|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | FIND BINDER |
| Número Equipo: | 2 |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
|  | JUAN CARLOS RAMOS LOZADA |
|  | EDGAR ERNESTO CRIOLLO LEGUIZAMO |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Se diseñará una solución web para una empresa que suministra talento humano de manera mayormente temporal a las empresas usuarias.  De acuerdo con las necesidades de talento humano de cada empresa usuaria, se convoca y selecciona personal destinado a trabajar en misión en estas empresas. Una vez contratado, a cada empleado en misión se le crea una carpeta de contrato, la cual debe pasar por una serie de procesos de acuerdo al departamento en el que se encuentre.  Es frecuente que se necesite saber donde esta la carpeta para los requerimientos del negocio, pero esta labor es difícil ya que no se cuenta con un registro asociado a los procesos de la misma mientras esta pasa por los distintos departamentos.  Correspondiendo a esa necesidad, se diseñará un sistema web que permita a los trabajadores de la empresa realizar seguimiento y poder ubicar las carpetas de contratación de personal destinado a las empresas usuarias.  Los datos que debe recolectar el sistema son los siguientes:   * Nombre completo * Cedula * Fecha de registro * Empresa Usuaria * Proceso actual   Se requiere que a medida que cada departamento obtenga la carpeta, sus funcionarios accedan al sistema; y con esto se genere una marca que indica el proceso actual en que se halla carpeta. | |
| **Objetivo General** | |
| Crear una solución web que permita realizar seguimiento y ubicar las carpetas de contratos en la empresa a medida que estas pasen por los distintos departamentos. | |
| **Objetivos Específicos** | |
| * Definir la información a almacenar en las bases de datos que permita realizar un seguimiento efectivo de los contratos mientras estos recorren los diferentes departamentos. * Definir los tipos de usuarios, así como sus roles. * Crear y mantener la base de datos en MySQL * Crear la interfaz web | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

* El sistema permitirá a los usuarios asignados visualizar la información correspondiente a la carpeta después de introducir el numero de cedula en el buscador.

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

* Se debe acceder a la plataforma solamente desde los equipos que están ubicados dentro de las instalaciones.

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

