MinTic UTP Ruta 2-2022

Proyecto Ciclo 3 Desarrollo de Software Abono a Capital Ágil

Integrantes del Grupo 22 – SubGrupo 4

Nombre		Correo electrónico Rol		
Ruben	Ignacio	carpeta.sanchez@hotmail.com	Desarrollador Backend	
Carpeta Sánchez				
Carlos	Eduardo	eduardosce@hotmail.com	Desarrollador	
Castro Velásquez			Frontend	
Helber	García	helbercam50@gmail.com	Gestor de Base de	
Camacho			Datos	
Camilo	Andrés	kamiandres3098@gmail.com	Tester	
cabrera				

Fecha de presentación: 07/09/2022

SPRINT 1

Primera Clase a la Cuarta semana de Clases

Descripción general de la aplicación

Proyecto de una página web, enfocada a empresas de energía que tenga beneficio para el cliente, como es de tener acceso a bienes por medio de una tarjeta de crédito y que este cliente pueda por medio de un módulo realizar abonos a capital, de forma directa, ofreciendo la posibilidad de hacer los abonos en línea, alterno al proceso de llamar a la entidad o el desplazamiento a la misma.

Requerimientos

- No se pueden realizar pagos más del 80% del total de la deuda.
- El sistema arroje un documento en formato PDF con la información básica de pago y código de barras para pago.
- El cliente no puede tener más de un crédito en la entidad financiera.
- El cliente no podrá hacer disminución de la cuota.
- El usuario solo abonara al capital con fin de reducir el plazo de la deuda La misma cuota mensual, pero durante un periodo más corto.
- El cliente tendrá solo como fecha de pago la misma de fecha de vencimiento que equivale a la misma fecha de expedición.
- Un pago puede abonarse a varios productos.
- El cliente solo podrá consultar el historial de pagos por número de obligación.

Gestión de la configuración

Propuesta

A continuación, presentamos la propuesta para la construcción de una plataforma web, el cual simulara una empresa cualquiera de energía, que

entre sus servicios está el de brindar a los clientes un crédito rotatorio. El nombre de la empresa para este proyecto es Enersol, que tendrá como novedad a diferencia de las demás empresas prestadoras de servicios financieros, la opción de hacer Abonos a Capital Ágil.

La plataforma web, se centrará en la gestión del abono al capital de una forma rápida, segura y amigable para el usuario o cliente.

El proyecto será desarrollado en el stack MYSQL, JAVA, HTML CSS, y JS.

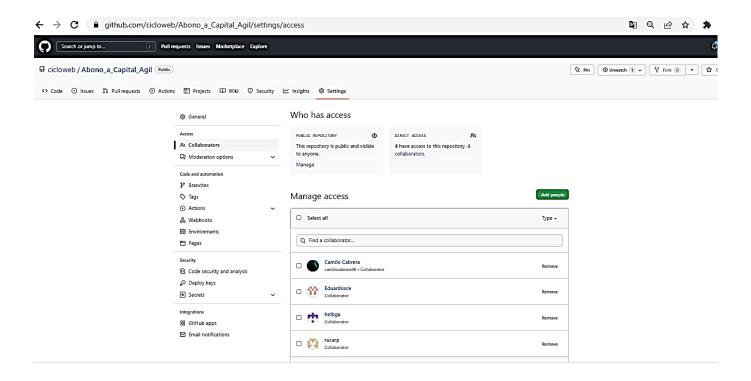
Contexto

En el contexto del stack, se desarrollará la plataforma web, utilizando arquitectura Full Stack, usando MYSQL Worcbench 8.0 CE, maría DB 10.5, el Backend lo desarrollaremos usando JAVA, en el Frontend trabajaremos con HTML5, CSS, JavaScript.

Repositorio GitHub

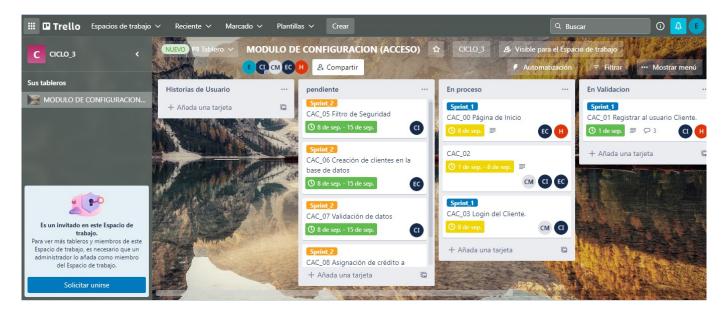
La siguiente es la dirección del repositorio de código GitHub:

https://github.com/cicloweb/Abono a Capital Agil



Gestor de planeación de Proyecto

https://trello.com/b/nwv4TSQJ/modulo-de-configuracion-acceso

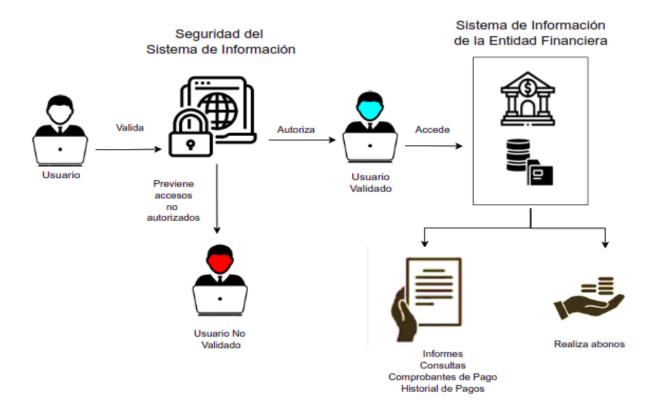


Módulo de configuración:

- Página de inicio
- Creación de usuario.
- Asignación de clave.
- Asignación de nombre de usuario.

MODELO CONCEPTUAL

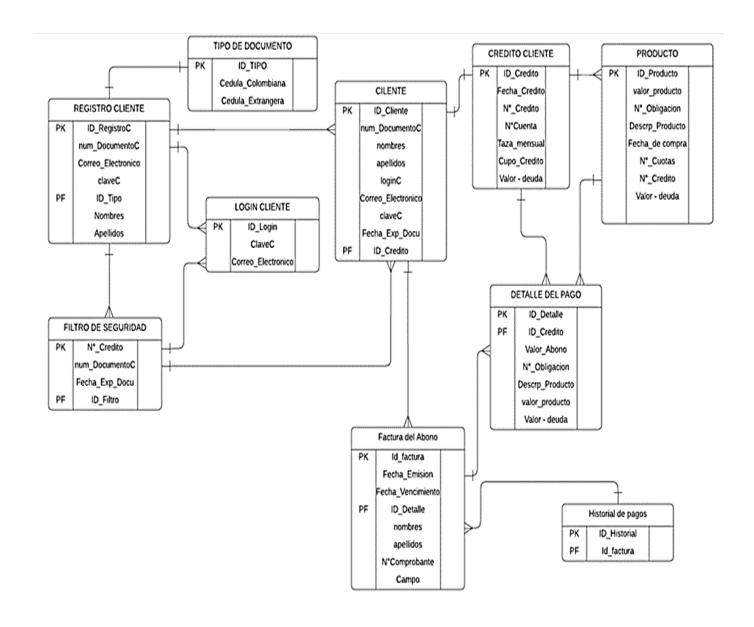
Pagos Ágiles Modelo Conceptual



En esta imagen se ilustra de manera esquemática los procesos que el usuario puede realizar en la página y la manera en la que la secuencia de procesos se integra con el sistema de seguridad de la Base de Datos del sistema.

Se protege el acceso del usuario y además cómo el sistema de información ingresaría los pagos y generaría las consultas realizadas una vez ha sido autorizado para ingresar en la base de datos de la Entidad Financiera.

MODELO ENTIDAD RELACIÓN



Historias de Usuario (Tareas y subtareas)

Historia de usuario 0: Página de Inicio.

Historia de Usuario		
ID: CAC-00	Nombre: Página de inicio	
Prioridad en	Iteración Asignada:	
negocio: media		
ROL: Yo como cli	ente	
Funcionalidad: V	risualización de la información y reconocimiento de la	
entidad (Logo)		
Criterio de Aceptaciones:		
	endrá la posibilidad de registrarse. El cliente tiene la de acceder a los servicios financieros	

Historia de usuario 1: Registrar al usuario Cliente.

Historia de Usuario		
ID: CAC-		
01	Nombre: Registrar al usuario Cliente.	
Prioridad	Iteración Asignada:	
en		
negocio:		
Alta		
Rol: Yo co	mo Usuario de la página.	
Funcionalidad: Necesito crear un usuario cliente.		
Criterio de Aceptación:		
El usuario debe proporcionar email.		
 El usuario debe proporcionar contraseña. 		
• El u	suario debe proporcionar un nombre de usuario.	

Historia de Usuario 3: Login del Cliente.

Historia de Usuario		
ID: CAC-3	Nombre: Login del Cliente.	
Prioridad	Iteración Asignada:	
en		
negocio:		

Rol: Yo como Cliente iniciando sesión con mis credenciales.

Funcionalidad: Se necesita proporcionar las credenciales para iniciar sesión e ingresar al módulo donde está el crédito.

Criterio de Aceptación:

- El cliente debe escribir su clave creada en el momento del registro.
- El cliente debe proporcionar el nombre de usuario proporcionado al momento del registro de usuario.

Historia de Usuario 4: Creación y sincronización de Repositorio

Historia de Usuario					
ID: CAC-4	Nombre:	Creación	У	sincronización	de
	Repositorio.				
Prioridad	Iteración Asi	gnada:			
en					
negocio:					

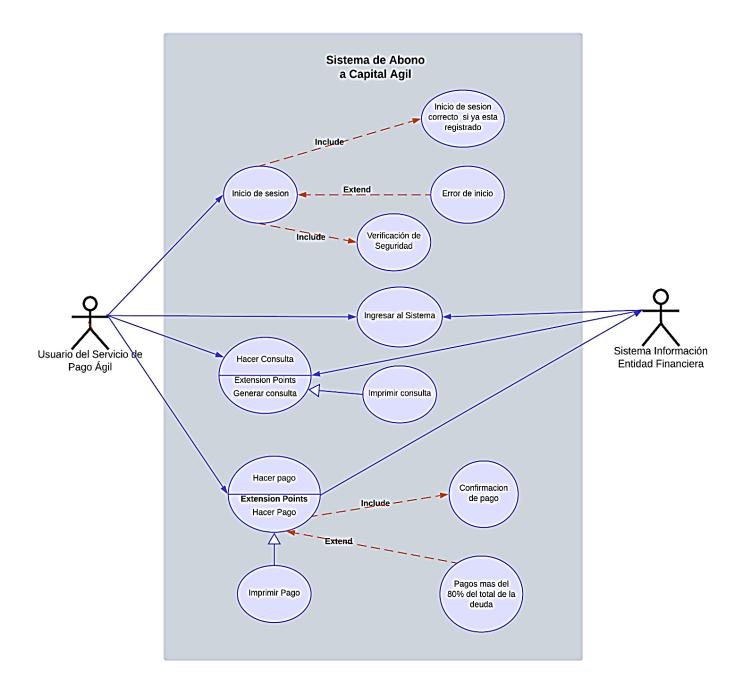
Rol: Yo como desarrollador

Funcionalidad: Necesito crear un repositorio local y otro en la web, para el trabajo colaborativo del proyecto

Criterio de Aceptación:

 El desarrollador debe crear un repositorio local para almacenar los cambios y trabajo realizado para el desarrollo del proyecto y luego subirlo como una rama del mismo. El desarrollador debe crear un repositorio en la web para sincronizar los datos con los colaboradores.

Modelo de Casos de Uso



CU-01: Validación del usuario en la página

Iniciador	Usuario del servicio financiero			
Otros actores	Sistema de Información (ingreso del usuario en la Base de Datos			
	de la Entidad Financiera)			
Precondiciones	Página de ingreso a la Entidad Financiera			
	Flujo básico			
	Actor Sistema			
1. El usuario in Financiera	gresa a la dirección de la página de la Entidad			
	2. El usuario verifica que la página reúna las condiciones de seguridad que se le sugieran por parte del administrador del sistema			
3. El usuario ir registrado	ngresa su identificador de usuario previamente			
4. El usuario ing	resa la contraseña de usuario			
5. Se hace el pro	oceso de ingreso al sistema			
Flujo	Si el usuario intenta ingresar al sistema sin estar re	•		
alternativo 1	sistema le advierte de esa condición y le indica có procedimiento correspondiente.	ómo hacer el		
Flujo	El usuario ingresa un nombre de usuario equivocac	lo y se le		
alternativo 2	advierte sobre esa situación. Se reinicia el proceso			
Flujo	El usuario ingresa una contraseña equivocada y se advierte			
alternativo 3	3 sobre el número de intentos restantes. Se acumula el número			
	de intentos, nuevo intento o cancelación del proce consulta.	so de		
Flujo	El usuario ingresó el máximo número de intentos p	ermitidos y		
alternativo 4	se deshabilita el acceso por seguridad.			
Postcondicione	Indicar los cambios que se producirán o los datos que deben			
S	quedar registrados.			

CU-02: Consulta de estado de cuenta

Iniciador	Usuario del servicio financiero
Otros actores	Sistema de Información
Precondiciones	Consulta de información del estado de cuenta

Flujo básico				
	Sistema			
1. El usuario ingres	sa la información de su obligación financiera			
2. El usuario ingres	sa las fechas para hacer la consulta de su estado			
de cuenta.				
3. El usuario ver	ifica que las condiciones de la información			
solicitadas corr	solicitadas correspondan a las necesidades de información			
requeridas	requeridas			
4. El usuario obtie				
5. El usuario gener	5. El usuario genera un documento con la información requerida.			
6. El usuario aband	6. El usuario abandona el módulo de consultas			
Flujo alternativo 1	El usuario abandona el sistema si hacer uso de	l módulo de		
	consultas.			
Postcondiciones	El sistema debe registrar que la base de d	ato ha sido		
	consultada por el usuario			

CU-03: Abono a Capital

Iniciador	Usuario del servicio financiero			
Otros actores Sistema de Información (ingreso del usuario en la l		ase de Datos		
	de la Entidad Financiera)			
Precondiciones	Página de ingreso a la Entidad Financiera			
	Flujo básico			
	Actor	Sistema		
1. El usuario ingr	esa la información de su obligación financiera			
2. El usuario ingi	resa las fechas para hacer la consulta de su estado de			
cuenta.				
	3. El usuario verifica que las condiciones de la información solicitadas correspondan a las necesidades de información requeridas			
4. El usuario obti	4. El usuario obtiene la información por pantalla			
5. El usuario gen	5. El usuario genera un documento con la información requerida.			
Flujo	Si el usuario intenta ingresar al sistema sin estar registrado y el			
alternativo 1	sistema le advierte de esa condición y le indica cómo hacer el			
	procedimiento correspondiente.			
Postcondicione	Indicar los cambios que se producirán o los datos que deben			
S	quedar registrados.			

Descripción del diseño

La plataforma debe contar con un modulo de inicio donde contendrá el nombre de la empresa, el logo y un slogan alusivo a la empresa, una breve descripción de lo que es la empresa, un numero de contacto, una sección en el encabezado de inicio y de información.

Interfaz gráfica (Mockups)

Página de Inicio.

La plataforma debe contar con un módulo de inicio donde contendrá el nombre de la entidad, el logo y un slogan alusivo a la empresa, una breve descripción de lo que es la empresa, un numero de contacto, una sección en el encabezado de inicio y de información.

Posee un icono que funciona como botón, para el registro de los clientes y otro botón para acceder a los servicios financieros, donde contendrá el abono a capital y otros.

Módulo de Registro.

Aquí contendrá información personal con atributos como:

Correo Electrónico
Tipo de documento
Nombres y apellidos
Numero de documento de identidad
Contraseña

Después de tener esta información, se crea el registro por medio de un botón, que cargara la información a una base de datos.

Módulo de Ingreso.

Validamos los datos con una contraseña y un nombre de Usuario que es el correo electrónico.

Con el botón de Entrar, el cliente accede a su información financiera.

Si, la persona no es cliente de la entidad, aparecerá un mensaje de error de ingreso, de lo contrario el sistema lo dejará continuar al siguiente modulo (Filtro de seguridad).

Módulo de Seguridad.

Este módulo contendrá información personal del cliente y que este debe proporcionar para validad su identidad a pesar de que el sistema reconoce que cliente ha ingresado a la cuenta.

El sistema presenta dos botones; Salir, para cancelar el proceso el cual lo llevara a la pagina de inicio, o también se puede utilizar el vinculo "inicio" y otro botón, para continuar al resumen del estado de cuenta, si son correctos los datos ya verificados por el sistema, de lo contrario aparecerá un mensaje de error de datos.

Módulo de Resumen de estado de cuenta

Esta vista es sencilla, contiene una tabla con el resumen del estado de cuenta de cada cliente.

El cliente, tiene a la vista, sus movimientos de compras y pagos, el sistema le da dos opciones, que puede elegir con los botones.

El botón de abonar a un producto, nos lleva al módulo de abonos y el botón de Historial de pagos nos lleva al módulo de historial de pagos donde el cliente tiene la posibilidad de acceder a una consulta de pagos.

Módulo de Abono a Capital.

El sistema muestra una tabla que viene siendo la misma del estado de la cuenta, pero con la opción de escoger a que producto el cliente le va abonar a capital, No puede realizar pagos más del 80% del total de la deuda. De lo contrario el

sistema arrojara un mensaje, que ha superado los topes. Si es satisfactorio el sistema le dará un mensaje de confirmación al cliente, si el cliente acepta, la fecha en que hizo el trámite será para el sistema la misma en que se pagó arrojando un pdf para pago con un código de barras.

Módulo de Historial de pagos

El sistema presenta una tabla que está relacionada con los pagos que se han realizado por el cliente, dando la posibilidad de tener acceso de forma física, que este podrá acceder de forma manual o automática para su impresión por medio del botón Imprimir.

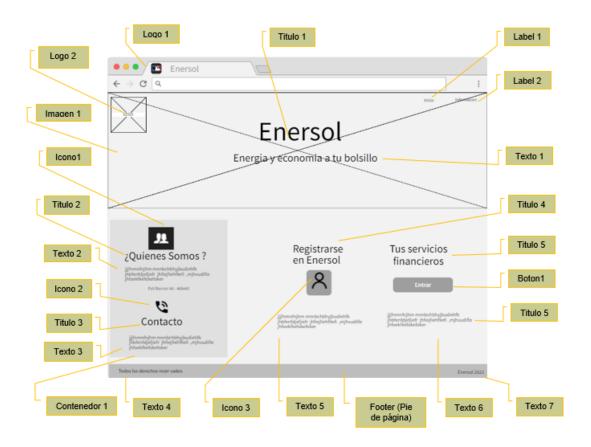
De la forma manual, el cliente decide que obligación quiere que se vea reflejada en la impresión ya sea seleccionando cada ítem o por fecha que cumpliendo cualquiera de las dos condiciones podrá acceder a la consulta con el botón de consultar, si el cliente pone fechas no validas el sistema indicara que no hay registros.

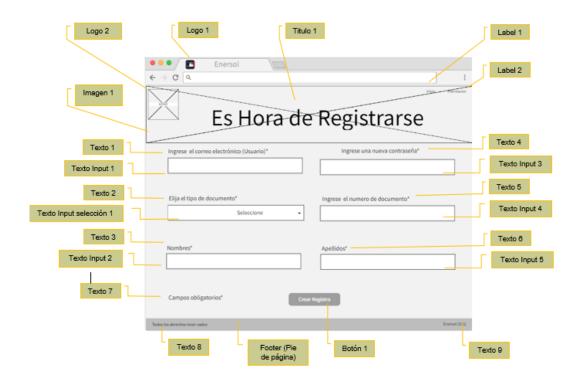
De forma automática, El sistema toma todos los registros para su impresión.

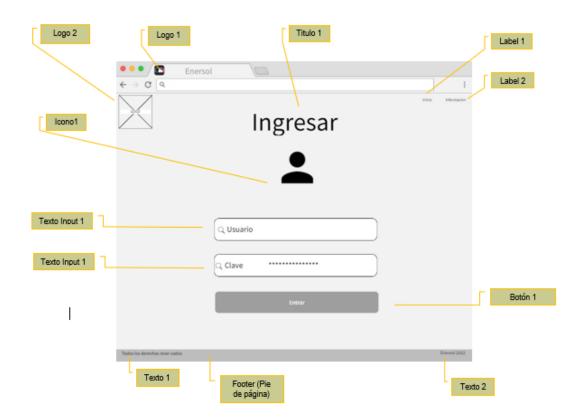
Logo de la Entidad Financiera

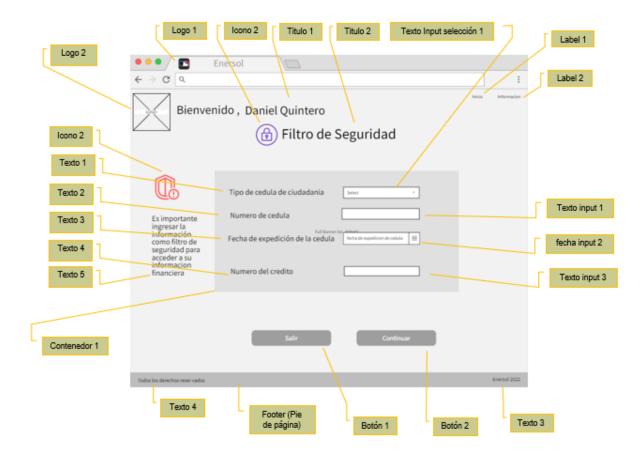


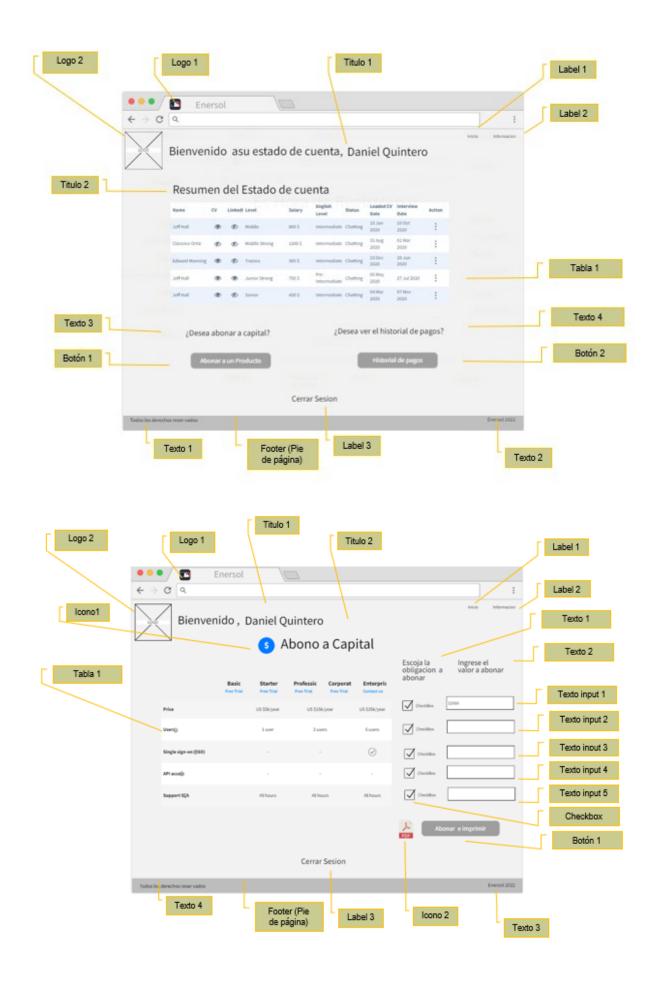
Wireframe



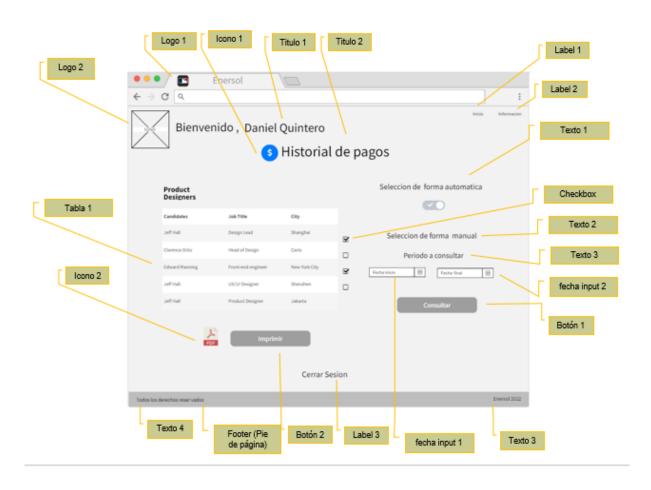












Informe de retrospectiva

En este proyecto, hemos adquirido conocimientos de organización, estructuración y gestión de proyectos, el llevar un orden de las cosas, el funcionamiento y la importancia de las herramientas de software entre los que están el de crear maquetas, tablas de relación y gráficos donde podemos dar un modelo de solución a una necesidad plantada por un cliente cualquiera.

La falta de guía y claridad de los pasos a seguir, tuvo consecuencias de retraso convirtiéndose en un problema al principio del proyecto, esto se debe a la falta de nivel de detalle.

Otro inconveniente es la asimilación del software ya sea de diseño como los de frontend y la sincronización de los repositorios.

Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2. (Trello)

- Filtro de seguridad (Cliente)
- Creación de clientes en las Bases de datos (Administrador)
- Validación de datos (Administrador)
- Asignación de crédito a clientes (Administrador)

