

Date.

17. 解: (1). 框架是为解决某一类应用问题而预先设计好的、可复用的软件结构, 它提供了一套整体架构和控制流程、已经实现好的基础功能和一组可扩展的接口或抽象类.
- (2). 设计模式是对常见设计问题的抽象解决方案, 是一种设计思想而非具体实现.





