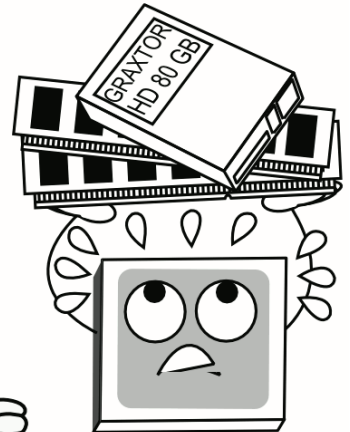


> SISTEMAS OPERATIVOS

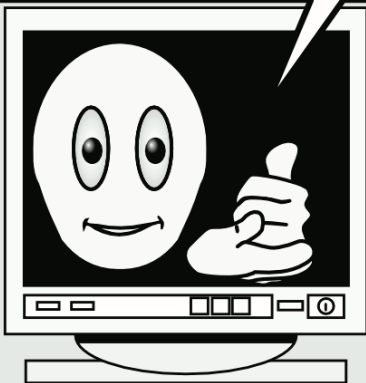
LOS SISTEMAS OPERATIVOS SIEMPRE ESTÁN AVANZANDO CON NUEVAS VERSIONES PARA APROVECHAR MEJOR LAS INNOVACIONES TECNOLÓGICAS QUE SE PRODUCEN DENTRO DEL HARDWARE.



NORMALMENTE, LAS NUEVAS VERSIONES SIEMPRE NECESITAN MÁS RECURSOS: MÁS ESPACIO EN DISCO DURO, MÁS RAM, MEJOR PROCESADOR...



A LA HORA DE PONERLE UN SISTEMA OPERATIVO A UNA COMPUTADORA, NO NECESARIAMENTE TENEMOS QUE USAR LA ÚLTIMA VERSIÓN, SINO QUE PODEMOS USAR LA MÁS ADECUADA PARA NUESTRO EQUIPO SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS QUE TENGA ESTE Y PARA QUE LO VAMOS A USAR.



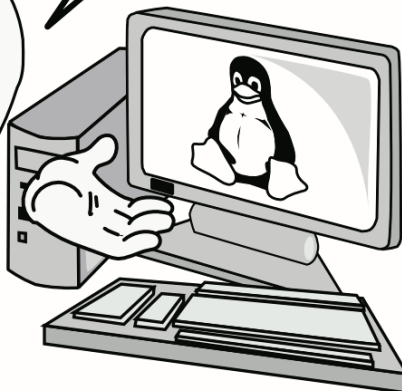
LOS SISTEMAS OPERATIVOS MÁS ANTIGUOS PUEDEN SER USADOS EN CASI CUALQUIER COMPUTADORA ACTUAL. SIN EMBARGO, LOS MÁS RECIENTES NECESITAN LAS MÁQUINAS MÁS MODERNAS.



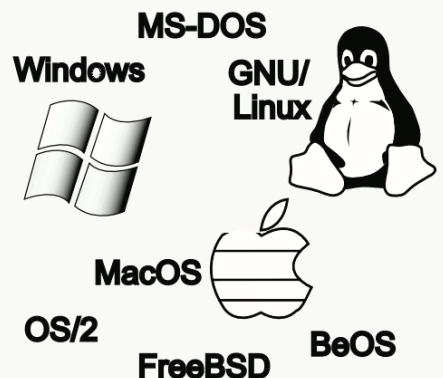
CUANDO COMPRAMOS UNA COMPUTADORA, SUELE VENIR YA CON UN SISTEMA OPERATIVO INSTALADO.



SIN EMBARGO, PODEMOS CAMBIARLO CUANDO LO DESEAMOS.



ESTOS SON ALGUNOS DE LOS S.O. QUE PODEMOS ENCONTRAR EN EL MERCADO (Y ALGUNOS EN INTERNET, PARA BAJARNOS GRATUITAMENTE):





> HISTORIA DE WINDOWS (I)

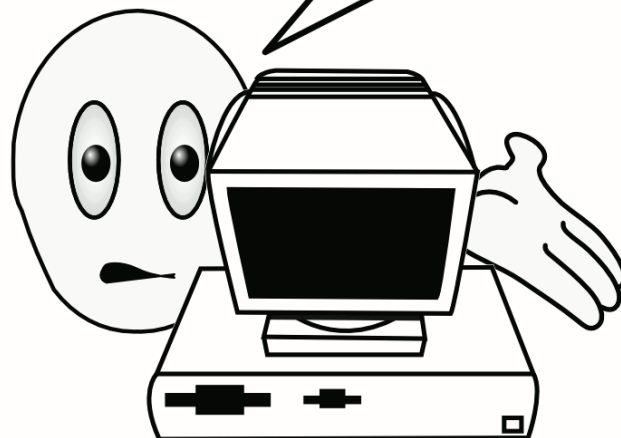
ALLÁ POR EL AÑO 1980, IBM CONTRATÓ A UNA PEQUEÑA COMPAÑÍA, MICROSOFT, PARA QUE LE DESARROLLASE UN SISTEMA OPERATIVO PARA SU MODELO IBM PC. ¿ESTÁN SEGUROS DE PODER HACERLO?

¡CLARO QUE SÍ!

AH, ¿SÍ?



RECORDEMOS QUE ESTÉ FUE EL PRIMER MODELO ABIERTO: IBM NO OCULTO SUS CARACTERÍSTICAS Y PRONTO OTRAS COMPAÑÍAS EMPEZARON A FABRICAR MODELOS SIMILARES, DE MANERA QUE LAS COMPUTADORAS SE HICIERON MÁS BARATAS Y MÁS POPULARES.



COMO TENÍAN MUY POCO TIEMPO, MICROSOFT LE COMPRO A UN PROGRAMADOR LLAMADO TIM PATERSON UN SISTEMA LLAMADO QDOS* POR \$50.000, LE CAMBIO UNAS POCAS COSAS, LE LLAMO MS-DOS** Y SE LO DIO A IBM.

TOMA, APENAS SIRVE...

MUCHAS GRACIAS

¡UHM! ¡50 MIL POR ESTO!

¡MILLONES, MILLONES!



*QUICK AND DIRTY OPERATIVE SYSTEM (SISTEMA OPERATIVO RAPIDO Y SUCIO) **MICROSOF DISK OPERATIVE SYSTEM (SISTEMA OPERATIVO DE DISCO DE MICROSOFT)

ESTO REVOLUCIONÓ EL CAMPO DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS, QUE ANTES ERAN VENDIDOS POR COMPLETO A LAS COMPAÑÍAS DE COMPUTADORAS.



SE USARON "LICENCIAS": PERMISOS PARA INSTALAR EL SOFTWARE EN LUGAR DE ENTREGAR LA PROPIEDAD COMPLETA DEL SOFTWARE A LOS COMPRADORES.

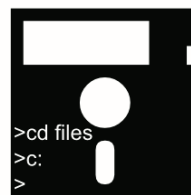
SIN EMBARGO, MICROSOFT NO LE VENDIO SIN MÁS EL SISTEMA A IBM. LO QUE HIZO FUE VENDERLE EL PERMISO PARA INSTALAR EL SISTEMA EN SUS COMPUTADORAS.

UY, NO SÉ...

¿LO QUIERES O NO?



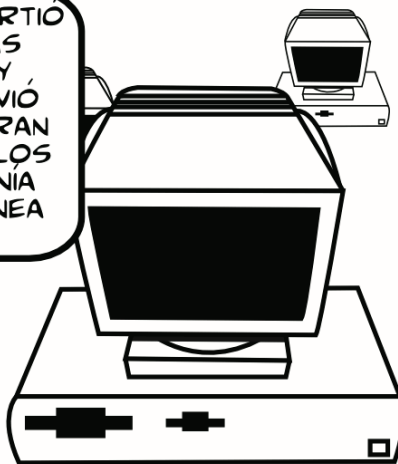
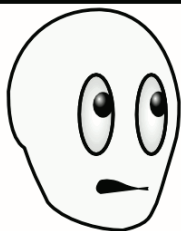
DE ESTA MANERA, UN MISMO SISTEMA OPERATIVO PODÍA "VENDERSE" A MUCHAS COMPAÑÍAS DIFERENTES. EN 1984, MICROSOFT HABÍA "VENDIDO" MS-DOS A 200 FABRICANTES DE COMPUTADORAS.



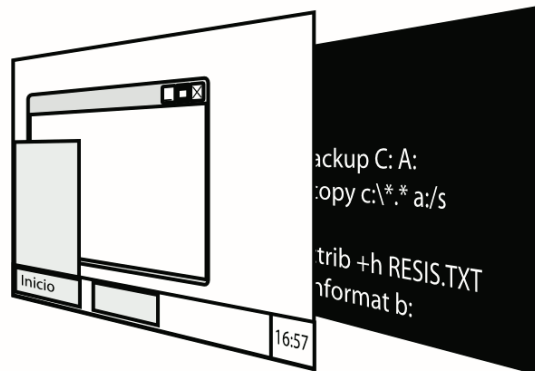


> HISTORIA DE WINDOWS (II)

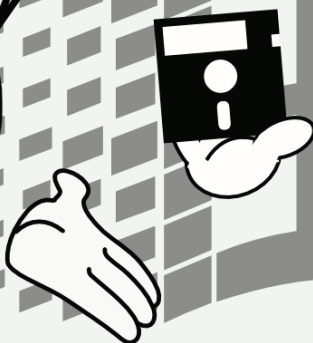
EL MS-DOS SE CONVIRTIÓ EN EL SISTEMA MÁS USADO PARA PC Y MICROSOFT SE VOLVIÓ CON RAPIDEZ UNA GRAN COMPAÑÍA DURANTE LOS 80. Y ESO QUE TENÍA UNA INTERFAZ DE LÍNEA DE COMANDOS.



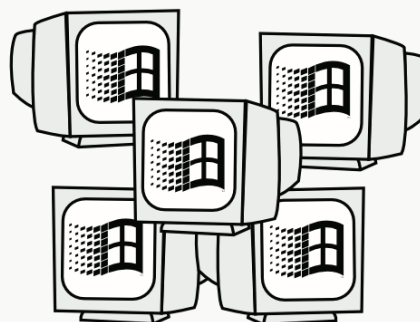
ES EN 1985 CUANDO APARECE EL PRIMER WINDOWS. LO MÁS IMPORTANTE DE ESTE SISTEMA ERA QUE, AUNQUE SEGUÍA SIENDO EL MS-DOS, SE INCORPORABA UNA INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO (GUI).



WINDOWS SIGUIÓ CRECIENDO CON SUS VERSIONES 2.0 (1987) Y 3.0 (1990). A ESTE ÚLTIMA LE SIGUIERON LA 3.1 Y LA 3.11.

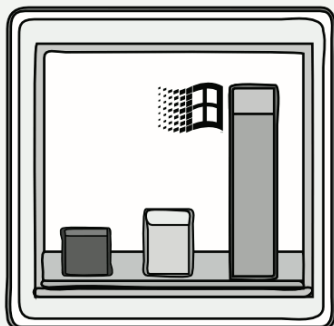


LO QUE LE HIZO CRECER ENORMEMENTE A MICROSOFT FUE CONSEGUIR ACUERDOS CON LOS FABRICANTES PARA PREINSTALAR WINDOWS EN TODAS LAS MÁQUINAS.



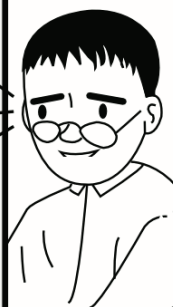
COMPRABAS UN PC Y YA TENÍA WINDOWS INCORPORADO.

ASÍ, MICROSOFT SE CONVIRTIÓ EN LA COMPAÑÍA LÍDER DEL MERCADO DE SOFTWARE.

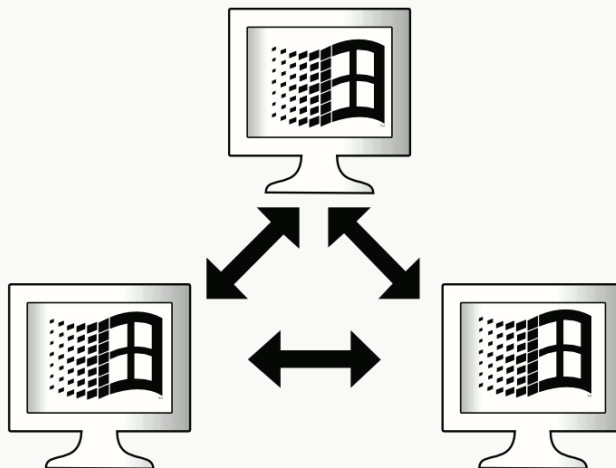


LLEGÓ A TENER VENTAS ANUALES QUE SOBREPASABAN LOS MIL MILLONES DE DÓLARES.

¡CARAMBA!

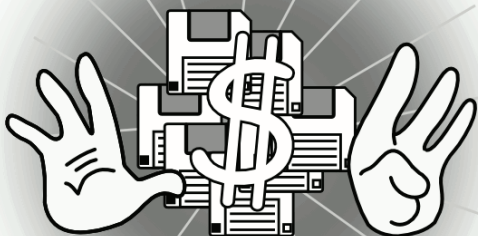


EN 1993 SE LANZÓ WINDOWS NT, UN SISTEMA PENSADO PARA EMPRESAS A NIVEL DE REDES. ERA MUCHO MÁS ESTABLE Y SEGURO QUE LOS OTROS WINDOWS, PENSADOS PARA CUBRIR LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS "NORMALES".

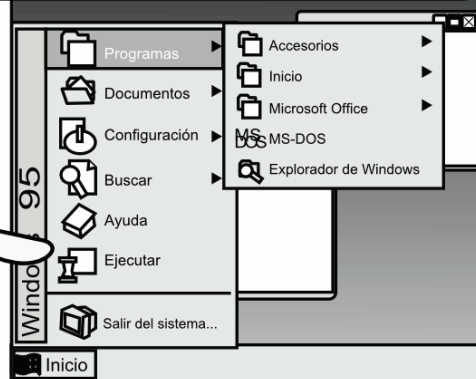
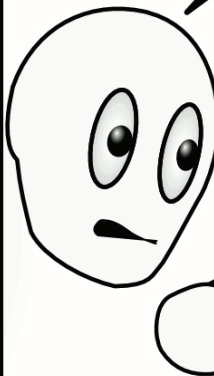


> HISTORIA DE WINDOWS (III): DEL 95 AL Me

PERO EL GRAN "BOOM" DE MICROSOFT SE PRODUJO CUANDO LANZO WINDOWS 95. EN SIETE SEMANAS SE VENDIERON SIETE MILLONES DE COPIAS.



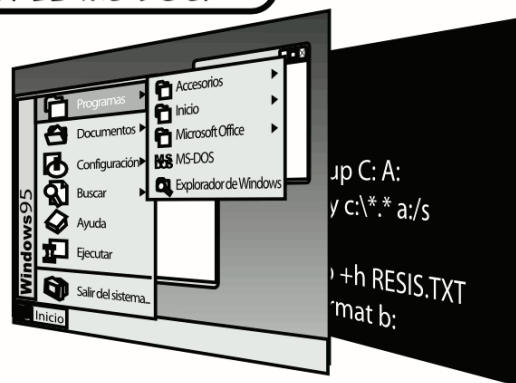
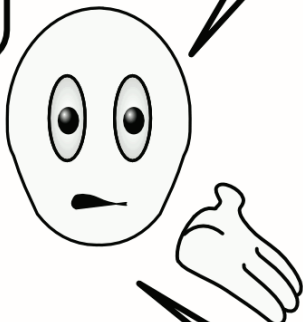
CON LA IMPLEMENTACIÓN DE NUEVAS FUNCIONES, WINDOWS INCREMENTO AUN MAS SU POPULARIDAD PUES EL USO DE LA COMPUTADORA SE HACIA MUCHO MAS SENCILLO.



SIN EMBARGO, LO HIZO RENUNCIANDO A ALGUNAS CARACTERÍSTICAS IMPORTANTES DE UN SISTEMA OPERATIVO, COMO LA ESTABILIDAD O LA SEGURIDAD.

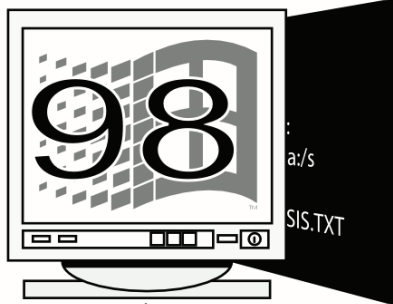


AL FIN Y AL CABO, WINDOWS 95 NO ERA MAS QUE UN ENTORNO GRAFICO PARA EL MS-DOS.



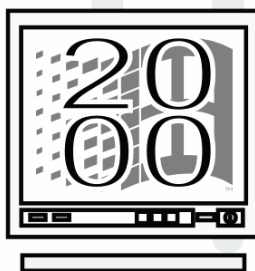
DEBAJO ESTABA EL VIEJO DOS AUNQUE TODO SE HICIESE POR MEDIO DE IMAGENES.

EN 1998 SALIÓ WINDOWS 98, UNA MEJORA SOBRE EL 95. SIN EMBARGO, LA PRIMERA VERSION NO ERA ESTABLE, Y MICROSOFT TUVO QUE SUSTITUIRLA POR UNA SEGUNDA QUE FUE LA ÚNICA QUE QUEDO A LA VENTA.

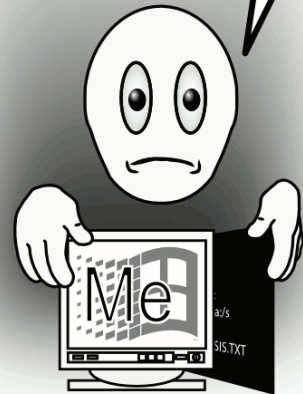


Y SEGUÍA EL MS-DOS DETRÁS.

EN 1999, MICROSOFT SACO WINDOWS 2000, UNA VERSION ACTUALIZADA DE NT (ESPECIALIZADA EN REDES).



AL MISMO TIEMPO, SACÓ WINDOWS ME (MILLENNIUM), EN EL QUE INCORPORABA NOVEDADES SOBRE LA VERSION 98, AUNQUE ERA MUY INESTABLE.



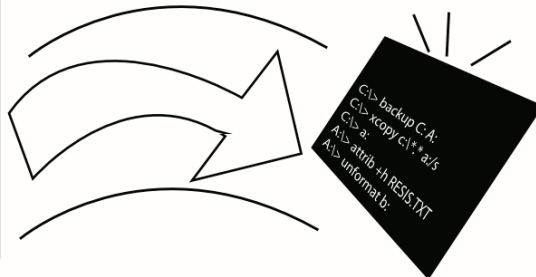
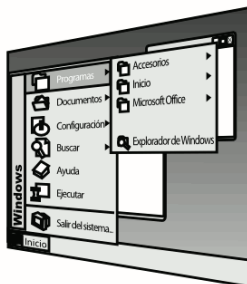


> HISTORIA DE WINDOWS (IV): XP Y VISTA

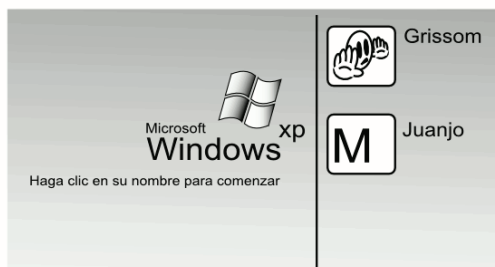
EN 2001, MICROSOFT UNIÓ LAS DOS FAMILIAS DE WINDOWS, LA DE USUARIOS DOMÉSTICOS Y LA DE USUARIOS EMPRESARIALES, Y CREO WINDOWS XP (EXPERIENCE).



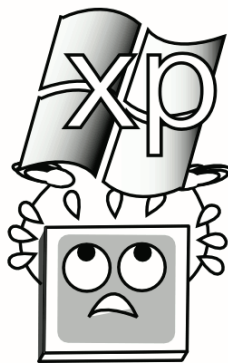
EL MS-DOS YA NO ESTABA DEBAJO Y AUNQUE YA NO HABÍA COMO UTILIZAR ALGUNOS PROGRAMAS ANTIGUOS, EL SISTEMA MEJORÓ CONSIDERABLEMENTE.



HAY VARIAS VERSIONES DE WINDOWS XP. LAS MÁS POPULARES SON LA CASERA (HOME) Y LA PROFESIONAL (PROFESSIONAL). ESTA ÚLTIMA TIENE MÁS FUNCIONES QUE LA OTRA Y ES MÁS CARA.



A PESAR DE SUS FUNCIONALIDADES, WINDOWS XP TIENE UNOS REQUERIMIENTOS MAYORES DE DISCO DURO, DE MEMORIA RAM Y DE PROCESADOR MAYORES QUE SUS ANTECESORES.

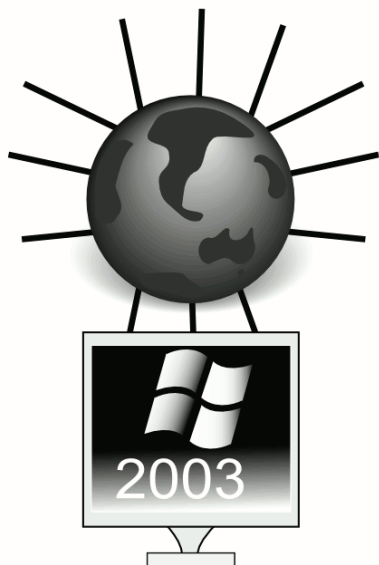


NO ES POSIBLE PONER XP EN ALGUNOS EQUIPOS ANTIGUOS E INCLUSO EN ALGUNOS UN POCO VIEJOS, DONDE FUNCIONARÁ, PERO NO LO HARÁ BIEN.



LAS MEJORAS, APARTE DE LA PRESENTACIÓN, ERAN, ENTRE OTRAS, EN ESTABILIDAD, EN MULTIMEDIA Y UNAS CAPACIDADES MULTITAREA Y MULTIUSUARIO REALES (ANTES NO ERA ASÍ).

HUBO OTRAS VERSIONES POSTERIORES, COMO WINDOWS SERVER 2003, ESPECIALIZADA EN SERVIDORES.



LA SIGUIENTE VERSIÓN, WINDOWS VISTA, SALIÓ ENTRE FINALES DE 2006 Y PRINCIPIOS DE 2007.



ESTE SISTEMA CONSUME MUCHO MÁS RECURSOS QUE XP Y HAY QUE TENER UNA MÁQUINA MUY POTENTE PARA USARLO AL 100%.

SU LANZAMIENTO DESATÓ UNA GRAN POLEMICA DEBIDO A ALGUNAS DE SUS CARACTERÍSTICAS, ESPECIALMENTE POR LA GESTIÓN DE DERECHOS DIGITALES (DRM).



ADEMÁS, EL TIEMPO QUE SEPARÓ A VISTA DE XP FUE DEMASIADO LARGO PARA LOS CAMBIOS QUE SE PRODUCIERON.