

**COLÉGIO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL
CARMELO PERRONE C E PE EF M PROFIS
CURSO TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA**

GABRIEL CORDULA DOS SANTOS

LUXEDRIVE IMPORTS

**CASCAVEL - PR
2024**

GABRIEL CORDULA DOS SANTOS

LUXEDRIVE IMPORTS

Projeto de Desenvolvimento de Software
do Curso Técnico em Informática do
Colégio Estadual de Educação
Profissional CARMELO PERRONE C E PE
EF M PROFIS– Cascavel, Paraná.

Orientadores: Profª Aparecida S.Ferreira
Profª Maria Dina Savassini ²

CASCADEL - PR
2023

GABRIEL CORDULA DOS SANTOS

LUXEDRIVE IMPORTS

Este Projeto de Conclusão de Curso foi julgado e aprovado pelo Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional CARMELO PERRONE C E PE EF M PROFIS– Cascavel, Paraná.

Cascavel, Pr., xx de Xxxxx de 2023

COMISSÃO EXAMINADOR

Prof^a. Aparecida da S. Ferreira¹
Especialista em Tecnologia da
Informação

*Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas de
Cascavel*

Orientadora

Prof^a Maria Dina Savassini
Análise e Desenvolvimento de
Sistemas
BANCO DE DADOS

Prof^a. Aparecida da S. Ferreira¹
Especialista em Tecnologia da
Informação

*Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas de
Cascavel*

WEB DESIGN

Prof^a Eliane Maria Dal Molin Cristo
Especialista em Educação Especial:
Atendimento às Necessidades
Espe. - Faculdade Iguaçu-ESAP
COORDENADORA DE CURSO

Sumário

1	INTRODUÇÃO	5
1.1	APRESENTAÇÃO DE PROBLEMA	6
2	OBJETIVOS	7
3	METODOLOGIA.....	8
4	REFERENCIAL TEÓRICO.....	10
5	DOCUMENTAÇÃO do projeto.....	12
5.1	Requisitos	13
5.1.1	Requisitos funcionais.....	13
5.1.2	Requisitos não funcionais.....	14
5.2	Diagrama de Contexto.....	14
5.3	Diagrama de Fluxo de dados	
	16	
5.4	Diagrama de Entidade e relacionamento.....	17
5.5	Dicionário de Dados	18
5.6	Diagrama de Caso de Uso.....	19
5.7	Diagrama de Classe	21
5.8	Diagrama de Sequência.....	22
5.9	Diagrama de Atividade	23
6	Telas	24
7	Conclusão	28
8	REFERÊNCIAS.....	29

1 INTRODUÇÃO

Vistos por muitos como um grande avanço tecnológico, os automóveis híbridos e elétricos não são novidade no mercado. Já foram fortes concorrentes dos automóveis convencionais, mas, por razões que serão explicadas a seguir, foram preteridos e tiveram desde os anos 1930 participação marginal na história do automóvel. No entanto, desde o lançamento do Toyota Prius, em 1997, o mercado norte-americano tem assistido a um grande número de lançamentos de automóveis híbridos e, mais recentemente, de veículos puramente elétricos. Esse fato pode ser atribuído em grande parte ao incentivo do governo americano aos fabricantes e consumidores de veículos híbridos e elétricos. Este trabalho tem três objetivos:

(1) discutir as razões que levaram o governo norte-americano a tomar essa atitude, apresentando a dimensão e as consequências da dependência do petróleo importado sobre a economia norte-americana;

(2) analisar os principais fatos históricos que levaram à ascensão e queda dos automóveis híbridos e elétricos; e

(3) discutir as implicações da introdução de carros elétricos no Brasil. Conclui-se que, além das questões ambientais e do uso mais eficiente da energia, o governo norte-americano tem como principal fator motivador o aumento a segurança energética do país. Para o Brasil, dado o estágio de desenvolvimento de sua frota, o incentivo à utilização do carro elétrico pode trazer profundas mudanças no consumo de energia num futuro não muito distante.

Esse estudo tem como objetivo caracterizar a estrutura de mercado no setor de locação de veículos durante o período de 2014 a 2021, especificamente sobre a ótica do modelo RENT a CAR simbolizado nas vendas de diárias de aluguel pelas empresas do setor. O trabalho fez uso da metodologia de pesquisa qualitativa descritiva, com dados secundários do setor fornecidos pela Associação Brasileira de Viagens Corporativas (ABRACORP) e a utilização de índices pertinentes a área da microeconomia denominada Organização Industrial, especificamente, o Índice Herfindahl-Hirschman (HHI) e a coleção de índices razão de concentração. Então, concluiu-se que o setor se trata de um oligopólio altamente concentrado, onde o desempenho de quatro empresas, em especial duas delas, determina todo o resultado do mercado, sendo assim, quaisquer movimentos que possam impactar a concentração são de preocupação para a dinâmica da economia. (MILHOME, 2014)

Durante os anos 90, a indústria automobilística brasileira tem mantido uma política de incentivos própria. As análises dos impactos dessas políticas dependem do tamanho da elasticidade da demanda do mercado. O objetivo deste trabalho é estimar a elasticidade-renda e a elasticidade-preço da demanda de automóveis novos

no Brasil. A primeira parte apresenta uma revisão dos principais estudos que estimaram essas elasticidades para os mercados dos EUA e do Brasil. A segunda parte analisa o comportamento das variáveis preço, vendas, importações e condições de financiamento para compra de veículos novos no Brasil, nos anos 90. A terceira especifica os modelos utilizados e apresenta os principais resultados.

1.1 APRESENTAÇÃO DE PROBLEMA

Este trabalho é um sistema para auxiliar uma concessionária para gerenciar a agenda dos futuros compradores, fazer uma listagem com o cadastro dos compradores, ou seja, facilitar as visualizações dos automóveis escolhidos pelos clientes, sem a necessidade que arquivar tudo em fichar pessoais, assim, economizando o tempo para a vendas dos automóveis agilizando as demonstrações. Tendo uma tela minimalista, simples e eficaz para o usuário.

2 OBJETIVOS

Estabelecer um site reconhecido pela excelência e diversidade dos veículos disponíveis, com enfoque em modelos luxuosos e de alto desempenho fora os de baixo desempenho. Proporcionar uma experiência de compra exclusiva e personalizada, garantindo aos clientes um atendimento diferenciado e serviços exclusivos. Assegurar a satisfação do cliente ao fornecer veículos de alta qualidade, com garantia e suporte técnico especializado. Posicionar a loja como destaque no mercado local de carros importados, enfatizando a exclusividade e o prestígio das marcas estrangeiras.

Nosso sistema propõe colocar uma proposta diferenciada do mercado hoje em dia, observando outros sistemas onde neles o principal foco vem sendo o mais do mesmo, onde eles priorizam um sistema com controle de uma concessionária que é importante mundialmente. Ao analisarmos sobre a nova reforma trabalhista podemos analisar que as empresas buscam novos empregados e por isso focamos em aprimorar o nosso sistema de carros importados e exportados. Percebemos a importância das importações de veículos que viajam vários locais distintos para as concessionárias, tendo um sistema integrado onde podemos controlar as exportações e importações. .

3 METODOLOGIA

O presente trabalho apresenta a importância da função extrafiscal do Imposto de Importação, suas características, assim como a importância protecionista para as empresas nacionais, com a intervenção estatal na economia do País, buscando resolver o questionamento sobre a real importância da política econômica deste tributo. Aborda as exclusões aos princípios constitucionais da legalidade e da anterioridade da lei, que não se configuram contradição com a Constituição Federal, mas sim uma medida de proteção ao mercado nacional. Através de uma metodologia descritiva e de uma pesquisa qualitativa foi realizado um estudo de caso em uma empresa exportadora de produtos da China para verificar os impactos econômicos da alteração do Imposto de Importação em suas vendas e por consequência em seus resultados. Através deste estudo de caso percebeu-se a diminuição das vendas, devido a elevação do preço dos carros, desta empresa da China. Por fim, verificou-se que o Imposto de Importação é fundamental para o Governo em relação às medidas protecionistas e para as empresas brasileiras, pois as torna mais competitivas e que o Brasil continuará adotando essas medidas para segurar e alavancar o seu comércio.

A OMC é um organismo que avalia as relações comerciais e zela pelos interesses de países que sofrem pressão. Diante disto, surge um problema de pesquisa para entender se é compatível com as normas internacionais que regem o sistema multilateral de comércio, um aumento de 30% de IPI nos veículos importados pelo Brasil, advindos de países extra MERCOSUL e México e para tal fim avalia o impacto da importação massiva de carros no mercado consumidor brasileiro; apresenta as medidas fiscais do governo para contornar os problemas surgidos; analisa os princípios gerais do Sistema Multilateral de Comércio (OMC). O presente estudo baseia-se, sobretudo, em pesquisas com temas sobre os princípios do livre comércio do GATT/OMC e os acordos do Brasil em matéria automotiva

Este trabalho analisa o aumento da alíquota de IPI (imposto sobre produto industrializado) sobre os carros importados ocorrida em setembro de 2011. Relata a importância da indústria automobilística no Brasil, o resultado do aumento do imposto sobre os preços dos automóveis importados, a situação da demanda e oferta destes bens, os impactos sobre os consumidores e produtores e as consequências no bem-estar social do país. Por conta do aumento do referido imposto, verificou-se um aumento no preço unitário dos veículos importados, uma retração na oferta e na demanda destes bens, logo um aumento nos custos dos consumidores e produtores

dos carros importados e uma perda de bem-estar social, portanto um custo para a sociedade brasileira.

Pesquisa documental: Este trabalho buscou reunir pesquisas científicas nacionais e internacionais sobre cunicultura, a fim de efetuar um estudo que identificasse os limitadores de produção e consumo da carne de coelho no estado de Pernambuco. As discussões contemporâneas na busca por gêneros e ações que simultaneamente apresentem melhoria na condição de vida das populações, conservando o meio ambiente através de produtos alternativos capazes de suprir as necessidades da geração atual, sem comprometer a capacidade de atender as indulgências das futuras gerações é fator estratégico para uma sociedade com perspectivas de crescimento

4 REFERENCIAL TEÓRICO

SILVA (2018), o PHP foi criado em 1994 por Rasmus Lerdorf como um conjunto de binários CGI escritos em C. Em 1995, Lerdorf liberou o código fonte do PHP, permitindo que outros desenvolvedores utilizassem e melhorassem o software, corrigindo bugs e aperfeiçoando suas funcionalidades.

ESTRELLA (2023), JavaScript, ou JS, é uma linguagem de programação de alto nível criada por Brendan Eich em 1996, que também foi cofundador da Mozilla Corporation. JavaScript permite a implementação de recursos avançados em páginas web, como animações, mapas, gráficos e atualizações automáticas de informações.

O MySQL, lançado originalmente em 1995 e atualmente pertencente à Oracle Corporation desde 2010, é utilizado para armazenar, organizar e recuperar informações de maneira eficiente. De acordo com MYSQL (2022), é amplamente usado no desenvolvimento de aplicativos web, incluindo sites, blogs, lojas online e sistemas de gerenciamento de conteúdo (CMS).

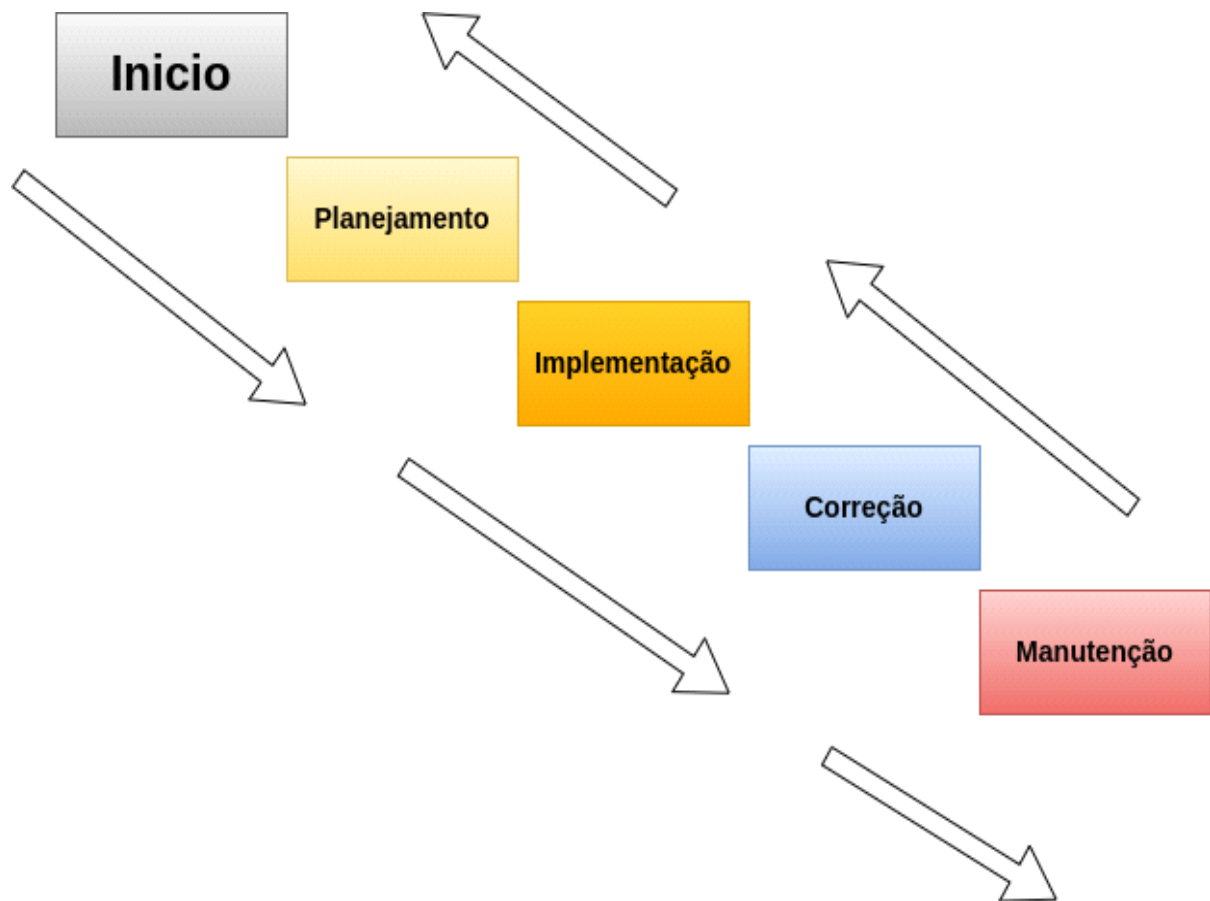
Xampp (2023) descreve o XAMPP como um pacote de software livre que inclui um servidor web Apache, um banco de dados MySQL, PHP e Perl. O nome XAMPP é um acrônimo para os componentes que o compõem: X (qualquer sistema operacional), Apache, MySQL, PHP e Perl. Projetado para fácil instalação e configuração, o XAMPP permite que os desenvolvedores criem e testem sites e aplicativos localmente, simulando um ambiente de servidor web completo.

De acordo com SACRAMENTO (2024) O HTML significa HyperText Markup Language, ou linguagem de marcação de hipertexto. Criada por Tim Berners-Lee no CERN (Centro Europeu de Pesquisa Nuclear) na Suíça, o HTML foi desenvolvido para facilitar o compartilhamento de arquivos. Na mesma época, Lee também criou o protocolo HTTP e a World Wide Web. HTML é composto por uma série de elementos que delimitam ou agrupam partes do conteúdo, permitindo que palavras ou imagens se transformem em hiperlinks, ou que o texto seja formatado de diversas maneiras.

O CSS, sigla para Cascading Style Sheets, foi desenvolvido pelo W3C (World Wide Web Consortium) em 1996. É usado para estilizar elementos escritos em linguagens de marcação como HTML, separando o conteúdo da representação visual. Com o CSS, é possível modificar cores de texto e fundo, fontes, espaçamento entre parágrafos, além de criar tabelas e ajustar imagens para diferentes telas.

5 DOCUMENTAÇÃO do projeto

ESPINHA (2024), A gestão de projetos envolve processos e técnicas para assegurar a boa execução e o sucesso de um projeto. A gestão de projetos de TI é uma especialização dessa área, adaptando seus conceitos para a tecnologia da informação, abrangendo projetos de desenvolvimento e implementação de software, atualização de infraestrutura, e governança de dados e segurança. Utiliza os mesmos princípios da gestão de projetos geral, mas enfrenta desafios específicos da TI, como a complexidade dos projetos, rápidas mudanças tecnológicas e a necessidade de equipes multidisciplinares. Principais dificuldades: prazos curtos, orçamento limitado, falta de pessoal qualificado e desentendimentos entre departamentos.



Fonte: CORDULA, 2024.

O modelo cascata um modelo tradicional criado em 1966 e formalizado na década de 1970, estabelece que as fases são sequenciais, ou seja, uma fase deve ser concluída antes de passar para a seguinte. Dessa forma, o processo é visto como um fluxo contínuo para frente. Seu principal benefício é a facilidade de gestão do

projeto. No entanto, uma desvantagem desse modelo é a dificuldade de incorporar mudanças após o início do processo.

GUEDES (2018), descreve o ciclo de vida de um software como uma estrutura que abrange os processos e atividades do desenvolvimento, operação e manutenção de um sistema. Este ciclo inclui modelos que determinam como o software será criado, lançado, melhorado e encerrado. A escolha do modelo é feita entre o cliente e a equipe de desenvolvimento, sendo influenciada por fatores como negócio, tempo, custo e equipe. A sequência das fases define o ciclo de vida do software.

5.1 Requisitos

Requisitos funcionais descrevem claramente as funções e serviços do sistema, incluindo como ele deve reagir a entradas específicas e se comportar em determinadas situações. Requisitos não funcionais definem propriedades e restrições do sistema, aplicáveis ao sistema como um todo ou a partes específicas.

Requisitos são as características funcionais que um sistema deve possuir, estando alinhados aos objetivos da organização ou empresa.

5.1.1 Requisitos funcionais

Os requisitos funcionais descrevem as funções e serviços que o sistema deve fornecer. Eles especificam o que o sistema deve fazer e as informações que ele deve processar. Esses requisitos se concentram na funcionalidade do sistema, detalhando as ações que ele deve ser capaz de realizar para atender às necessidades dos usuários e dos negócios.

NUMERO	IDENTIFICAÇÃO	DESCRIÇÃO
[RF001]	SISTEMA DE LOGIN	PERMITE QUE O USUARIO FAÇA LOGIN UTILIZANDO O GMAIL
[RF002]	CADASTRO DO USUARIO	PERMITE O CADASTRO DOS USUARIO PREENCHENDO COM SUAS INFORMAÇÕES
[RF003]	SISTEMA DE NOTIFICAÇÃO	NOTIFICAÇÃO ALERTA OS USUARIOS SOBRE EVENTOS IMPORTANTES OU ATUALIZAÇÕES
[RF004]	BUSCA AVANÇADA	PERMITE FILTRAR RESULTADOS ESPECIFICOS PARA ENCONTRAR COM PRECISÃO E EFICIENCIA
[RF005]	BACKUPS E RECUPERAÇÃO DE DADOS	GARANTE A PROTEÇÃO E RESTAURA OS DADOS CASO AJA UMA PERDA OU FALHA NOS DADOS

Fonte: CORDULA, 2024

5.1.2 Requisitos não funcionais

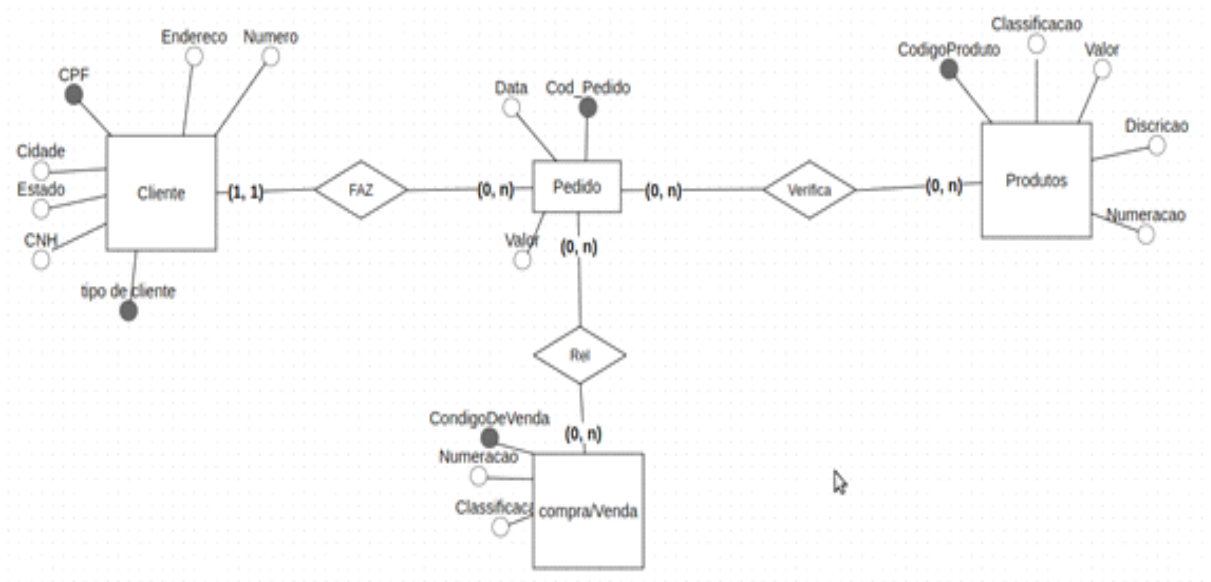
Requisitos não funcionais estão relacionados aos critérios que qualificam os requisitos funcionais. Esses critérios podem abordar a qualidade do software, como desempenho, usabilidade, confiabilidade e robustez. Além disso, os critérios podem se referir à qualidade do processo de software, incluindo requisitos de entrega, implementação, entre outros aspectos.

NUMERO	IDENTIFICAÇÃO	DESCRIÇÃO
[RF001]	LAYOUT	AJUSTA A PAGINA DE A CORDO COM A RESOLUÇÃO DA TELA AO INICIAR A PAGINA COMO TABLETS, CELULARES E COMPUTADORES
[RF002]	SEGURANÇA	PROTEGE O HARDWARE E SOFTWARE CONTRA DANOS E ROUBOS
[RF003]	ADM	EVITA QUE OS DADOS E INFORMAÇÕES IMPORTATES DOS CLIENTES NAO SEJAM DANIFICADAS POR PESSOAS NÃO AUTORIZADAS

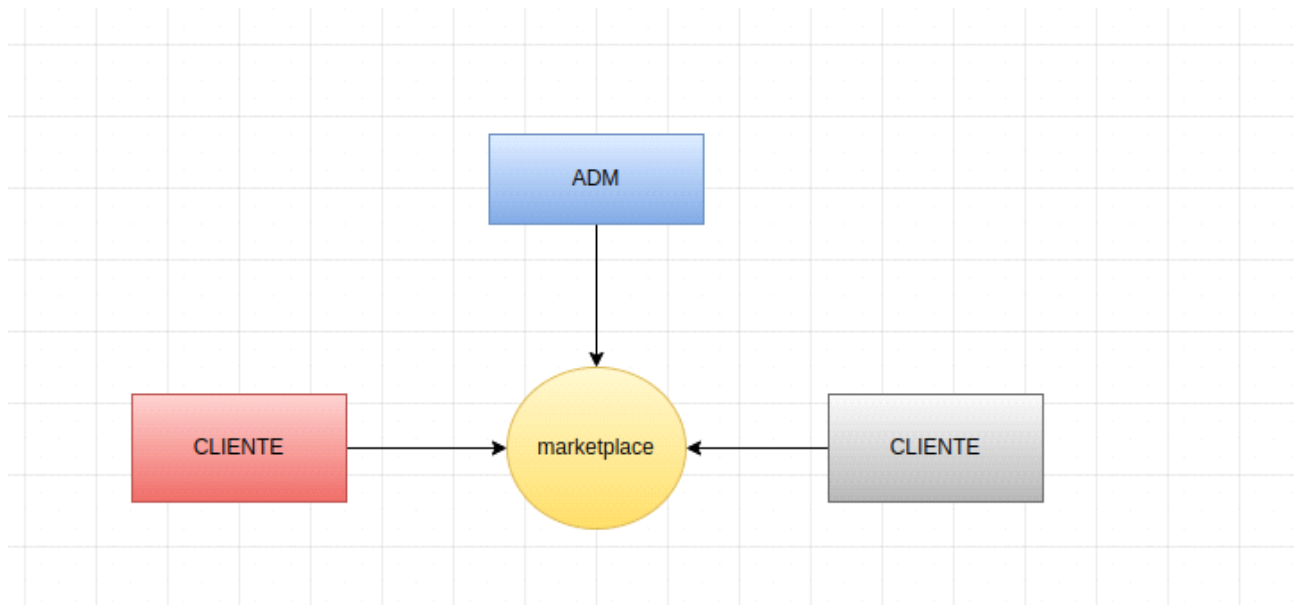
Fonte: CORDULA, 2024

5.2 Diagrama de Contexto

PEDRIQUEZ (2023), um diagrama de contexto oferece uma visão geral de alto nível de um sistema. Ele é um esboço básico utilizado para definir um projeto com base no seu escopo, limites e interações com partes externas, como stakeholders.



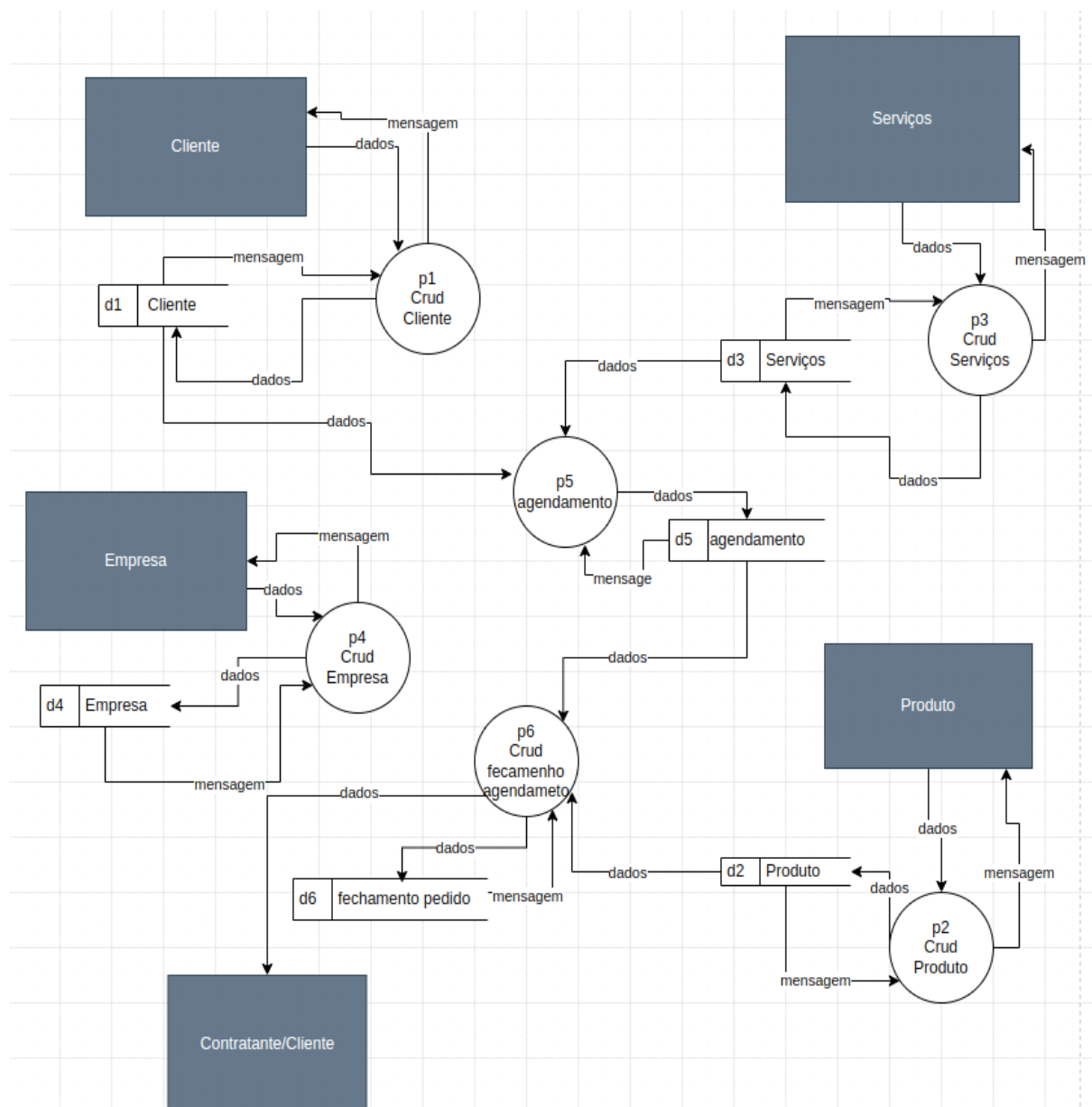
Fonte: CORDULA, 2024



Fonte: CORDULA, 2024

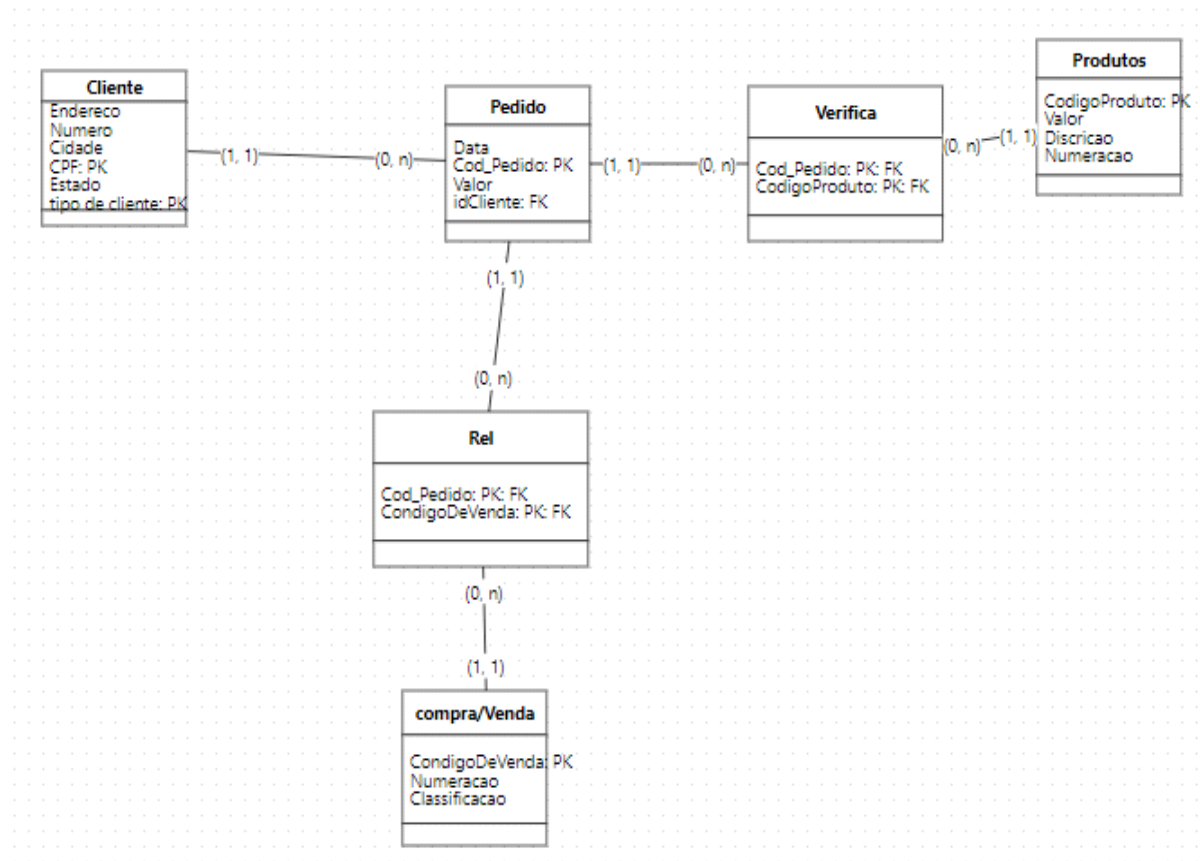
5.3 Diagrama de Fluxo de dados

Um diagrama de fluxo de dados é uma ferramenta de visualização que ilustra o fluxo de processos em uma empresa ou projeto, destacando o movimento de informações e a sequência de etapas necessárias para concluir uma tarefa.



5.4 Diagrama de Entidade e relacionamento

O Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER) CARVALHO (2024), é uma representação gráfica do Modelo de Entidade e Relacionamento. Ele torna as informações mais visuais e intuitivas, evitando a abstração excessiva.



Fonte: CORDULA, 2024

5.5 Dicionário de Dados

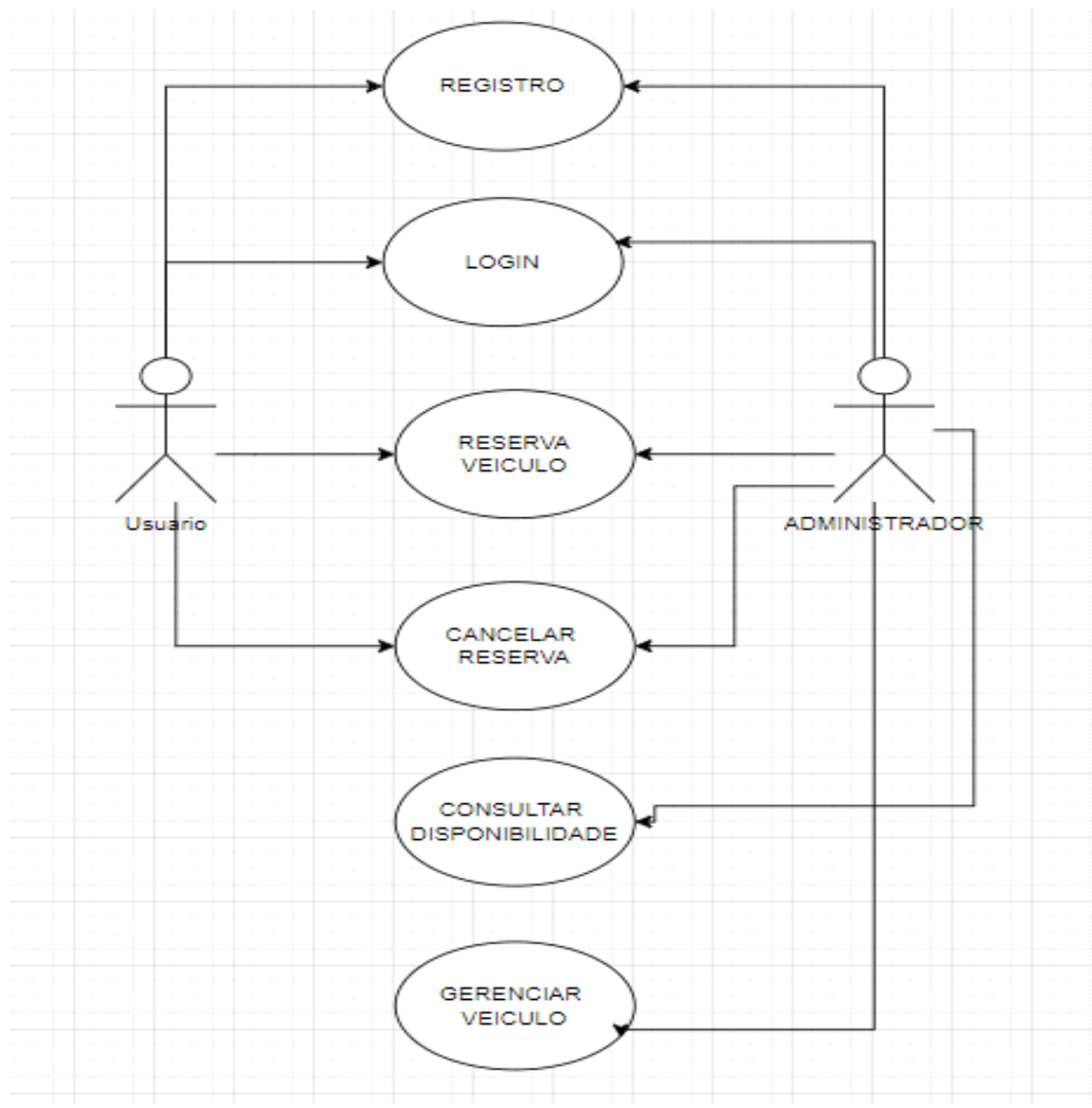
Segundo HOPPEN et al. (2017), um dicionário de dados é um documento que descreve detalhadamente os elementos de dados de um sistema. Ele inclui informações como nomes, tipos, tamanhos, relações e restrições dos dados, com o objetivo de garantir a consistência e facilitar a compreensão desses dados por todos os usuários envolvidos no sistema.

CADASTRO PRODUTO			
ID PRIMARY KEY	INT (11)	utf8mb4_general_ci	AUTO_INCREMENT
NOME	VARCHAR (255)	utf8mb4_general_ci	
DESCRICAO	TEXT	utf8mb4_general_ci	
PRECO	DECIMAL (10.2)	utf8mb4_general_ci	
CADASTRO USUARIO			
NOME	VARCHAR(45)	utf8mb4_unicode_520_ci	
SOBRENOME PRIMARY KEY	VARCHAR(45)	utf8mb4_unicode_520_ci	
EMAIL	VARCHAR(110)	utf8mb4_unicode_520_ci	
SENHA	VARCHAR(35)	utf8mb4_unicode_520_ci	

Fonte: Gabriel C S. 2024

5.6 Diagrama de Caso de Uso

RIBEIRO (2012), o diagrama de casos de uso é uma representação gráfica que mostra como os atores (usuários) interagem com o sistema por meio de casos de uso (funcionalidades). Esse diagrama auxilia na visualização das principais funções do sistema e ajuda a entender como ele atende às necessidades dos usuários.



Fonte: Gabriel C S. 2024

Cadastrar

- Um novo cliente acessa o site da concessionária.
- Ele pode selecionar duas opções "Cadastrar" ou "Logar"
- O cliente terá que preencher o formulário com o nome, sobrenome, e-mail e senha
- O sistema verifica se o e-mail já está cadastrado.
- Se os dados estiverem corretos, o sistema cria uma nova conta de cliente e envia um e-mail de confirmação.
- O cliente será redirecionado para a página principal.
- Caso de errado ao cadastrar-se aparecerá uma mensagem no campo destacado

Logar

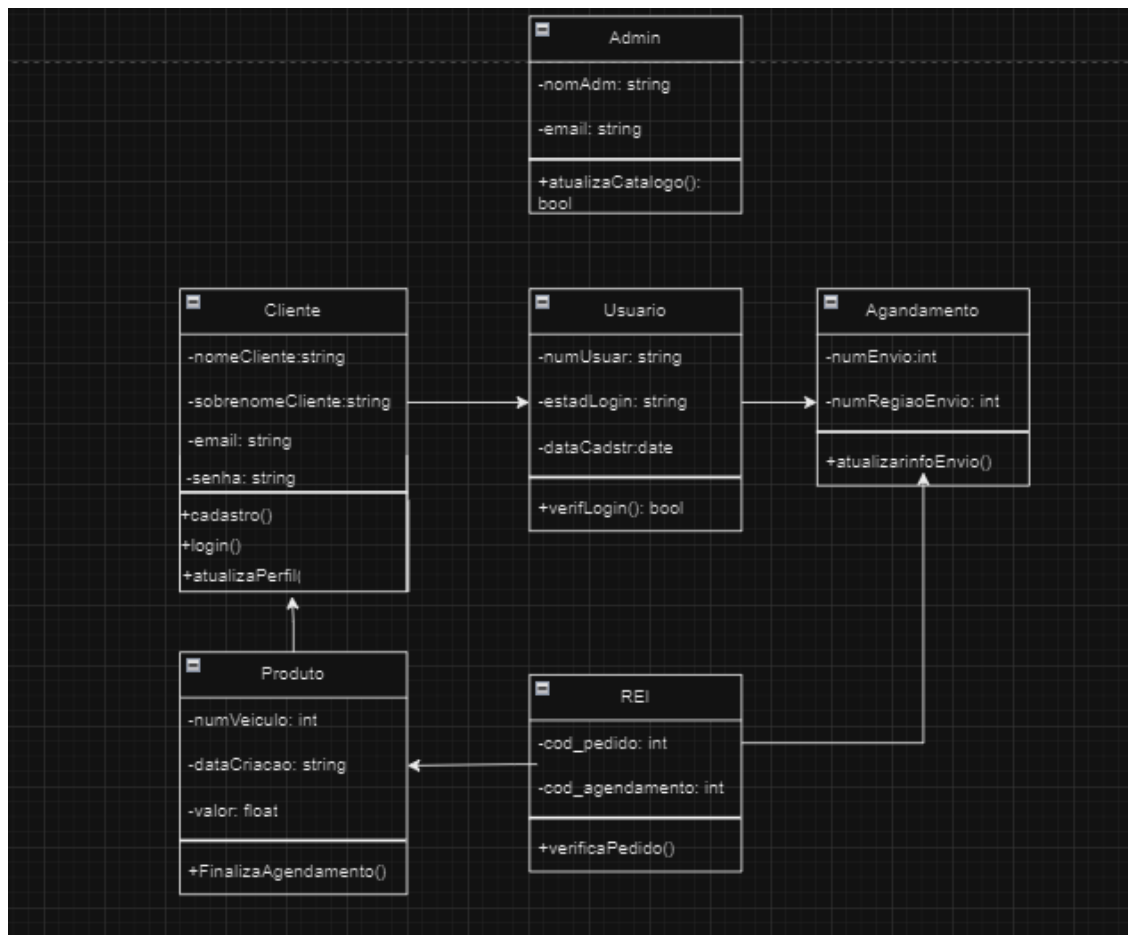
- Um cliente já cadastrado acessa o site da concessionária.
- Ele insere seu e-mail e senha.
- O sistema verifica as credenciais do cliente.
- Se as credenciais estiverem corretas, o sistema permite que o cliente acesse sua conta e seja direcionado para a página inicial ou para a área de agendamento.

Agendamento

- O cliente, já logado, acessa a área de "Produtos" onde estarão os veículos.
- Ele seleciona o veículo desejado
- O sistema apresenta quilometragem, ano, estado, e descrição do proprietário
- O cliente envia uma mensagem ao proprietário do veículo pelo email e o sistema verifica se foi enviado a mensagem.

5.7 Diagrama de Classe

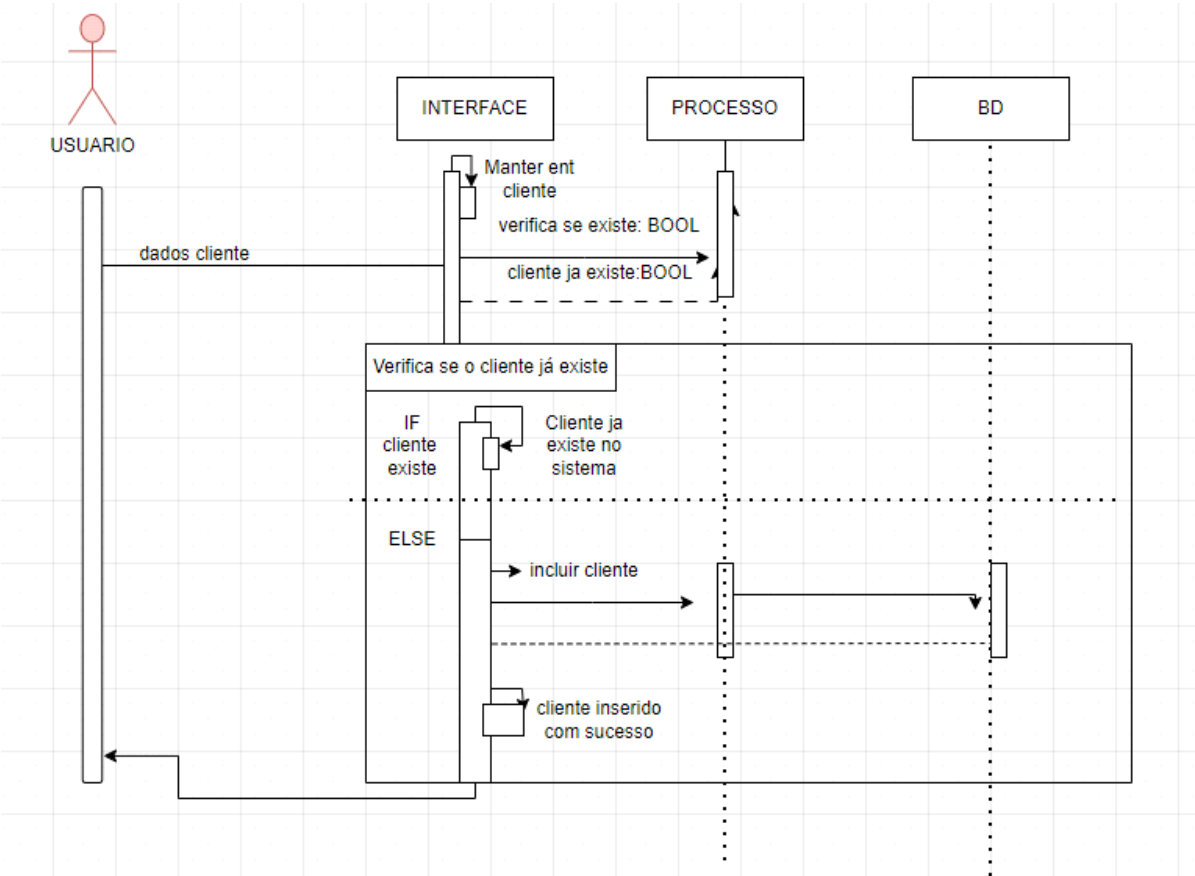
Um diagrama de classe, segundo RODRIGUES (2016), é um modelo da UML que representa a estrutura de um sistema orientado a objetos. Ele exibe classes, atributos, métodos e os relacionamentos entre elas, como herança, associação e dependência, ajudando a visualizar a interação entre objetos no sistema.



Fonte: Gabriel C S. 2024

5.8 Diagrama de Sequência

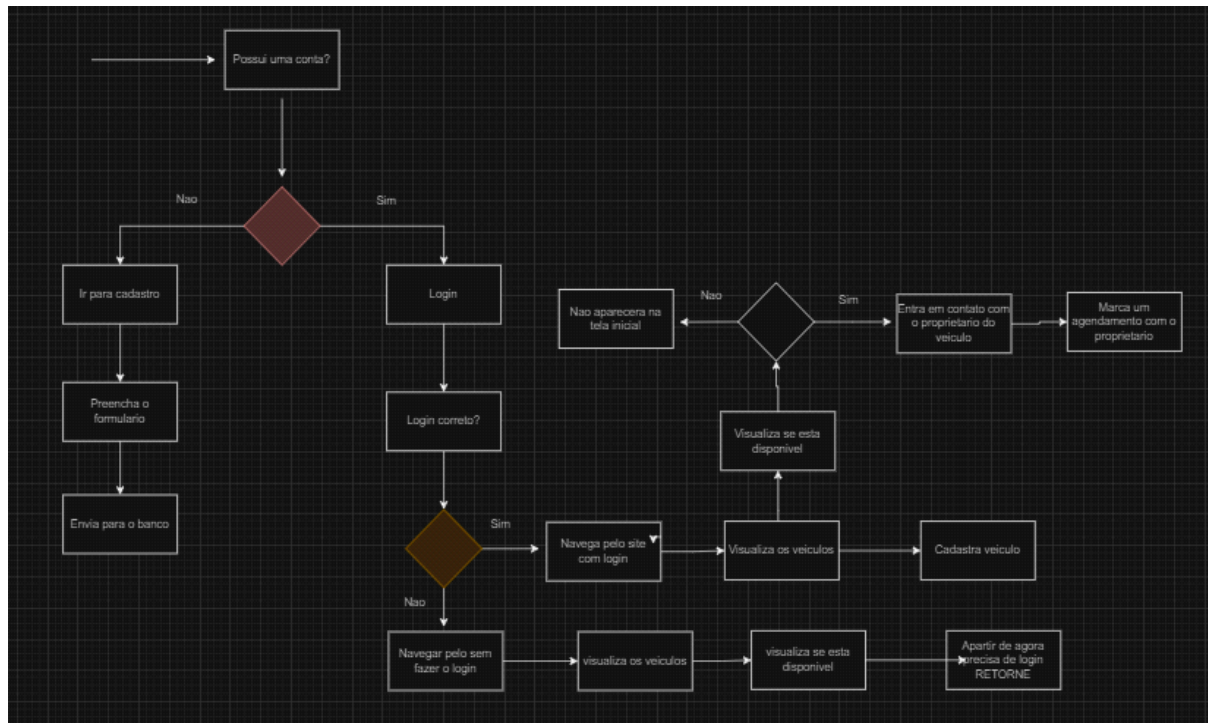
Um diagrama de sequência, conforme GROW (2024), descreve a interação e a ordem em que objetos de um sistema trocam mensagens para realizar uma função específica. Usado por desenvolvedores e profissionais de negócios, ele representa o fluxo de controle no sistema ao longo do tempo.



Fonte: Gabriel C S. 2024

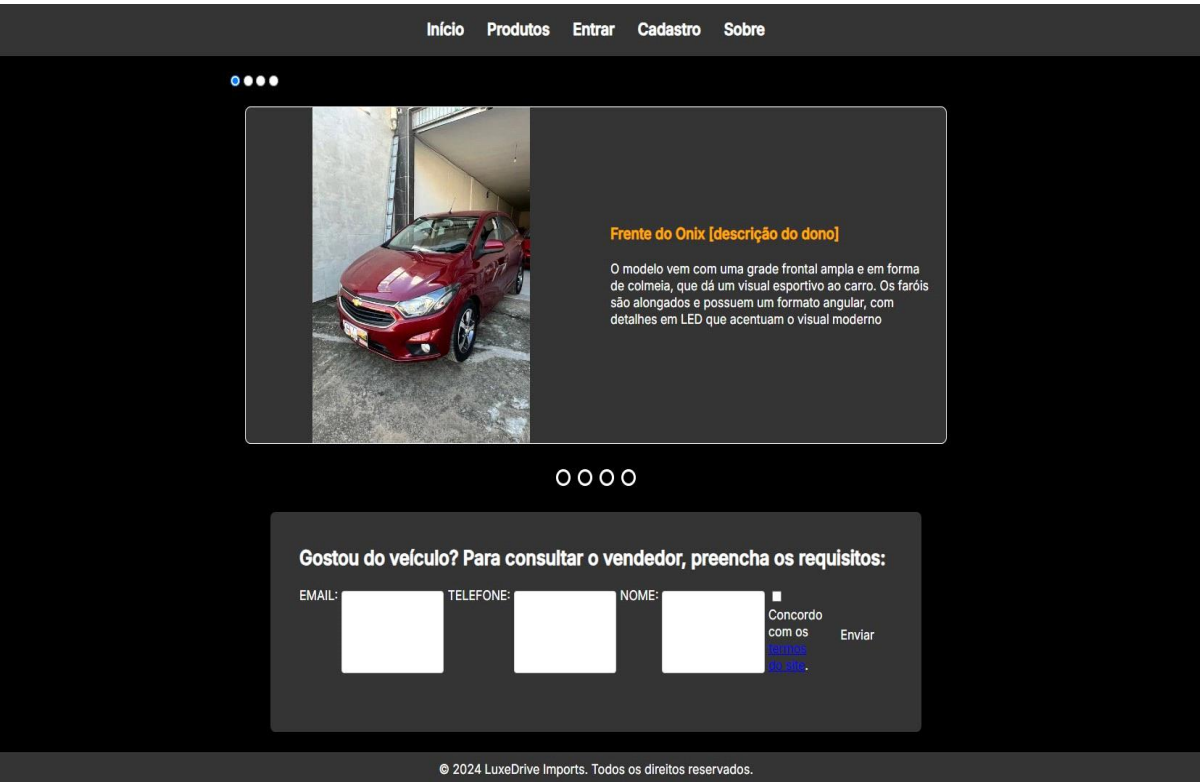
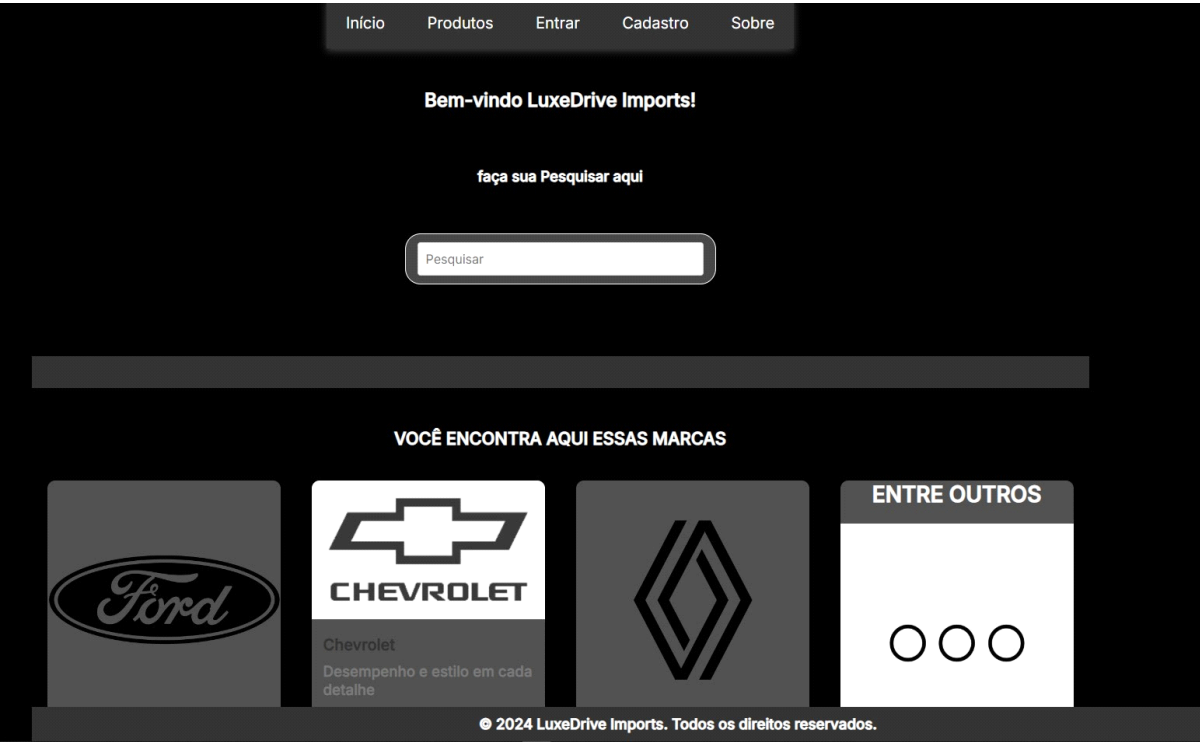
5.9 Diagrama de Atividade

Um diagrama de atividade, segundo GROW (2024), representa o fluxo de trabalho ou processo de um sistema. Ele exibe as atividades, decisões e ramificações, facilitando a visualização do comportamento dinâmico e do fluxo de controle entre as atividades.



Fonte: Gabriel C S. 2024

6 Telas



Bem-vindo à LuxeDrive Imports!



Atuamos no País todo



Temos ótimos sistemas de
segurança

Utilizamos seus dados de forma segura.



Guarde sempre em segredo sua
senha e email cadastrados

Cadastre-se

Nome

Sobrenome

Email

Senha

Continuar

Login

E-mail

Senha



Cadastro de Produto

Nome do Produto

Descrição

Preço

Imagem

Nenhum fich... selecionado



search



Ford Ka

1.6 mpi xr 8v gasolina 2p manual
2003/2004-----115.359 Km

R\$ 19.000

[Ver Parcelas](#)



Focus

2.0 gix 16V flex 4P manual
2012/2013-----95.522 Km

R\$ 32.000

[Ver Parcelas](#)



Onix

1.0 mpfi lt 8v flex 4p manual
2017/2018-----86.240 Km

R\$ 65.000

[Ver Parcelas](#)

7 Conclusão

Nossa plataforma inovadora conecta você diretamente com os melhores profissionais, permitindo que você escolha o dia e horário que mais lhe convém. Sem intermediários, sem burocracia. Experimente a praticidade de agendar sua revisão em poucos cliques e tenha a certeza de um serviço de qualidade. Descubra a liberdade de escolher a oficina que melhor atende suas necessidades e economize tempo e dinheiro.

O presente projeto desenvolveu um site de agendamento inovador que permite a transação direta entre proprietários de veículos e clientes, eliminando a necessidade de um administrador para facilitar o processo. Agendar sua manutenção nunca foi tão fácil! Com nosso sistema online, você escolhe o dia e horário que melhor lhe convém e garante seu atendimento com rapidez e segurança. Nosso sistema é rápido e intuitivo, permitindo que você escolha e personalize sua experiência. Essa abordagem não apenas agiliza o agendamento e, mas também proporciona uma experiência mais transparente e acessível para os usuários. O sistema foi projetado para incluir uma variedade de marcas nacionais e internacionais, atendendo a uma ampla gama de preferências e necessidades do consumidor. Ao centralizar a interação entre proprietários e clientes, o site promove um ambiente de negociação mais eficiente, reduzindo custos e aumentando a satisfação do usuário.

8 REFERÊNCIAS

CARVALHO, Andreyana. Entenda o que é Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER). Coodesh. Disponível em: <https://coodesh.com/blog/candidates/entenda-o-que-e-diagrama-de-entidade-e-relacionamento-der/>. Acesso em: 18 jun. 2024.

ESPINHA, Roberto Gil. 7 passos para alcançar a excelência na gestão de projetos de TI. 2024. Artia. Disponível em: <https://artia.com/blog/gestao-de-projetos-de-ti/>. Acesso em: 08 maio 2024.

ESTRELLA Carlos Felipe, O Que é JavaScript: Como o JavaScript se Diferencia das Outras Linguagens de Programação?. 2023. HOSTINGER TUTORIAS. Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-javascript#:~:text=O%20JS%20ou%20JavaScript%20%C3%A9,dos%20fundadores%20da%20Mozilla%20Corporation..> Acesso em: 19 abr. 2024

G., Ariane. Cascading Style Sheets (O que é CSS? Guia Básico para IniciantesCSS): O que é CSS?. 2022. HOSTINGER TUTORIAS. Disponível em: <https://www.infoescola.com/informatica/cascading-style-sheets-css/>. Acesso em: 19 abr. 2024.

GROW, Dave. O que é diagrama de atividades UML? 2024. Disponível em: <https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-atividades-uml>. Acesso em: 10 set 2024.

GROW, Dave. O que é um diagrama de sequência UML? 2024. Disponível em: <https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-sequencia-uml>. Acesso em: 15 set. 2024.

MYSQL. O Que é MySQL? Uma Explicação Simples para Quem Está Começando. 2022. Kinsta. Disponível em: <https://kinsta.com/pt/base-de-conhecimento/o-que-e-mysql/>. Acesso em: 19 abr. 2024.

PEDRIQUEZ, Daleska. O que é um diagrama de contexto? (e como você pode criar um). 2023. VENNGAGE. Disponível em: <https://pt.venngage.com/blog/diagrama-de-contexto/>. Acesso em: 15 maio 2024.

RODRIGUES, Douglas. Orientações básicas na elaboração de um diagrama de classes. 2016. DEVMEDIA. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/orientacoes-basicas-na-elaboracao-de-um-diagrama-de-classes/37224>. Acesso em: 15 set. 2024.

SACRAMENTO, Por: Gabriel. HTML: O QUE É ESSA LINGUAGEM DE MARCAÇÃO E QUAIS SÃO SUAS PRINCIPAIS TAGS? Tera Bolg. Disponível em: <https://blog.somostera.com/desenvolvimento-web/html-o-que-e>. Acesso em: 19 abr. 2024.

SILVA, Fernando. História do PHP – Curiosidades por trás dos 23 anos da linguagem: a história do php. A História do PHP. 2018. KingHost. Disponível em: <https://king.host/blog/tecnologia/historia-do-php/>. Acesso em: 19 abr. 2024.

XAMPP. O que é XAMPP?: Como funciona o XAMPP?. 2023. Escolaninja. Disponível em: <https://blog.escolaninjawp.com.br/glossario/o-que-e-xampp#:~:text=O%20nome%20XAMPP%20%C3%A9%20um,completo%20em%20seu%20computador%20local..> Acesso em: 19 abr. 2024.