



**本科学士毕业论文**

基于Java Web的玩具租赁系统

姓 名： 王佳顺

学 号： 20151104710

院 系： 计算机与信息工程学院

年 级： 2015级

专 业： 网络编程

指导教师： 王胜

**毕业论文目录**

[概述 1](#_Toc536289076)

[设计题目 1](#_Toc536289077)

[系统概述 1](#_Toc536289078)

[设计意义 1](#_Toc536289079)

[1. 需求分析 2](#_Toc536289080)

[1.1 功能性需求 2](#_Toc536289081)

[1.1.1 系统功能模块 2](#_Toc536289082)

[1.1.2 系统实现目标 2](#_Toc536289083)

[1.2 非功能性需求 3](#_Toc536289084)

[2 系统功能模块图 3](#_Toc536289085)

[2.1 登录流程图 3](#_Toc536289086)

[2.2 主页显示流程图 4](#_Toc536289087)

[2.3 添加、修改或删除数据流程图 5](#_Toc536289088)

[3 数据库设计 5](#_Toc536289089)

[3.1 数据分析 5](#_Toc536289090)

[4 系统设计 6](#_Toc536289091)

[4.1 系统详细设计概述 6](#_Toc536289092)

[4.2 系统各模块的实现 6](#_Toc536289093)

[4.2.1 登录注册模块 6](#_Toc536289094)

[4.2.2 首页 8](#_Toc536289095)

[4.2.3 玩家个人中心 8](#_Toc536289096)

[4.2.4 会员的租赁功能 9](#_Toc536289097)

[4.2.5 浏览查询玩具功能 11](#_Toc536289098)

[4.2.6 商家个人中心 11](#_Toc536289099)

[4.2.7 后台管理 12](#_Toc536289100)

[5. 界面设计 13](#_Toc536289101)

[5.1 登录界面 13](#_Toc536289102)

[5.2 主界面 14](#_Toc536289103)

[5.3 租赁车页面 15](#_Toc536289104)

[6. 结束语 15](#_Toc536289105)

[致谢 16](#_Toc536289106)

[参考文献 16](#_Toc536289107)

基于Java Web的玩具租赁系统

计算机与信息工程学院 2015级网络编程班 王佳顺 20151104710

指导教师 王胜 讲师

摘要 系统采用B/S结构，使用常用浏览器，如IE，火狐，谷歌浏览器访问系统，系统后台采用MVC结构，具有层次清晰，便于维护，安全可靠等特点，后台框架采用springMVC+spring+myBatis。数据库采用mysql，前台采用jquery框架，以及html5+css3前端技术，使系统界面美观，操作简单。后台可以发布玩具管理会员等功能，前台可以浏览和租赁玩具等功能。

关键词 javaWeb，java，Html，Spring；mybatis。

# 概述

## 设计题目

基于Java Web的玩具租赁系统

## 系统概述

我们的系统是建立于 B/S模式的二层体系结构，在互联网技术的高速发展的背景下，我们系统采用B/S架构。在这种B/S的二层体系结构中，前端(Browser)实现页面代码采用html+css+js实现，但主要事务逻辑是在服务器端(Server)实现，采用springMVC+spring+myBatis框架，形成前后端二层结构，我们通过浏览器去访问我们的服务界面。特别是在这种B/S结构下所运用Java以及javaWeb语言开发的管理软件，拥有更简单，快速和高效的特性，在这种模式设计的系统中，各个模块间是相互独立，因此每个模块都能够独立、编程、调试和修改，能够更加简单的设计程序，这样形成了一套完整的结构系统。

## 设计意义

玩具租赁系统在互联网大时代的背景下，人民上网已经成为人们日常生活中必不可少的生活方式，上网的人群越来越多，所有人都可以在网购中获得便利，甚至很多人还可以获得可观的利润。本系统是一个玩具租赁系统，很多家庭的小孩都有许许多多的玩具，但是当小孩长大之后，玩具就会没用了，而我们的系统能让所有人可以将自己的玩具放在网上，让其他人租赁,同时也可以是买家，租别人的玩具。系统后台采用Java语言实现，这是目前比较流行的做法，Java语言强大的开源社区以及他独特的安全性使我们选择他的原因。前端采用html+css+js开发，这三者结合使用可以开发出美观简单的页面。通过前后端的架构，让客户能在我们的系统中快速方便地使用。

# 1. 需求分析

## 功能性需求

系统主要分为两个模块，前台玩具租赁和后台玩具维护功能。

卖家可以自己维护玩具，上架进行租赁。

买家可以浏览所有卖家的玩具，进行租赁，还可以查看已经租赁的玩具以及状态。

### 系统功能模块

系统设计了11个功能模块。

前台

1登录注册。

2首页。

3购物车。

4买家查看订单和确认收货。

5浏览查询商品。

6卖家个人中心。

7卖家查看订单和发货。

后台

1后台管理会员

2 后台管理玩具商品。

3 租赁记录管理

4 统计图

### 系统实现目标

在互联网+的大环境下，通过运用互联网通信技术，改变以往的玩具购买方式，从而提高生活效率，将玩具租赁系统建立在互联网上，使玩具租赁系统实现移动化、实时化、高效化、无纸化，并且在这种基于互联技术的环境下，能够大幅度的提高生活效率，降低生活开销，主要是买家可以在网上更方便地查看到玩具的照片，价格还可以更加优惠，可以跳过中间商等费用，这是一种现代化科技化互联网化的标志。同时，旧玩具的租赁也为环保事业做出了一份贡献。

## 非功能性需求

非功能性需求是指依一些条件判断系统运作情形或其特性，而不是针对系统特定行为的需求。包括安全性、可靠性、互操作性、健壮性、易使用性、可维护性、可移植性、可重用性、可扩充性等特性，保证用户的请求和响应的时间尽量快，系统的高吞吐量，业务处理要强。

# 系统功能模块图

对系统做出需求分析后，预计准备实现本系统的功能模块如下图2.1所示：



图2.1系统功能模块图

## 登录流程图

用户进入登录页面，输入用户名和密码后，点击登录按钮可以进行系统登录。如下图2.1所示：

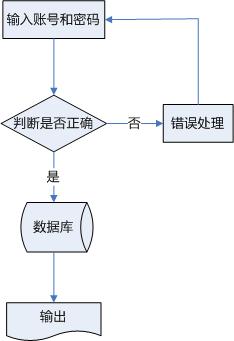
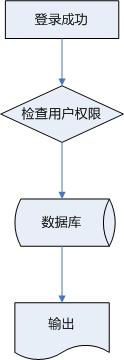


图2.1登录流程图

## 主页显示流程图

用户登录成功后，系统将当前登录用户的权限字段传递给相应的action去查询当前用户的使用权限，从而显示不同的主页，如下图2.2所示：

图2.2主页显示流程图

## 添加、修改或删除数据流程图

用户使用某个模块的添加或修改功能时，在程序中通过HTML页面，使用ajax技术提交添加数据，也可以修改的信息给action，然后在action调用新增和修改方法返回提示JSON结果给HTML页面，添加或修改是否成功，如下图2.1.3所示：

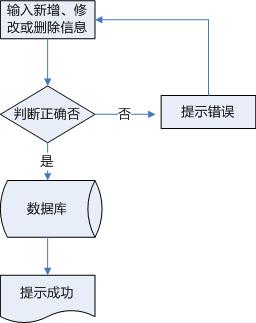


图2.1.3新增、修改或删除流程图

# 数据库设计

## 数据分析

根据商城系统的需求分析，需要以下的数据表：

玩具表：存放玩具的信息。

玩具图片表：存放玩具图片的信息。

玩具类型表：存放玩具类型的信息。

收货地址表：存放会员收货地址信息。

会员表：存放会员用户信息。

订单表：存放会员下单信息。

评论表：存放会员对产品评价信息。

租赁车表：存放加入购物车的信息。