

QUESTÕES OBJETIVAS 7

1 – Assinale a alternativa CORRETA em relação a funções.

- a) Elas ajudam a quebrar o programa em partes menores e modularizadas.
- b) Deixam o código mais difícil de ser compreendido.
- c) Só é possível utilizar uma função por código.
- d) Só é possível fazer operações matemáticas dentro das funções.
- e) Funções só podem ser utilizadas para pequenos processamentos.

2 – Assinale a alternativa INCORRETA com relação a classes.

- a) Facilitar a modificação desses sistemas grandes e complexos ao longo do tempo.
- b) Tem a mesma aplicação de uma função.
- c) Descreve que propriedades ou atributos o objeto terá.
- d) Tratar o rápido aumento no tamanho e complexidade dos sistemas de software
- e) É um padrão para definição de objetos.

3 – Qual a alternativa CORRETA com relação a objetos.

- a) É um elemento computacional que representa alguma entidade
- b) Descreve que propriedades ou atributos o objeto terá
- c) Descreve também qual o comportamento de objetos da classe
- d) Facilitar a modificação desses sistemas grandes e complexos ao longo do tempo.
- e) É um padrão para definição de objetos

4 – Assinale a alternativa INCORRETA com relação a funções.

- a) Uma variável declarada dentro de uma função somente é acessível dentro dela
- b) O tempo de existência de uma variável é o período em que ela existe na memória
- c) Uma variável declarada dentro de uma função somente existirá durante todo o programa
- d) Se houver uma segunda chamada da mesma função, o programa não se lembrará do valor anterior para as mesmas variáveis
- e) As variáveis são “destruídas” ao final da execução (chamada) de uma função (return)