

Cici Belinda Pasambur

130119029

INF 2A pre 2

Tugas Pendahuluan 3

1. Jika kita bicara tentang GNU/Linux tidak terlepas dari nama : Richard Matthew Stallman dan Linus B. Torvalds. Richard Mathew Stallman memelopori atau mendeklarasikan GNU Public License (GPL). Hak lisensi ini tertuju kepada lisensi copyleft yang berbeda dengan lisensi copyright. Coba anda jelaskan apa yang dimaksud dengan copyleft dan copyright.

Menurut sumber yang saya baca yaitu wikipedia :

Copyleft adalah permainan kata dari copy right (hak cipta) dan seperti halnya makna bertawanan yang dikandung masing-masing (right vs left), begitu pula arti dari kedua istilah tersebut bertawanan. Copyleft merupakan praktik penggunaan undang-undang hak cipta untuk meredakan larangan dalam pendistribusian salinan dan versi yang telah dimodifikasi dari suatu karya kepada orang lain dan mengharuskan kebebasan yang sama diterapkan dalam versi-versi selanjutnya. Copyleft diterapkan pada hasil karya seperti perangkat lunak, dokumen, musik, dan seni.

Copyright atau hak cipta adalah hak eksklusif pencipta atau pemegang hak cipta untuk mengatur penggunaan hasil penemuan gagasan atau informasi tertentu. Pada dasarnya hak cipta merupakan "Hak untuk menyalin suatu ciptaan."

2. Linux adalah sebuah kernel yang dikembangkan oleh Linus B. Torvalds karena terinspirasi oleh kernel minix buatan Tanenbaum.

1. Sebutkan pengertian kernel

Jawab : Kernel merupakan program komputer yang menjadi inti dari sebuah sistem operasi komputer, dengan kontrol terhadap segala hal atas sistem tersebut. Pada kebanyakan sistem, kernel merupakan salah satu dari program yang dijalankan dalam urutan pertama saat komputer dinyalakan (Sumber Wikipedia)

2. Untuk menjalankan sebuah komputer kita tidak harus menggunakan kernel sistem operasi. Bagaimana pendapat anda.

Jawab : Untuk menjalankan sebuah komputer kita tidak harus menggunakan kernel sistem operasi karena sebuah program dapat langsung di-load dan di jalankan di atas mesin 'telanjang' komputer, yaitu bilamana program ingin melakukan pekerjaannya tanpa bantuan abstraksi perangkat keras atau bantuan sistem operasi. Teknik ini digunakan oleh komputer generasi awal, sehingga bila kita ingin berpindah dari satu program ke program lain, kita harus mereset dan meload kembali program-program tersebut. Kerugian dari teknik ini pengguna harus melakukan reset ulang komputer dan memuatkan program lainnya untuk berpindah program, dari satu program ke program lainnya. (Sumber [sites.google.com/a/student.unika.ac.id/putriepspta/kernel.](https://www.google.com/a/student.unika.ac.id/putriepspta/kernel/))

3. Distro Linux (singkatan dari distribusi Linux) adalah sebutan untuk sistem operasi komputer mirip Unix yang menggunakan kernel Linux. Jelaskan pengertian Distro dan sebutkan 10 nama distro yang anda ketahui. Distro Linux adalah sistem-sebutan untuk sistem operasi komputer yang dibangun dari kernel linux dan koleksi perangkat lunak dari sistem manajemen paket. Komponen esensialnya biasanya berasal dari proyek GNU, sehingga Linux juga disebut sebagai GNU Linux

10 nama distro linux : - Debian - Linux Mint - Fedora - Xandros
- Ubuntu - Open SUSE - Mandrake
- CentOS - Red Hat - Slackware

(Sumber dari mndaelang21.blogspot.com /2018/12/distro-linux.html)

4. a) Dalam rancangan keseluruhan, Linux menyerupai implementasi UNIX nonmicrokernel yang lain.

Linux adalah sistem yang multiuser, multitasking, dengan seperangkat lengkap alat-alat yang kompatibel dengan UNIX. Jelaskan pengertian Multiuser dan Multitasking.

Multiuser adalah suatu sistem dimana lebih dari satu user menggunakan secara bersama satu atau lebih perangkat keras, perangkat lunak dan data/informasi, yang dan ~~prosedur~~ prosedur melalui masing-masing komputer /workstation.

Multitasking adalah istilah teknologi informasi dalam bahasa Inggris mengacu kepada sebuah metode dimana banyak pekerjaan atau dicatat juga sebagai proses diolah dengan menggunakan sumber daya CPU yang sama. (Sumber supandit7.blogspot.com)

5. Pada awalnya kemunculan yakni pada dekade 1990-2000, Linux hanya digunakan pada lingkungan aplikasi berskala besar seperti web server, network server dan database server. Jelaskan & berikan contoh:

1) Web server → Jawabannya Web server adalah perangkat lunak server, atau perangkat keras yang di dedikasikan untuk menjalankan perangkat lunak ini yang dapat memenuhi permintaan klien di world wide web. Contoh web server : - Apache - Litespeed (sumber wikipedia)
- Nginx

2) Network server → Network server adalah sebuah sistem komputer yang menyediakan jenis layanan (service) tertentu dalam sebuah jaringan komputer. Contoh server aplikasi, server data, dan server proxy (sumber it-jurnal.com /apa-yang-dimaksud-dengan-server)

3) Database server → Database server adalah sebuah program komputer yang menyediakan pengelolaan basis data dan melayani komputer /program aplikasi basis data yang menggunakan model klien /server. Contoh software databas : - Ms. Access (sumber student-activity-binus.ac.id /pengertian-database-server)
- MySQL
- SQL Server

Sumber :

Wikipedia, sites-google.com /a/student-unika.ac.id /putriepspta/kernel, mndaelang21.blogspot.com/distro-linux, Supandit7.blogspot.com, student-activity-binus.ac.id /pengertian-database-server