



**本科学士毕业论文**

基于Java Web的玩具租赁系统

姓 名： 王佳顺

学 号： 20151104710

院 系： 计算机与信息工程学院

年 级： 2015级

专 业： 网络编程

指导教师： 王胜

**毕业论文目录**

[概述 1](#_Toc536289076)

[设计题目 1](#_Toc536289077)

[系统概述 1](#_Toc536289078)

[设计意义 1](#_Toc536289079)

[1. 需求分析 2](#_Toc536289080)

[1.1 功能性需求 2](#_Toc536289081)

[1.1.1 系统功能模块 2](#_Toc536289082)

[1.1.2 系统实现目标 2](#_Toc536289083)

[1.2 非功能性需求 3](#_Toc536289084)

[2 系统功能模块图 3](#_Toc536289085)

[2.1 登录流程图 3](#_Toc536289086)

[2.2 主页显示流程图 4](#_Toc536289087)

[2.3 添加、修改或删除数据流程图 5](#_Toc536289088)

[3 数据库设计 5](#_Toc536289089)

[3.1 数据分析 5](#_Toc536289090)

[4 系统设计 6](#_Toc536289091)

[4.1 系统详细设计概述 6](#_Toc536289092)

[4.2 系统各模块的实现 6](#_Toc536289093)

[4.2.1 登录注册模块 6](#_Toc536289094)

[4.2.2 首页 8](#_Toc536289095)

[4.2.3 玩家个人中心 8](#_Toc536289096)

[4.2.4 会员的租赁功能 9](#_Toc536289097)

[4.2.5 浏览查询玩具功能 11](#_Toc536289098)

[4.2.6 商家个人中心 11](#_Toc536289099)

[4.2.7 后台管理 12](#_Toc536289100)

[5. 界面设计 13](#_Toc536289101)

[5.1 登录界面 13](#_Toc536289102)

[5.2 主界面 14](#_Toc536289103)

[5.3 租赁车页面 15](#_Toc536289104)

[6. 结束语 15](#_Toc536289105)

[致谢 16](#_Toc536289106)

[参考文献 16](#_Toc536289107)

基于Java Web的玩具租赁系统

计算机与信息工程学院 2015级网络编程班 王佳顺 20151104710

指导教师 王胜 讲师

摘要 系统采用B/S结构，使用常用浏览器，如IE，火狐，谷歌浏览器访问系统，系统后台采用MVC结构，具有层次清晰，便于维护，安全可靠等特点，后台框架采用springMVC+spring+myBatis。数据库采用mysql，前台采用jquery框架，以及html5+css3前端技术，使系统界面美观，操作简单。后台可以发布玩具管理会员等功能，前台可以浏览和租赁玩具等功能。

关键词 javaWeb，java，Html，Spring；mybatis。

# 概述

## 设计题目

基于Java Web的玩具租赁系统

## 系统概述

我们的系统是建立于 B/S模式的二层体系结构，在互联网技术的高速发展的背景下，我们系统采用B/S架构。在这种B/S的二层体系结构中，前端(Browser)实现页面代码采用html+css+js实现，但主要事务逻辑是在服务器端(Server)实现，采用springMVC+spring+myBatis框架，形成前后端二层结构，我们通过浏览器去访问我们的服务界面。特别是在这种B/S结构下所运用Java以及javaWeb语言开发的管理软件，拥有更简单，快速和高效的特性，在这种模式设计的系统中，各个模块间是相互独立，因此每个模块都能够独立、编程、调试和修改，能够更加简单的设计程序，这样形成了一套完整的结构系统。

## 设计意义

玩具租赁系统在互联网大时代的背景下，人民上网已经成为人们日常生活中必不可少的生活方式，上网的人群越来越多，所有人都可以在网购中获得便利，甚至很多人还可以获得可观的利润。本系统是一个玩具租赁系统，很多家庭的小孩都有许许多多的玩具，但是当小孩长大之后，玩具就会没用了，而我们的系统能让所有人可以将自己的玩具放在网上，让其他人租赁,同时也可以是买家，租别人的玩具。系统后台采用Java语言实现，这是目前比较流行的做法，Java语言强大的开源社区以及他独特的安全性使我们选择他的原因。前端采用html+css+js开发，这三者结合使用可以开发出美观简单的页面。通过前后端的架构，让客户能在我们的系统中快速方便地使用。

# 1. 需求分析

## 功能性需求

系统主要分为两个模块，前台玩具租赁和后台玩具维护功能。

卖家可以自己维护玩具，上架进行租赁。

买家可以浏览所有卖家的玩具，进行租赁，还可以查看已经租赁的玩具以及状态。

### 系统功能模块

系统设计了11个功能模块。

前台

1登录注册。

2首页。

3购物车。

4买家查看订单和确认收货。

5浏览查询商品。

6卖家个人中心。

7卖家查看订单和发货。

后台

1后台管理会员

2 后台管理玩具商品。

3 租赁记录管理

4 统计图