计算机系统的认识

计算机系统是由应将系统和软件系统两部分组成的。硬件系统是借助电、光、磁、机械等原理构成的的各种物理部件的有机组合，是系统赖以工作的实体。软件系统是由各种程序和文件构成，用于指挥硬件系统按指定要求进行工作。

硬件主要包括主机和外部设备，其中主机是由运算器和处理器组成的中让处理器和主存储器组成的；外部设备是由输入设备、输出设备、外存储器组成。

软件系统主要是由系统软件和应用软件所组成，其中系统软件是由操作系统、编译和解释系统、编程语言、系统服务程序、诊断软件、网络软件等组成的。应用软件是由文字处理软件、信息管理系统、各种应用软件包、各种辅助软件组合而成的。

计算机在执行程序时须先将要执行的相关程序和数据放入内除其中，在执行程序时CPU根据当前程序指针寄存器的内容取出指令并执行指令，然后再取出下一条指令并执行，如此循环下去直到程序结束指令时才停止执行。其工作过程就是不断地取命令和执行命令的过程，最后将计算的结果放入指令指定的存储器地址中。

对C语言中指针的认识

在C语言中指针是一个特殊的变量，它里面存储的数值被解释成为内存里的一个地址。要搞清一个指针需要搞清指针的四方面的内容：指针的类型，指针所指向的类型，指针的值或者叫指针所指向的内存区，还有指针本身所占据的内存区。[[1]](#footnote-1)

指针类型:从语法上来看，只要把指针名去掉就是指针的类型。例如int\* ptr它就是int\*类型的指针；char\* ptr 它就是char\*类型的指针。

指针所指向的类型：当你通过指针来访问指针所指向的内存区时，指针所指向的类型就决定了编译器将指定地内存区域的内容是什么类型来对待，在语法中只需把指针声明语句中的指针名字和名字左边的指针声明符”\*”去掉，剩下的就是指针所指向的类型。例如：int \*ptr 指针所指向的类型就是int；char \*ptr 指针所指向的类型就是char类型的。

指针的值(指针所指向的内存区域)：指针的值是指针本身存储的数值，这个值被编译器当作一个地址，而不是一个一般的数值。当于说该指针指向了以XX为首地址的一片内存区域；我们说一个指针指向了某块内存区域，就相当于说该指针的值是这块内存区域的首地址。

指针所指向的内存区和指针所指向的类型是两个完全不同的概念。在上面指针类型中指针所指向的类型已经有了，但由于指针还未初始化，所以它所指向的内存区是不存在的，或者说是无意义的。以后，每遇到一个指针，都应该问问：这个指针的类型是什么？指针指向的类型是什么？该指针指向了哪里？

指针本身所占的内存区：指针本身占了多大的内存？你只要用函数sizeof(指针的类型)测一下就知道了。在32位平台里，指针本身占据了 4个字节的长度。指针本身占据的内存这个概念在判断一个指针表达式是否是左值时很有用。

1. http://blog.sina.com.cn/s/blog\_71ce69d80100ou5a.html [↑](#footnote-ref-1)