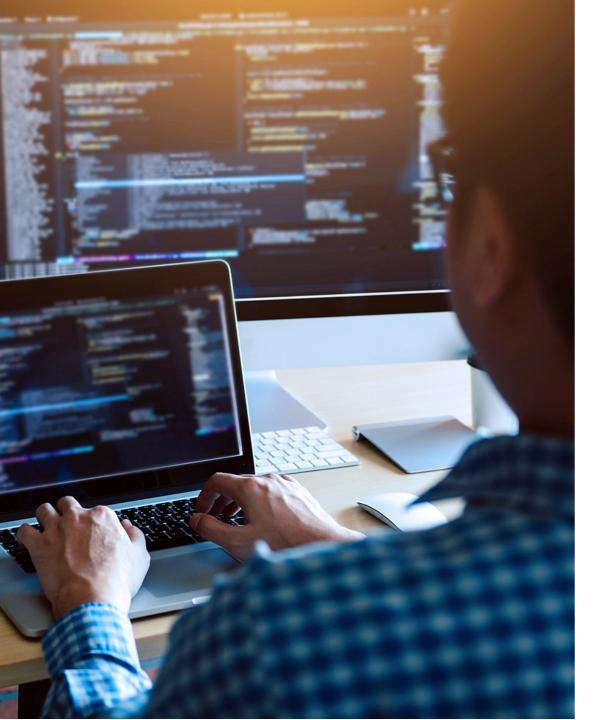




UMA BIBLIOTECA JAVASCRIPT PARA CRIAR INTERFACES DE USUÁRIO

Ricardo Glodzinski Analista de Tecnologia da Informação







- Hooks
- Typescript
- Consumindo API externa
- Estado da aplicação com Redux
- Empacotamento para produção
- Encerramento

HOOKS

- Hooks são uma nova adição ao React e estão disponíveis a partir da versão 16.8.0.
- Eles permitem que você use o state e outros recursos do React sem escrever uma classe.
- Completamente opcionais.
- 100% retro compatíveis
- Não há planos de remoção do uso de classes.
- A minha opinião **pessoal** é usar, gradualmente, em projetos já existentes, e sempre usar em novos projetos.



- Utiliza a sintaxe <u>atribuição via desestruturação</u>.
- Permite adicionar estado a componentes funcionais.
- Recebe um único parâmetro que é o valor inicial desse estado.
- Retorna um par de valores: o estado atual e uma função para atualizar o estado, respectivamente.
- É possível passar qualquer valor para para esse hook: objeto, string, número, booleano, etc.



```
import React, { useState } from "react";
const Counter = () => {
  const [count, setCount] = useState(0);
  return (
    <div>
       Você clicou {count} vezes no botão
       <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Incrementar</button>
     </div>
export default Counter;
```





- O Effect Hook (Hook de Efeito) permite executar efeitos colaterais em componentes funcionais.
- Buscar dados, configurar uma subscription, e mudar o DOM manualmente dentro dos componentes React são exemplos de efeitos colaterais.
- O Hook useEffect pode ser visto como se fossem os métodos do ciclo de vida dos componentes React, componentDidMount, componentDidUpdate, e componentWillUnmount, combinados.
- Por padrão, ele roda depois da primeira renderização e depois de toda atualização.



```
import React, { useState, useEffect } from "react";
const CounterUseEffect = () => {
  const [count, setCount] = useState(0);
  useEffect(() => {
     document.title = `Você clicou ${count} vezes no botão`;
  });
  return (
     <div>
       Você clicou {count} vezes no botão
       <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Incrementar</button>
     </div>
```



export default CounterUseEffect;



- Executa algum código adicional depois que o React atualiza a DOM.
- Requisições, mutações manuais do DOM e log são exemplos comuns de efeitos que não precisam de limpeza.
- O contador que implementamos é um exemplo que não precisa efetuar nenhuma limpeza.



- O React executa a limpeza quando o componente desmonta.
- O React também limpa os efeitos da renderização anterior antes de rodar os efeitos da próxima vez.
- Para efetuar a limpeza basta retornar uma função com o código a ser executado.

HOOKS useEffect - EFEITOS COM LIMPEZA

```
import React, { useState, useEffect } from "react";
const CounterUseEffectLimpeza = () => {
  const [inputValue, setInputValue] = useState("");
  const [originalTitle] = useState(document.title);
  const showHourInTitle = () => {
    const now = new Date();
    document.title = `Agora é ${now.getHours()}:${now.getMinutes()}:${now.getSeconds()}`;
  useEffect(() => {
    console.log("Ligando intervalo de showHourInTitle");
    const intervalId = setInterval(showHourInTitle, 1000);
    return () => {
       console.log("LIMPANDO intervalo de showHourInTitle");
       clearInterval(intervalId);
       document.title = originalTitle;
  });
  return (
    <div>
       Você escreveu: {inputValue}
       <input type="text" onChange={e => setInputValue(e.target.value)} />
    </div>
export default CounterUseEffectLimpeza;
```





- Usar **múltiplos** efeitos para separar preocupações: hooks permitem dividir o código com base no que ele está fazendo em vez de encaixá-lo em algum dos métodos do ciclo de vida.
 - Código mais conciso.
 - Melhor manutenção.
 - Menos bugs.

- É possível indicar ao React que o efeito só deve ser executado em determinadas situações.
- Para fazer isso basta passar para a função useEffect um array como segundo parâmetro, indicando quais valores o React deve verificar se tiveram mudança de uma renderização para outra. Assim, se o valor não tiver sido alterado o efeito não será executado.

```
useEffect(() => {
  document.title = `Você clicou ${count} vezes`;
}, [count]); // Apenas re-execute o efeito quando o count mudar
```

- Se for usada essa abordagem, o array deve, obrigatoriamente, incluir TODOS os valores de escopo (como props e state), que mudam com o tempo, utilizados no efeito.
- É possível passar um array vazio. Dessa forma o efeito será executado apenas uma vez, na montagem do componente, e a limpeza apenas uma vez, na desmontagem do componente.

```
UseEffect(() => {
    (...)
    return () => { (...) };
}, []);
```



 Hooks são funções JavaScript, mas é necessário seguir duas regras ao utilizá-los:

1) Usar Apenas no Nível Superior

• Não usar Hooks dentro de loops, regras condicionais ou funções aninhadas. Seguindo essas regras, se garante que os Hooks serão chamados na mesma ordem a cada vez que o componente renderizar. É isso que permite que o React preserve corretamente o estado dos Hooks quando são usados várias chamadas a useState e useEffect na mesma função.



- 2) Usar Apenas Dentro de Funções do React
 - Não usar dentro de funções JavaScript comuns. Em vez disso, é possível:
 - Chamar Hooks em componentes React.
 - Chamar Hooks dentro de Hooks Customizados.
 - Seguindo essas regras, se garante que toda lógica de estado (state) no componente seja claramente visível no código fonte.



• Há um plugin ESLint, chamado <u>eslint-plugin-react-hooks</u>, que aplica essas duas regras.

• Esse plugin está incluindo por padrão no Create React App.



 Criar Hooks customizadas permite que se extraia a lógica de um componente em funções reutilizáveis.

A mesma lógica pode ser compartilhada entre componentes.

Tradicionalmente em React, havia duas maneiras populares para compartilhar lógica com estado entre componentes: render props e componentes de alta ordem. Hooks resolvem diversos dos mesmos problemas sem nos forçar a adicionar mais componentes à árvore de renderização.



- Deve-se, por convenção, nomear a função hook iniciando com "use". Exemplo: useStatus.
- Dois componentes usando o mesmo hook NÃO compartilham estado (state).
- Cada chamada a um Hook gera um estado (state) isolado.
- Visto que Hooks são funções, podemos passar informações entre eles.

HOOKS CRIANDO HOOKS CUSTOMIZADAS

```
import React, { useState, useContext, createContext } from "react";
import * as AuthAPI from "../../api/auth";
const AuthContext = createContext();
export const AuthProvider = ({ children }) => {
  const auth = useProvideAuth();
  return < AuthContext. Provider
value={auth}>{children}</AuthContext.Provider>;
export const useAuth = () => {
  return useContext(AuthContext);
const useProvideAuth = () => {
  const [user, setUser] = useState(null);
  const isLoggedIn = (user && user !== false);
  const signin = (email, password) => {
    return AuthAPI.signInWithEmailAndPassword(email, password)
       .then(user => {
         setUser(user);
         return user;
       });
  const signout = () => AuthAPI.signOut().then(() => setUser(false));
  return {
     user,
    isLoggedIn,
    signin,
    signout
```



HOOKS CRIANDO HOOKS CUSTOMIZADAS

```
import React, { useState } from "react";
import { Grid, TextField, Button } from "@material-ui/core";
import { useAuth } from "./useAuth";
const UserProfile = () => {
  const [signinEmail, setSigninEmail] = useState("ricardo.glodzinski@dataprev.gov.br");
  const [signinPassword, setSigninPassword] = useState("1234");
  const auth = useAuth();
  const { user, isLoggedIn, signin, signout } = auth;
  return (
    <div>
       {isLoggedIn &&
         <fieldset>
           <label>Dados do Usuário Autenticado</label>
           Nome: {user.nome}
           E-mail: {user.email}
           <br />
           <Button secondary onClick={signout}>Sair
         </fieldset>
       {!isLoggedIn &&
         <Grid direction="column" container>
            <Grid item>
              <TextField label="E-mail" value={signinEmail} name="signinEmail" onChange={e => setSigninEmail(e.target.value)} />
            </Grid>
            <Grid item>
              <TextField type="password" label="Senha" value={signinPassword} name="signinPassword" onChange={e => setSigninPassword(e.target.value)} />
            </Grid>
           <Grid item sm={6}>
              <Button primary onClick={() => signin(signinEmail, signinPassword)}>Entrar/Button>
           </Grid>
         </Grid>
     </div>
```



export default UserProfile;



Hooks Básicos

Hooks Adicionais

useState

useReducer

useEffect

useCallback

useContext

useMemo

https://pt-br.reactjs.org/docs/hooks-reference.html

useRef

useImperativeHandle

useLayoutEffect

useDebugValue

TYPESCRIPT

- O TypeScript é uma linguagem de código aberto que se baseia no JavaScript, uma das ferramentas mais usadas no mundo, adicionando definições de tipo estáticas.
- Os tipos fornecem uma maneira de descrever a forma de um objeto, fornecendo melhor documentação e permitindo que o TypeScript valide se o seu código está funcionando corretamente.
- Os tipos de escrita podem ser opcionais no TypeScript, porque a inferência de tipo permite obter muito poder sem escrever código adicional.
- O código TypeScript é transformado em código JavaScript por meio do compilador TypeScript ou Babel.

TYPESCRIPT

• Para adicionar o TypeScript em um projeto iniciado com a toolchain Create-React-App:

```
cd nome-da-app
npm install --save typescript @types/node @types/react
@types/react-dom @types/jest
```





• A inferência de tipo funciona muito bem na maioria das vezes:

const [val, toggle] = React.useState(false); // 'val' é inferido como um booleano,'toggle' aceitará apenas booleanos

 No entanto, muitos vezes, poderão ser providos tipos inicializar os valores com null.

const [user, setUser] = React.useState<IUser | null>(null);



• Existem duas possibilidades de declaração:

```
const ref1 = useRef<HTMLElement>(null!);
const ref2 = useRef<HTMLElement | null>(null);
```

- A primeira opção tornará ref1.current somente leitura e deve ser transmitida para atributos de ref internos que o React gerenciará (porque o React lida com a configuração do valor atual para você).
- A segunda opção tornará ref2.current mutável e se destina a "variáveis de instância" que você gerencia.



 Ao usar useEffect, não retornar nada além de uma função ou undefined.

```
function DelayedEffect(props: { timerMs: number }) {
 const { timerMs } = props;
 // ruim! setTimeout retorna implicitamente um número porque o corpo da função de seta não está envolto em chaves
 useEffect(
  () =>
   setTimeout(() => {
    /* (...) */
   }, timerMs),
  [timerMs]
 return null;
```



 No TypeScript, React.Component é um tipo genérico (React.Component<PropType, StateType>).

```
type MyProps = {
 message: string;
type MyState = {
 count: number;
class App extends React.Component<MyProps, MyState> {
 state: MyState = {
  count: 0,
 render() {
  return (
   <div>
    {this.props.message} {this.state.count}
   </div>
```



- As interfaces são diferentes dos tipos no TypeScript, mas podem ser usadas para coisas muito semelhantes:
 - Sempre usar interface para a definição da API pública ao criar uma biblioteca ou definições de tipo de ambiente de terceiros.
 - Considere usar o **type** para as props do componente e state, porque é mais restrito.
 - Tipos são úteis para união (por exemplo, type MyType = TypeA | TypeB), enquanto as interfaces são melhores para declarar formas de dicionário e implementá-las ou estendê-las.

TYPESCRIPT EXEMPLOS DOS TIPOS MAIS COMUNS

```
type AppProps = {
  message: string;
  count: number;
  disabled: boolean;
  names: string[]; // array tipado
  status: "waiting" | "success"; // string literais com união de duas valores aceitos
  obj: object; // um objeto, desde que não sejam usados as propriedades dele (uso incomun)
  obj2: {}; // quase o mesmo que 'object'; exatamente o mesmo que 'Object'
  /** um objeto com propriedades definidas (preferencial) */
  obj3: {
    id: string;
    title: string;
  /** array de objetos (MUITO UTILIZADO) */
  objArr: {
    id: string;
    title: string;
  }[];
  /** qualquer função, desde que você não a invoque (não recomendado) */
  onSomething: Function;
  /** função que não aceita ou retorna nada (MUITO UTILIZADO) */
  onClick: () => void;
  /** função com prop nomeado (MUITO UTILIZADO) */
  onChange: (id: number) => void;
  /** sintaxe de tipo de função alternativa que leva um evento (MUITO UTILIZADO) */
  onBlue(event: React.MouseEvent<HTMLButtonElement>): void;
  /** '?' indica que a prop é opcional */
  optional?: string;
```

- O processo para consumir uma API externa é relativamente simples.
- Vamos ver apenas como consumir uma API Rest, trafegando dados em formato JSON – JavaScript Object Notation, sem entrar em maiores detalhes sobre Rest ou como a API foi implementada.
- O código fonte da API que iremos consumir está disponível em https://www-scm.prevnet/ricardo.glodzinski/tarefas-app
- A API está executando e respondendo a solicitações em http://10.107.5.150/api/tasks/

 A API Fetch fornece uma interface JavaScript para acessar e manipular partes do pipeline HTTP, tais como os pedidos e respostas. Fornece o método global fetch() que fornece uma maneira fácil e lógica para buscar recursos de forma assíncrona através da rede.

```
fetch(URL, {
  method: 'POST', // GET, POST, PUT, DELETE, OPTIONS
  headers: new Headers({
    'Content-Type': 'application/json'
  }),
  body: {}
}).then(function(response) {
    // tratar a resposta
});
```

Referência: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/fetch

```
import React, { useState, useEffect } from "react";
import ListaTarefas from "./tarefas.list";
import actions from "./actions-fetch";
const Tarefas = () => {
 const [tarefas, setTarefas] = useState([]);
 const handleCarregar = () => {
  actions.carregar().then(tarefas => setTarefas(tarefas));
 useEffect(() => handleCarregar(), []);
 const handleIncluir = tarefa =>
  actions.incluir(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const handleEditar = tarefa =>
  actions.editar(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const handleExcluir = tarefa =>
  actions.excluir(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const acoes = {
  incluir: handleIncluir.
  editar: handleEditar,
  excluir: handleExcluir
 return <ListaTarefas acoes={acoes} tarefas={tarefas} />;
export default Tarefas:
```

```
const TAREFAS API BASE URL = "http://10.107.5.150/api/tasks";
const jsonHeaders = new Headers({ "Content-Type": "application/json" });
const carregar = async () => {
const response = await fetch(`${TAREFAS API BASE URL}`, {
  method: "GET".
  headers: isonHeaders
const tarefas = await response.json();
return tarefas:
const incluir = async tarefa => {
const response = await fetch('${TAREFAS API BASE URL}', {
  method: "POST".
  headers: jsonHeaders,
  body: JSON.stringify(tarefa)
const tarefaIncluida = await response.json();
return tarefalncluida:
const editar = async tarefa => {
const response = await fetch('${TAREFAS API BASE URL}/${tarefa. id}', {
  method: "PUT".
  headers: jsonHeaders,
  body: JSON.stringify(tarefa)
const tarefaEditada = await response.json();
return tarefaEditada:
const excluir = async tarefa => {
const response = await fetch()${TAREFAS API BASE URL}/${tarefa. id}`, {
  method: "DELETE".
  headers: jsonHeaders,
  body: JSON.stringify(tarefa)
});
export default { carregar, incluir, editar, excluir };
```

AXIOS

- É um cliente HTTP baseado em *Promise*, fácil de usar, no navegador e no Node.js.
- Como o Axios é baseado em *Promise*, é possível aproveitar as vantagens do async/await para construir um código mais legível.
- Fornece a possibilidade de interceptar e cancelar a solicitação.
- Possui um recurso integrado que fornece proteção do lado do cliente contra falsificação de solicitação entre sites.

```
cd root-da-sua-app
npm install --save axios
npm install --save-dev @types/axios
```

Referência: https://github.com/axios/axios

AXIOS

```
import axios from "axios";
axios.get('/user?ID=12345')
 .then(function (response) {
  // sucesso
  console.log(response);
 .catch(function (error) {
  // erro
  console.log(error);
 .then(function () {
  // sempre executado
 });
```

```
import axios from "axios";
// Passagem de parâmetros
axios.get('/user', {
  params: {
    ID: 12345
 .then(function (response) {
  console.log(response);
 .catch(function (error) {
  console.log(error);
 .then(function () {
  // sempre executado
 });
```

```
import axios from "axios";
// usando async/await
async function getUser() {
 try {
  const response = await
axios.get('/user?ID=12345');
  console.log(response);
 } catch (error) {
  console.error(error);
```

```
import React, { useState, useEffect } from "react";
import ListaTarefas from "./tarefas.list":
import actions from "./actions-axios";
const Tarefas = () => {
 const [tarefas, setTarefas] = useState([]);
 const handleCarregar = () => {
  actions.carregar().then(tarefas => setTarefas(tarefas));
 useEffect(() => handleCarregar(), []);
 const handleIncluir = tarefa =>
  actions.incluir(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const handleEditar = tarefa =>
  actions.editar(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const handleExcluir = tarefa =>
  actions.excluir(tarefa).then(() => handleCarregar());
 const acoes = {
  incluir: handleIncluir.
  editar: handleEditar,
  excluir: handleExcluir
 return <ListaTarefas acoes={acoes} tarefas={tarefas} />;
export default Tarefas;
```

```
import axios from "axios";
const TAREFAS API BASE URL = "http://10.107.5.150/api/tasks";
const carregar = async () => {
 const response = await axios.get(TAREFAS API BASE URL);
 return response.data;
const incluir = async tarefa => {
 const response = await axios.post(TAREFAS API BASE URL, tarefa);
 return response.data:
const editar = async tarefa => {
 const response = await axios.put(
  `${TAREFAS API BASE URL}/${tarefa. id}`,
  tarefa
return response.data;
const excluir = async tarefa => {
 const response = await axios.delete(
  `${TAREFAS API BASE URL}/${tarefa. id}`,
  tarefa
return response.data;
export default { carregar, incluir, editar, excluir };
```

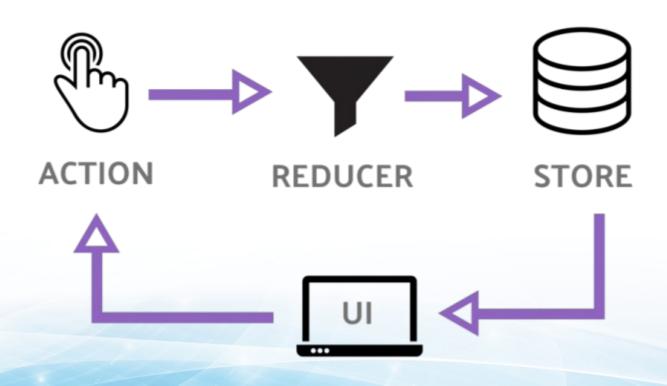
• Redux é uma biblioteca JavaScript criada por Dan Abramov e Andrew Clark (inspirada na arquitetura Flux do Facebook) que tem como objetivo gerenciar estados globais da nossa aplicação front-end, seguindo a arquitetura <u>Flux</u>.



- REDUX: contêiner de estado previsível para aplicativos JS. https://redux.js.org/
- REACT REDUX: ligações oficiais do React para Redux. https://react-redux.js.org/

cd root-da-sua-app
npm install --save redux react-redux

• O Redux é, basicamente, dividido em três partes: store, reducers, actions.



- **STORE**: é o conjunto de estados da aplicação.
- É como se fosse um grande centro de informações, que possui disponibilidade para receber e entregar exatamente o que os componentes requisitam.
- Tecnicamente, a store é um objeto JavaScript que possui todos os estados dos seus componentes.

- **REDUCERS**: responsáveis por lidar com todas as ações referente a um determinado dado do estado dentro da store.
- Cada dado na store deve possuir um reducer que será responsável por buscar, atualizar, incluir e apagar valores da store.

- **ACTIONS**: são responsáveis por solicitar e enviar informações para os reducers.
- Devem ser funções puras.

Criar a store.

```
// src/aula5/redux/store.js
import { createStore, applyMiddleware } from "redux";
import thunk from "redux-thunk";
import rootReducer from "./reducers";
const store = createStore(rootReducer);
export default store;
```

Criar um reducer principal que vai concentrar todos os reducers.

```
// src/aula5/redux/reducers/index.js
import { combineReducers } from "redux";

import tarefasReducer from "./tarefas.reducer";

const rootReducer = combineReducers({
    tarefas: tarefasReducer
});

export default rootReducer;
```

• No arquivo principal da nossa aplicação, importar a store e conectar a app utilizando o <Provider /> do react-redux.

```
// src/aula5/index.jsx
import React from "react";
import { BrowserRouter as Router } from "react-router-dom";
import { Provider } from "react-redux";
import Menu from "./Layout/Menu";
import Routes from "./routes";
import store from "./redux/store";
const App = () => {
 return (
  <Provider store={store}>
   <Router>
    <Menu/>
     <div className="container">
      <Routes />
    </div>
   </Router>
  </Provider>
export default App;
```

REACT REDUX - REDUCERS E ACTIONS

 Deve ser definido em cada reducer um estado inicial e as actions que serão tratadas por este reducer.

```
import axios from "../config/axios";
const TAREFAS_PATH = "/tarefas";
const initialState = {
    listaTarefas: []
};
export const ACTION_TYPES = {
    CARREGAR: "tarefa/CARREGAR",
    INCLUIR: "tarefa/CRIAR",
    ATUALIZAR: "tarefa/ATUALIZAR",
    EXCLUIR: "tarefa/APAGAR"
};
```

```
export default (state = initialState, action) => {
 const { listaTarefas } = state;
 const { type, payload } = action;
 switch (type) {
  case ACTION TYPES.CARREGAR:
   return { ...state, listaTarefas: payload };
  case ACTION TYPES.INCLUIR:
   return { ...state, listaTarefas: [...listaTarefas, payload] };
  case ACTION TYPES.ATUALIZAR:
   return {
     ...state,
     listaTarefas: listaTarefas.map(tarefa =>
      tarefa. id === payload. id ? payload : tarefa
  case ACTION_TYPES.EXCLUIR:
   return {
     ...state,
    listaTarefas: listaTarefas.filter(tarefa => tarefa. id !==
payload. id)
  default:
   return state;
```

REACT REDUX - REDUCERS E ACTIONS

- As actions devem retornar um objeto JavaScript, contendo um type e um payload.
- O type é responsável por indicar ao reducer qual informação deve ser manipulada.
- O payload contém o valor da informação que será recebida pelo reducer.

```
export const carregar = () => dispatch =>
 axios.get(TAREFAS PATH).then(response =>
  dispatch({
   type: ACTION TYPES.CARREGAR,
   payload: response.data
export const incluir = tarefa => dispatch =>
 axios.post(TAREFAS PATH, tarefa).then(response =>
  dispatch({
   type: ACTION TYPES.INCLUIR,
   payload: response.data
export const editar = tarefa => dispatch =>
 axios.put(\$\{TAREFAS PATH\}\$\{tarefa. id\}\, tarefa).then(response =>
  dispatch({
   type: ACTION TYPES.ATUALIZAR,
   payload: response.data
export const excluir = tarefa => dispatch =>
 axios.delete('${TAREFAS PATH}/${tarefa. id}', tarefa).then(response =>
  dispatch({
   type: ACTION TYPES.EXCLUIR,
   payload: tarefa
```

REACT REDUX - CONNECT

- Por fim, utilizar a função connect para conectar nossos componentes ao estado da aplicação.
- A função connect recebe dois parâmetros, que, por convenção, são chamados de mapStateToProps e mapDispatchToProps, respectivamente.

```
import React, { useEffect } from "react";
import { connect } from "react-redux";
import ListaTarefas from "../Tarefas/tarefas.list";
Import { carregar, incluir, editar, excluir} from "../../redux/reducers/tarefas.reducer";
const ReduxPage = props => {
 const { tarefas } = props;
 useEffect(() => {
  props.carregar();
}, ∏);
 const acoes = { incluir: props.incluir, editar: props.editar, excluir: props.excluir };
 return <ListaTarefas acoes={acoes} tarefas={tarefas} />;
const mapStateToProps = state => ({
 tarefas: state.tarefas.listaTarefas
const mapDispatchToProps = { carregar, incluir, editar, excluir };
export default connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(ReduxPage);
```



Obrigado!

Ricardo Glodzinski

Analista de Tecnologia da Informação

ricardo.glodzinski@dataprev.gov.br

Julho 2020





