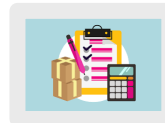


INVENTORY APP

Simplicidad y Eficiencia

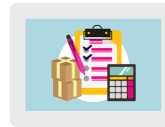
PROYECTO CICLO 3

ENTREGABLE 2



ÍNDICE

| | |
|---|----|
| 1. CONFORMACIÓN DEL EQUIPO | 3 |
| 2. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO | 3 |
| 2.1 ALCANCE DEL PROYECTO | 3 |
| 3. GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN | 4 |
| 3.1 STACK TECNOLÓGICO: | 4 |
| 3.2 HERRAMIENTAS PARA EL DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN: | 4 |
| 3.3 DATOS COMPLEMENTARIOS: | 4 |
| 4. DESARROLLO BASE DE DATOS | 5 |
| 5. DESARROLLO BACKEND | 6 |
| 6. DESARROLLO FRONTEND | 10 |
| 7. HISTORIAS DE USUARIO SPRINT 2 | 14 |
| 8. HISTORIAS DE USUARIO A REALIZAR SPRINT 3 | 16 |
| 9. INFORME RETROSPECTIVA | 17 |
| REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 03 | 18 |



1. CONFORMACIÓN DEL EQUIPO

- **Tutor Scrum:** Daniel Andrés Duque Ramírez
- **Product Owner:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
- **Scrum Master:** Cristian Camilo Rengifo Soler
- **Development Team:**
 - **Líder:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
 - **Gestor Base de Datos:** Cristian Camilo Rengifo Soler
 - **BackEnd:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
 - **FrontEnd:** Rafael Antonio Londoño
 - **Tester:** Deivis German Sthid Cardenas Sanchez

2. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

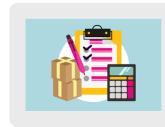
Llevar el control del inventario en las pequeñas empresas y negocios locales. Resulta muy dispendioso, pues comúnmente se crean desde el empirismo, por eso se da la necesidad de desarrollar una aplicación web que permita a pequeños empresarios sin experiencia llevar el control de sus inventarios de lo que compran de una forma simple y eficaz.

2.1 ALCANCE DEL PROYECTO

Para el desarrollo del proyecto se planificó en tres etapas:

- En la primera etapa se desarrollarán los módulos de gestión de usuarios, gestión de producto CRUD.
- En la segunda etapa se desarrollarán los módulos de gestión de proveedores, gestión de compras, módulo de reportes compras.
- Finalmente, en la tercera etapa se desarrollarán los módulos de gestión de clientes, gestión de ventas, módulo de reportes de las ventas.

Dado el tiempo para desarrollar el proyecto, se trabajará y entregará la primera etapa del proyecto.



3. GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN

3.1 STACK TECNOLÓGICO:

- **MySQL:** Motor de base de datos.
- **.Net 6:** Desarrollo del BackEnd.
- **HTML5, Bootstrap, JavaScript:** Desarrollo FrontEnd.

3.2 HERRAMIENTAS PARA EL DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN:

Como servicio de alojamiento para la base de datos:

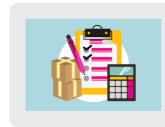
- **Remote MySQL**
<https://remotemysql.com/>

Como servicio de alojamiento para el Backend:

- **Somee:**
<https://somee.com/>

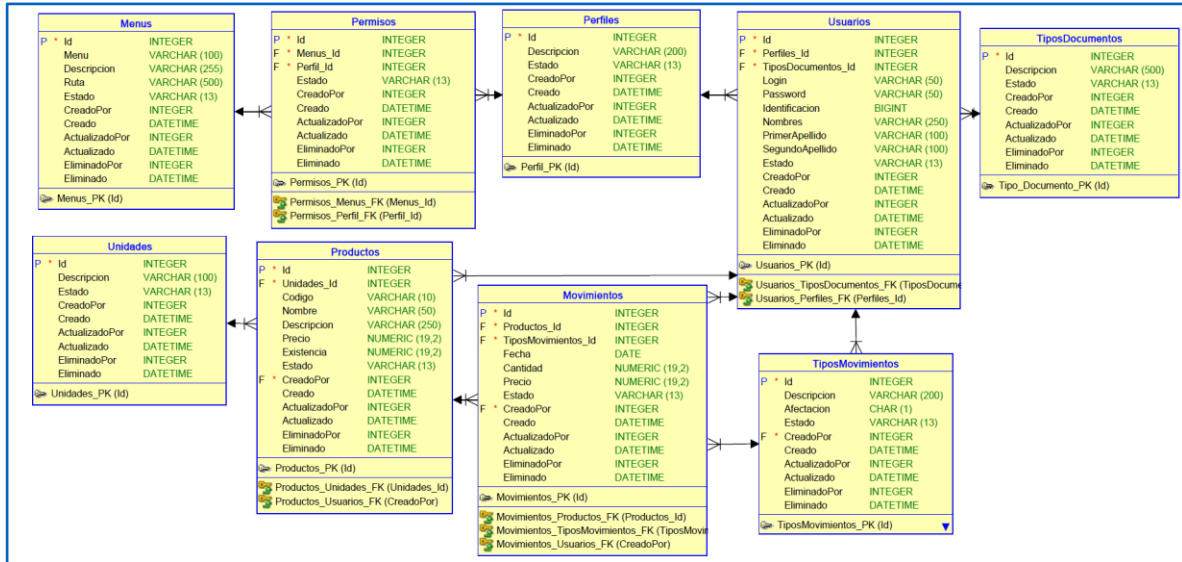
3.3 DATOS COMPLEMENTARIOS:

- **Link de Trello para seguimiento de proyecto:**
https://trello.com/w/inventoryapp_mintic
- **Repositorios del Proyecto:**
<https://github.com/ciclo3proyecto/FrontEnd>
<https://github.com/ciclo3proyecto/BackEnd>
- **Carpeta compartida de Google Drive:**
<https://drive.google.com/drive/folders/1xLgUWmCk-WabqsfNM8eWUMxgtR6dWurz?usp=sharing>

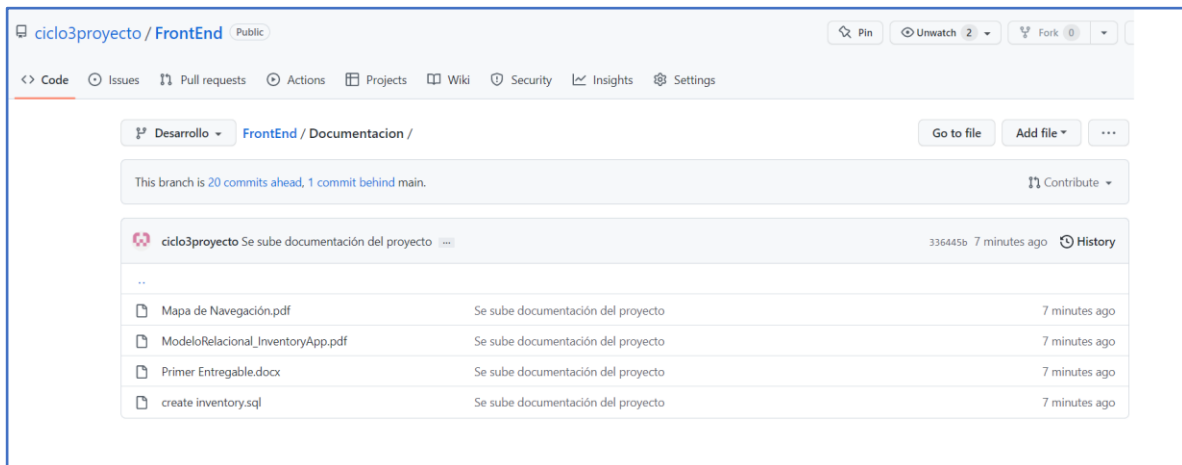


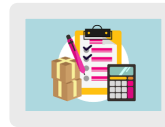
4. DESARROLLO BASE DE DATOS

La base de datos está conformada por nueve tablas, cuyo modelo relacional se presenta a continuación.



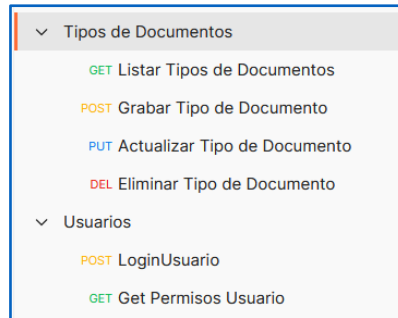
El código del script para la creación de la base de datos está guardado en el repositorio de GitHub del FrontEnd en la carpeta denominada Documentacion, en un archivo llamado create inventory.sql.





5. DESARROLLO BACKEND

Se establece la conexión del backend con la base de datos y utilizando Postman, se prueba la creación, lectura, actualización y borrado de los tipos de documento, así como la lectura de usuarios, su respectiva contraseña y permisos asociados.



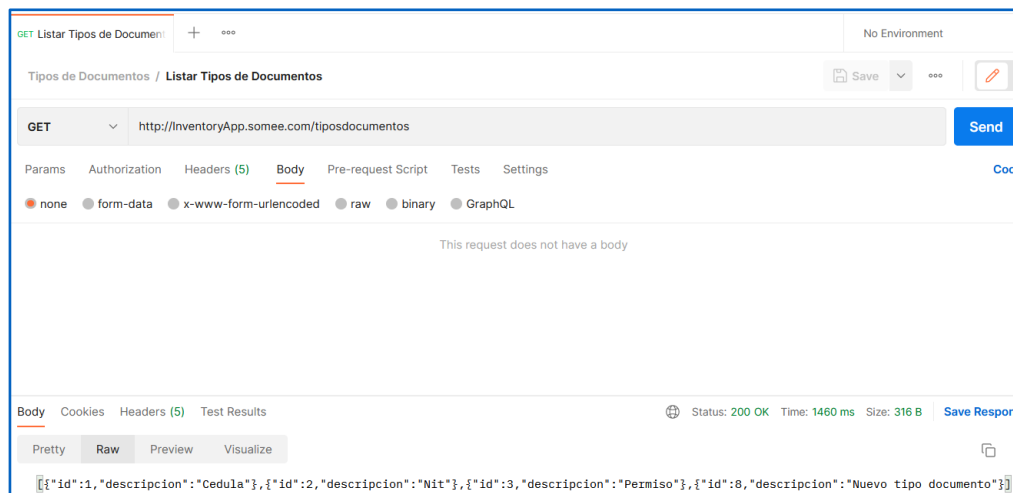
Las capturas de pantalla para cada una de las acciones se muestran a continuación.

- **Listar Tipos de Documentos:**

Muestra el identificador y nombre de los tipos de documento presentes en la base de datos.

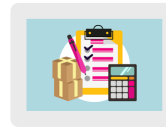
Método GET

<http://InventoryApp.somee.com/tiposdocumentos>



Respuesta del API:

```
[{"id":1,"descripcion":"Cedula"}, {"id":2,"descripcion":"Nit"}, {"id":3,"descripcion":"Permiso"}, {"id":8,"descripcion":"Nuevo tipo documento"}]
```

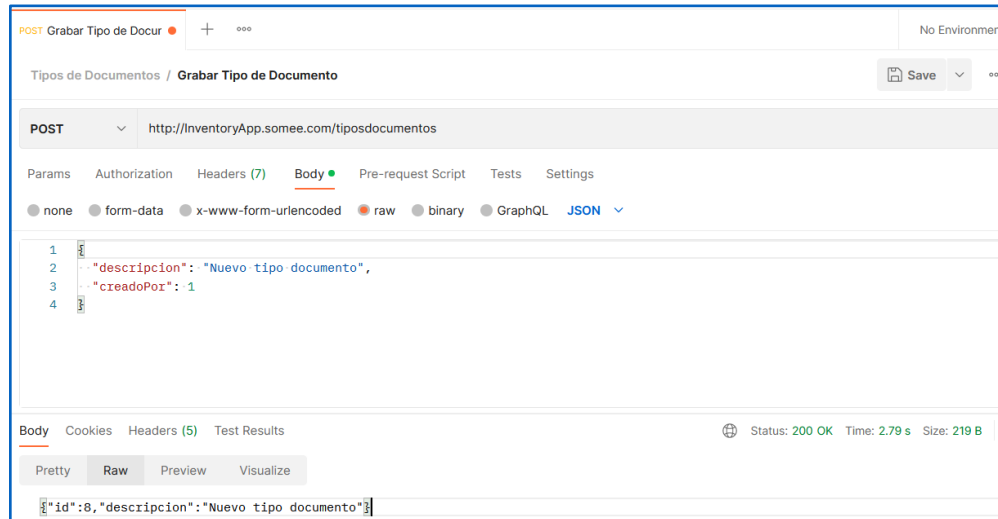


- **Grabar Tipo de Documento:**

Guarda el identificador y nombre de un nuevo tipo de documento.

Método POST

<http://InventoryApp.somee.com/tiposdocumentos>



Respuesta del API:

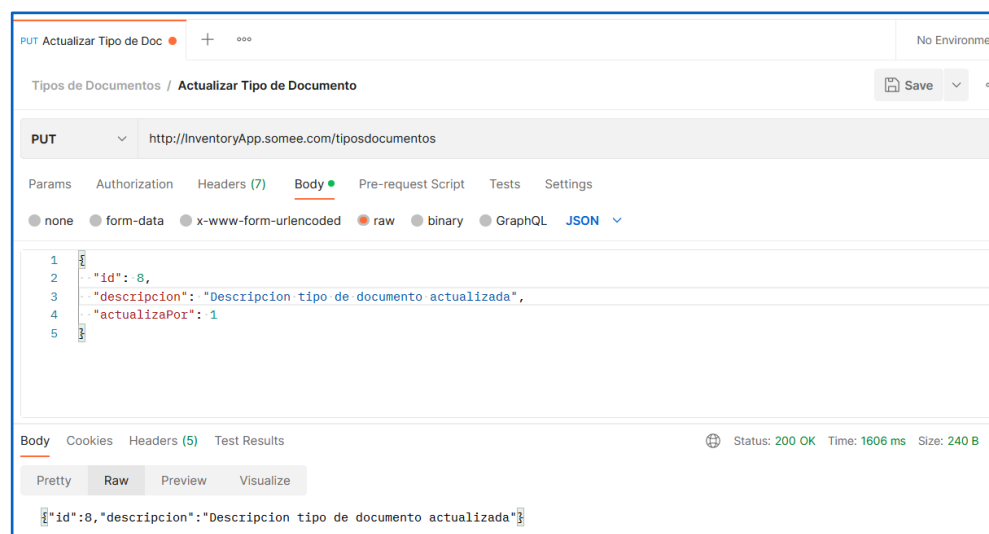
```
{\"id\":8,\"descripcion\":\"Nuevo tipo documento\"}
```

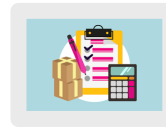
- **Actualizar Tipo de Documento:**

Actualiza el nombre de un documento existente.

Método PUT

<http://InventoryApp.somee.com/tiposdocumentos>





Respuesta del API:

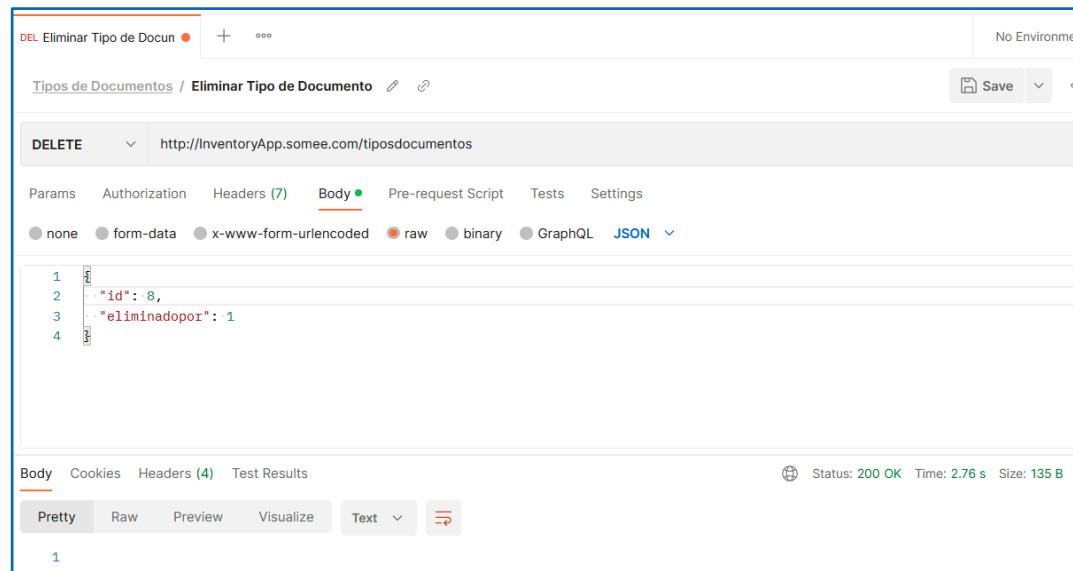
```
{"id":8,"descripcion":"Descripcion tipo de documento actualizada"}
```

- **Eliminar Tipo de Documento:**

Marca como inactivo dentro de la base de datos el documento seleccionado.

Método DELETE

<http://InventoryApp.somee.com/tiposdocumentos>

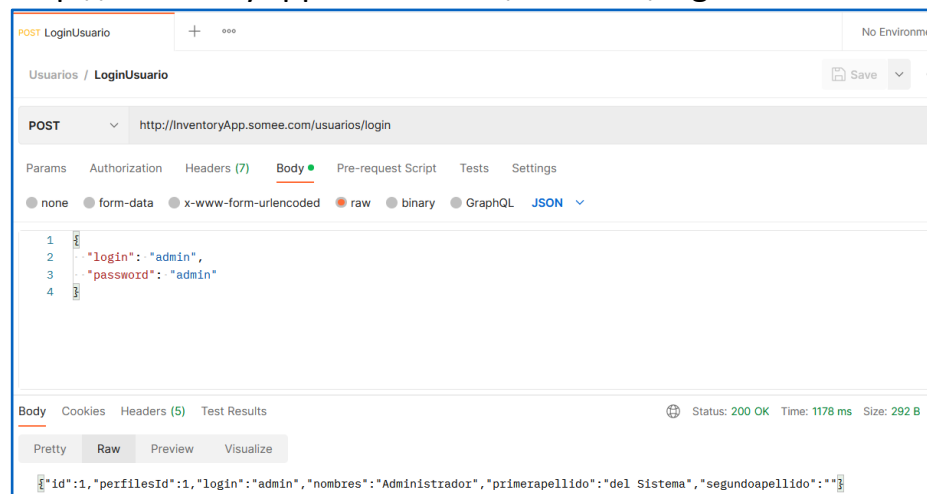


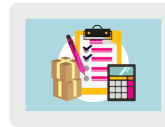
- **LoginUsuario:**

Verifica si el usuario y contraseña existe en la base de datos.

Método POST

<http://InventoryApp.somee.com/usuarios/login>





Respuesta del API:

```
{ "id":1,"perfilesId":1,"login":"admin","nombres":"Administrador","primerApellido":"del Sistema","segundoApellido":"" }
```

- **Get Permisos Usuario:**

Muestra los permisos asociados a un usuario determinado.

Método GET

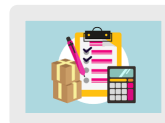
http://InventoryApp.somee.com/usuarios/permisos/?perfil_id=1&padre_id=0

The screenshot shows a REST client interface for the endpoint `http://InventoryApp.somee.com/usuarios/permisos/?perfil_id=1&padre_id=0`. The request is a GET method. The 'Query Params' section contains two parameters: `perfil_id` with value `1` and `padre_id` with value `0`. The 'Body' section shows the JSON response: `[{"id":1,"opcion":"Usuarios","descripcion":"Modulo para la gestión de usuarios","ruta":"/usuarios"}, {"id":2,"opcion":"Productos","descripcion":"Modulo para la gestión de productos","ruta":"/productos"}]`. The status is 200 OK, time is 722 ms, and size is 379 B.

| KEY | VALUE | DESCRIPTION |
|---|-------|-------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> perfil_id | 1 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> padre_id | 0 | |
| Key | Value | Description |

Respuesta del API:

```
[{"id":1,"opcion":"Usuarios","descripcion":"Modulo para la gestión de usuarios","ruta":"/usuarios"}, {"id":2,"opcion":"Productos","descripcion":"Modulo para la gestión de productos","ruta":"/productos"}]
```

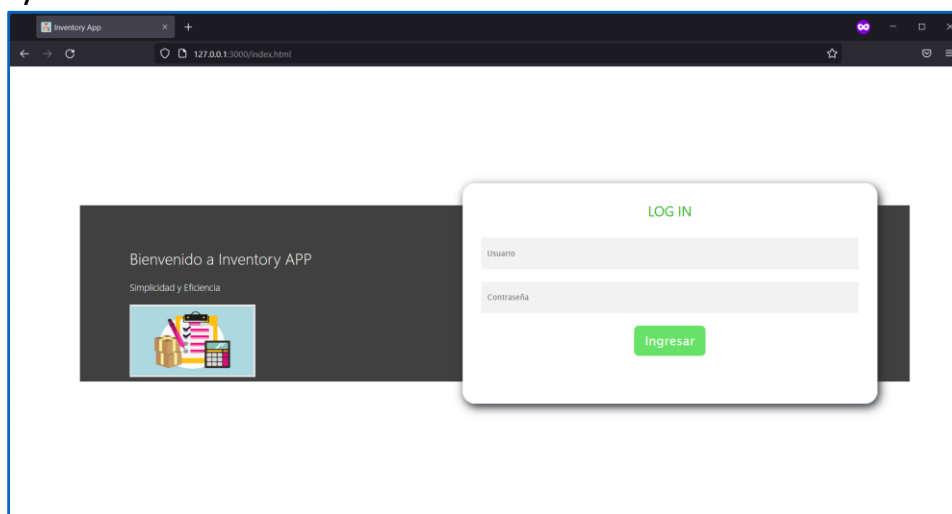


6. DESARROLLO FRONTEND

De acuerdo a los wireframes planteados en la primera entrega, se inicia el diseño de las pantallas de la aplicación web con una navegación y visualización limitadas hasta establecer la conexión completa con el backend y la base de datos. Se incluyen también algunos “datos quemados” para tener una guía de la visualización.

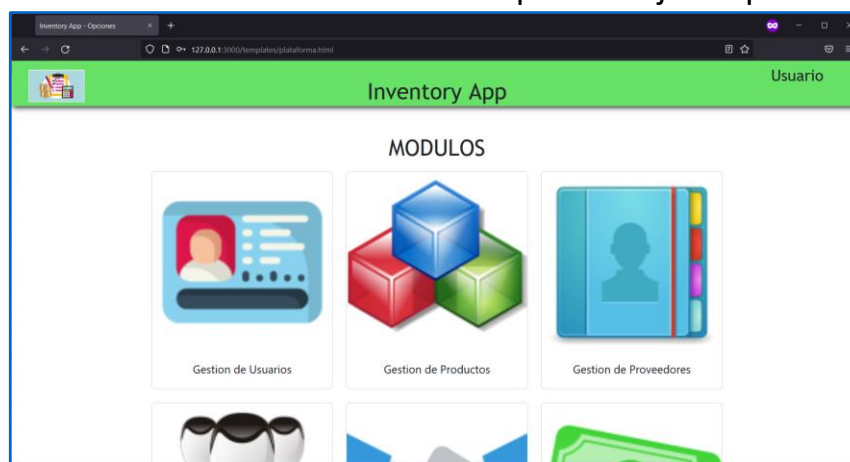
LOGIN

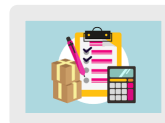
Es la pantalla inicial donde el usuario se puede loguear al ingresar los datos de usuario y contraseña.



MENÚ PRINCIPAL

En este formulario se visualiza los módulos que maneja la aplicación.





GESTIÓN DE USUARIOS

En este formulario se muestra el listado de los usuarios creados en el sistema.

| Inventory App | | | |
|--------------------------------------|--------------------|----------|---|
| Gestión de Usuarios | | | |
| Que desea buscar Buscar | | | |
| Agregar | | | |
| Usuario | Nombre y apellidos | Perfil | Acciones |
| 1 | Mark Lopez Diaz | Empleado | Editar Eliminar |
| 2 | Jacob Thornton F | Gerente | Editar Eliminar |
| 3 | Larry Bird | | Editar Eliminar |

Botón Agregar: Lleva al formulario para la creación de un nuevo usuario.

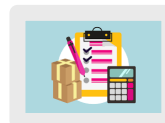
Botón Editar: Lleva al formulario para la edición del usuario de la fila en el que está ubicado el botón.

Botón Eliminar: Elimina el usuario de la fila en el que está ubicado el botón.

Botón Buscar: Permite realizar búsquedas con los datos que ingrese en la caja de texto que está al lado del botón.

Icono Menú Principal: Corresponde al ícono de la aplicación y permite regresar al menú principal.

Boton Usuario: Este botón permite cerrar sesión del usuario y volver a login.



REGISTRAR O EDITAR USUARIO

Este formulario permite registrar o editar la información de un usuario en el sistema, como lo es el login del usuario, la contraseña, el perfil que desempeñará el usuario en el sistema, el tipo de documento, el número de identificación, los nombres del usuario y apellidos.

Icono Menú Principal: Corresponde al ícono de la aplicación y permite regresar al menú principal.

Boton Usuario: Este botón permite cerrar sesión del usuario y volver a login.

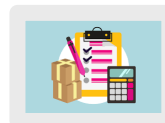
Botón Guardar: Guarda el nuevo usuario en el sistema.

Botón Cancelar: Regresa al formulario anterior sin guardar el usuario.

GESTIÓN DE PRODUCTOS

En este formulario se muestra el listado de los productos en el sistema.

| Código | Nombre | Existencia | Precio | Acciones |
|--------|---------|------------|----------|---|
| 1 | Cortina | 3 | \$42000 | Editar Eliminar |
| 2 | Tocador | 5 | \$125000 | Editar Eliminar |
| 3 | Lámpara | 5 | \$60000 | Editar Eliminar |



Botón Agregar: Lleva al formulario para el ingreso de un nuevo producto.

Botón Editar: Lleva al formulario para la edición del producto de la fila en el que está ubicado el botón.

Botón Eliminar: Elimina el producto de la fila en el que está ubicado el botón.

Botón Buscar: Permite realizar búsquedas con los datos que ingrese en la caja de texto que está al lado del botón.

Icono Menú Principal: Corresponde al ícono de la aplicación y permite regresar al menú principal.

Boton Usuario: Este botón permite cerrar sesión del usuario y volver a login.

REGISTRAR O EDITAR PRODUCTO

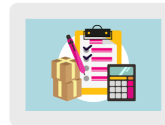
Este formulario permite registrar o editar la información de un producto en el sistema, como lo es el código del producto, el nombre del producto, la descripción, la existencia y el precio del producto.

Icono Menú Principal: Corresponde al ícono de la aplicación y permite regresar al menú principal.

Boton Usuario: Este botón permite cerrar sesión del usuario y volver a login.

Botón Guardar: Guarda el nuevo producto en el sistema.

Botón Cancelar: Regresa al formulario anterior sin guardar el producto.



7. HISTORIAS DE USUARIO SPRINT 2

HU005 - Como usuario del sistema, quiero iniciar sesión en el sistema para poder gestionar todo a lo que competente a mi rol.
✕

en la lista [Historias de usuario](#)

Etiquetas

Gestión Usuarios y Productos

+

Estimate

Card Priority

6

Urgent and Important

Descripción

Editar

PRIORIDAD: Alta

ROL: BackEnd, FrontEnd y Tester.

CRITERIO DE ACEPTACIÓN:

- El formulario **debe** contener un campo para ingresar el usuario y la contraseña, el segundo campo debe ocultar el dato ingresado.
- **Debe** existir un boton para enviar la información.
- **Cuando** no se ingrese la totalidad de información requerida para el login, el sistema debe mostrar una advertencia.
- **Dado** que el usuario se encuentra en la página de ingreso al sistema, **Cuando** ingrese los datos de usuario y contraseña y estos no sean validos, **Entonces** muestra el mensaje "*Datos Incorrectos*".
- **Dado** que el usuario se encuentra en la página de ingreso al sistema, **Cuando** ingrese los datos de usuario y contraseña y estos sean validos, **Entonces** permita ingresar al sistema.

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Portada

Campos personali...

Añada listas desplegables, campos de texto y fechas, entre otras cosas, a sus tarjetas.

Comenzar prueba gratis

Power-Ups

Delete Estimate

Set Estimate

Actividades

Ocultar los elementos marcados

Eliminar

+ Añadir Power-Ups

100%

✓

Crear el formulario de Acceso al sistema donde se solicite los datos de usuario y contraseña - @rafaellondonoortega :

✓

Crear las paginas de interaccion al usuario necesarias con sus resoectivos links de acceso y tema grafico acordado - @rafaellondonoortega

✓

Crear base de datos y sacar configuración para conexión - @cristiancamilorengifosoler :

✓

Crear tabla de Usuarios del sistema y datos iniciales de la tabla en base de datos - @cristiancamilorengifosoler :

✓

Crear servicio para la consulta un usuario del sistema y devolver los datos del usuario si existe o de lo contrario devolver un mensaje de que no existe. - @carlosalbertovivasreinoso

Añada un elemento

Automatización

+ Añadir botón

Acciones

Mover

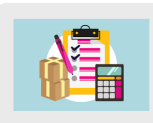
Copiar

Crear plantilla

Seguir

Archivar

Compartir



HU006 - Como usuario del sistema, quiero ver la pagina principal de la aplicación con las opciones de mi rol, para poder desarrollar mis labores correspondientes a mi rol.

en la lista [Historias de usuario](#)

Etiquetas

● Gestión Usuarios y Productos +

Estimate Card Priority

2 [Not Urgent but Important](#)

Descripción [Editar](#)

PRIORIDAD: Alta

ROL: BackEnd y FrontEnd, Tester.

CRITERIO DE ACEPTACIÓN:

- **Dado** que el usuario se encuentra en el formulario principal de la aplicación, **Cuando** muestre las diferentes opciones del sistema, **Entonces** muestre solo las opciones correspondientes al rol asignado al usuario.

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Portada

Campos personali...

Añada listas desplegables, campos de texto y fechas, entre otras cosas, a sus tarjetas.

Actividades

[Ocultar los elementos marcados](#)

[Eliminar](#)

Comenzar prueba gratis

100%

☒ Crear el formulario Principal del sistema donde se visualice las diferentes opciones - [@decardenass](#) - [@rafaellondonoortega](#) -

☒ Crear tabla de Menus y sus datos iniciales: [@cristiancamilorengifosoler](#)

☒ Crear tabla de Perfiles y sus datos iniciales [@cristiancamilorengifosoler](#)

☒ Crear tabla de Permisos y sus datos iniciales: [@cristiancamilorengifosoler](#)

☒ Crear servicio para la consulta los permisos que tiene un usuario del sistema - [@carlosalbertovivasreinoso](#)

Power-Ups

Delete Estimate

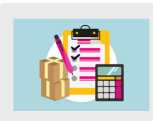
Set Estimate

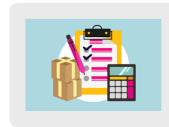
+ Añadir Power-Ups

Automatización

+ Añadir botón

Acciones





9. INFORME RETROSPECTIVA

9.1 ENTREGABLES:

- Enlace GitHub con los avances del sprint 2.
- Enlace Trello con tablero donde se incluye el sprint 1 y tareas del sprint 2.

9.2 PLAN DE ACCIONES DE MEJORA:

Se evidencia la ausencia de uno de los participantes del proyecto, por tanto se acuerda hablar con la persona para que manifieste si le interesa continuar o no con el equipo y llegar a acuerdos para el futuro.

9.3 NUEVAS BEST PRACTICES:

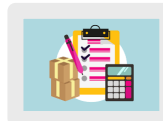
- Todos los miembros del equipo deben participar en los daily.
- Se acuerdan los días para contar con la participación de todos los integrantes en los daily.
- El equipo debe analizar los datos y proponer acciones de mejora.

9.4 ACUERDOS DE EQUIPO ACTUALIZADOS:

- Manifestar los inconvenientes presentados durante el desarrollo para encontrar apoyo en los demás integrantes.
- Acordar reuniones para explicar a los miembros el cómo se desarrollaron las tareas.

9.5 IMPEDIMENTOS A ESCALAR

- Posible deserción de uno de los miembros del equipo.



REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM

ACTA No. 03

15/09/2022, 8
PM

SPRINT No. 2

SEMANA No. 3

ORDEN DEL DÍA

1. Seguimiento a tareas
2. Dificultades presentadas
3. Varios

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

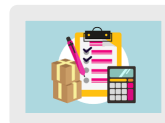
1. Se revisa el modelo de mockups y se aprueba por el equipo.
2. Se revisan las tareas del Sprint 1 y se planean las tareas para el Sprint 2.
3. Se asignan las tareas para el sprint 2.
4. Definir fecha de próximo sprint.

COMPROMISOS

| COMPROMISO | RESPONSABLE | FECHA |
|--|-------------------------------|------------|
| Crear base de datos en remote mysql, crear tablas, relaciones e ingresar datos para el login | Cristian Camilo Rengifo Soler | 08/09/2022 |
| Crear pantalla de Login y subir cambios a Github | Rafael Antonio Londoño | 07/09/2022 |
| Lógica del back para logeo | Carlos Alberto Vivas Reinoso | 09/09/2022 |
| Test de login | Deivis German Sthid Cardenas | 11/09/2022 |

ASISTENTES

- **Líder:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
- **Gestor Base de Datos:** Cristian Camilo Rengifo Soler
- **BackEnd:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
- **FrontEnd:** Rafael Antonio Londoño
- **Tester:** Deivis German Sthid Cardenas



INVENTORY APP

REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM

ACTA No. 04
15/09/2022, 8
PM

SPRINT No. 2 SEMANA No. 4

ORDEN DEL DÍA

1. Seguimiento a tareas
2. Dificultades presentadas
3. Varios

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Se revisa el funcionamiento del back end frente al login de los usuarios.
2. Se ejecutan pruebas en Postman.
3. Se solicita al gestor de base de datos crear usuarios con diferentes perfiles, menús, permisos y perfiles para pruebas.

4. Se comenta al tutor Scrum la posible salida de un integrante del equipo su inasistencia y nula ejecución de tareas.

debido a

COMPROMISOS

| COMPROMISO | RESPONSABLE | FECHA |
|--|-------------------------------|------------|
| Crear perfiles, menús, usuarios, permisos en BD | Cristian Camilo Rengifo Soler | 17/09/2022 |
| Continuar con tareas del backend y subir cambios a Github | Carlos Alberto Vivas Reinoso | 19/09/2022 |
| Ajustes al front de acuerdo a las necesidades del back end | Rafael Antonio Londoño | 19/09/2022 |
| Test de las funcionalidades desarrolladas | Deivis German Sthid Cardenas | 21/09/2022 |

ASISTENTES

- **Líder:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
- **Gestor Base de Datos:** Cristian Camilo Rengifo Soler
- **BackEnd:** Carlos Alberto Vivas Reinoso
- **FrontEnd:** Rafael Antonio Londoño
- **Tester:** Deivis German Sthid Cardenas