深

入

理

解

计

算

机

系

统

论

文

姓名：马宁博

学号：20151104708

深入理解计算机系统

马宁博

摘要：通过对这门课程的学习，我对于计算机和计算机系统有了新的认识与感悟。通过老师的讲解我对于计算机的一些核心部件和工作原理有了更深的认识，这使我对编程有了进一步了解，尤其是老师上课讲到关于计算机系统原理的知识时让我对指针和地址更加了解。

关键字：；计算机的硬件；计算机的软件；指针；Arduino理解和应用

Deep understanding of computer systems

MaNingBo

Abstract: Through the study of this course, I have a new understanding of the computer and computer systems. The teacher explained to me some of the core components and working principle of the computer have a deeper understanding of this, so I have a further understanding of programming, especially to let me know to pointer and address the teacher talked about more knowledge about computer system principle.

Key words: computer composition；computer software；Pointer；Arduino’s understanding and Application

0引言：

经过对这门课程一个学期的学习，我也对计算机的工作原理和计算机系统基础有了新的认识，通过老师深入的讲解使我对于计算机编程有了不同的认识，与刚接触这门课时的感觉完全不同，也让我对这个专业产生了兴趣。本论文主要关于计算机的组成，计算机系统，计算机的工作原理，指针和Arduino理解和应用这几个方面讨论。

1计算机的硬件

计算机的硬件主要分为五个部分，分别有运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。

**1.1运算器**

运算器由算术逻辑单元、累加器、状态寄存器、通用寄存器组等组成。算术逻辑运算单元的基本功能为加、减、乘、除四则运算，与、或、非、异或等逻辑操作，以及移位、求补等操作。计算机运行时，运算器的操作和操作种类由控制器决定。运算器处理的数据来自存储器；处理后的结果数据通常送回存储器，或暂时寄存在运算器中。与Control Unit共同组成了CPU的核心部分。

**1.1控制器**

对程序规定的控制信息进行解释，根据其要求进行控制，调度程序、数据、地址，协调计算机各部分工作及内存与外设的访问等。

**1.1存储器**

存储器的主要功能是存储程序和各种数据，并能在计算机运行过程中高速、自动地完成程序或数据的存取。存储器是具有“记忆”功能的设备，它采用具有两种稳定状态的物理器件来存储信息。这些器件也称为记忆元件。

**1.3.1存储位**

存放一个二进制数位的存储单元，是存储器最小的存储单位，或称记忆单元。

**1.3.2存储单元**

存放一个存储字的若干个记忆单元组成一个存储单元.

**1.3.3二进制数**

二进制数是逢2进位的进位制，0、1是基本算符；计算机运算基础采用二进制。由于电子计算机的出现，由于用电子管来表示十进制数过于复杂所以采用了二进制数，因为所有的元器件都有俩种基本状态只有开和关。

**1.4 I/O设备**

管理和控制计算机的所有输入/输出（I/O)设备是操作系统的主要功能之一。

**1.4.1输入设备**

输入设备是向计算机输入数据和传达信息的设备，是计算机与用户的桥梁。一般输入设备有键盘，鼠标，摄像头，游戏杆等等。

**1.4.2输出设备**

输出设备主要用于接收计算机数据和信息以数字、字符、图像、声音等形式表现出来，常见的输出设备有显示器、打印机、音响、绘图仪等。

2计算机的软件

计算机软件是指计算机系统中的程序及其文档。软件是用户与硬件之间的接口界面。用户主要是通过软件与计算机进行交流。软件是计算机系统设计的重要依据。计算机软件主要分为计算机的操作系统和应用软件俩大类。

**2.1操作系统**

操作系统是负责管理计算机系统中各种独立的硬件，使得它们可以协调工作。操作系统是管理和控制计算机硬件与软件资源的计算机程序，是直接运行在“裸机”上的最基本的系统软件，任何其他软件都必须在操作系统的支持下才能运行。

**2.1.1操作系统的主要功能**

操作系统作为计算机必不可少的一部分，主要功能有资源管理、程序控制等。

资源管理是系统根据用户的需求和计算机的实际情况进行分配和调度。操作系统把内存单元分配给需要内存的程序以便让它执行，当它执行结束后将它占用的内存单元收回并重新分配给其它需要的程序，以便更好的让计算机运行程序。当你多个程序运行时操作系统会根据一定的方法将处理器交替地分配给系统内等待运行的程序。资源管理也包括信息的管理，用户可以通过文件名来找到文件不需要知道文件的地址在哪通过地址来找文件，操作系统会帮你根据文件名在内存中寻找。

程序控制是用户程序的执行自始至终都是在操作系统下完成的。操作系统控制用户的执行主要有以下一些内容：调入相应的编译程序，用某种程序设计语言编写的源程序编译成计算机能够运行的程序，分配内存等资源然后将程序启动。

**2.1.2主要的操作系统**

Windows：绝大多数的PC机都是用微软的Windows系统，Windows系统有Windows XP、Windows7、Windows8和Windows10等等。它采用图形化界面方便我们使用，这也是它能被绝大多数人使用的原因。

Mac OS X: Mac OS是一套运行于苹果Macintosh系列电脑上的操作系统。Mac OS是首个在商用领域成功的图形用户界面。

UNIX:UNIX 是一个强大的多用户、多任务操作系统，支持多种处理器架构，按照操作系统的分类，属于分时操作系统。

Linux: 基于UNIX的基础上开发的一个操作系统的内核程序,Linux的设计是为了在Intel微处理器上更有效的运用。其后在理查德·斯托曼的建议下以GNU通用公共许可证发布，成为自由软件Unix变种。它的最大的特点在于他是一个源代码公开的自由及开放源码的操作系统，其内核源代码可以自由传播。

**2.2应用软件**

应用软件是用各种程序设计语言编制的应用程序的集合，分为应用软件包和用户程序。应用软件包是利用计算机解决某类问题而设计的程序的集合，供多用户使用。应用软件是为满足用户不同领域、不同问题的应用需求而提供的那部分软件。它可以拓宽计算机系统的应用领域，放大硬件的功能。

应用软件按照用途可以分为通用应用软件和定制应用软件。

通用应用软件：在我们日常生活中无论是生活还是工作都会用到一些软件，例如办公软件主要有Microsoft Office系列的软件、视频制作和图像制作等等，娱乐软件有音乐软件、视频软件和各种电脑游戏等等。

定制应用软件：在一些特定的领域内使用的软件，例如企业或学校的管理系统、酒店的管理软件还有编程软件等等。

3指针

计算机的语言有机器语言、汇编语言、和高级语言。在高级语言中像C语言和C++等都有指针的存在。指针是编程语言中的一个对象，利用地址，它的值直接指向存在电脑存储器中另个地方的值。由于通过地址能找到所需的变量单元，可以说，地址指向该变量单元。因此，将地址形象化的称为“指针”。意思是通过它能找到以它为地址的内存单元。

**3.1指针与C语言**

## 大家都认为，C语言之所以强大，以及其自由性，很大部分体现在其灵活的指针运用上。因此，说指针是C语言的灵魂，一点都不为过。

## 3.2 \*和&运算

## （\*p）操作是这样一种运算，返回p 的值作为地址的那个空间的取值。（&p）则是这样一种运算，返回当时声明p 时开辟的地址。显然可以用赋值语句对内存地址赋值。