

Questões objetivas sobre o conteúdo da aula 3

(Larissa Camila da Silva)

1. Sobre a linguagem de programação Python, assinale a alternativa INCORRETA.

- a) Linguagem simples e eficaz.
- b) Fácil leitura e compreensão.
- c) **Difícil aprendizagem.**
- d) Muito utilizada tanto profissionalmente quanto cientificamente

2. Qual das opções abaixo NÃO representa características e/ou ferramentas de apoio de uma IDE (Integrated Development Environment)?

- a) Gerenciamento de pacotes e funcionalidades.
- b) Autocomplete.
- c) **Gerenciamento de projetos.**
- d) Debug.

3. Qual tecla deve ser apertada para realizar o debug?

- a) F2.
- b) **F5.**
- c) F8.
- d) F11.

4. Assinale a alternativa que NÃO representa um tipo de variável utilizada em Python.

- a) Inteiros.
- b) Reais.
- c) **Cardinais.**
- d) Booleanos.

5. Sobre nomeação de variáveis, assinale a alternativa CORRETA.

- a) As variáveis não podem ser nomeadas com nomes longos, contendo letras e números.
- b) Palavras reservadas da linguagem podem ser utilizadas para nomear variáveis.
- c) **As variáveis podem ser nomeadas com nomes longos, contendo letras e números.**
- d) N.D.A.