

Python - Modularização

Modularização

- Até agora nosso programa é uma sequência de comandos um após o outro, podendo ter:
 - Operadores
 - Comando de seleção
 - Comandos de repetição
 - Variáveis simples e compostas
- Porém, muitas vezes, para que o programa fique mais simples e fácil de ser implementado ele pode ser dividido em módulos
 - Módulos são trechos de código com uma função bem definida

Modularização

- As vantagens de se dividir um programa em módulos são as seguintes:
 - Simplificação do código
 - Torna o programa mais legível e organizado
 - Reutilização de código
 - Ao invés de reescrever o mesmo código várias vezes, utilizamos um módulo para executar a mesma função várias vezes
 - Facilidade de manutenção
 - A localização e correção de um erro fica mais fácil

Modularização

- Já foi mostrado que o Python é composto de vários módulos distintos que podem ser importados através do comando:
 - Import NOME_MODULO
 - Ex: import math
- Agora vamos ver como criar módulos em Python
- A principal diferença é que um módulo é definido com a palavra *def*

Modularização

- Desse modo, usamos a palavra `def`, seguida do nome da função e os parâmetros de entrada, caso necessário
- Vamos ver o exemplo abaixo:

`def soma (x, y):`

`s = x + y`

`return s`

- O módulo `soma` recebe dois números como parâmetros e **retorna** o valor da soma dos parâmetros

Modularização

- A seguir o código python completo:

Modularização

- A seguir o código python completo:

```
def soma(x,y):  
    s = x+y  
    return s
```

```
a = input("N1:")  
b = input("N2:")  
print "soma:", soma(a,b)
```

Modularização

- A seguir o código python completo:

```
def soma(x,y):  
    s = x+y  
    return s
```

```
a = input("N1:")  
b = input("N2:")  
print "soma:", soma(a,b)
```

Toda vez que um módulo retorna um valor chamamos de **FUNÇÃO**

Modularização

- A seguir o código python completo:

```
def soma(x,y):  
    s = x+y  
    return s
```

```
a = input("N1:")  
b = input("N2:")  
print "soma:", soma(a,b)
```

Toda vez que um módulo retorna um valor chamamos de **FUNÇÃO**

Senão, chamamos de **PROCEDIMENTO**

Programa

- Fazer um módulo para receber dois valores inteiros e retornar a soma dos múltiplos de 7 MENOS a soma dos múltiplos de 13 ENTRE esses valores

Programa

- Fazer um módulo para receber dois valores inteiros e retornar a soma dos múltiplos de 7 MENOS a soma dos múltiplos de 13 ENTRE esses valores

```
def somaMult(x,y):  
    soma = 0  
    for i in range(x+1, y):  
        if i % 7 == 0:  
            soma += i  
        if i % 13 == 0:  
            soma -= i  
    return soma
```

```
a = input("N1:")  
b = input("N2:")  
print "soma:", somaMult(a,b)
```

Programa

- Fazer um módulo para receber um vetor como parâmetro e retornar um outro vetor sem **repetições**

Programa

- Fazer um módulo para receber um vetor como parâmetro e retornar um outro vetor sem **repetições**

```
def vetSemRep(vet):  
    vetAux = []  
    for i in range(0,len(vet)):  
        achou = False  
        for j in range(0,len(vetAux)):  
            if vet[i] == vetAux[j]:  
                achou = True  
        if not achou:  
            vetAux.append(vet[i])  
    return vetAux
```

Programa

- Fazer um módulo para receber um vetor como parâmetro e retornar um outro vetor sem **repetições**

```
def vetSemRep(vet):  
    vetAux = []  
    for i in range(0,len(vet)):  
        achou = False  
        for j in range(0,len(vetAux)):  
            if vet[i] == vetAux[j]:  
                achou = True  
        if not achou:  
            vetAux.append(vet[i])  
    return vetAux
```

```
vet=[]  
vetNovo=[]  
for i in range(0,5):  
    vet.append(int(input("elem:")))  
  
vetNovo = vetSemRep(vet)  
print "vet:", vet  
print "vet novo:", vetNovo
```

Passagem de parâmetros

- Nas linguagens de programação mais tradicionais temos dois tipos de passagem de parâmetros:
 - Por valor
 - Passa uma cópia da variável passada parâmetro
 - Por referência
 - Passa o próprio endereço da variável
- Porém, em Python é diferente
 - As **variáveis** são passadas por “valor”
 - As **listas** são passadas por “referência”

Passagem de parâmetros

- Veja o exemplo abaixo:

```
def vetSemRep(vet,x,y):  
6   print "vet:", vet, "x:", x ,"y:", y    vet: [1, 2, 3]  x: 0  y: 0  
7   vet[1] = 99  
8   x = 9  
9   y = y + 1  
10  print "vet:", vet, "x:", x ,"y:", y    vet: [1, 99, 3]  x: 9  y: 1
```

```
1  vet=[1,2,3]  
2  a = 0  
3  b = 0  
4  vetSemRep(vet,a,b)    Mudou    Não Mudou  
5  print "vet:", vet, "x:", a ,"y:", b    vet: [1, 99, 3]  x: 0  y: 0
```


Passagem de parâmetros

- Desse modo, temos que usar o retorno da função quando quisermos retornar uma variável modificada
- As listas, por sua vez, retornam sempre alteradas

Programa

- Fazer um programa para ler uma frase e guardar as letras em um vetor e a quantidade de vezes que aparece em um outro vetor

Programa

- Fazer um programa para ler uma frase e guardar as letras em um vetor e a quantidade de vezes que aparece em um outro vetor

```
def busca(letra,v1):  
    for i in range(0,len(v1)):  
        if letra == v1[i]:  
            return i  
    return -1
```

```
def pegaLetra(frase,v1,v2):  
    for i in range(0,len(frase)):  
        if frase[i] != " ": #tirando os espacos vazios  
            posicao = busca(frase[i],v1)  
            if posicao != -1:  
                v2[posicao] += 1  
            else:  
                v1.append(frase[i])  
                v2.append(1)
```

Programa

- Fazer um programa para ler uma frase e guardar as letras em um vetor e a quantidade de vezes que aparece em um outro vetor

```
def busca(letra,v1):  
    for i in range(0,len(v1)):  
        if letra == v1[i]:  
            return i  
    return -1
```

```
def pegaLetra(frase,v1,v2):  
    for i in range(0,len(frase)):  
        if frase[i] != " ": #tirando os espacos vazios  
            posicao = busca(frase[i],v1)  
            if posicao != -1:  
                v2[posicao] += 1  
            else:  
                v1.append(frase[i])  
                v2.append(1)
```

```
frase = raw_input("frase:")  
vetLetra=[]  
vetQtd = []  
pegaLetra(frase,vetLetra,vetQtd)  
print vetLetra  
print vetQtd
```

Módulos externos

- Podemos criar módulos para serem importados
- Para isso, basta criar um ARQUIVO seguido do “.py” e dentro desse arquivo declarar módulos

moduloSoma.py

```
def soma(x,y):  
    return x + y
```

testaModulo.py

```
import moduloSoma
```

```
a = input("N1: ")
```

```
b = input("N2: ")
```

```
print moduloSoma.soma(a,b)
```

Constantes

- As constantes podem ser definidas como variáveis que **NUNCA MUDAM DE VALOR**
 - São usadas para definir valores que não se modificam DURANTE a execução, mas podem ser modificados em uma NOVA execução
- Ex: definir uma constante $QTD = 10$, para guardar a quantidade de elementos
 - Repare que a qualquer nova execução podemos modificar o valor de QTD
 - Porém, durante a execução não podemos modificar QTD
 - Em PYTHON NÃO EXISTE CONSTANTES

Programa

- Fazer um módulo para receber duas matrizes 5x5 como parâmetro retornar um vetor com a soma das LNHAS da matriz 1 MENOS a soma das COLUNAS da matriz 2

```
def lerMat(m):  
    for i in range(0,LIN):  
        m.append(0)  
        m[i] = []  
        for j in range(0,COL):  
            m[i].append(int(input("elem:")))  
    return m
```

```
def somaLinCol(m1,m2):  
    vet=[]  
    for i in range(0,LIN):  
        somaCol = 0  
        somaLin = 0  
        for j in range(0,COL):  
            somaLin += m1[i][j]  
            somaCol += m2[j][i]  
        vet.append(somaLin - somaCol)  
    return vet
```

```
LIN = 5  
COL = 5  
mat1 = []  
mat2 = []  
mat1 = lerMat(mat1)  
mat2 = lerMat(mat2)  
print mat1  
print mat2  
print somaLinCol(mat1,mat2)
```

Programa

- Fazer um módulo para receber um vetor de números inteiros como parâmetro e retornar se ele está ordenado em ordem NÃO DECRESCENTE ou não.
- Ex: 0 1 1 2 3 8 15

```
def lerVet(v):  
    for i in range(0,TAM):  
        v.append(input("elem:"))  
    return v
```

```
def estaOrdenado(v):  
    for i in range(1,TAM):  
        if v[i-1] > v[i]:  
            return False  
    return True
```

```
TAM = 10  
vet = []  
vet = lerVet(vet)  
if estaOrdenado(vet):  
    print "ORDENADO"  
else:  
    print "NÃO ORDENADO"
```


Programa

- Fazer um módulo para receber uma String de LETRAS como parâmetro e retornar essa cadeia CRIPTOGRAFADA
- A regra de criptografia é a seguinte:
 - Se o número na tabela ASCII for PAR DIMINUI 1 do valor ASCII
 - Senão, SOMA 1
- É para retornar o valor da CADEIA

```
def senha(palavra):  
    aux = ""  
    for i in range(0,len(palavra)):  
        valorAscii = ord(palavra[i])  
        if valorAscii % 2 == 0:  
            valorAscii -= 1  
        else:  
            valorAscii += 1  
        valorChar = chr(valorAscii)  
        aux = aux + valorChar  
    return aux
```

```
pal = raw_input("palavra:")  
print "senha:", senha(pal)
```



Programa

- Faça o módulo para DESCRIPTOGRAFAR

```
def senha(palavra):  
    aux = ""  
    for i in range(0, len(palavra)):  
        valorAscii = ord(palavra[i])  
        if valorAscii % 2 == 0:  
            valorAscii -= 1  
        else:  
            valorAscii += 1  
        valorChar = chr(valorAscii)  
        aux = aux + valorChar  
    return aux
```

É O MESMO CÓDIGO

Programa

- Fazer um programa para ler uma frase e guardar as palavras e a quantidade de vezes que ela aparece
- Ex: o que nao e o que nao pode ser que
- Resposta:
 - o, que, nao, e, pode, ser
 - 2, 3, 2, 1, 1, 1

```
frase = raw_input("frase:")  
vetPalavra=[]  
vetQtd = []  
pegaPalavras(frase,vetPalavra,vetQtd)  
print vetPalavra  
print vetQtd
```

```
def busca(palavra,v1):  
    for i in range(0,len(v1)):  
        if palavra == v1[i]:  
            return i  
    return -1
```

```
def pegaPalavras(frase,v1,v2):  
    auxPal = ""  
    for i in range(0,len(frase)):  
        if frase[i] == " ": #FORMANDO PALAVRAS  
            if auxPal != "":  
                posicao = busca(auxPal,v1)  
                if posicao != -1:  
                    v2[posicao] += 1  
            else:  
                v1.append(auxPal)  
                v2.append(1)  
            auxPal = ""  
        else:  
            auxPal = auxPal + frase[i]
```

