

Aluna: Laura Damasceno de Campos

Matrícula: 2020020021

Elaborar 3 questões objetivas alinhadas com os 3 objetivos de aprendizagem.

Pergunta 01: Com relação as assertivas abaixo, marque a incorreta:

- a) Estrutura sequencial é uma estrutura de controle básica, em que os comandos em um programa (função) são executados um após o outro (na ordem em que são especificados), não sendo necessárias estruturas mais complexas para execução de qualquer que seja o código.
- b) Há casos em que é necessário tomar decisões com base em valores e resultados tomados durante a execução, o que não é possível apenas utilizando-se estrutura condicional.
- c) Uma das necessidades em se ter estruturas mais complexas do que a sequencial é quando se precisa ter instruções com bifurcações, ou seja, executar uma parte do código enquanto a outra não.
- d) Assim como as estruturas condicionais, as estruturas de repetição também fazem perguntas. A diferença é que é feita a mesma pergunta repetidamente até que uma determinada tarefa tenha sido elaborada.

Pergunta 02: Na linguagem de programação, as estruturas de decisão consistem em:

- a) Uma sequência de ações desenvolvidas em uma ordem específica, em que se realiza uma ação depois da outra até que todas sejam concluídas.
- b) Trata-se de um recurso das linguagens de programação responsável por executar um bloco de código repetidas vezes enquanto determinada condição é atendida.
- c) Estruturas de decisão e estruturas condicionais tem finalidades distintas.
- d) São aquelas que exigem que o programador especifique uma ou mais condição a ser testada pelo programa, juntamente com uma instrução a ser executada se o resultado do teste for verdadeiro, e, opcionalmente, outra instrução caso o resultado do teste seja falso.

Pergunta 03: Com relação a aplicabilidade das estruturas de decisão, é incorreto afirmar que:

- a) As estruturas de decisão são comandos que permitem que o código caminhe em determinada direção de acordo com um teste realizado no código. Sendo, por isso, amplamente utilizado em projetos que envolvam, por exemplo, experimentação baseada na análise comportamental de um animal.
- b) São pouco usuais e sua aplicabilidade é limitada, tendo em vista sua usualidade ser pautada somente na comparação de algoritmos.
- c) Podem ser utilizadas no desenvolvimento de ferramentas computacionais para processamento de sinais biológicos: projeto de filtros digitais, filtros adaptativos e ferramentas para reconhecimento de padrões.
- d) Amplamente utilizada quando se tem um projeto com alguns possíveis caminhos, prosseguindo somente a partir de uma condição satisfeita. Por exemplo, no desenvolvimento de dispositivos a serem integrados a aprendizagem de máquina.