



#### UMA BIBLIOTECA JAVASCRIPT PARA CRIAR INTERFACES DE USUÁRIO

Ricardo Glodzinski Analista de Tecnologia da Informação Tiago de Andrade Freire Analista de Tecnologia da Informação





# AULA 2 PLANEJAMENTO

- Listas e Chaves
- Forms
- Elevando o estado
- Composição vs Herança
- Pensando do jeito React
- Atividades assíncronas: exercícios



- Percorrer o array e retornar um elemento React para cada item.
- Definir uma key para cada elemento.
- A key deve ser um valor que identifique de forma ÚNICA cada elemento.
- É recomendado o uso de IDs estáveis, como uma PK de um registro em um banco de dados relacional.
- É possível usar o índice do elemento no array, mas não é recomendado pois o item pode mudar de posição.

# LISTAS E CHAVES TRANSFORMANDO ARRAYS EM LISTAS DE ELEMENTOS REACT

```
import React from 'react';
const NumberList = props => {
   const ListItem = props => ({props.value});
   const items = props.items;
    const listItems = items.map(item =>
        <ListItem key={item.id} value={item.value} />
   );
   return (
        <u1>
           {listItems}
       );
};
export default NumberList;
```





- As chaves devem ser únicas apenas entre elementos irmãos, não sendo necessário serem únicas globalmente.
- As chaves não são passadas para o elemento. Caso o valor seja necessário nele é preciso passar explicitamente.



- Em HTML, elementos de formulário como <input>, <textarea> e <select> normalmente mantêm seu próprio estado e o atualiza baseado na entrada do usuário. [NÃO CONTROLADOS]
- Em React, o estado mutável é normalmente mantido na propriedade state dos componentes e atualizado apenas com setState(). [CONTROLADOS]
- Podemos combinar os dois fazendo o estado React ser a "única fonte da verdade".

# **FORMULÁRIOS**

COMPONENTES CONTROLADOS E NÃO CONTROLADOS

```
class NameForm extends React.Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {value: ''};
    this.handleChange = this.handleChange.bind(this);
    this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this);
 handleChange(event) {
    this.setState({value: event.target.value});
 handleSubmit(event) {
   alert('Um nome foi enviado: ' + this.state.value);
   event.preventDefault();
 render() {
    return (
      <form onSubmit={this.handleSubmit}>
        <label>
          Nome:
          <input type="text" value={this.state.value} onChange={this.handleChange} />
       </label>
       <input type="submit" value="Enviar" />
      </form>
```





• Em HTML, o texto de um elemento <textarea> é definido por seus filhos:

<textarea>
Apenas algum texto em uma área de texto
</textarea>

• Em React, em vez disso, o <textarea> usa um atributo value.

<textarea value={this.state.value} onChange={this.handleChange} />



• Em HTML, <select> cria uma lista suspensa (drop-down).

```
<select>
<option value="laranja">Laranja</option>
<option value="limao">Limão</option>
<option selected value="coco">Coco</option>
<option value="manga">Manga</option>
</select>
```

• Em React, em vez de usar este atributo selected, usa-se um atributo value na raiz da tag select.

```
<select value={this.state.value} onChange={this.handleChange}>
  <option value="limao">Laranja</option>
  <option value="coco">Coco</option>
  <option value="manga">Manga</option>
  </select>
```

É possível passar um array para o atributo value, permitindo que sejam selecionadas várias opções.



- Em HTML, o <input type="file"> permite ao usuário escolher um ou mais arquivos de seu dispositivo para serem enviados para um servidor ou manipulados por JavaScript através da File API.
- Como seu valor é de somente leitura, ele é um componente não controlado do React.



- É possível adicionar um atributo name a cada elemento e deixar a função manipuladora escolher o que fazer com base no valor de event.target.name.
- Utilizar a sintaxe ES6 <u>nomes de propriedades computados</u> para atualizar a chave de estado correspondente ao nome de entrada fornecido.

```
handleInputChange(event) {
   const target = event.target;
   const value = target.name === 'isGoing' ? target.checked : target.value;
   const name = target.name;

this.setState({
   [name]: value
  });
}
```



- A especificação de uma prop value em um componente controlado impede que o usuário altere a entrada, a menos que você deseje.
- Se foi especificada uma prop value, mas o input ainda é editável, acidentalmente foi definido o value como undefined ou null.

```
ReactDOM.render(<input value="hi" />, mountNode);

setTimeout(function() {
   ReactDOM.render(<input value={null} />, mountNode);
}, 1000);
```



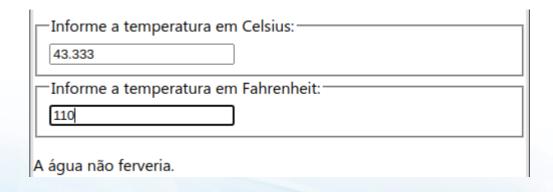
 Na maioria das situações o recomendável é utilizar componentes controlados. Mas, se necessário, é possível deixar o controle por conta do DOM.

```
class NameForm extends React.Component {
 constructor(props) {
  super(props);
  this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this);
  this.input = React.createRef();
 handleSubmit(event) {
  alert('A name was submitted: ' + this.input.current.value);
  event.preventDefault();
 render() {
  return (
   <form onSubmit={this.handleSubmit}>
     <label>
      Name:
      <input type="text" ref={this.input} />
     </label>
     <input type="submit" value="Submit" />
   </form>
```

#### **ELEVANDO O ESTADO**

- Com frequência, a modificação de um dado tem que ser refletida em vários componentes.
- É recomendável, nesse caso, elevar o estado compartilhado ao elemento pai comum mais próximo.

| Informe a temperatura em Celsius:    |
|--------------------------------------|
| Informe a temperatura em Fahrenheit: |
| A água ferveria.                     |





## **COMPOSIÇÃO VS HERANÇA**

- O React tem um poderoso modelo de composição.
- É recomendado o uso de composição ao invés de herança para reutilizar código entre componentes.

# COMPOSIÇÃO VS HERANÇA

- Alguns componentes não tem como saber quem serão seus elementos filhos.
- É recomendado, nesse caso, o uso da prop especial children. Isso permite que outros componentes passem elementos filhos no próprio JSX.

# COMPOSIÇÃO VS HERANÇA ESPECIALIZAÇÃO

- Algumas vezes pensamos em componentes que são uma especialização de outro componente.
- Em React, é possível criar essa especialização utilizando composição.

# **COMPOSIÇÃO VS HERANÇA**

```
class SignUpDialog extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.handleChange = this.handleChange.bind(this);
    this.handleSignUp = this.handleSignUp.bind(this);
    this.state = { login: " };
  render() {
    const { id, show, onClose } = this.props;
    return (
       <Modal id={id} show={show} onClose={onClose} title="Programa de Exploração de Marte">
         Como gostaria de ser chamado?
         <input value={this.state.login} onChange={this.handleChange} />
         <button onClick={this.handleSignUp}>Enviar
       </Modal>
  handleChange(e) {
    this.setState({ login: e.target.value });
  handleSignUp() {
    alert(`Bem-vindo a bordo, ${this.state.login}!`);
```



# COMPOSIÇÃO VS HERANÇA

E A HERANÇA??

- Ao usar React no cotidiano será possível perceber: NÃO há nenhum caso onde o uso de composição não consiga resolver.
- O uso de props e composição dá toda a flexibilidade necessária para customizar o comportamento e aparência dos componentes, de uma maneira explícita e segura.
- Se for necessário reutilizar funcionalidades (não gráficas) entre componentes, é possível extrair em módulos JavaScript. Os componentes podem importar essa função, objeto ou classe sem precisar estender.

- Uma das muitas excelentes partes do React é o modo que ele nos faz pensar sobre as aplicações enquanto as construímos.
- É possível extrair componentes a partir de uma API Rest/JSON e até mesmo um desenhado "mock" de uma determinada funcionalidade.
- Para entender melhor, vamos ver na prática:

Pesquisar...

Exibir apenas produtos em estoque

Nome Valor Artigos Esportivos

Bola de futebol R\$ 95,00 Bola de basquete R\$ 88,90 Kit Bolas de Tennis R\$ 29,99

#### Eletrônicos

iPod Touch R\$ 750,00 iPhone X R\$ 5399,99 Nexus 7 R\$ 1890.99

Mock da Tela

```
const PRODUCTS = [
{ category: 'Artigos Esportivos', price: 'R$ 95,00', stocked: true, name: 'Bola de futebol' },
{ category: 'Artigos Esportivos', price: 'R$ 88,90', stocked: true, name: 'Bola de basquete' },
{ category: 'Artigos Esportivos', price: 'R$ 29,99', stocked: false, name: 'Kit Bolas de Tennis' },
{ category: 'Eletrônicos', price: 'R$ 750,00', stocked: true, name: 'iPod Touch' },
{ category: 'Eletrônicos', price: 'R$ 5399,99', stocked: false, name: 'iPhone X' },
{ category: 'Eletrônicos', price: 'R$ 1890,99', stocked: true, name: 'Nexus 7' }
];
```

Dados retornados pela API JSON

PASSO 1 – SEPARAR A UI EM UMA HIERARQUIA DE COMPONENTES

| Pesquisar                         |
|-----------------------------------|
| Exibir apenas produtos em estoque |
| Nome Valor                        |
| Artigos Esportivos                |
| Bola de futebol R\$ 95,00         |
| Bola de basquete R\$ 88.90        |
| Kit Bolas de Tennis R\$ 29,99     |
| Eletrônicos                       |
| iPod Touch R\$ 750,00             |
| iPhone X R\$ 5399.99              |
| Nexus 7 R\$ 1890,99               |

- FilterableProductTable
- SearchBar
- ProductTable
- ProductCategoryRow
- ProductRow



- FilterableProductTable
  - SearchBar
  - ProductTable
    - ProductCategoryRow
    - ProductRow

PASSO 2 - CRIAR UMA VERSÃO ESTÁTICA

- Construir uma versão que recebe o seu modelo de dados e renderiza a UI, mas sem interatividade.
- Criar componentes que reutilizem outros componentes e passem dados utilizando props.
- O componente no topo da hierarquia (FilterableProductTable) receberá o modelo de dados como uma prop.



PASSO 3 - IDENTIFICAR A REPRESENTAÇÃO MÍNIMA (MAS COMPLETA) DO ESTADO DA UI

- Valores que não são passados via props.
- Valores que n\u00e3o podem ser computados a partir de outros valores passados via props.
- Valores que sofrem alteração ao longo do tempo.



PASSO 4 - IDENTIFICAR ONDE O ESTADO DEVE SER ARMAZENADO

- Identificar todo componente que renderiza alguma coisa baseado no state.
- Encontrar o componente-pai comum (um único componente acima dos outros na hierarquia que necessita do estado).
- O componente-pai comum ou algum outro acima na hierarquia deve possuir o state.



PASSO 5 - ADICIONAR O FLUXO DE DADOS INVERSO

- Os elementos de formulário na base da hierarquia precisam atualizar o state em FilterableProductTable.
- Utilizar o onChange dos elementos do formulário para que executem um callback que atualize o estado de FilterableProductTable.





# Obrigado!

#### Ricardo Glodzinski

Analista de Tecnologia da Informação

ricardo.glodzinski@dataprev.gov.br

#### **Tiago de Andrade Freire**

Analista de Tecnologia da Informação

tiago.freire@dataprev.gov.br

Agosto de 2020





