

**Instituto de Ensino e Pesquisa Alberto Santos Dumont**  
**Questões Aula 06**

**Aluno: Jonatha Bizerra Silva**  
**Matrícula: 202002017**

**[Objetivo de aprendizagem: 1. Definir as estruturas necessárias para criar funções.]**

**1. Quanto às estruturas necessárias para criação de funções, podemos afirmar:**

- a. As funções são estruturas que otimizam a programação, e estão vinculadas diretamente à criação de classes;
- b. As funções em Python devem obrigatoriamente retornar valores. Estruturas que não retornam recebem o nome de Procedure.
- c. **As funções em Python são declaradas utilizando a palavra reservada def, e o retorno de valores em sua estrutura é opcional, diferentemente de outras linguagens;**
- d. A declaração de funções exigem a implementação de estruturas de decisão;
- e. O uso de funções está diretamente relacionada às estruturas de repetição.

**[Objetivo de aprendizagem: 2. Reescrever programas na forma de funções.]**

**2. A reescrita dos programas na forma de funções possibilita:**

- a. **A redução das linhas de código, uma vez que blocos de código podem ser reutilizados;**
- b. O aumento da complexidade da programação, devendo pelas boas práticas ser evitado;
- c. O aumento das linhas de código, resulte do incremento da estrutura da função;
- d. Maior demanda do processador da interpretação do código fonte;
- e. O acesso mais rápido ao processador.

**[Objetivo de aprendizagem: 3. Definir classe e sua aplicação]**

**3. Sobre o uso das classes podemos afirmar:**

- a. As classes são resultados da interação entre estruturas de repetição e decisão;
- b. A utilização de classes modifica obrigatoriamente o paradigma de programação utilizado;
- c. Apesar de reduzir as linhas de código, inviabilizam a modularização dos programas em pacotes;
- d. **Uma classe pode ser reaproveitada em diversos programas;**
- e. São estruturas que possibilitam o processamento paralelo de funções.

[Objetivo de aprendizagem: 4. Reconhecer estruturas da linguagem que utilizam classe]

**4. No paradigma orientado à objeto podemos afirmar que:**

- a. As classes são entendidas da forma que na programação estruturada;
- b. As funções desempenham o papel de atributos de uma classe;
- c. A partir das classes podemos instanciar objetos com métodos e atributos;**
- d. Os métodos são as variáveis declaradas dentro de uma classe;
- e. Os atributos são as funções declaradas dentro da classe.