

设计模式-Checklist

设计模式：总是将变化的事物和不变的事物分离开。

设计模式：可复用面向对象软件的基础。

设计模式：基于接口的复用，代码重载的方案。

设计模式速记：创建：ABFPS 结构：ABCDFFP 行为：CCIIMMOSSTV

十个字以内描述GOF23：

A抽象工厂：产品族的创建。

B构建者：复杂对象创建与组装

F工厂方法：多态工厂

P原型：对象克隆

S单例：确保对象唯一性

简单工厂：集中工厂 [静态工厂]

A适配器：不兼容结构协调

B桥接：处理多维变化

C组合：树形结构处理

D装饰：扩展系统功能

F外观：提供统一入口

F享元：实现对象复用

P代理：对象间接访问

C职责链：请求链式处理

C命令：请求发送者和接受者解耦

I解释器：自定义语言

I迭代器：遍历聚合对象元素

M中介者：协调多对象交互

M备忘录：撤销功能的实现

O观察者：对象联动

S状态：对象状态转换

S策略：算法封装与切换

T模板方法：定义算法框架

V访问者：操作复杂对象结构