Aluna: Laura Damasceno de Campos

Matrícula: 2020020021

Elaborar 4 questões objetivas alinhadas com os 4 objetivos de aprendizagem:

1. Listar as aplicações da biblioteca;

2. Listar as funções da biblioteca;

3. Definir as estruturas necessárias para utilizar a biblioteca;

4. Utilizar a biblioteca para aplicações relacionadas a neuroengenharia.

<u>Pergunta relacionada ao objetivo 1:</u> O NumPy fornece um grande conjunto de funções e operações de biblioteca que auxiliam na execução de cálculos numéricos. As assertivas

operações de bionoteca que adxinam na execução de carcaros numericos. As assertivas

abaixo dizem respeito às aplicações do NumPy em algumas tarefas. Assinale a única

alternativa incorreta:

a) Modelos de machine learning.

b) Processamento de imagem e computação gráfica.

c) O NumPy é bastante útil para executar várias tarefas matemáticas como, por

exemplo, integração numérica, diferenciação, interpolação e extrapolação.

d) É uma biblioteca que não pode ser usada em conjunto com o SciPy e Matplotlib.

Pergunta relacionada ao objetivo 2: O NumPy é o pacote básico da linguagem Python que

permite trabalhar com arranjos, vetores e matrizes de N dimensões. São funções dessa

biblioteca, exceto:

a) Ferramentas para integrar com outra linguagem, porém apenas em códigos em C

e C++.

b) Objeto array para a implementação de arranjos multidimensionais.

c) Ferramentas para álgebra linear e transformadas de Fourier.

d) Ferramentas sofisticadas para geração de números aleatórios.

Pergunta relacionada ao objetivo 3: Sabendo que a classe de vetores do NumPy é

denominada de ndarray, marque a opção abaixo que contém o seu atributo descrito

corretamente:

a) ndarray.itemsize diz respeito às dimensões de uma matriz.

- b) ndarray.shape corresponde a um objeto que descreve o tipo dos elementos no vetor.
- c) ndarray.dtype é um objeto que descreve o tipo dos elementos no vetor.
- d) ndarray.ndim refere-se às dimensões do vetor, no entanto, não pode ser multidimensional.

Pergunta relacionada ao objetivo 4: A neuroengenharia é uma área interdisciplinar que integra métodos de neurociências e de engenharia para estudar o funcionamento do sistema nervoso. A disciplina de Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia, do Programa de Pós-graduação em Neuroengenharia do Instituto Internacional de Neurociências Edmond e Lily Safra (IIN-ELS), busca, dentre outros objetivos, auxiliar no desenvolvimento de soluções para as limitações e disfunções associadas ao sistema nervoso. Durante o transcorrer da disciplina, os alunos são estimulados a associar os conhecimentos adquiridos através da linguagem de programação em python com aplicabilidades concretas na neuroengenharia. Nesse contexto, a biblioteca NumPy é um pacote fundamental para computação científica com o python. Assim, considerando que você está contribuindo em um projeto de pesquisa que tem como centro a utilização de ferramentas de *machine learning* para predição da conectividade cerebral em uma determinada condição patológica, assinale a seguir a única alternativa que não contém uma aplicação da biblioteca NumPy:

- a) É uma biblioteca que pode ser usada em conjunto com outros pacotes, apresentando boa interação.
- b) A manipulação é limitada a um pequeno volume de dados.
- Apresenta funções sofisticadas e ferramentas que permitem operações vetoriais e matriciais.
- d) Permite a realização de um processamento de sinais utilizando transformações lineares.