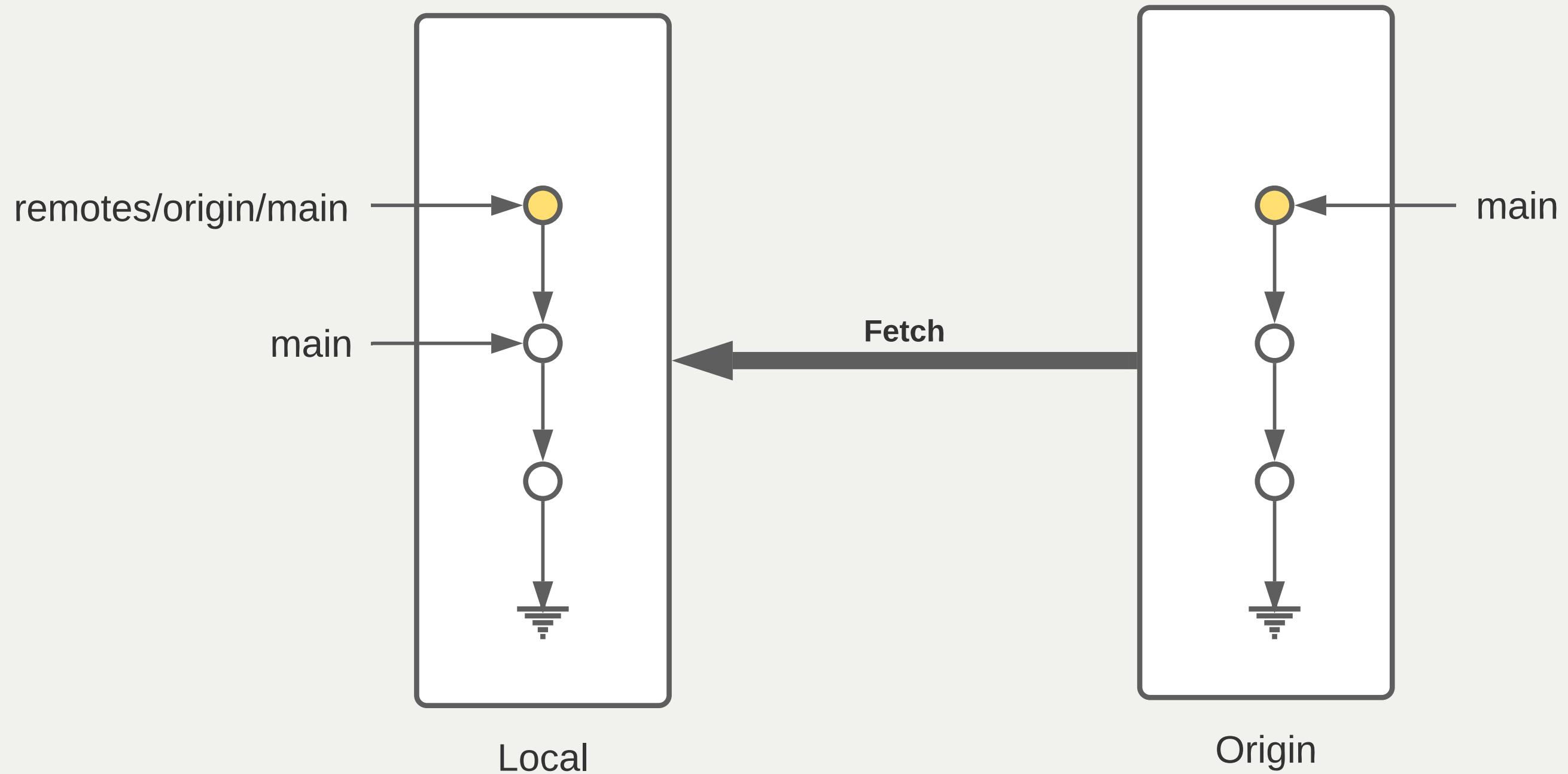


Rapatrier les changements distants

```
# Mets à jour les branches distantes du dépôt origin  
git fetch origin  
  
# La branche distante main a avancé sur le remote origin  
# => La branche remotes/origin/main est donc mise à jour  
  
# Ouvrez votre README  
code ./README.md  
  
# Mystère, le fichier README ne contient pas vos derniers changements?  
git log  
  
# Votre nouveau commit n'est pas présent, AHA !
```

Copy





Branche Distante VS Branche Locale

Le changement à été rapatrié, cependant il n'est pas encore présent sur votre branche main locale

```
# Merge la branch distante dans la branche locale.  
git merge origin/main
```

Copy



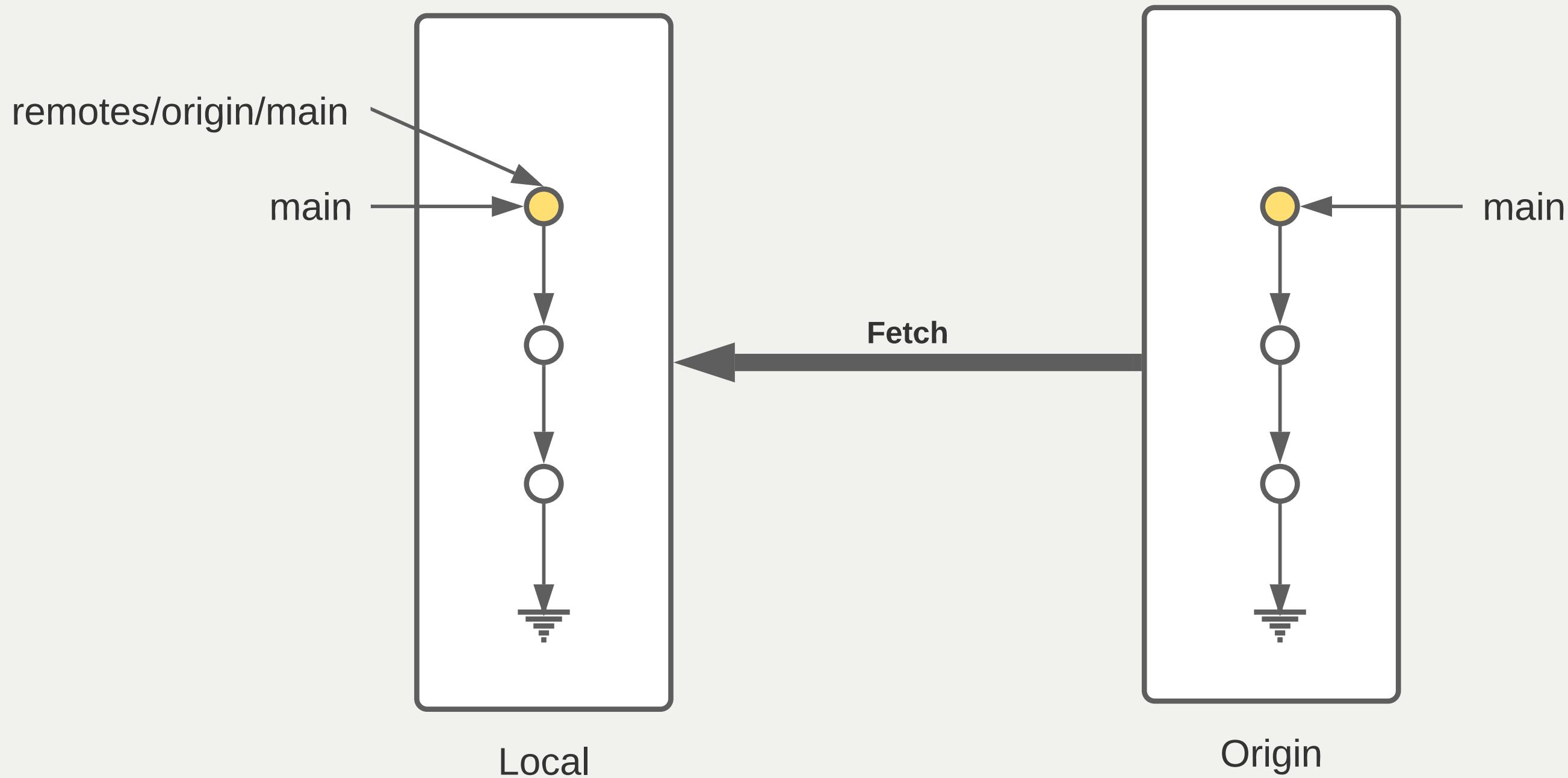
Vu que votre branche main n'a pas divergé (== partage le même historique) de la branche distante,
git merge effectue automatiquement un "fast forward".

```
Updating 1919673..b712a8e
Fast-forward
 README.md | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)
```

Copy

Cela signifie qu'il fait "avancer" la branche main sur le même commit que la branche
origin/main





```
# Liste l'historique de commit  
git log  
  
# Votre nouveau commit est présent sur la branche main !  
# Juste au dessus de votre commit initial !
```

Copy

Et vous devriez voir votre changement dans le fichier README.md



Git(Hub|Lab|teal...)

Un dépôt distant peut être hébergé par n'importe quel serveur sans besoin autre qu'un accès SSH ou HTTPS.

Une multitudes de services facilitent et enrichissent encore git: (GitHub, Gitlab, Gitea, Bitbucket...)

⇒ Dans le cadre du cours, nous allons utiliser  GitHub.

git + Git(Hub|Lab|teal...) = superpowers !

- GUI de navigation dans le code
- Plateforme de gestion et suivi d'issues
- Plateforme de revue de code
- Intégration aux moteurs de CI/CD
- And so much more...



Intégration Continue (CI)

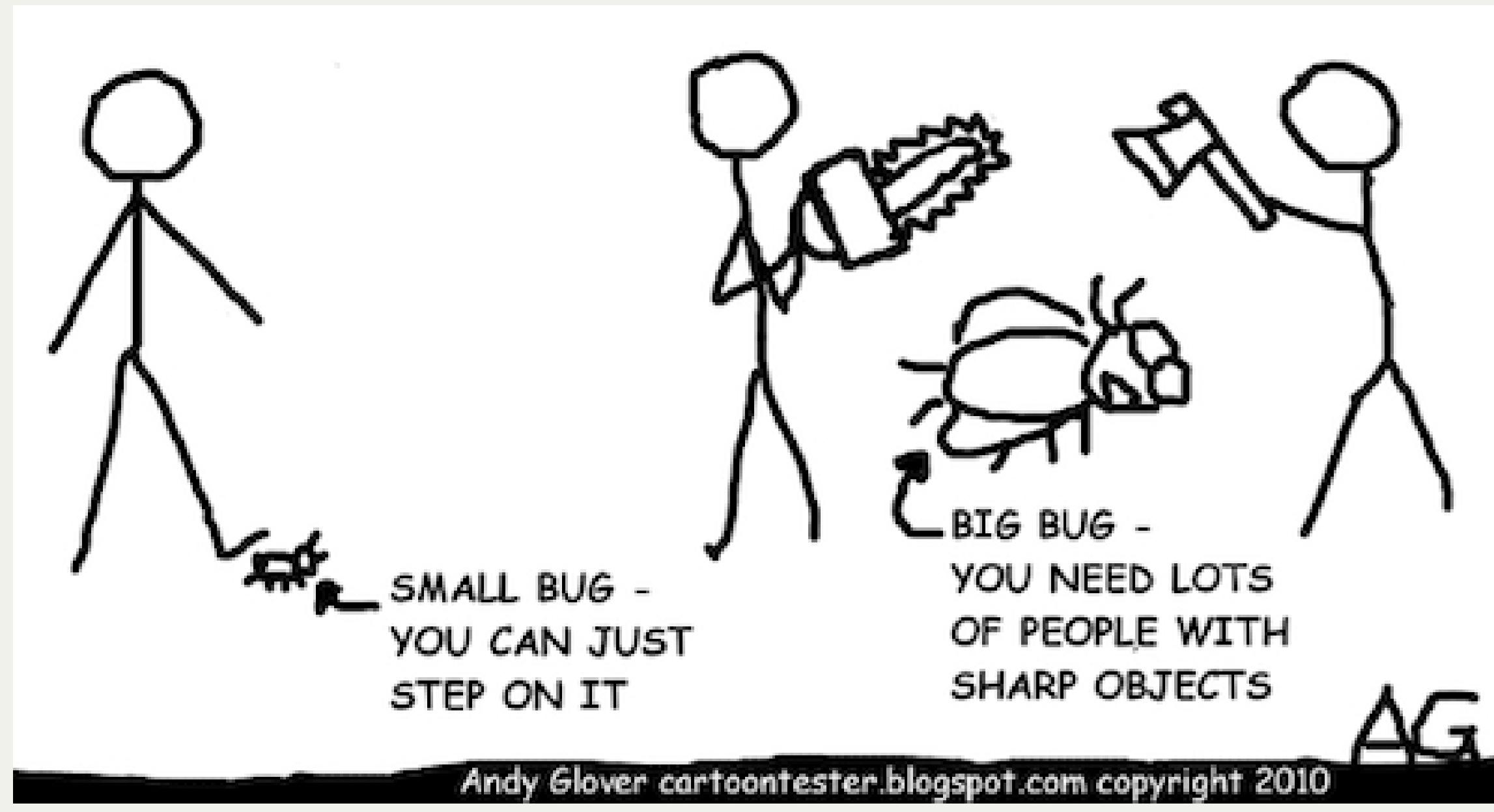
Continuous Integration doesn't get rid of bugs, but it does make them dramatically easier to find and remove.

— Martin Fowler



Pourquoi la CI ?

But : Déetecter les fautes au plus tôt pour en limiter le coût

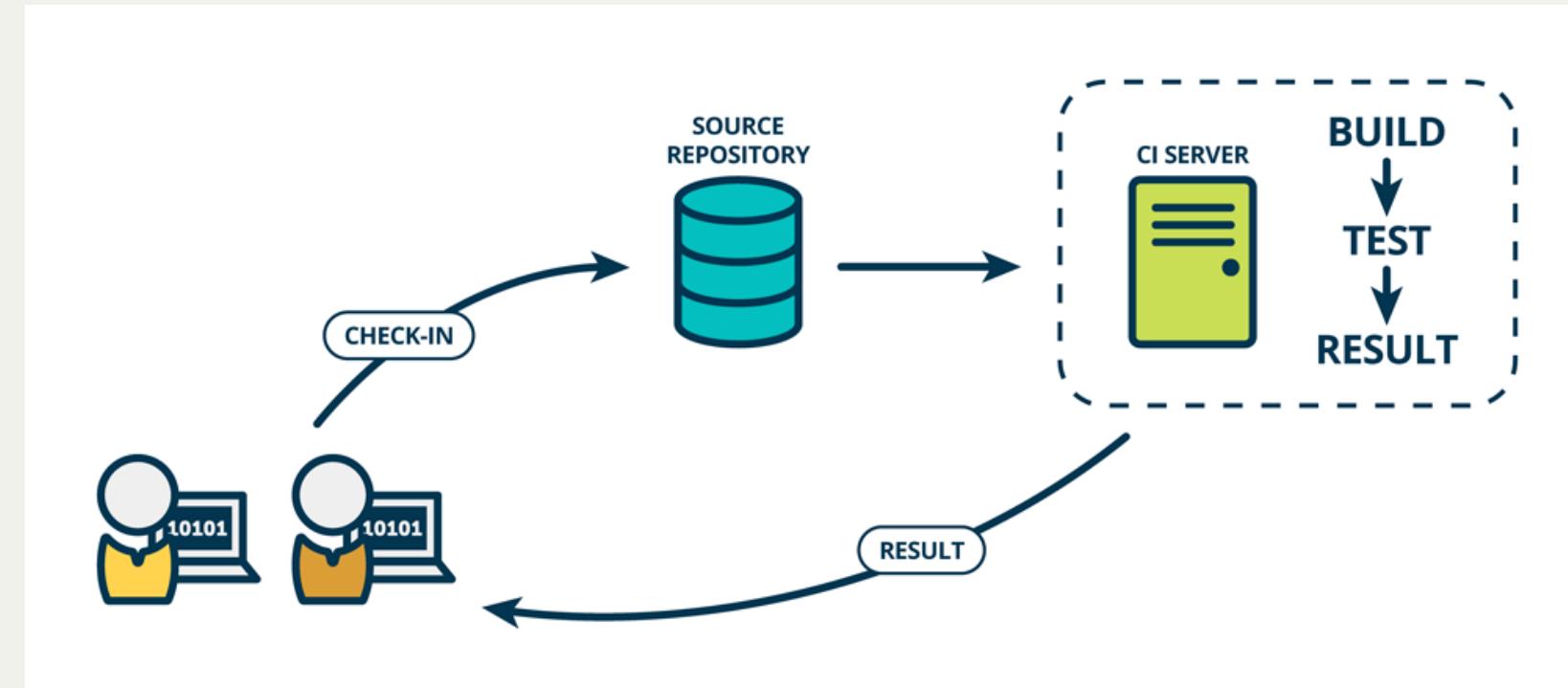


Qu'est ce que l'Intégration Continue ?

Objectif : que l'intégration de code soit un *non-événement*

- Construire et intégrer le code **en continu**
- Le code est intégré **souvent** (au moins quotidiennement)
- Chaque intégration est validée par une exécution **automatisée**

Et concrètement ?



- Un•e dévelopeu•se•r ajoute du code/branche/PR :
 - une requête HTTP est envoyée au système de "CI"
- Le système de CI compile et teste le code
- On ferme la boucle : Le résultat est renvoyé au dévelopeu•se•r•s

Quelques moteurs de CI connus

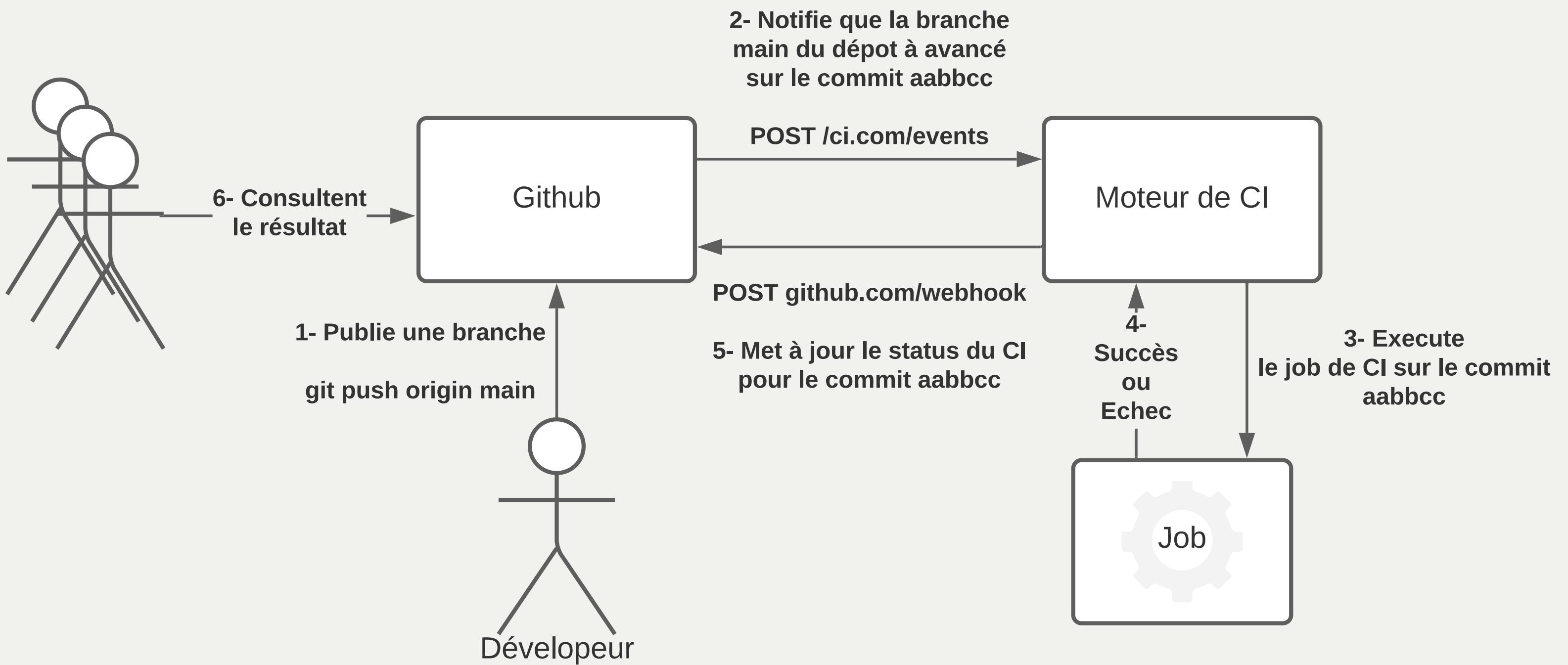
- A héberger soit-même : Jenkins, GitLab, Drone CI, CDS...
- Hébergés en ligne : Travis CI, Semaphore CI, Circle CI, Codefresh, GitHub Actions

GitHub Actions

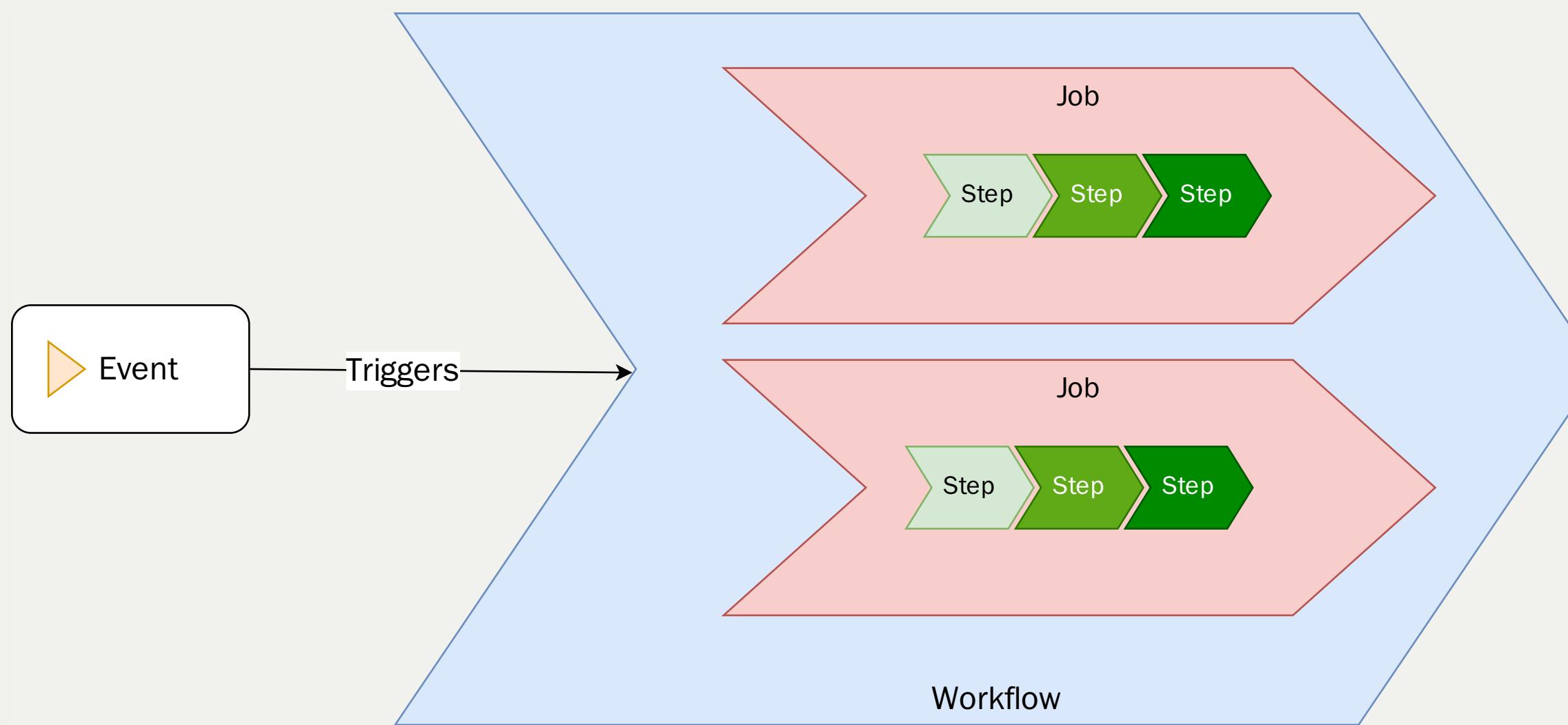
GitHub Actions est un moteur de CI/CD intégré à GitHub

- ✓ : Très facile à mettre en place, gratuit et intégré complètement
- ✗ : Utilisable uniquement avec GitHub, et DANS la plateforme GitHub

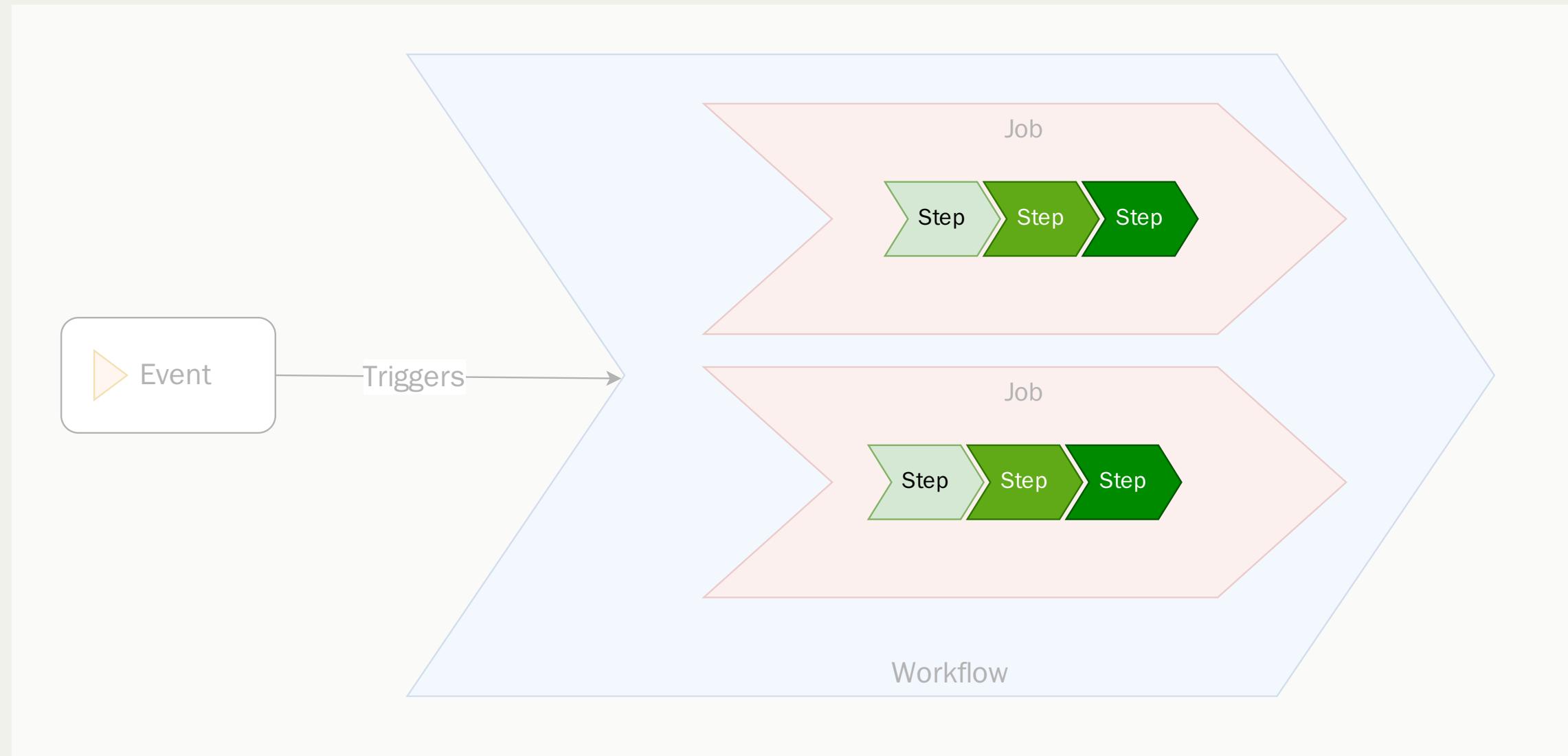
Anatomie de déclenchement de Github Actions



Concepts de GitHub Actions



Concepts de GitHub Actions - Step 1/2



Concepts de GitHub Actions - Step 2/2

Une **Step** (étape) est une tâche individuelle à faire effectuer par le CI :

- Par défaut c'est une commande à exécuter - mot clef `run`
- Ou une "action" (quel est le nom du produit déjà ?) - mot clef `uses`
 - Réutilisables et partageables

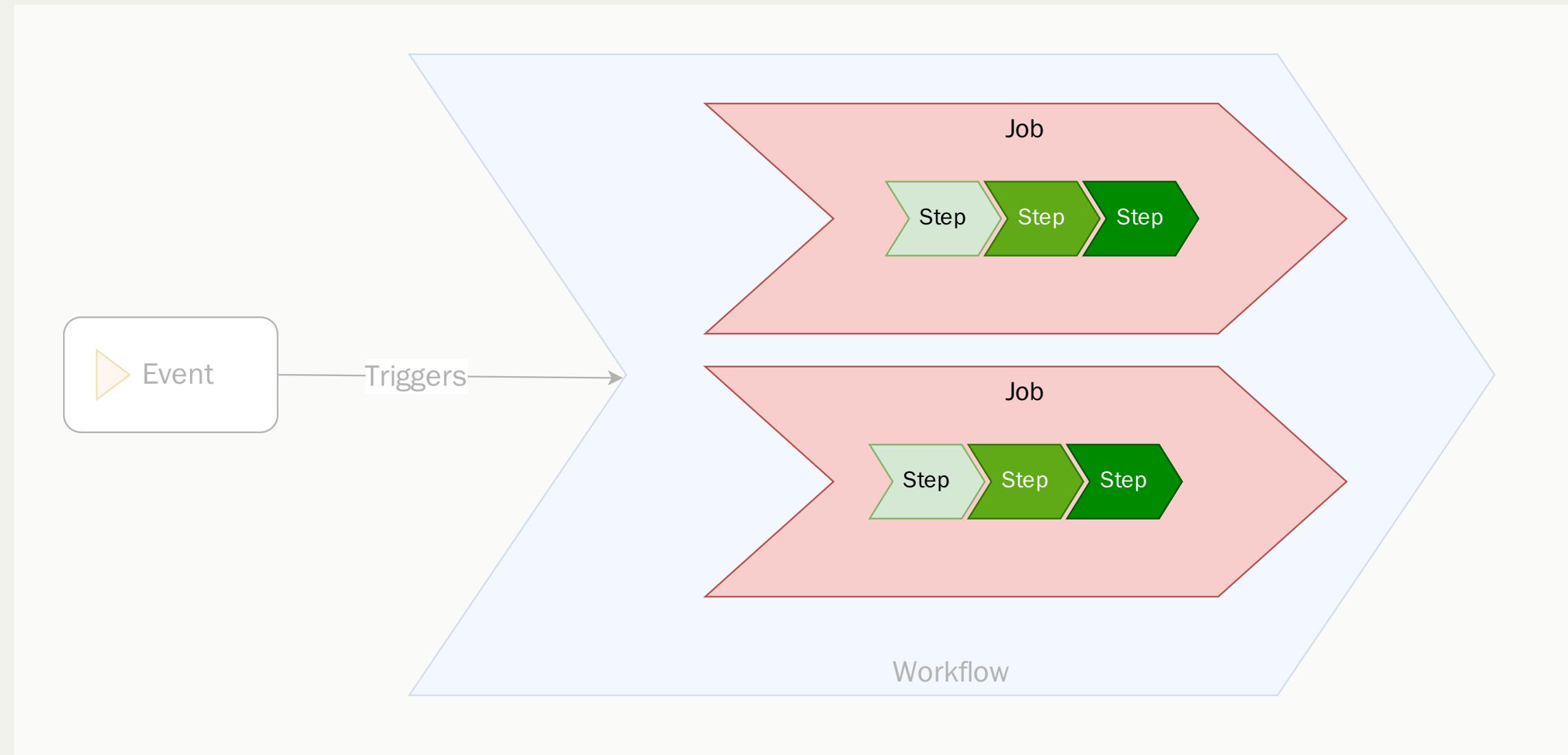
```
steps: # Liste de steps
# Exemple de step 1 (commande)
- name: Say Hello
  run: echo "Hello ENSG"
# Exemple de step 2 (une action)
- name: 'Login to DockerHub'
  uses: docker/login-action@v1 # https://github.com/marketplace/actions/docker-login
  with:
    username: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}
    password: ${{ secrets.DOCKERHUB_TOKEN }}
```

Copy



11.10

Concepts de GitHub Actions - Job 1/2



Concepts de GitHub Actions - Job 2/2

Un **Job** est un groupe logique de tâches :

- Enchaînement *séquentiel* de tâches
- Regroupement logique : "qui a un sens"
 - Exemple : "compiler puis tester le résultat de la compilation"

```
jobs: # Map de jobs
  build: # 1er job, identifié comme 'build'
    name: 'Build Slides'
    runs-on: ubuntu-22.04 # cf. prochaine slide "Concepts de GitHub Actions - Runner"
    steps: # Collection de steps du job
      - name: 'Build the JAR'
        run: mvn package
      - name: 'Run Tests on the JAR file'
        run: mvn verify
  deploy: # 2nd job, identifié comme 'deploy'
    # ...
```

Copy



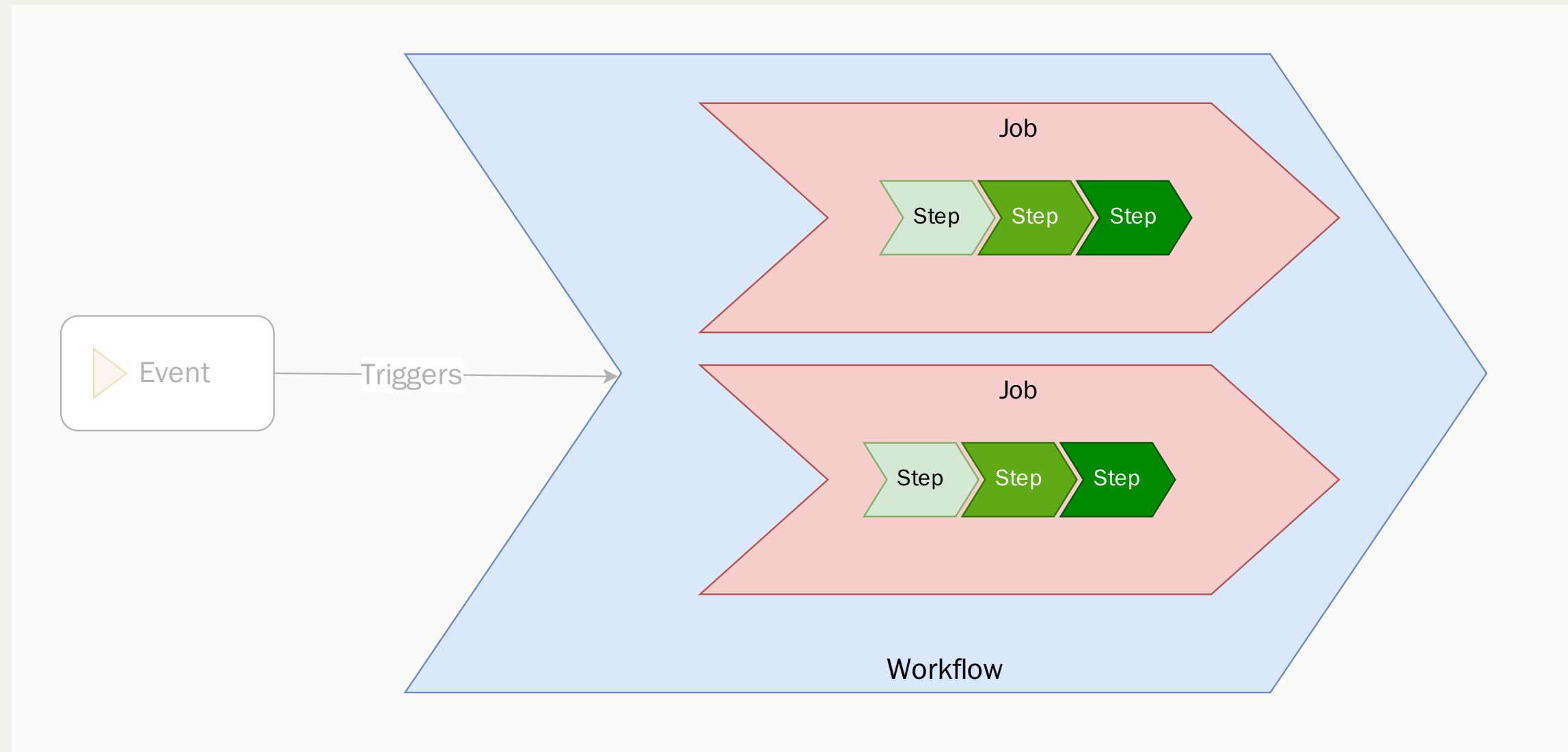
11 . 12

Concepts de GitHub Actions - Runner

Un **Runner** est un serveur distant sur lequel s'exécute un job.

- Mot clef `runs-on` dans la définition d'un job
- Défaut : machine virtuelle Ubuntu dans le cloud utilisé par GitHub
- D'autres types sont disponibles (macOS, Windows, etc.)
- Possibilité de fournir son propre serveur

Concepts de GitHub Actions - Workflow 1/2



Concepts de GitHub Actions - Workflow 2/2

Un **Workflow** est une procédure automatisée composée de plusieurs jobs, décrite par un fichier YAML.

- On parle de "Workflow/Pipeline as Code"
- Chemin : .github/workflows/<nom du workflow>.yml
- On peut avoir *plusieurs* fichiers donc *plusieurs* workflows

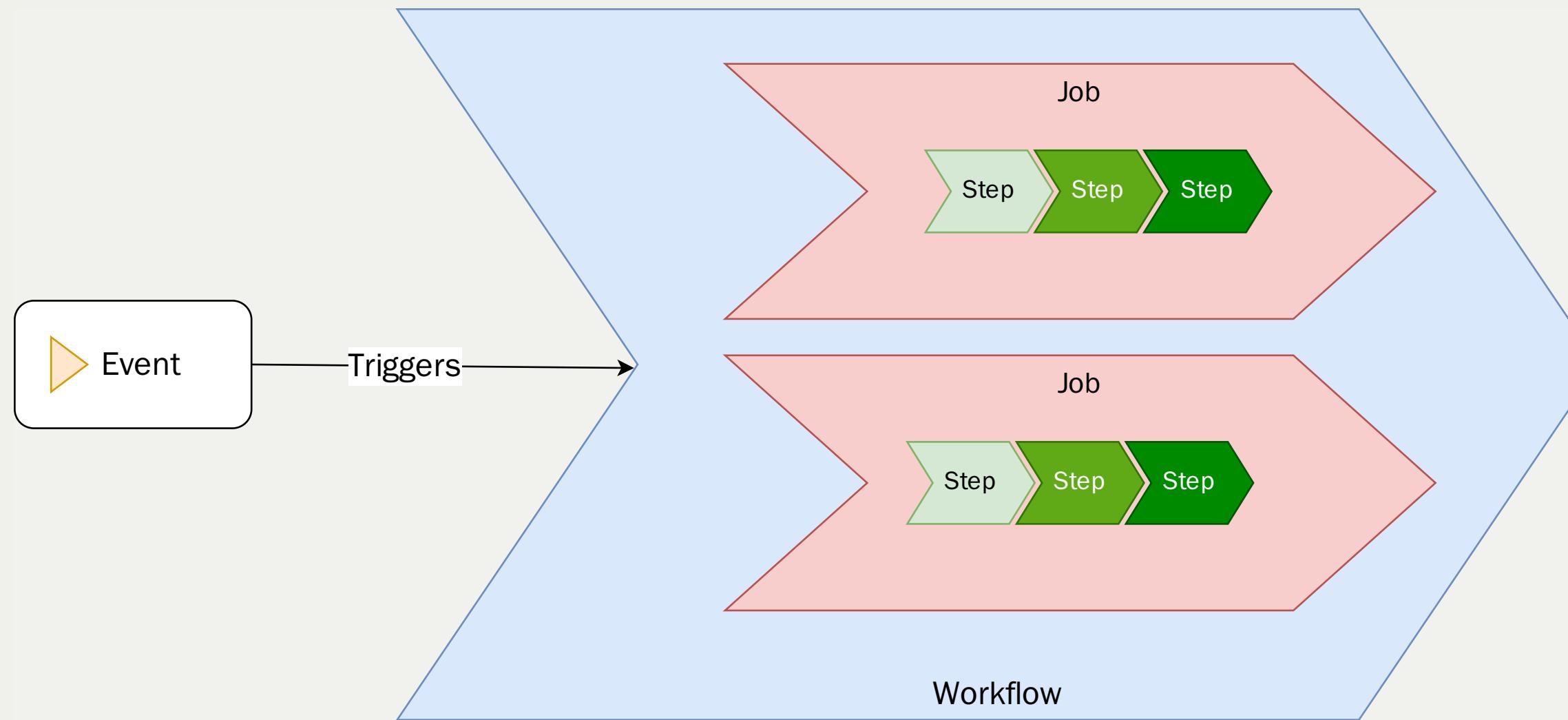
```
.github/workflows
├── ci-cd.yaml
├── bump-dependency.yaml
└── nightly-tests.yaml
```

Copy



11 / 15

Concepts de GitHub Actions - Évènement 1/2



Concepts de GitHub Actions - Évènement 2/2

Un **évenement** du projet GitHub (push, merge, nouvelle issue, etc.) déclenche l'exécution du workflow

- Plein de type d'évènements : push, issue, alarme régulière, favori, fork, etc.
 - Exemple : "Nouveau commit poussé", "chaque dimanche à 07:00", "une issue a été ouverte" ...
- Un workflow spécifie le(s) évènement(s) qui déclenche(nt) son exécution
 - Exemple : "exécuter le workflow lorsque un nouveau commit est poussé ou chaque jour à 05:00 par défaut"



Concepts de GitHub Actions : Exemple Complet

Workflow File :

```
name: Node.js CI
on: # Évènements déclencheurs
  - push:
    branch: main # Lorsqu'un nouveau commit est poussé sur la branche "main"
  - schedule:
    - cron: */15 * * * * # Toutes les 15 minutes
jobs:
  test-linux:
    runs-on: ubuntu-22.04
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2
      - run: npm install
      - run: npm test
  test-mac:
    runs-on: macos-12
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2
      - run: npm install
```

Copy



11.18

Essayons GitHub Actions

- **But** : nous allons créer notre premier workflow dans GitHub Actions
- N'hésitez pas à utiliser la documentation de GitHub Actions:
 - Accueil
 - Quickstart
 - Référence
- Retournez dans le dépôt créé précédemment dans votre environnement GitPod



Exemple simple avec GitHub Actions

- Dans le projet "menu-server", sur la branch main,
 - Créez le fichier `.github/workflows/bonjour.yml` avec le contenu suivant :

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    steps:
      - run: echo "Bonjour 🙋"
```

Copy

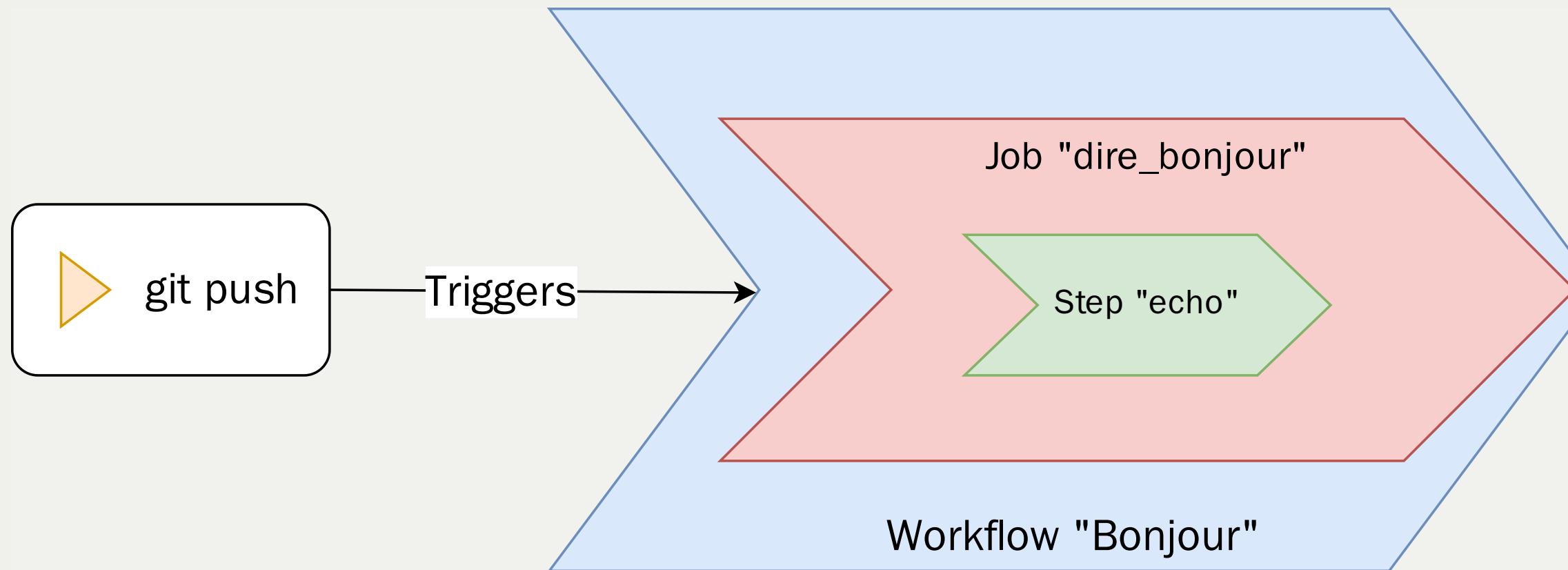
- Commitez puis poussez
- Revenez sur la page GitHub de votre projet et naviguez dans l'onglet "Actions" :



- Vouvez-vous un workflow ? Et un Job ? Et le message affiché par la commande echo ?

11 . 20

Exemple simple avec GitHub Actions : Récapète



Exemple GitHub Actions : Checkout

- Supposons que l'on souhaite utiliser le code du dépôt...
 - Essayez: modifiez le fichier `bonjour.yml` pour afficher le contenu de `README.md`:

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    steps:
      - run: ls -l # Liste les fichiers du répertoire courant
      - run: cat README.md # Affiche le contenu du fichier `README.md` à la base du dépôt
```

Copy

- Est-ce que l'étape se passe bien ? (SPOILER: non ✗)



Exercice GitHub Actions : Checkout

- **But** : On souhaite récupérer ("checkout") le code du dépôt dans le job
-  C'est à vous d'essayer de *réparer*  le job :
 - L'étape doit être conservée et doit fonctionner
 - Utilisez l'action "checkout" (Documentation) du marketplace GitHub Action
 - Vous pouvez vous inspirer du Quickstart de GitHub Actions

Solution GitHub Actions : Checkout

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2 # Récupère le contenu du dépôt correspondant au commit du workflow en cours
      - run: ls -l # Liste les fichier du répertoire courant
      - run: cat README.md # Affiche le contenu du fichier `README.md` à la base du dépôt
```

Copy



Exemple : Environnement d'exécution

- Notre workflow doit s'assurer que "la vache" 🐄 doit nous lire 💬 le contenu du fichier README.md
 - WAT 😳 ?
- Essayez la commande `cat README.md | cowsay` dans GitPod
 - Modifiez l'étape du workflow pour faire la même chose dans GitHub Actions
 - SPOILER: ❌ (la commande `cowsay` n'est pas disponible dans le runner GitHub Actions)

Problème : Environnement d'exécution

- **Problème** : On souhaite utiliser les mêmes outils dans notre workflow ainsi que dans nos environnement de développement
- Plusieurs solutions existent pour personnaliser l'outillage, chacune avec ses avantages / inconvénients :
 - Personnaliser l'environnement dans votre workflow: (Δ sensible aux mises à jour, \checkmark facile à mettre en place)
 - Spécifier un environnement préfabriqué pour le workflow (Δ complexe, \checkmark portable)
 - Utiliser les fonctionnalités de votre outil de CI (Δ spécifique au moteur de CI, \checkmark efficacité)



Exercice : Personnalisation dans le workflow

- **But :** exécuter la commande `cat README.md | cowsay` dans le workflow comme dans GitPod
-  C'est à vous de mettre à jour le workflow pour personnaliser l'environnement :
 -  Cherchez comment installer `cowsay` dans le runner GitHub (`runs-on...`)

Solution : Personnalisation dans le workflow

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2 # Récupère le contenu du dépôt correspondant au commit du workflow en cours
      - run: |
          sudo apt-get update
          sudo apt-get install -y cowsay
      - run: cat README.md | cowsay
```

Copy



Exercice : Environnement préfabriqué

- **But :** exécuter la commande `cat README.md | cowsay` dans le workflow comme dans GitPod
 - En utilisant le même environnement que GitPod (même version de cowsay, java, etc.)
-  C'est à vous de mettre à jour le workflow pour exécuter les étapes dans la même image Docker que GitPod :
 -  Image utilisée dans GitPod
 -  Utilisation d'un container comme runner GitHub Actions
 -  Contraintes d'exécution de container dans GitHub Actions (`--user=root`)



Solution : Environnement préfabriqué

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    container:
      image: ghcr.io/cicd-lectures/gitpod:latest
      options: --user=root
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2 # Récupère le contenu du dépôt correspondant au commit du workflow en cours
      - run: cat README.md | cowsay
```

Copy



- Quel est l'impact en terme de temps d'exécution du changement précédent ?
- **Problème :** Le temps entre une modification et le retour est crucial



Problème : Accélérer le workflow

- **Problème :**

- Optimiser prématulement est contre-productif (commencez par faire un système qui marche comme prévu)
 - Mais il faut optimiser à un moment donné
- Essayons en ajoutant des étapes Maven en plus des étapes cowsay

Exercice : Fonctionnalités du moteur de CI

- **But** : s'assurer que le workflow possède la même version de Java que GitPod...
 - ... le plus efficacement possible
-  C'est à vous de mettre à jour le workflow pour ajouter un 2nd job nommé `run_maven` dans le workflow :
 - On souhaite utiliser la même distribution majeure de Java JDK que dans GitPod (`java -version`, visez la même version mineure)
 -  Setup Java JDK (Verified Action)
 - Ce job doit récupérer le code puis afficher les versions de Maven, Java et le POM "effectif"



Solution : Fonctionnalités du moteur de CI

```
name: Bonjour
on:
  - push
jobs:
  dire_bonjour:
    runs-on: ubuntu-22.04
    container:
      image: ghcr.io/cicd-lectures/gitpod:latest
      options: --user=root
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2 # Récupère le contenu du dépôt correspondant au commit du workflow en cours
        - run: cat README.md | cowsay
run_maven:
  runs-on: ubuntu-22.04
  steps:
    - uses: actions/checkout@v2
    - uses: actions/setup-java@v2
      with:
        distribution: 'zulu'
        java-version: '11'
    - run: mvn -v
    - run: mvn help:effective-pom
```

Copy

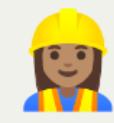


Orchestration des jobs

🤔 Exécution des 2 jobs : comment est-ce que Github a orchestré les 2 jobs ?

📝 Paralléliser les tâches non-dépendantes permet aussi d'obtenir des retours au plus tôt

"menu-server"



C'est à vous de modifier le projet "menu-server" pour :

- Supprimer le workflow `bonjour.yaml`
- N'avoir plus qu'un seul job nommé `build` dans un workflow nommé "CI" (fichier `ci.yaml`) qui va :
 - Récupérer le code
 - Installer la même version de Java que dans GitPod
 - Générer l'artefact "JAR" de l'application à l'aide de Maven



Uploader l'artefact "JAR" dans GitHub Actions pour le conserver

Git à plusieurs



Limites de travailler seul

- Capacité finie de travail
- Victime de propres biais
- On ne sait pas tout





Travailler en équipe ? Une si bonne idée ?

- ... Mais il faut communiquer ?
- ... Mais tout le monde n'a pas les mêmes compétences ?
- ... Mais tout le monde y code pas pareil ?



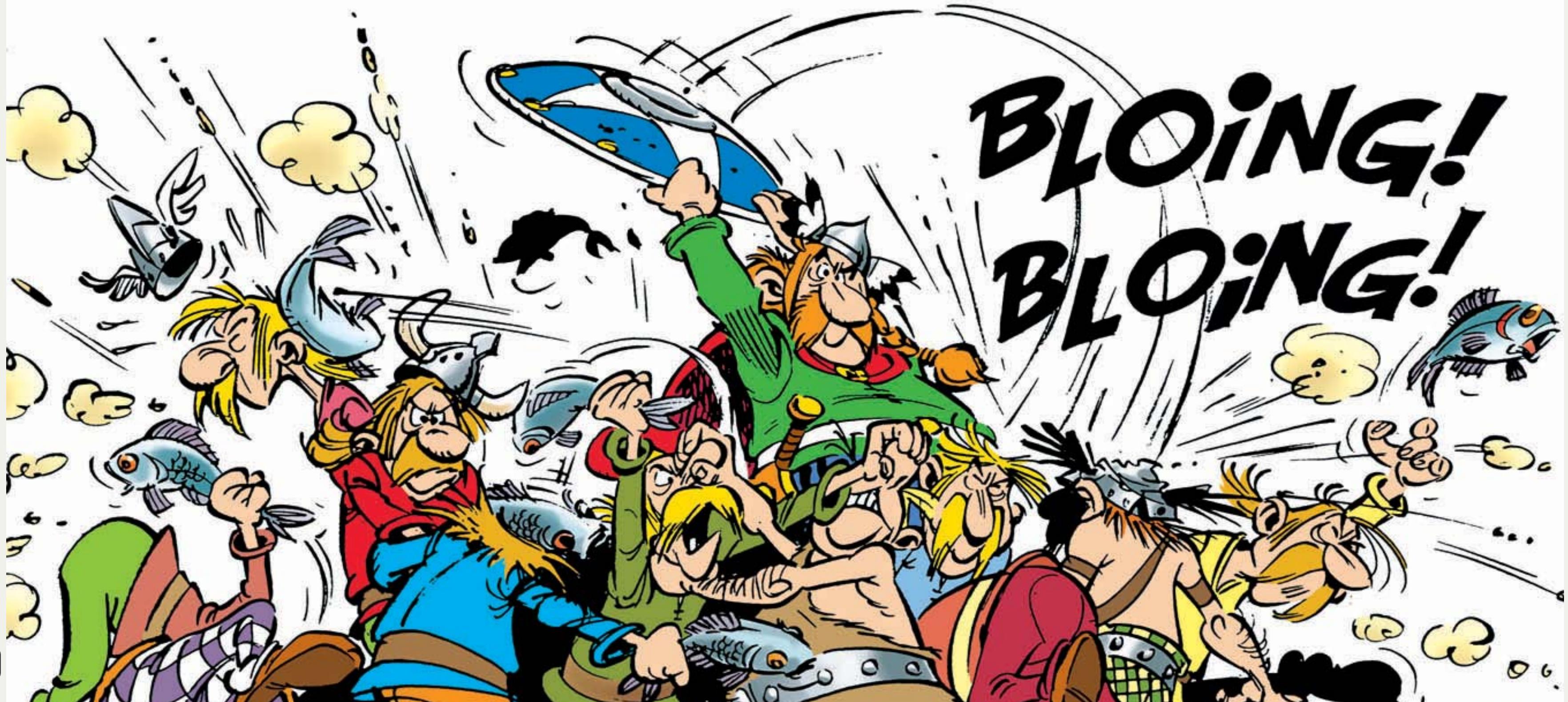
Collaborer c'est pas évident, mais il existe des outils et des méthodes pour vous aider.

Cela reste des outils, ça ne résous pas tout non plus.



Git multijoueur

- Git permet de collaborer assez aisément
- Chaque développeur crée et publie des commits...
- ... et rapatrie ceux de ses camarades !
- C'est un outil très flexible... chacun peut faire ce qu'il lui semble bon !



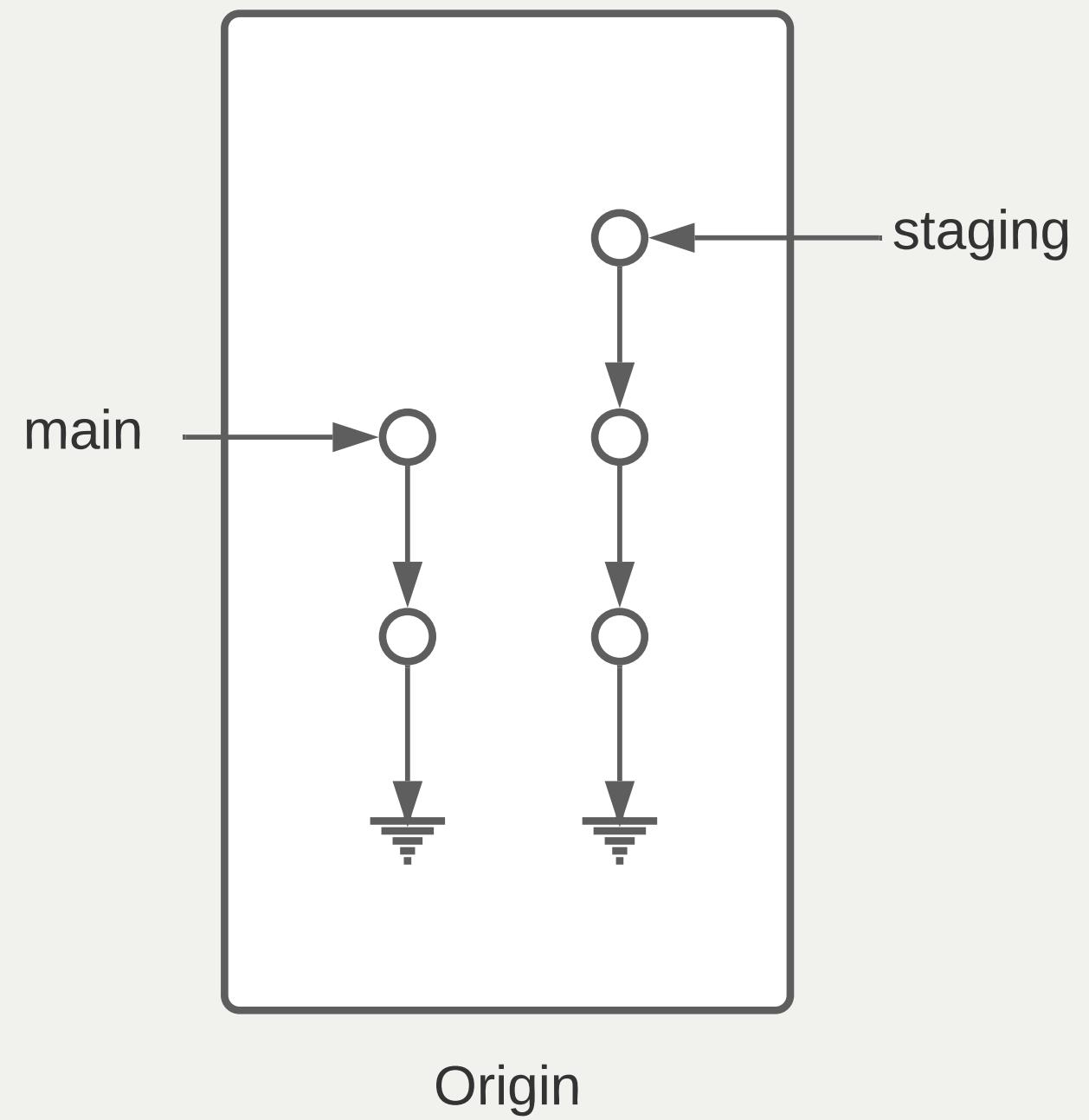
Un Example de Git Flow

(Attachez vous aux idées générales... les détails varient d'un projet à l'autre!)



Gestion des branches

- Les "versions" du logiciel sont maintenues sur des branches principales (main, staging)
- Ces branches reflètent l'état du logiciel
 - **main**: version actuelle en production
 - **staging**: prochaine version

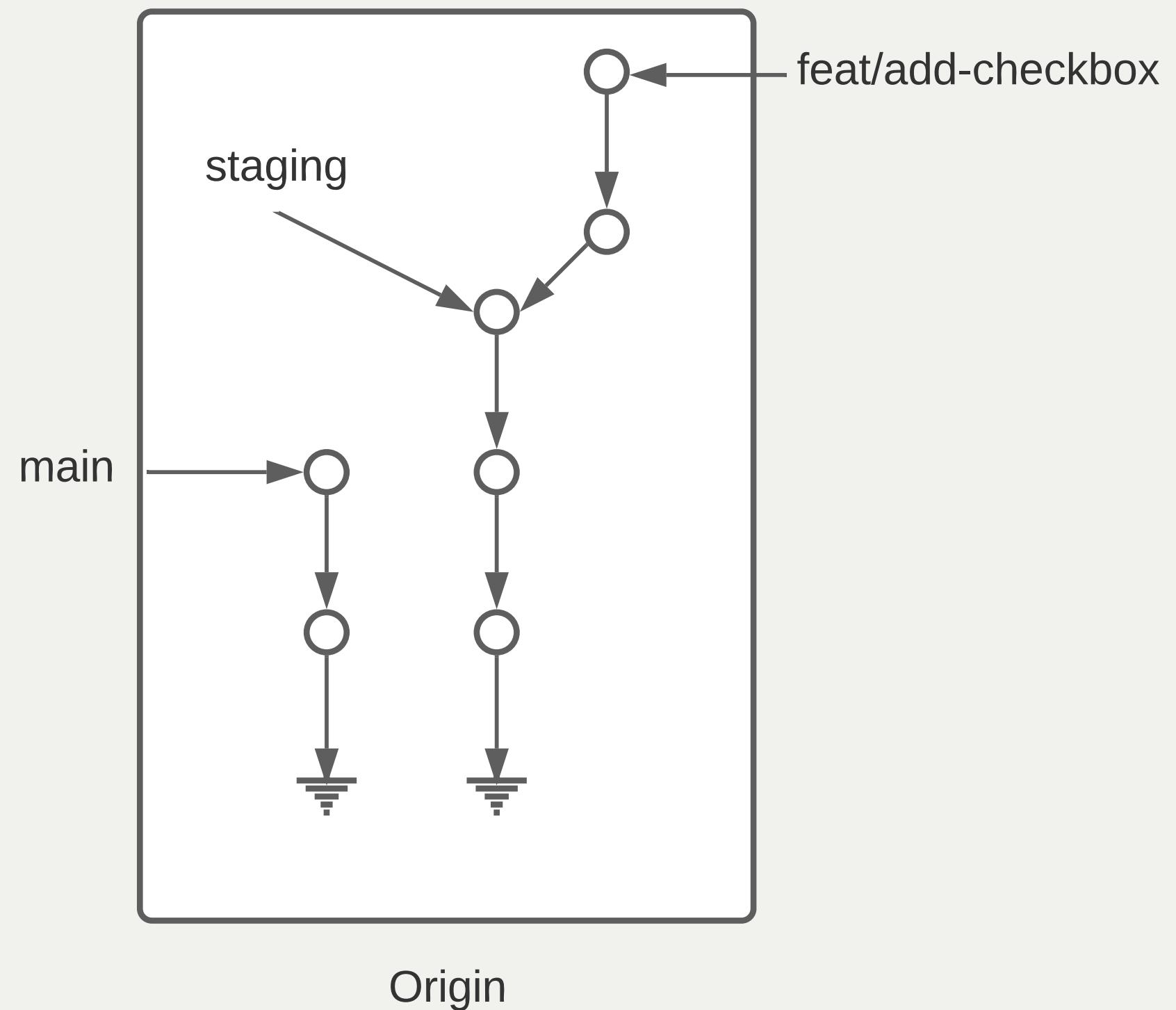


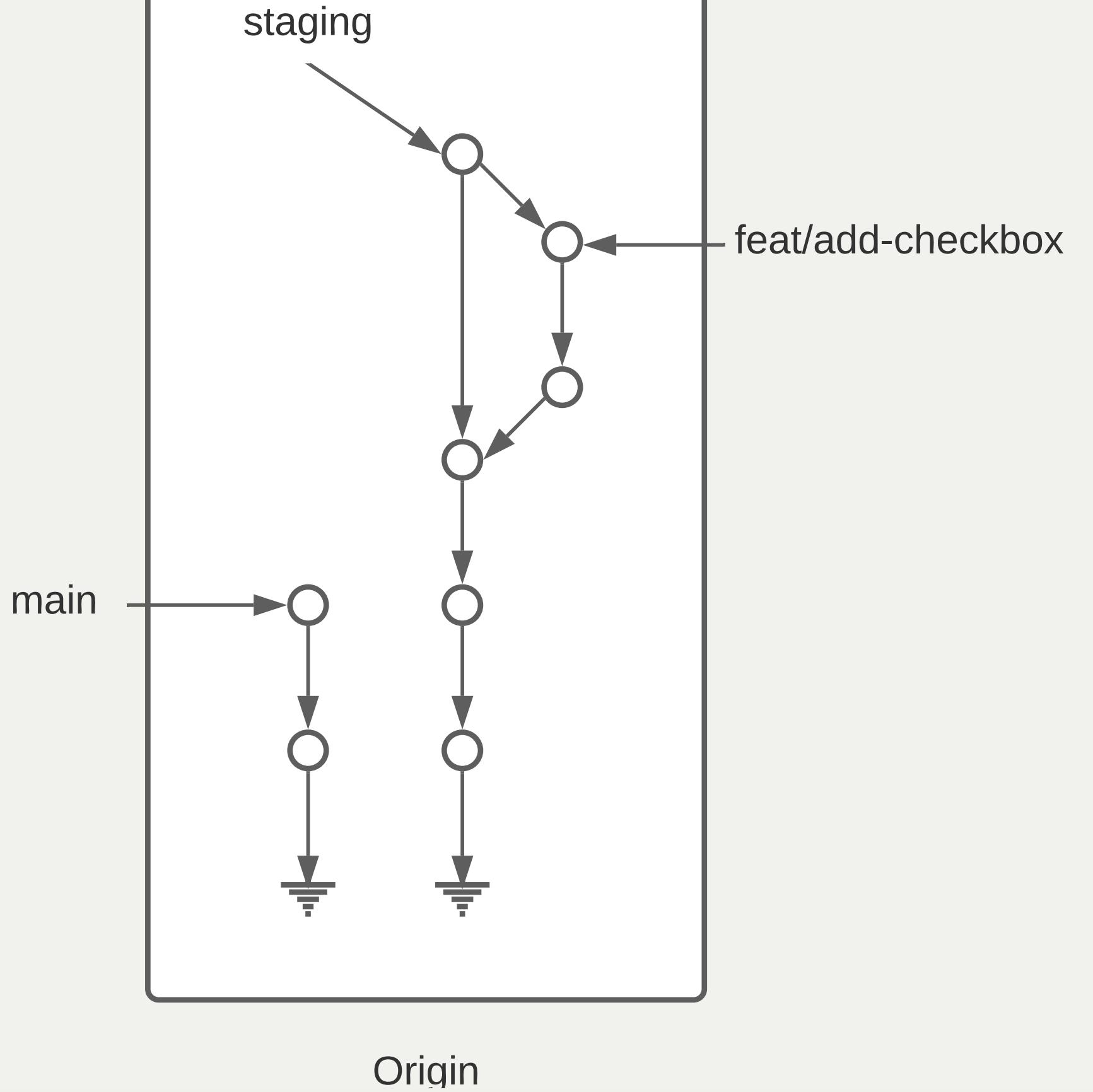
Origin



Gestion des branches

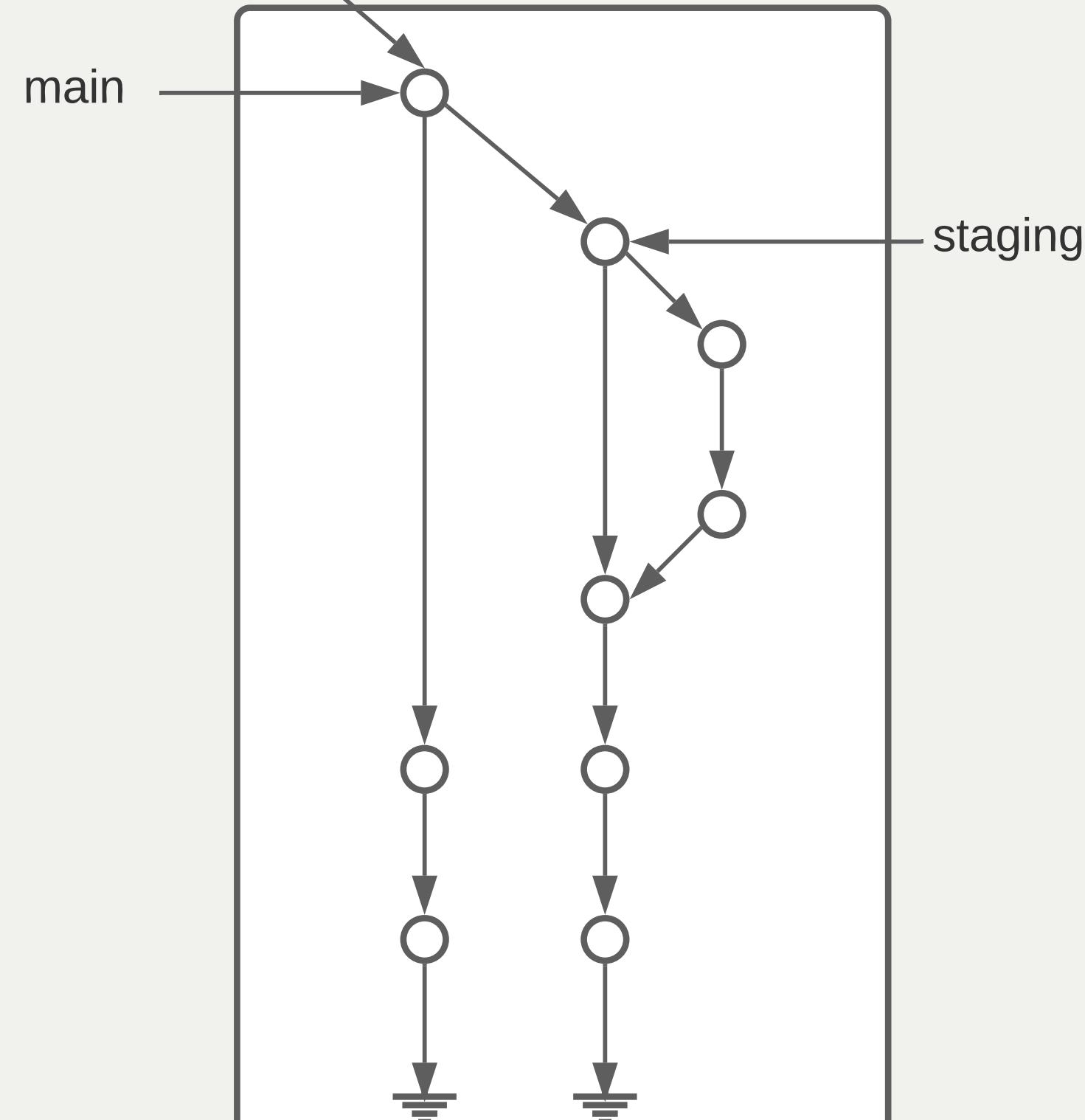
- Chaque groupe de travail (développeur, binôme...)
 - Crée une branche de travail à partir de la branche staging
 - Une branche de travail correspond à **une chose à la fois**
 - Pousse des commits dessus qui implémentent le changement





Origin





Gestion des remotes

Où vivent ces branches ?



Plusieurs modèles possibles

- Un remote pour les gouverner tous !
- Chacun son propre remote (et les commits seront bien gardés)
- ... whatever floats your boat!



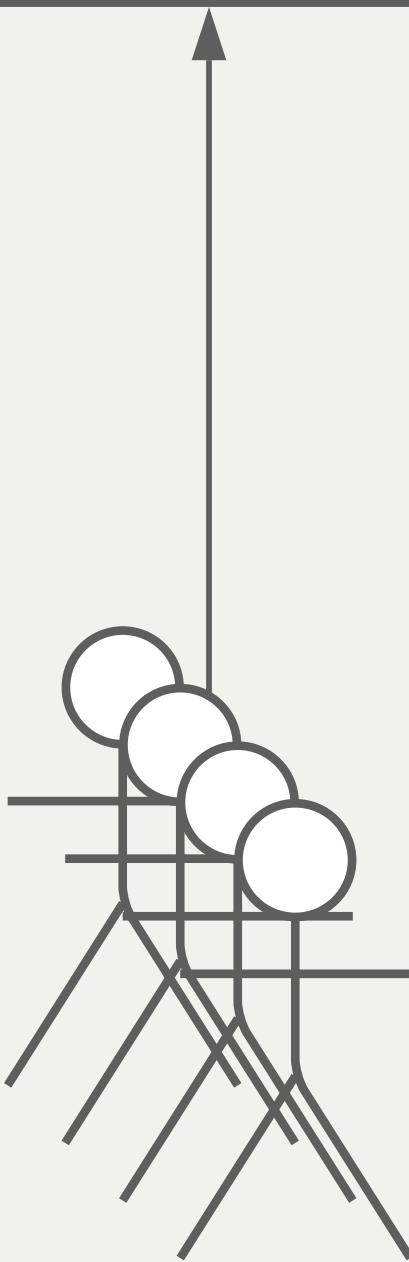
Un remote pour les gouverner tous

Tous les développeurs envoient leur commits et branches sur le même remote

- Simple à gérer ...
- ... mais nécessite que tous les contributeurs aient accès au dépôt
 - Adapté à l'entreprise, peu adapté au monde de l'open source

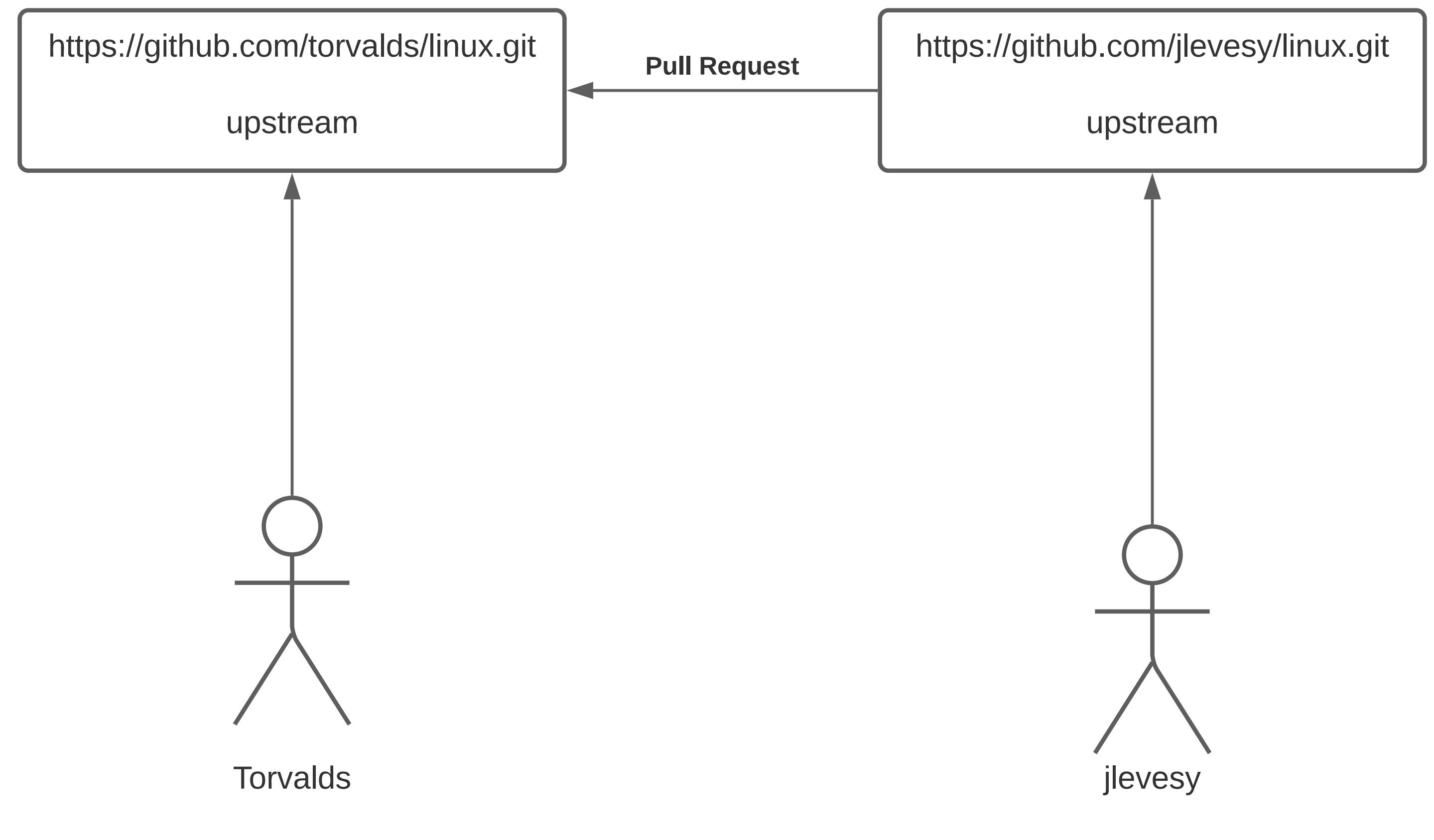
<https://github.com/torvalds/linux.git>

upstream



Chacun son propre remote

- La motivation: le contrôle d'accès
 - Tout le monde peut lire le dépôt principal. Personne ne peut écrire dessus.
 - Tout le monde peut dupliquer le dépôt public et écrire sur sa copie.
 - Toute modification du dépôt principal passe par une procédure de revue.
 - Si la revue est validée, alors la branche est "mergée" dans la branche cible
- C'est le modèle poussé par GitHub !

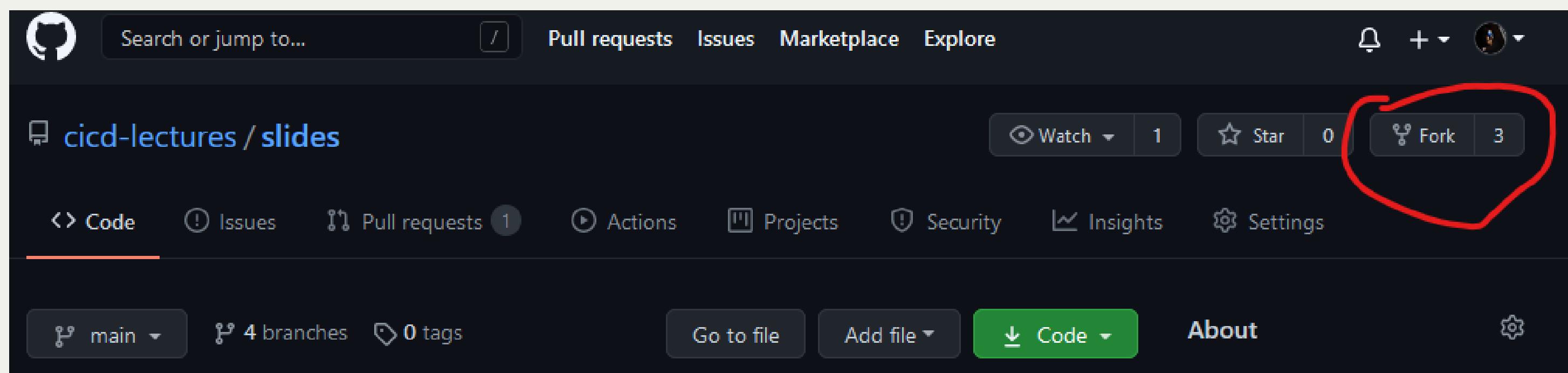


Forks ! Forks everywhere !

Dans la terminologie GitHub:

- Un fork est un remote copié d'un dépôt principal
 - C'est là où les contributeurs poussent leur branche de travail.
- Les branches de version (main, staging...) vivent sur le dépôt principal
- La procédure de ramener un changement d'un fork à un dépôt principal s'appelle la Pull Request (PR)

- Nous allons vous faire forker vos dépôts respectifs
- Trouvez vous un binôme dans le groupe.
- Rendez vous sur cette page pour enregistrer votre binôme, et indiquez les liens de vos dépôts respectifs.
- Depuis la page du dépôt de votre binôme, cliquez en haut à droite sur le bouton **Fork**.



A vous de jouer: Ajoutez la fonctionnalité "suppression d'un menu" au projet de votre binôme



Exercice: Contribuez au projet de votre binôme (1/5)

Première étape: on clone le fork dans son environnement de développement

```
cd /workspace/  
  
# Clonez votre fork  
git clone <url_de_votre_fork>  
  
# Créez votre feature branch  
git switch --create implement-delete
```

Copy



Maintenant voici la liste des choses à faire:

- Rajouter le MenuRepository comme dépendance du MenuController
- Implémenter une nouvelle méthode deleteMenu
 - Gère les requêtes DELETE /menus/{id}
 - Appelle la méthode deleteById du menuRepository
 - Réponds 200 si la suppression est réussie
- Bonus si vous arrivez à faire en sorte que le serveur réponde 404 si un menu à supprimer n'existe

Exercice: Contribuez au projet de votre binôme (3/5)

Pour tester votre changement

```
# D'abord on crée un menu
```

[Copy](#)

```
curl -H "Content-Type: application/json" --data-raw '{"name": "Menu spécial du chef", "dishes": [{"name": "Bananes aux fr
```

```
# Puis on le supprime
```

[Copy](#)

```
curl -XDELETE localhost:8080/menus/4
```

```
# Et on vérifie que le menu est bien supprimé
```

[Copy](#)

```
curl localhost:8080/menus
```



Exercice: Contribuez au projet de votre binôme (4/5)

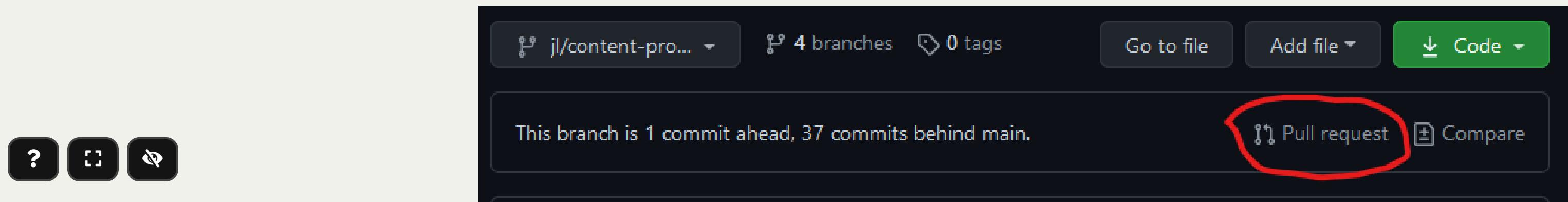
Une fois que vous êtes satisfaits de votre changement il vous faut maintenant créer un commit et pousser votre nouvelle branche sur votre fork.



(5/5)

Dernière étape: ouvrir une pull request!

- Rendez vous sur la page de votre projet
- Sélectionnez votre branche dans le menu déroulant "branches" en haut à gauche.
- Cliquez ensuite sur le bouton ouvrir une pull request
- Remplissez le contenu de votre PR (titre, description, labels) et validez.



La procédure de Pull Request

Objectif : Valider les changements d'un contributeur

- Technique : est-ce que ça marche ? est-ce maintenable ?
- Fonctionnel : est-ce que le code fait ce que l'on veux ?
- Humain : Propager la connaissance par la revue de code.
- Méthode : Tracer les changements.

Revue de code ?

- Validation par un ou plusieurs pairs (technique et non technique) des changements
- Relecture depuis github (ou depuis le poste du développeur)
- Chaque relecteur émet des commentaires // suggestions de changement
- Quand un relecteur est satisfait d'un changement, il l'approuve

- La revue de code est un **exercice difficile et potentiellement frustrant** pour les deux parties.
 - Comme sur Twitter, on est bien à l'abri derrière son écran :=)
- En tant que contributeur, **soyez respectueux** de vos relecteurs : votre changement peut être refusé et c'est quelque chose de normal.
- En tant que relecteur, **soyez respectueux** du travail effectué, même si celui-ci comporte des erreurs ou ne correspond pas à vos attentes.



Astuce: Proposez des solutions plutôt que simplement pointer les problèmes.

Exercice: Relisez votre PR reçue !

- Vous devriez avoir reçu une PR de votre binôme :-)
- Relisez le changement de la PR
- Effectuez quelques commentaires (bonus: utilisez la suggestion de changements), si c'est nécessaire
- Si elle vous convient, approuvez la!
- En revanche ne la "mergez" pas, car il manque quelque chose...



Validation automatisée

Objectif: Valider que le changement n'introduit pas de régressions dans le projet

- A chaque fois qu'un nouveau commit est créé dans une PR, une succession de validations ("checks") sont déclenchés par GitHub
- Effectue des vérifications automatisées sur un commit de merge entre votre branche cible et la branche de PR

Quelques exemples

- Analyse syntaxique du code (lint), pour détecter les erreurs potentielles ou les violations du guide de style
- Compilation du projet
- Exécution des tests automatisés du projet
- Déploiement du projet dans un environnement de test...

Ces "checks" peuvent être exécutés par votre moteur de CI ou des outils externes.



Exercice: Déclencher un Workflow de CI sur une PR

- Votre PR n'a pas déclenché le workflow de CI de votre binôme 🤔
- Il faut changer la spec de votre workflow pour qu'il se déclenche aussi sur une PR
- Vous pouvez changer la spec du workflow directement dans votre PR
- La documentation se trouve par ici

Règle d'or: Si le CI est rouge, on ne merge pas la pull request !

Même si le linter "ilécon", même si on a la flemme et "sépanou" qui avons cassé le CI.



Tests Automatisés



Qu'est ce qu'un test ?

C'est du code qui vérifie que votre code fait ce qu'il est supposé faire.



Pourquoi faire des tests ?

- Prouve que le logiciel se comporte comme attendu à tout moment.
- Déetecte les impacts non anticipés des changements introduits
- Evite l'introduction de régressions
- Écrire des tests est un acte préventif et non curatif.



Qu'est ce que l'on teste ?

- Une fonction
- Une combinaison de classes
- Un serveur applicatif et une base de données

On parle de **SUT**, System Under Test.

Différents systèmes, Différentes Techniques de Tests

- Test unitaire
- Test d'intégration
- Test de bout en bout
- Smoke tests

(La terminologie varie d'un développeur / langage / entreprise / écosystème à l'autre)



Test unitaire

- Test validant le bon comportement une unité de code.
- Prouve que l'unité de code interagit correctement avec les autres unités.
- Par exemple :
 - Retourne les bonnes valeur en fonction des paramètres donnés
 - Appelle la bonne méthode du bon attribut avec les bons paramètres



Mise en place de l'exercice

- Depuis votre environnement de développement, dans le répertoire du **fork** de votre binôme
- Créez une feature branch add-tests.



Ajout des Outils de Tests Unitaires au Projet

(1/3)

L'exécution de tests nécessite un outillage non ajouté au projet

- Framework d'écriture et d'exécution de tests: JUnit
- Librairie de création de mocks: Mockito
- Plugin maven de lancement de tests unitaires: surefire

Cycle de Vie Maven et Tests

- Rappel : Maven définit un cycle de vie de votre logiciel par phases:
- `surefire` exécute les tests contenus dans tous les fichiers ayant le suffixe `Tests.java` (`MaClasseTests.java`)
- Le plugin `surefire` s'exécute (par défaut) lors de la phase `tests`
- Lancer `mvn test` va exécuter les phases `validate` → `compile` → `test`

Ajout des Outils de Tests Unitaires au Projet (2/3)

Ajoutez le bloc suivant au pom.xml

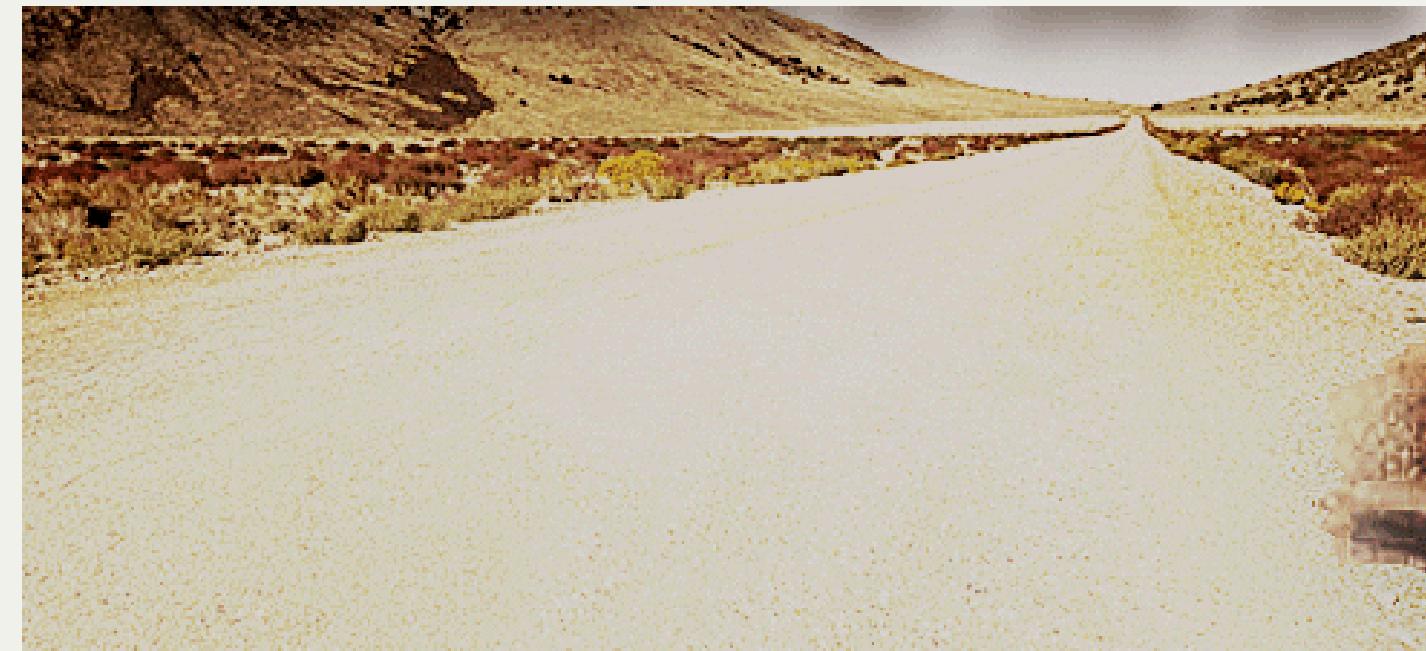
```
<dependencies>
  <!-- ... -->
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
    <configuration>
      <skipTests>${skipUnitTests}</skipTests>
    </configuration>
  </dependency>
  <!-- ... -->
</dependencies>
```

Copy



Ajout des Outils de Tests Automatisés au Projet (3/3)

- Exécutez les tests unitaires avec la commande mvn test
 - Spoiler : No tests to run...
 - Pourquoi ca ?



Exercice : Corriger un Bug (1/11)

- La classe `ListMenuService` semble être "buggée" ...
 - Tous les noms des menus sont **TEST TODO** 😱
- Quand on regarde l'implémentation, on se rends compte que le problème provient de la méthode statique `fromModel` de la classe `MenuDto`
- Même si la correction est aisée, on va d'abord écrire un test unitaire qui valide le comportement du service.
- Notre SUT: `ListMenuService` + `DTO` + `Model`

Exercice : Corriger un Bug (2/11)

Mise en place du test

```
// src/test/java/com/cicdlectures/menuserver/service/ListMenuServiceTests.java
```

```
public class ListMenuServiceTests {  
  
    private ListMenuService subject;  
  
    @BeforeEach  
    public void init() {  
        subject = new ListMenuService(null);  
    }  
  
    @Test  
    @DisplayName("lists all known menus")  
    public void listsKnownMenus() {  
        List<MenuDto> got = subject.listMenus();  
    }  
}
```

Copy



Exercice : Corriger un Bug (3/11)

- Super on à un test, il ne reste plus qu'à le lancer avec mvn test 🎉
- Spoiler java.lang.NullPointerException



Exercice : Corriger un Bug (4/11)

- Le ListMenuService à besoin d'un MenuRepository pour fonctionner.
- Cependant :
 - On ne veut pas valider le comportement du MenuRepository, il est en dehors de notre SUT.
 - Pire, on ne veut pas se connecter à une base de donnée pendant un test unitaire.



Exercice : Corriger un Bug (5/11)

Solution : On fournit une "fausse implémentation" au service, un mock.

```
// src/test/java/com/cicdlectures/menuserver/service/ListMenuServiceTests.java
```

```
private MenuRepository menuRepository;  
  
private ListMenuService subject;  
  
@BeforeEach  
public void init() {  
    this.menuRepository = mock(MenuRepository.class);  
    this.subject = new ListMenuService(this.menuRepository);  
}
```

Copy



Exercice : Corriger un Bug (6/11)

Ce "mock" peut être piloté dans les tests!

```
@Test  
 @DisplayName("lists all known menus")  
 public void listsKnownMenus() {  
     // Quand le repository reçoit l'appel findAll  
     // Alors il retourne la valeur null.  
     when(menuRepository.findAll()).thenReturn(null);  
 }
```

Copy



Exercice : Corriger un Bug (7/11)

- Super on a un test unitaire, il ne reste plus qu'à le lancer avec mvn test 🎉
- Spoiler: ✓



Sauf qu'on avait pas un bug à corriger au fait?



Exercice : Corriger un Bug (8/11)

Objectif: Vérifier que les valeurs retournées par le ListMenuService sont cohérentes avec les données en base, pour cela il nous faut:

- Préparer un jeu de données de test et configurer le mock du repository pour qu'il le retourne
- Appeler notre service
- Comparer le résultat obtenu du service avec des valeurs attendues.

```
@Test
@DisplayName("lists all known menus")
public void listsKnownMenus() {
    // Défini une liste de menus avec un menus.
    Iterable<Menu> existingMenus = Arrays.asList(
        new Menu(
            Long.valueOf(1),
            "Christmas menu",
            new HashSet<>(
                Arrays.asList(
                    new Dish(Long.valueOf(1), "Turkey", null),
                    new Dish(Long.valueOf(2), "Pecan Pie", null)
                )
            )
        )
    );
}

// On configure le menuRepository pour qu'il retourne notre liste de menus.
when(menuRepository.findAll()).thenReturn(existingMenus);

// On appelle notre sujet
List<MenuDto> gotMenus = subject.listMenus();

// On définit wantMenus, les résultats attendus
Iterable<MenuDto> wantMenus = Arrays.asList(
    new MenuDto(
        Long.valueOf(1),
```



Exercice : Corriger un Bug (10/11)

- Super on a un test unitaire (qui teste!), il ne reste plus qu'à le lancer avec mvn test 
- Spoiler:

```
[ERROR] Failures:  
[ERROR]   ListMenuServiceTests.listsKnownMenus:66  
expected:  
  <[MenuDto(id=1, name=Christmas menu, dishes=[DishDto(id=2, name=Pecan Pie), DishDto(id=1, name=Turkey) ]) ]>  
but was:  
  <[MenuDto(id=1, name=TEST TODO, dishes=[DishDto(id=2, name=Pecan Pie), DishDto(id=1, name=Turkey) ]) ]>
```

Copy



- Il ne reste plus qu'à faire la correction et le tour est joué!



Tester la classe CreateMenuService

- Le CreateMenuService implémente la logique de création de menu au sein de l'application.
- Elle enregistre en base un nouveau menu avec tous ses plats
- Et répond le nouveau menu enregistré en base
- En revanche, elle implémente une logique de déduplication des plats par nom:
 - Si un plat portant le même nom existe déjà en base, il est réutilisé (pour éviter la duplication)

On doit faire en sorte de vérifier ce comportement.

Vérifier les interactions avec les classes Mockées (1/2)

- Le but d'un test unitaire est de valider le comportement d'une méthode
- Par comportement nous entendons:
 - Retourner les bonnes valeurs
 - Appelle les bonnes méthodes des classes dont elle dépend, en passant les bons paramètres.



Vérifier les interactions avec les classes Mockées (2/2)

```
// configure le mock pour qu'il retourne une instance de menu
when(menuRepository.save(any(Menu.class))).thenReturn(storedMenu);

// On appelle le code à tester...

// On déclare un ArgumentCaptor<Menu> (qui sert à capturer un argument)
ArgumentCaptor<Menu> savedMenuCaptor = ArgumentCaptor.forClass(Menu.class);

// On vérifie que la méthode `save` du menu repository a été appelée une seule fois
// et on capture l'argument avec lequel elle a été appelée (le menu).
verify(menuRepository, times(1)).save(savedMenuCaptor.capture());

// On récupère la valeur capturée pour pouvoir faire des assertions dessus.
savedMenu = savedMenuCaptor.getValue()
```

Copy



Exercice: Écrire un test qui prouve que CreateMenuService sauvegarde le menu

Plan de test

- On crée une instance DishDTO qui représente le menu à créer
- On crée une instance de Menu qui représente la valeur répondue par la base de données
- On appelle CreateMenuService.createMenu avec notre DTO
- On capture le menu enregistré et on vérifie qu'il a les bonnes valeurs (et les bons plats).
- On vérifie que la valeur répondue correspond à ce que l'on attends.



Copy

```
MenuDto newMenu = new MenuDto(  
    null,  
    "C'est l'anniversaire de Damien aujourd'hui!",  
    new HashSet<DishDto>(  
        Arrays.asList(  
            new DishDto(null, "Turkey"),  
            new DishDto(null, "Tiramisu")  
        )  
    )  
);  
  
Menu storedMenu = new Menu(  
    Long.valueOf(1),  
    "Christmas menu",  
    new HashSet<Dish>(  
        Arrays.asList(  
            new Dish(Long.valueOf(2), "Turkey", null),  
            new Dish(Long.valueOf(33), "Tiramisu", null)  
        )  
    )  
);
```



Exercice. Ecrire un test qui prouve que CreateMenuService réutilise les plats existants

Plan de test

- Similaire au précédent, en revanche avant d'appeler `createMenu` on demande au `dishRepository` de répondre un `Dish` existant.
- On vérifie que l'instance de menu enregistrée référence bien le dish déjà créé

```
// Instancie un nouveau dish ayant pour identifiant 33.  
Dish existingDish = new Dish(Long.valueOf(33), "Tiramisu", null);  
  
// Configure le mock du dish repository pour retourner le dish existant  
// Quand il reçoit un appel à findByName avec la valeur ("tiramisu").
```

Copy

13.29

Test Unitaire : Quelques Règles

- Un test unitaire teste un et un seul comportement
- Faites attention a ce que votre test teste vraiment quelque chose!
 - Avec les mocks, c'est facile de se faire piéger.
- Essayez, dans la mesure du possible, d'écrire vos tests (qui échouent) avant d'écrire votre code.
- Il n'y a pas de définition ferme du SUT
 - Attention à garder une taille raisonnable (quelques classes).
 - Privilégiez les tests de méthodes publiques.



Checkpoint



On a vu :

- 🔎 Qu'il faut tester son code
- 🌎 Qu'il existe différents type de tests en fonction de ce que l'on veut tester
- ✨ Comment faire des tests unitaires

Test Unitaire : Pro / Cons

- ✓ Super rapides (<1s) et légers à exécuter
- ✓ Pousse à avoir un bon design de code
- ✓ Efficaces pour tester des cas limites
- ✗ Peu réalistes





Tester des composants indépendamment ne prouve pas que le système fonctionne une fois intégré!

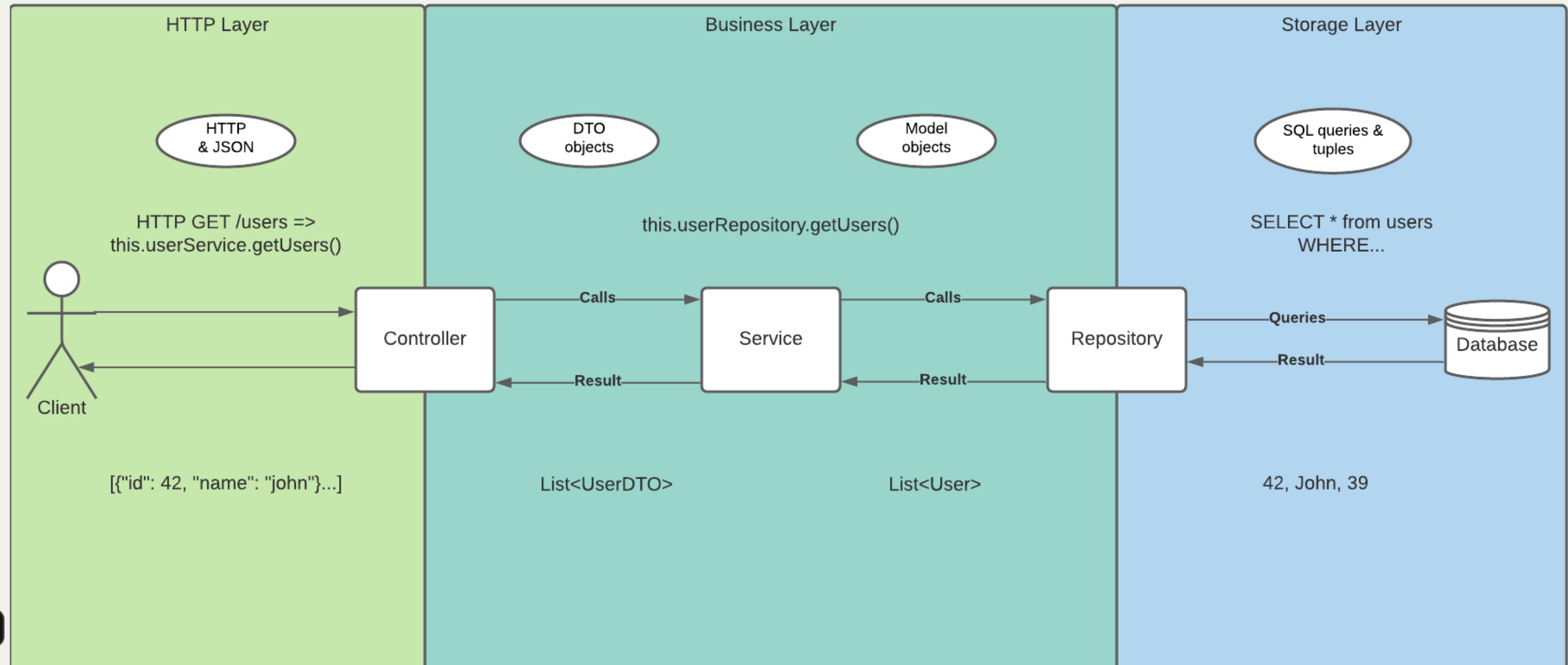


Solution: Tests d'intégration

- Test validant qu'un assemblage d'unités se comportent comme prévu.
- Teste votre application au travers de toutes ses couches
- Par exemple avec menu server:
 - Prouve que GET /menus retourne la liste des menus enregistrés en base
 - Prouve que POST /menus enregistre un nouveau menu en base avec ses plats.



Définition du SUI (1/2)



Définition du SUT (2/2)

Une suite de tests d'intégration doit:

- Démarrer et provisionner un environnement d'exécution (une DB, Elasticsearch, un autre service...)
- Démarrer votre application
- Jouer un scénario de test
- Éteindre et nettoyer son environnement d'exécution pour garantir l'isolation des tests



Ce sont des tests plus lents et plus complexes que des tests unitaires. Comment gérer ça?



Exécuter Les Tests d'Intégration: Cycle de Vie Maven

- Les tests d'intégration sont une autre partie du cycle de vie de l'application: la phase `verify`.
- `verify` est une méta-phase composée de 3 sous-phases :
 - `pre-integration-test`: prépare l'environnement des tests d'intégration
 - `integration-test`: execute la suite de tests d'intégration
 - `post-integration-test`: nettoie l'environnement des tests d'intégration

⚠ Il faut toujours appeler `verify` et non pas `integration-test`, sinon la sous-phase `post-integration-test` ne s'exécutera pas ⚠

Exécuter Les Tests d'Intégration: Le Plugin failsafe (1/3)

- Pour exécuter les tests d'intégration nous allons introduire un nouveau plugin: failsafe
- Ce plugin exécute les tests ayant le suffixe `IT.java` (par exemple: `MaClasseIT.java`)
- Ce plugin s'exécute lors de la phase `integration-test`

Exécuter Les Tests d'Intégration: Le Plugin failsafe (2/3)

```
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
    <configuration>
      <skipTests>${skipIntegrationTests}</skipTests>
    </configuration>
  <plugin>
</plugins>
```

Copy



Exécuter Les Tests d'Intégration: Le Plugin failsafe (2/3)

Cela crée les commandes suivantes:

- mvn test: lance les tests unitaires
- mvn verify: lance les tests unitaires et d'intégration
- mvn verify -DskipUnitTests=true: lance uniquement les tests d'intégration

Tests d'Intégrations: Et concrètement avec le menu-server?

- Dans les faits... nous n'allons pas utiliser les phases pre-integration-test et post-integration-test
 - → Nous n'avons pas de serveur de base de données à démarrer.
 - → SpringBoot intègre le démarrage et l'arrêt du serveur web dans l'exécution des tests via l'annotation `@SpringBootTest`.
- C'est un projet pédagogique!
 - Dans un "vrai" projet, on voudrait peut-être démarrer / éteindre un serveur de base de données dans ces étapes.

Nous allons écrire un test d'intégration pour l'appel GET /menus



Mise en Place d'un Test d'Intégration

```
// src/test/java/com/cicdlectures/menuserver/controller/MenuControllerIT.java
// Lance l'application sur un port aléatoire.
@SpringBootTest(webEnvironment = SpringBootTest.WebEnvironment.RANDOM_PORT)
// Indique de relancer l'application à chaque test.
@DirtiesContext(classMode = DirtiesContext.ClassMode.BEFORE_EACH_TEST_METHOD)
public class MenuControllerIT {

    @LocalServerPort
    private int port;

    private URL getMenusURL() throws Exception {
        return new URL("http://localhost:" + port + "/menus");
    }

    @Test
    @DisplayName("lists all known menus")
    public void listsAllMenus() throws Exception {
    }
}
```

Copy



Outillage fourni par SpringBoot

```
// Injecte automatiquement l'instance du menu repository
@Autowired
private MenuRepository menuRepository;

// Injecte automatiquement l'instance du TestRestTemplate
@Autowired
private TestRestTemplate template;

public void listExitingMenus() throws Exception {
    // Effectue une requête GET /menus
    ResponseEntity<MenuDto[]> response = this.template.getForEntity(getMenusURL().toString(), MenuDto[].class);

    //Parse le payload de la réponse sous forme d'array de MenuDto
    MenuDto[] gotMenus = response.getBody();
}
```

Copy



Exercice: Implémentez le test d'intégration de GET /menus

- Provisionne la base de donnée avec des données fixes
- Effectue une requête HTTP sur GET /menus
- Parse la réponse sous forme de MenuDto
- Vérifie que le status de la réponse est 200.
- Compare la réponse à un résultat attendu de la même façon que dans le test unitaire.

Exercice: Implémentez un test d'intégration pour DELETE /menus

- On crée un menu en base
- On fait un appel a DELETE /menus/{ id }
- On vérifie que le menu n'existe plus en base
- On vérifie que les dishes du menu n'existent plus en base

Checkpoint



On a vu :

- ✗ Les limites des tests unitaires
- 🏢 Comment faire des tests d'intégration
- 🤔 Tester n'est pas facile mais très utile

Encore plus d'intégration continue

C'est quand même le sujet du cours :)



Exercice: Activez les tests dans votre CI

Changez le workflow de ci de votre binôme (ou le vôtre) pour qu'à chaque build:

- Les tests unitaires soient lancés
- Les tests d'integrations soient lancés



Pensez à bien regarder le cycle de vie des phases Maven

Versions



Pourquoi faire des versions ?

- Un changement visible d'un logiciel peut nécessiter une adaptation de ses utilisateurs
- Un humain ça s'adapte, mais un logiciel il faut l'adapter!
- Cela permet de contrôler le problème de la compatibilité entre deux logiciels.



Une petite histoire

Le logiciel que vous développez utilise des données d'une API d'un site de vente.

```
// Corps de la réponse d'une requête GET https://supersite.com/api/item
[
  {
    "identifier": 1343,
    // ...
  }
]
```

Copy

Voici comment est représenté un item vendu dans votre code.

```
public class Item {
  // Identifiant de l'item représenté sous forme d'entier.
  private int identifier;
  // ...
}
```

Copy



Le site décide tout d'un coup de changer le format de l'identifiant de son objet en chaîne de caractères.

```
// Corps de la réponse d'une requête GET https://supersite.com/api/item
[
  {
    "identifier": "lolilol13843",
    // ...
  }
]
```

Copy

Que se passe t'il du côté de votre application ?



com.fasterxml.jackson.databind.JsonMappingException



Qu'est s'est il passé ?

- Votre application ne s'attendait pas à un identifiant sous forme de chaîne de caractères !
- Le fournisseur de l'API a "changé le contrat" de son API d'une façon non rétrocompatible avec votre l'existant.
 - Cela s'appelle un  **Breaking Change**

Comment éviter cela ?

- Laisser aux utilisateurs une marge de manœuvre pour "accepter" votre changement.
 - Donner une garantie de maintien des contrats existants.
 - Informer vos utilisateurs d'un changement non rétrocompatible.
 - Anticiper les changements non rétrocompatibles à l'aide de stratégies (dépréciation).

Bonjour versions !

- Une version cristallise un contrat respecté par votre application.
- C'est un jalon dans l'histoire de votre logiciel



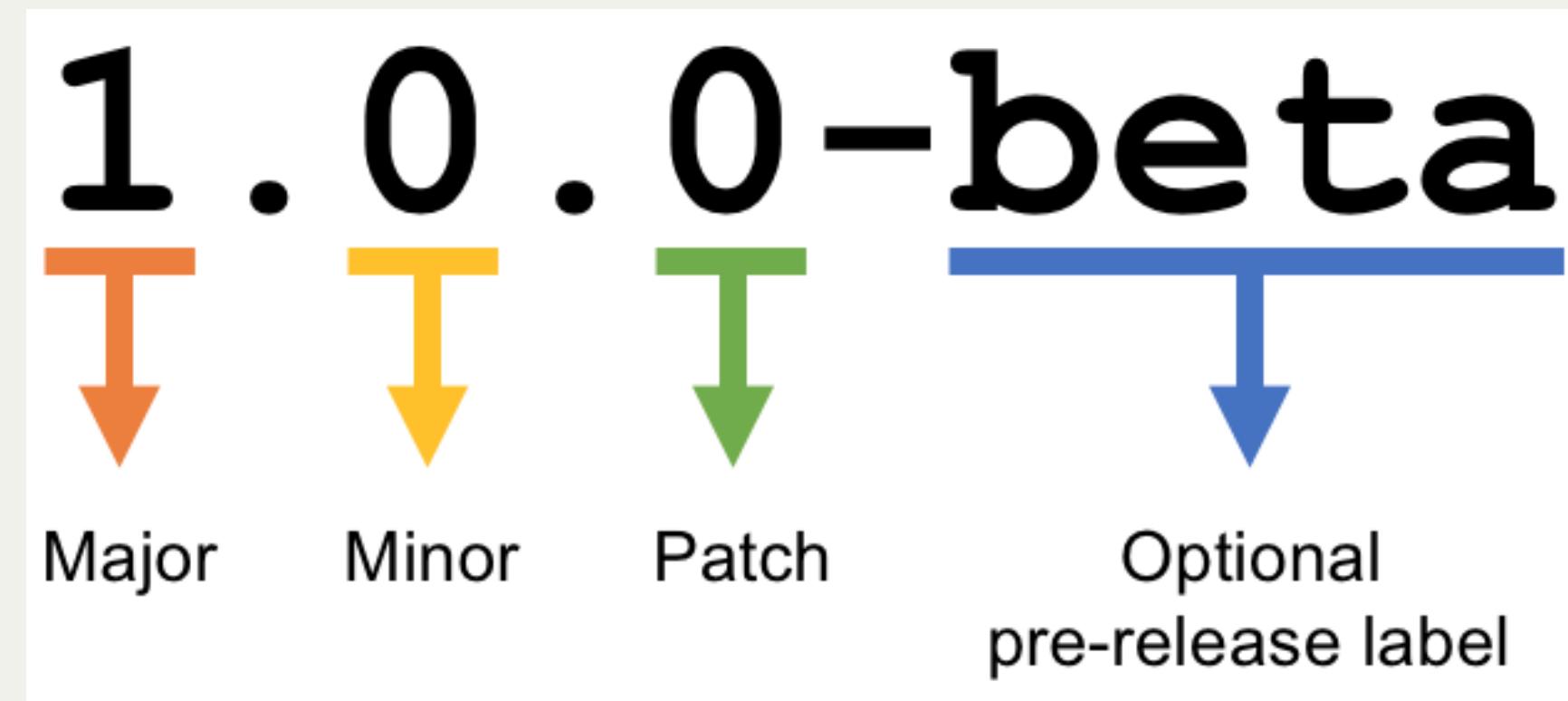
Quoi versionner ?

Le problème de la compatibilité existe dès qu'une dépendance entre deux bouts de code existe.

- Une API
- Une librairie
- Un langage de programmation
- Le noyau linux

Version sémantique

La norme est l'utilisation du format vX.Y.Z (Majeur.Mineur.Patch)



(source betterprograming)

Un changement **ne changeant pas le périmètre fonctionnel** incrémente le numéro de version **patch**.



Un changement changeant le périmètre fonctionnel de façon **rétrocompatible** incrémente le numéro de version **mineure**.



Un changement changeant le périmètre fonctionnel de façon **non rétrocompatible** incrémente le numéro de version **majeure**.



En résumé

- Changer de version mineure ne devrait avoir aucun d'impact sur votre code.
- Changer de version majeure peut nécessiter des adaptations.



Concrètement avec une API

- Offrir à l'utilisateur un moyen d'indiquer la version de l'API à laquelle il souhaite parler
 - Via un préfixe dans le chemin de la requête:
 - `https://monsupersite.com/api/v2.3/item`
 - Via un en-tête HTTP:
 - `Accept-version: v2.3`



Version VS Git

- Un identifiant de commit est de granularité trop faible pour un l'utilisateur externe.
- Utilisation de **tags** git pour définir des versions.
- Un **tag** git est une référence sur un commit.

Exercice: Créez et "taggez" la version v0.0.1 de votre menu-server

```
# Créer un tag.  
git tag -a v1.4.3 -m "Release version v1.4.3"
```

Copy

```
# Publier un tag sur le remote origin.  
git push origin v1.4.3
```



"Continuous Everything"



Livraison Continue

Continuous Delivery (CD)



Pourquoi la Livraison Continue ?

- Diminuer les risque liés au déploiement
- Permettre de récolter des retours utilisateurs plus souvent
- Rendre l'avancement visible par **tous**

How long would it take to your organization to deploy a change that involves just one single line of code?

— Mary and Tom Poppendieck



Qu'est ce que la Livraison Continue ?

- Suite logique de l'intégration continue:
 - Chaque changement est **potentiellement** déployable en production
 - Le déploiement peut donc être effectué à **tout** moment

*Your team prioritizes keeping the software **deployable** over working on new features*

— Martin Fowler



La livraison continue est l'exercice de **mettre à disposition automatiquement** le produit logiciel pour qu'il soit prêt à être déployé à tout moment.



Livraison Continue avec GitHub

Hello Github Releases!



Une release GitHub est associée à un tag git et porte :

- Un titre
- Un descriptif des changements
- Une collection de d'assets dont:
 - Des tarballs du code source à cette version (automatique)
 - Et éventuellement des fichiers de votre choix (des binaires compilés par exemple)

conditionnelle des jobs

- Un workflow exécute en parallèle, par défaut, tous les jobs qui le composent
- Il est possible de conditionner l'exécution d'un job à la terminaison d'un autre à l'aide du mot clé `needs` (documentation de `needs`)
 - Exécution séquentielle au lieu de parallèle
- Il est possible d'exécuter conditionnellement un job ou un step à l'aide du mot clé `if` (documentation de `if`)

```
jobs:  
release:  
  # Lance le job release si build et test se sont terminés normalement.  
  needs: [build, test]  
  # Lance le job release uniquement si la branche est main.  
  if: contains('refs/heads/main', github.ref)
```

Copy



Exercice: créer une Release depuis le CI

Changez votre workflow de CI de façon à ce que sur un push de tag, le CI effectue les tâches suivantes dans un nouveau job:

- Une fois que l'étape build est terminée
- Télécharge et décomprime l'artefact généré par le job build
- Créer une nouvelle release dans votre dépôt ayant pour titre le nom du tag
- Upload jar de l'application dans cette release nouvellement créée

On vous suggère d'utiliser les actions fournies par GitHub:

- Action Download Artifact



Déploiement Continu

Continuous Deployment

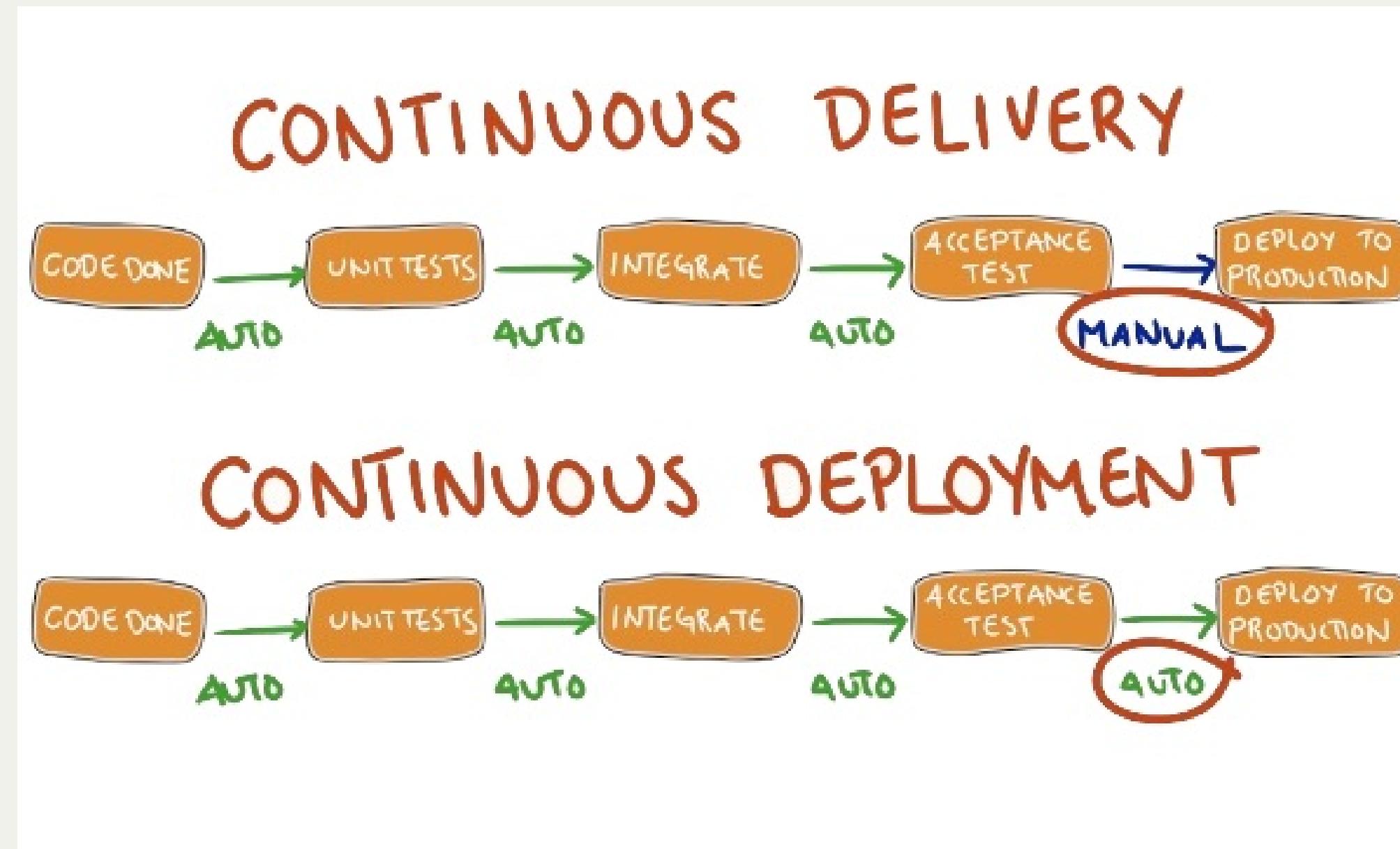


Qu'est ce que le Déploiement Continu ?

- Version "avancée" de la livraison continue:
 - Chaque changement **est** déployé en production, de manière **automatique**



Continuous Delivery versus Deployment



Source : <http://blog.crisp.se/2013/02/05/yassalsundman/continuous-delivery-vs-continuous-deployment>

Bénéfices du Déploiement Continu

- Rends triviale les procédures de mise en production et de rollback
 - Encourage à mettre en production le plus souvent possible
 - Encourage à faire des mises en production incrémentales
- Limite les risques d'erreur lors de la mise en production
- Fonctionne de 1 à 1000 serveurs et plus encore...

Qu'est ce que "La production" ?

- Un (ou plusieurs) ordinateur ou votre / vos applications sont exécutées
- Ce sont là où vos utilisateurs "utilisent" votre code
 - Que ce soit un serveur web pour une application web
 - Ou un téléphone pour une application mobile
- Certaines plateformes sont plus ou moins outillées pour la mise en production automatique



Introduction à Heroku

- Dans le cadre de ce cours nous allons utiliser Heroku
- Plateforme d'hébergement automatisée
- Structurée autour de trois concepts principaux:
 - Un Dyno est une instance de votre serveur
 - Un Addon est un outil tierce dans votre application (un SGBD par exemple...)
 - Une Application est un ensemble de Dynos et d'Addons



Exercice: Créez une application sur Heroku (1/2)

- Rendez-vous sur Heroku et créez vous un compte
- Une fois sur la page Apps cliquez sur New app dans le menu en haut à gauche
- Sélectionnez un nom et une région (europe de préférence)
- Cliquez sur Create App



Exercice: Créez une application sur Heroku (2/2)

- Rendez-vous sur l'onglet overview de votre app
 - Pour l'instant il ne s'y passe pas grand chose...
- Rendez vous maintenant dans l'écran "View Logs" en haut à droite
 - Permet de visualiser en temps réel les logs de vos Dyno en production
- Prenez un peu le temps de naviguer dans l'interface



Déployer dans une App Heroku (1/2)

Heroku supporte plusieurs modes de déploiement

- Push du code source dans un remote heroku via git
- Connection directe avec GitHub
- Push d'une image dans une container registry
 - C'est cette méthode que nous allons utiliser (car la moins auto-magique)

Construire une Image de Container pour Heroku

```
# Depuis l'image de base azul/zulu-openjdk:11 (qui embarque un JRE dans la version 11)
FROM azul/zulu-openjdk:11

# Copier l'archive JAR depuis l'hôte dans le fichier /opt/app/menu-server.jar de l'image
COPY target/menu-server.jar /opt/app/menu-server.jar

# Définis la commande par défaut du container à java -jar /opt/app/menu-server.jar --server.port=${PORT}
# La variable d'environnement PORT est définie par heroku à la création du container.
CMD ["java", "-jar", "/opt/app/menu-server.jar", "--server.port=${PORT}"]
```

Copy



Exercice: Créez et Lancez l'image Manuellement

- A la racine de votre dépôt menu-server créez un fichier Dockerfile
- Dans un terminal, lancez les commandes suivantes:

```
# Construit une image docker portant le tag `cicdlectures/menu-server:test`  
docker build -t cicdlectures/menu-server:test .  
  
# Lance un container basé sur l'image `cicdlectures/menu-server:test`  
docker run -ti --rm -e PORT=9090 -p 8080:9090 cicdlectures/menu-server:test  
  
# Vérifiez que vous pouvez faire des requêtes au menu-server....  
# Et Ctrl+C pour terminer l'exécution du container
```

[Copy](#)

Déployer dans une App Heroku (2/2)

Les grandes étapes d'un déploiement dans heroku via une container registry

1. Le client construit une image de container de l'application et la pousse dans une registry d'images heroku
2. Le client indique à heroku de déployer cette nouvelle image dans un dyno (heroku container:release <nom du dyno>)

Exercice: Déployez manuellement votre application à l'aide de heroku CLI

```
# Authentifie votre instance gitpod auprès de heroku
heroku login -i

# Authentifie le démon docker de votre instance auprès de la registry heroku
heroku container:login

# On repackage l'app
mvn package

# On construit l'image du container heroku et on la publie dans la registry heroku pour le dyno web
heroku container:push web --app <votre-app>

# On déploie la nouvelle image dans le dyno:web
heroku container:release web --app <votre-app>
```

Copy



Mais le faire manuellement c'est pas du CD. Il faut le faire faire à github actions



Parler à Heroku depuis GitHub Actions

- Problème: Seul votre utilisateur peut contrôler votre application heroku (et heureusement!).
Comment le CI peut-il se faire passer pour votre utilisateur Heroku?
- Solution: Il faut fournir au moteur de CI un token d'authentification (une chaîne de caractères) qui autorise le moteur de CI à prendre votre identité.
- ⚠ Ce token est une donnée sensible: si on vous la vole on peut se faire passer pour vous auprès d'Heroku
- Il faut donc le stocker en sécurité: sous forme de secret dans GitHub.



Exercice: Récupérez votre Token Heroku et stockez le en tant que secret dans Github

- Rendez vous dans vos paramètres de comptes Heroku
- Dans la section API Key cliquez sur Reveal: cela affiche votre clé d'API
- Copiez cette valeur dans le presse papier
- Rendez vous maintenant dans la page de configuration de votre dépôt, section Secrets
- Cliquez sur New Repository Secret
- Entrez comme nom de secret HEROKU_API_KEY
- Collez la valeur (attention aux espaces!) et cliquez sur Add Secret



Exercice: Mise en Place du Déploiement Continu dans votre Workflow

Changez votre workflow de CI pour que, sur un évènement de push de tag de version:

- Une fois le build terminé un nouveau job `release-heroku` soit lancé
- Ce job effectue dans l'ordre:
 - Télécharge l'artefact de l'étape build
 - Checkout le depot (pour rapatrier le Dockerfile)
 - Effectue un déploiement sur heroku, en utilisant la CLI heroku



Quelques astuces:

- La CLI heroku est déjà pré-installée dans votre environnement de CI
- On ne peut pas jouer `heroku login` car c'est une étape interactive.
 - En revanche la CLI utilise aussi la variable d'environnement `HEROKU_API_KEY` pour s'authentifier: il faut donc lui exposer le secret (doc!)
- Il ne reste plus qu'à jouer les commandes de déploiement que l'on a déjà vu.

Pour aller plus loin...

- <http://martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html>
- <http://martinfowler.com/bliki/ContinuousDelivery.html>
- <https://jaxenter.com/implementing-continuous-delivery-117916.html>
- <https://technologyconversations.com/2014/04/29/continuous-delivery-introduction-to-concepts-and-tools/>
- <http://blog.arungupta.me/continuous-integration-delivery-deployment-maturity-model>
- <http://blog.crisp.se/2013/02/05/yassalsundman/continuous-delivery-vs-continuous-deployment>



Projet



Énoncé

- Comme présenté en début de cours, le projet menu-server est découpé en deux lots:
 - Serveur (Menu Server...)
 - Client qui permet d'afficher le contenu du serveur
- Et bien... bingo! Le second lot vient d'être remporté par l'ENSG, vu que l'implémentation de la partie serveur s'est si bien passée ;-).
- L'objectif est de créer un outil en ligne de commande qui permet d'interagir avec un menu-server via son API.



Fonctionnalités (1/3)

- Cette ligne de commande doit permettre de **lister** les menus stockés dans un menu serveur et d'afficher dans la sortie standard le contenu des menus et de leurs plats.
- Pour récupérer les menus, il faudra effectuer l'appel HTTP GET /menus sur un menu-server.
- Le format de sortie n'est pas imposé, mais gardez en tête que c'est un humain qui va lire le résultat, du coup il faudra éviter d'afficher le JSON brut.

```
$ menucli list-menus
```

```
# Example de sortie
# - (id: 123) Menu de Noel
#   - Banane aux Fraises
#   - Choux frisés
#
#- (id: 234) Menu du Nouvel An
#  - Brocolis
#  - Chou fleurs
```

Copy

17.3

Fonctionnalités (2/3)

- Votre outil doit aussi permettre de **supprimer** un menu stocké dans le menu serveur.
- Pour supprimer un menu il faudra effectuer l'appel HTTP DELETE /menus/<menu_id> sur le menu serveur.

```
$ menucli delete-menu 234
# Sortie
# Menu 234 supprimé
```

Copy



Fonctionnalités (3/3)

- L'URL du menu-server auquel votre outil se connecte doit pouvoir être configurable via une option.
 - Par exemple: `--server-url`.

```
# Consulte les menus du serveur situé à l'URL 'https://menu-server-production.herokuapp.com'  
$ menucli --server-url="https://menu-server-production.herokuapp.com" list-menus
```

Copy



Langage de Programmation

- Le choix du langage est libre : choisissez celui avec lequel vous êtes le plus à l'aise
- Nous vous recommandons tout de même des langages d'assez haut niveau (Java, Javascript, Ruby, PHP, Python, Golang), qui fournissent des clients HTTP et des outils pour écrire une ligne de commande facilement
 - Par exemple picocli pour Java ou cobra pour Golang.
- Si vous utilisez des dépendances externes à votre projet, un gestionnaire de dépendances (npm pour javascript, mvn pour java, go modules, pip pour python...) sera nécessaire.
- Assurez-vous que le langage fournit un framework d'écriture de tests automatisés.
- Évitez C++ qui ne remplit pas (à notre connaissance) les critères précédents.



• Enfin évitez aussi les langages exotiques .

Git et Github

- Le code source doit être hébergé dans un dépôt public Github uniquement (pas de Gitlab)
 - Vous devrez nous ajouter comme co-maintainers du dépôt pour permettre la correction
- Le travail par PR est obligatoire et la pratique de la revue de code sera évaluée
- Un historique de commits "lisible" est encouragé.
 - Utilisez vos conventions :)
- Un ou plusieurs tags marquant une version sont attendus quand vous effectuerez la livraison de votre outil.



Tests

- Une suite de tests est attendue, qui vérifie le bon fonctionnement de votre ligne de commande
- Bonus si combinaison entre des tests unitaires et d'intégration



Livrable

- Il est attendu que votre projet soit livré dans un format où il n'est pas nécessaire d'accéder au dépôt pour lancer le projet. Par exemple:
 - Un jar pour java
 - Une gem pour ruby
 - Un binaire compilé pour go / rust
 - Une archive du code source pour d'autres langages ne fournissant pas un format d'archive executable standard (python, javascript...)

• Votre livrable doit être executable a minima sur Linux et macOS.



Cycle de vie de votre projet

- Le projet doit être documenté via un README.md qui explique au minimum:
 - Les outils nécessaires pour compiler votre outil
 - Comment compiler et executer votre CLI
 - Jouer les tests
 - Livrer une nouvelle version
- Le projet utilise un outil de gestion de dépendances
- Il est possible d'executer la suite de tests
- Il est possible de générer un livrable facilement



CI

- Votre projet doit comporter du CI
 - Sur chaque PR ouverte, le code est compilé et la suite de tests est exécutée
- Le moteur de CI à utiliser est Github Actions.



CD

- Lors d'un push de tag sur votre branche principale
 - La suite de tests est exécutée
 - Un ou plusieurs livrables sont générés
 - Une release est créée sur Github
 - Les livrables sont attachés a la release



- Le projet doit être réalisé en binôme (et un trinôme)
 - Vérifiez que vous êtes bien inscrits sur cette page
- On vous recommande d'organiser votre travail de la façon suivante
 - Choisir un langage et créer un dépôt
 - Mettre en place une coquille vide
 - Mettre en place l'exécution de tests
 - Mettre en place le CI et le CD
 - Implémenter la fonctionnalité "supprimer un menu"
 - Implémenter la fonctionnalité "lister les menus"



Critères d'évaluation

- Les critères d'évaluation sont détaillés sur cette page: Notations ENSG 2022/2023, selon les grandes catégories suivantes :
 - Git / GitHub : 4 points
 - Tests : 2 points
 - Cycle de vie du projet: 4 points
 - CI: 3 points
 - CD : 3 points



Consignes de rendu

- Envoi de l'email pointant vers ces consigne
- **Deadline du rendu:** 5 semaines à partir du jour de livraison de l'application initiale.
- Vous devrez nous envoyer un mail (par binôme ou trinôme) avec:
 - Pour chaque membre du binôme / trinôme:
 - Nom et prénom
 - Email
 - Identifiant GitHub utilisé
 - Le lien vers votre dépôt de rendu



Rendu des notes

- Les notes seront rendues 3 semaines après la deadline
- Contestation/relecture : vous aurez ~ 1 semaine après le rendu des notes si jamais vous n'êtes pas d'accord ou souhaitez une clarification



Un dernier mot

- Amusez vous !
- Ne passez pas plus de 10h dessus !
- Vous êtes là pour apprendre, pas pour vous rendre malade !



Merci !

-  damien.duportal <chez> gmail.com
-  @DamienDuportal
-  jlevesy <chez> gmail.com
-  @jlevesy

Slides: <https://cicd-lectures.github.io/slides/2023>



Source on : <https://github.com/cicd-lectures/slides>

