

# 1주차 스터디 활동보고서(2기 2반 1조)

참석자

강희원(조장)

박상욱

조윤식

한경훈

주제: 프로그래머스에 lv1 이상의 정답률 70%이하의 문제  
코드 리뷰

강희원 코드 리뷰

공원(<https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/340198>)

문제설명: 주어진 공원의 크기에서 돛자리의 크기가 공원을 넘지 않고 사람을 피해서 앉을 수 있는 최대의 돛자리 크기를 구하는 문제입니다

```
def solution(mats, park):
    rows = len(park)          #공원의 행의 갯수
    cols = len(park[0])       #공원의 열의 갯수

    # 큰 돛자리부터 작은 돛자리 순서로 정렬
    mats.sort(reverse=True)

    # 주어진 좌표에서 size 크기의 돛자리를 깔 수 있는지 확인
    def can_place(x, y, size):
        if x + size > rows or y + size > cols:
            return False # 돛자리가 공원의 크기를 벗어나면 False를 반환

        for i in range(x, x + size):
            for j in range(y, y + size):
                if park[i][j] != "-1":
                    return False # 사람이 있는 곳에 돛자리를 깔 수 없음
        return True

    # 가장 큰 돛자리부터 확인
    #enumerate는 인덱스와 요소를 동시에 출력하는 함수로 여기서는 인덱스와
    #행 (또는 열)을 동시에 출력합니다
    for mat_size in mats:
        for i, row in enumerate(park): #인덱스와 거기에 해당하는 행을 출력
            for j, cell in enumerate(row): #인덱스와 거기에 해당하는 열을
                #출력
                if can_place(i, j, mat_size): #좌표 i,j 에서
                    #can_place 라는 함수를 사용해 돛자리를 깔 수 있는지 확인합니다
                    return mat_size

    # 깔 수 있는 돛자리가 없을 경우
    return -1
```

문제 해결 순서도

행과 열의 개수 정의-> 주어진 돛자리를 크기순으로 내림차순으로 정렬-> 주어진 좌표에서 공  
원을 넘지 않고 사람위에 돛자리를 놓지 않게 함수 설정-> 그 후 주어진 돛자리의 크기를 비

교하여 최종적으로 앓을 수 있는 돗자리의 최대크기 결정 없을 경우 -1을 반환

박상욱 코드리뷰

햄버거 만들기(<https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/133502#>)

Ingredient에 햄버거 구성 요소 리스트가 주어지고 햄버거의 순서가 빵-채소-고기-빵 즉 1-2-3-1의 순서로 주어질때만 햄버거를 만들 수 있을 때 주어진 ingredient에서 만들 수 있는 햄버거의 개수를 구하는 코드입니다

```
def solution(ingredient):
    s = [] # 햄버거의 재료를 담을 리스트
    cnt = 0 # 만들어진 햄버거의 갯수, 초기값 0
    for i in ingredient:
        s.append(i)
        if s[-4:] == [1, 2, 3, 1]: # 햄버거가 만들어지는 조건
            cnt += 1
            for i in range(4):
                s.pop() # 리스트 안에서 햄버거를 만든 요소들을 제거
    return cnt
```

문제 해결 순서도:

햄버거의 재료를 담을 리스트 생성-> 햄버거의 개수 카운트 생성-> for문을 사용하여 ingredient의 요소 수만큼 반복-> 이때 s에 ingredient의 요소를 추가-> 추가되는 요소에서 햄버거가 만들어지는 조건을 확인하여 개수를 카운트- 그 후 만들어진 햄버거의 요소들을 제거

조윤식 코드리뷰: 10/19 개인사정으로 인해 불참

한경훈 코드리뷰: 10/19 개인사정으로 인해 불참

스터디 사진;

미참석자 및 사유:

조윤식: 자격증 시험으로 인해 불참

한경훈: 자격증 시험으로 인해 불참

저희 스터디는 취직 및 자격증 획득을 위한 스터디 모임으로 위의 사유들로 인한 불참은 가능합니다