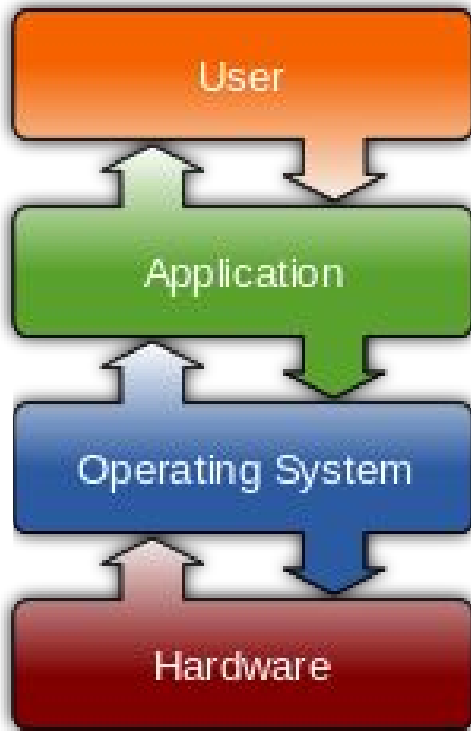


Como hackear e modificar aplicativos livres de celular android

Laboratórios Livres de Participação Social

Entendendo cada coisa

— — —



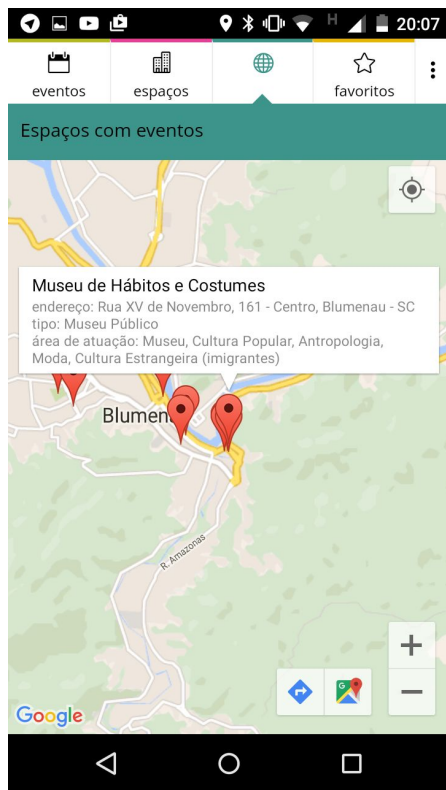
As linguagens



0s frameworks



O aplicativo: agenda cultural (baseado no mapas culturais)



SOFTWARE LIVRE

PRINCÍPIOS E QUESTÕES FILOSÓFICAS

*“Por software livre devemos entender
aquele software que respeita a liberdade e
senso de comunidade dos usuários”*

– <http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>

Fonte: <http://joenio.me/>

AS QUATRO LIBERDADES ESSENCIAIS

1. A liberdade de executar o programa para qualquer fim
2. A liberdade de estudar como funciona e adaptá-lo
3. A liberdade de redistribuir cópias para ajudar o próximo
4. A liberdade de distribuir cópias modificadas

*“Permitir a distribuição de cópias é
permitir a solidariedade social” – Richard
Stallman*

“As quatro liberdades permitem que os usuários controlem o software e o que ele faz. Sem essas liberdades os usuários não controlam o software e passam a ser controlados por ele”

Fonte: <http://joenio.me/>

O QUE SÃO LICENÇAS DE SOFTWARE?

Definições expressas aos usuários de quais ações são autorizadas ou proibidas a respeito do uso do software

Fonte: <http://joenio.me/>

SOFTWARE PROPRIETÁRIO VS SOFTWARE LIVRE

- Licença de software proprietário restringe todos os direitos ao autor do software
- Licença de software livre dá todos os direitos aos usuários do software
- *Freeware não é software livre*

Fonte: <http://joenio.me/>

GANHOS SOCIAIS

- Transferencia de tecnologia
- Transparência do processo de produção
- Oportunidades de negócio para todos
- Oportunidade de aprendizado
- Maior colaboração entre pessoas

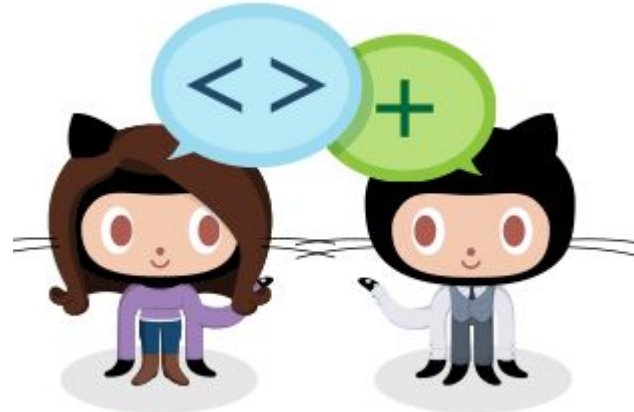
Fonte: <http://joenio.me/>

EXEMPLOS DE SOFTWARES LIVRES



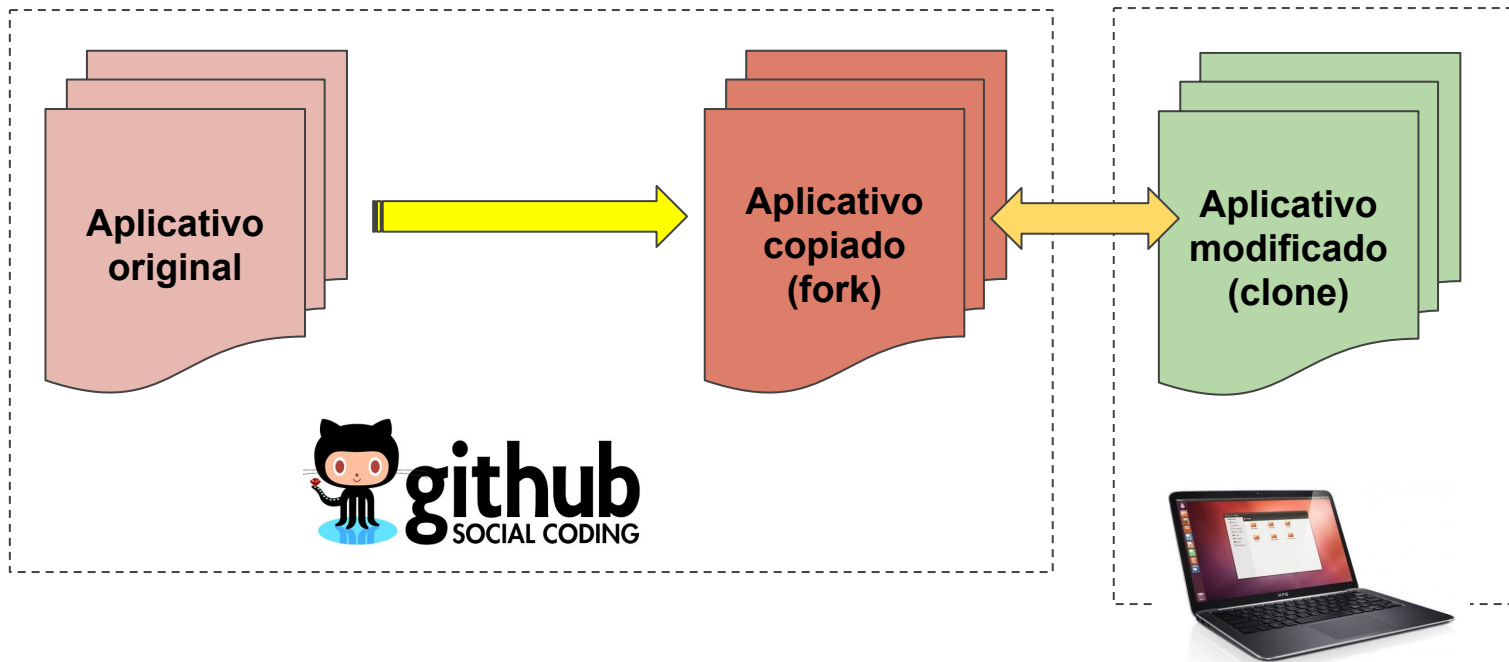
Fonte: <http://joenio.me/>

Rede social de softwares livres: pessoas e códigos



Atividade prática: como preparar pra modificar

— — —



Atividade prática: baixando os componentes do app

— — —

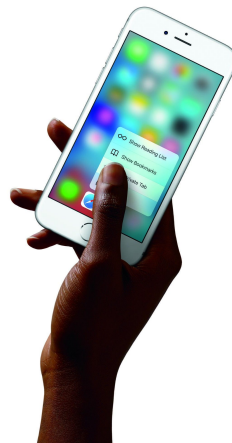
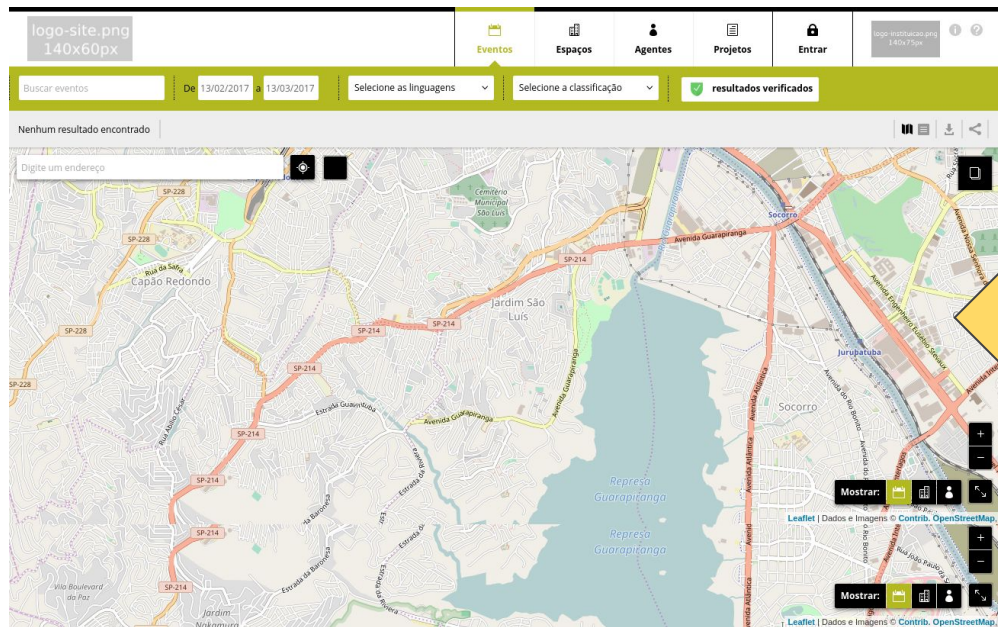
```
$ cd mapasculturais-app
```

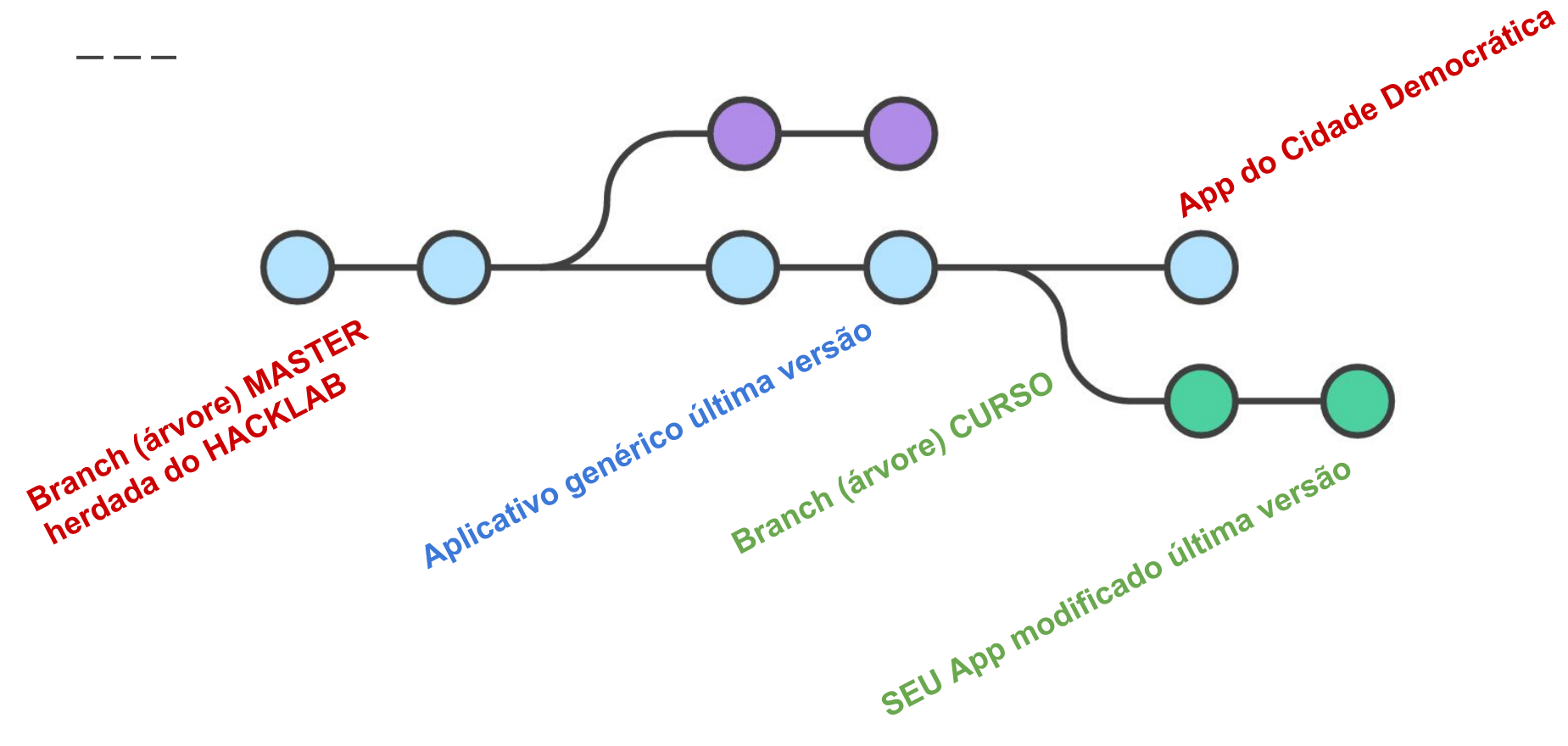
```
$ bower install
```

```
$ ionic setup sass
```

```
$ ionic state reset
```

Atividade prática: mudando a fonte da informação





Atividade prática: mudando pra base do mapa da quebrada

— — —

```
$ git checkout d6b90af82c217b02fbba48637c6077bb2354a33c
```

```
$ git checkout -b curso
```

```
$ nano www/js/services.js (alterar pro mapa da quebrada)
```

```
$ git add www/js/services.js
```

```
$ git commit -m "alterando pro mapa da quebrada"
```

```
$ git push origin curso
```

Atividade prática: testando no navegador

-- --

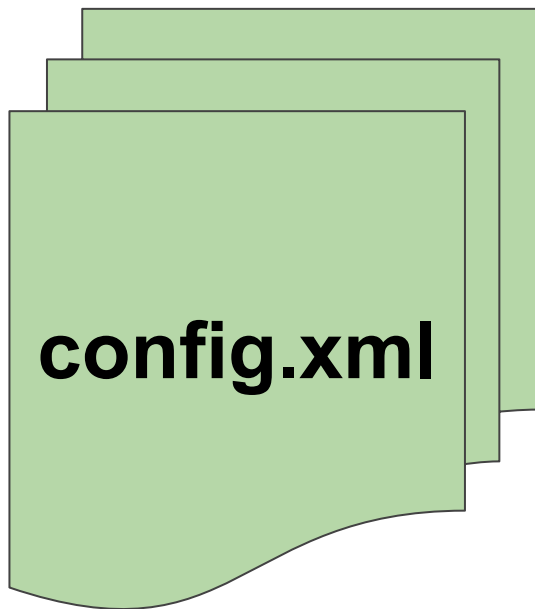
```
$ ifconfig
```

```
$ ionic serve --address .....
```



Atividade prática: atualizando nome e contato do app

— — —



Atividade prática: atualizando o sobre (about) do app e trocando a imagem `www/img/...`

__



`www/templates/about.html`

Atividade prática: mudando ícone e splash

— — —

Gerar novas imagens

- icon.png (192x192 px)
- splash.png (2208x2208 px com centro de 1200x1200 px)

```
$ ionic resources --icon
```

```
$ ionic resources --splash
```

ou

```
$ ionic resources
```

Atividade prática: mudando nomes das coisas (eventos, espaços, favoritos)

— — —

- Alterar manualmente
- Ou tentar absorver algum commit do repositório do cidadedemocratica



www/templates/....html

Atividade prática: mudar cores e ícones

— — —

Ref: <https://www.elegantthemes.com/blog/resources/elegant-icon-font>



scss/app/_variables.scss