

VACINA ANTIRRÁBICA HUMANA

Este item só funciona em combo com o item EPIs. e Hospital. Você pode usar essa combinação para retirar qualquer humano do quadro Não Infectado.

HOSPITAL

Este item só funciona em combo. Permite que você use vacinas antirrábicas para humanos (+EPIs, você pode retirar qualquer humano do quadro Não Infectado), use o soro antirrábico (+EPIs + Vacina antirrábica humana, você pode retirar qualquer humano do quadro Suspeito de Raiva) e use o protocolo de cura (+EPIs + Equipe de Trabalho).

SORO ANTIRRÁBICO

Este item só funciona em combo. Somado com EPIs, Vacina antirrábica humana e Hospital, permite que você remova qualquer humano do quadro de Suspeito de raiva.

LABORATÓRIO PARA DIAGNÓSTICO

Este item só funciona em combo. Somado com EPIs, caixa de transporte de amostras e Transporte, permite que você remova qualquer animal do quadro Suspeito de raiva ou Infectado.

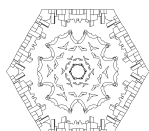
TRANSPORTE

Este item só funciona em combo. Somado com EPIs e caixa de transporte de amostras, permite que você transporte material biológico para diagnóstico. Verifique os combos no manual.

PROTOCOLO DE OBSERVAÇÃO

Este item permite que você retire do tabuleiro cães e gatos que estejam no quadro Suspeito de raiva.

apoio e financiamento



MORCEGOS
URBANOS DA
PARAÍBA



CIDADE SEM RAIVA

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Jogo cooperativo em que os jogadores são agentes de saúde que irão interagir em três cenários do tabuleiro: 1. NÃO INFECTADO, 2. SUSPEITA DE RAIVA e 3. INFECTADO. O objetivo final é, ao fim de 3 rodadas o tabuleiro deve encontrar-se sem nenhuma personagem nos cenários SUSPEITA DE RAIVA OU INFECTADO. Os jogadores irão, a cada turno, responder questões sobre o tema (sintomas, medidas de prevenção, ciclo de transmissão, ações pós expositivas, etc). A cada **resposta correta** os jogadores conquistam uma carta item, necessárias para a realizar ações de vigilância epidemiológica da raiva nos três cenários. Caso a pergunta seja respondida de forma **incorreta**, animais irão surgir no cenário e os jogadores deverão jogar dados para testar a sorte para saber quais personagens entrarão no jogo.

Contém:

- 3 peças de cada reservatório do ciclo (cavalo, boi, macaco, raposa, morcego, gato, cachorro, humano);
- 2 dados;
- 1 tabuleiro;
- 16 cartas mestras;
- 11 cartas itens;
- 16 cartas perguntas de nível 1;
- 16 cartas perguntas de nível 2;
- 16 cartas perguntas de nível 3.

Número de jogadores: mínimo 3 e no máximo 6

Objetivo: Limpar os cenários SUSPEITA DE RAIVA e INFECTADO ao final de 3 rodadas de jogo, caso isso não ocorra a vigilância epidemiológica da raiva falhou e todos os jogadores perdem, deixando a vitória ao tabuleiro.

Dinâmica de jogo:

01 - É revelada uma carta de mestra que posiciona personagens no cenário de acordo com a forma descrita. (EX: posicione um **morcego** no quadro INFECTADO, um **gato** no quadro NÃO INFECTADO e um **humano** no quadro SUSPEITA DE RAIVA).

02 - O jogador iniciante responde a sua pergunta, sorteada do baralho de perguntas no nível 1.

03 - Inicia a contagem do tempo de 1min para a resposta.

04 - O jogador responde e, se acertar, leia o item 05, se errar, leia o item 06;

05 - O jogador que acertou a pergunta deverá escolher uma das cartas item como premiação. Depois, deverá encerrar sua jogada usando sua carta, se for possível. Veja como usar os itens no tópico “cartas item”.

06 - O jogador errou a pergunta e deverá jogar os dados de personagem. Cada dado indicará um novo animal para entrar no cenário do jogo. Se o animal sorteado nos dados já estiver no tabuleiro, ele irá avançar um nível na escala de contágio (NÃO INFECTADO para SUSPEITA DE RAIVA ou SUSPEITA DE RAIVA para INFECTADO). Se o animal não estiver ainda no tabuleiro, ele irá entrar no estágio inicial (como não infectado). Se o animal já estiver no estágio INFECTADO, deve ser adicionado um marcador de multiplicação (1X,2X, 3X, 4X).

07 - O turno do próximo jogador inicia, que deverá repetir as ações descritas a partir do item 02, subindo o nível de dificuldade das perguntas.

08 - Antes do primeiro jogador iniciar o seu turno novamente, uma nova **carta mestra** deverá ser revelada, posicionando mais personagens no cenário da forma descrita. Se um personagem mencionado na carta já estiver no cenário, ele então avança de nível na escala de contágio.

Regras:

- Apenas um jogador poderá responder às perguntas no seu turno;
- Sempre que um item for posicionado no cenário, ele poderá ter sua habilidade ativada por todos os jogadores.
- Alguns itens só poderão ser utilizados em conjunto com outros respeitando as interações possíveis de cada um.
- Se ao final de três rodadas o cenário SUSPEITA DE RAIVA ou INFECTADO ainda estiver com personagens em seus quadros, o jogo acaba e o vencedor é o tabuleiro.
- Se antes ou ao fim da terceira rodada o cenário SUSPEITA DE RAIVA e INFECTADO estiverem sem personagens em seus quadros, o jogo acaba e a equipe vence o jogo.

Uso de cartas item:

CAIXA DE TRANSPORTE DE AMOSTRAS

Este item só funciona em combo. Junte com os itens: EPIs, Transporte e Laboratório para enviar amostras biológicas para diagnóstico, dessa forma é possível retirar animais do cenário Suspeito ou Infectado.

EQUIPE DE TRABALHO

Este item é um amplificador de resultados e só funciona em combo com outros itens. Com este item você poderá manipular até dois personagem por jogada.

PROTOCOLO DE CURA HUMANA

Este item só funciona em combo com outros itens: Equipe de trabalho, EPIs e Hospital. Com esta combinação é possível retirar um humano do quadro de Infectado.

EPIs DE BIOSSEGURANÇA

Este item só funciona em combo como item básico. É essencial para executar qualquer atividade que exija algum nível de biossegurança. Verifique os combos no manual.

VACINA ANTIRRÁBICA ANIMAL

Este item só funciona em combo com o item EPIs. Você pode usar essa combinação para retirar qualquer animal do quadro Não Infectado.