

# 软件构造2

## P61 T5

模块化的基本原则是什么？如何评价程序的模块化？

- 模块化的基本原则：

1. 单一职责原则：每个模块应只负责一个明确的功能或任务，避免功能耦合。
2. 开闭原则：模块应“对扩展开放，对修改关闭”。通过抽象接口或继承机制，允许新增功能时无需修改原有代码。
3. 依赖倒置原则：高层模块不应依赖低层模块，两者都应依赖抽象；抽象不应依赖细节，细节应依赖抽象。
4. 接口隔离原则：模块提供的接口应最小化，避免客户端依赖不需要的接口。
5. 高内聚，低耦合：模块内部组件（函数、类）应紧密相关，共同完成单一功能；模块之间的依赖应尽可能少且松散，通过明确定义的接口交互。
6. 模块化设计的可复用性：模块应设计为可独立复用的单元，通过参数化或配置化适应不同场景。

- 如何评价程序的模块化：

1. 模块独立性：内聚度（模块内部功能的关联性（如功能内聚、顺序内聚、偶然内聚等，功能内聚最优））；耦合度（模块间依赖的紧密程度（如数据耦合、控制耦合、内容耦合等，数据耦合最优））
2. 可维护性：修改一个模块时，是否无需改动其他模块，或改动范围最小。
3. 可扩展性：新增功能时，是否可通过新增模块或扩展现有模块实现，而非重构整个系统。
4. 可测试性：模块是否可独立进行单元测试，无需依赖其他模块的具体实现。
5. 可读性与可理解性：模块的功能边界是否清晰，命名是否直观，是否符合“自文档化”原则。
6. 复用率：模块是否被多个场景复用，减少重复开发。

## P61 T16

如何改变案例程序，使其可以产生任意整数数值范围、任意个二元运算的习题？实现程序，并测试：①产生 50 道[0,200]的加法或减法的二元运算；②产生 50 道[-100,100]的加法或减法的二元运算。

1. 操作数生成模块

负责生成指定范围内的随机整数

```
1 def generate_operand(min_value, max_value):
2     return random.randint(min_value, max_value)
```

## 2. 运算符生成模块

生成随机的二元运算符

代码块

```
1 def generate_operator(operators=['+', '-']):
2     return random.choice(operators)
```

## 3. 算式处理模块

封装算式的结构、计算逻辑和字符串表示

代码块

```
1 class MathEquation:
2     """表示一个二元运算算式及其结果"""
3     def __init__(self, left_operand, operator, right_operand):
4         self.left = left_operand
5         self.operator = operator
6         self.right = right_operand
7         self.result = self.calculate()
8     def calculate(self):
9         """计算算式结果"""
10        if self.operator == '+':
11            return self.left + self.right
12        elif self.operator == '-':
13            return self.left - self.right
14        else:
15            raise ValueError(f"不支持的运算符: {self.operator}")
16    def __str__(self):
17        """返回算式的字符串表示形式"""
18        return f"{self.left}{self.operator}{self.right}={self.result}"
19    def __eq__(self, other):
20        """用于判断两个算式是否相同（去重）"""
21        if not isinstance(other, MathEquation):
22            return False
23        return (self.left == other.left and
24                self.operator == other.operator and
25                self.right == other.right)
```

## 4. 习题集生成模块

按要求批量生成不重复的习题

代码块

```
1 def generate_exercise_set(count, min_val, max_val, operators=['+', '-']):
2     exercises = []
3     while len(exercises) < count:
4         # 生成操作数和运算符
5         left = generate_operand(min_val, max_val)
6         op = generate_operator(operators)
7         right = generate_operand(min_val, max_val)
8         # 创建算式对象
9         equation = MathEquation(left, op, right)
10        # 确保习题不重复
11        if equation not in exercises:
12            exercises.append(equation)
13    return exercises
```

## 5. 输出展示模块

格式化显示习题集，提升可读性

代码块

```
1 def display_exercises(exercises, columns=5):
2     for i, exercise in enumerate(exercises, 1):
3         print(f"{exercise}", end="\t")
4         if i % columns == 0:
5             print()
6     print()
```

## 6. 测试模块

验证各模块协同工作的正确性

代码块

```
1 def test():
2     # 测试①: 50道[0, 200]的加法或减法
3     print("1")
4     exercises1 = generate_exercise_set(50, 0, 200)
5     display_exercises(exercises1)
6
7     # 测试②: 50道[-100, 100]的加法或减法
8     print("2")
9     exercises2 = generate_exercise_set(50, -100, 100)
10    display_exercises(exercises2)
```

