Introdução ao Processamento de Dados

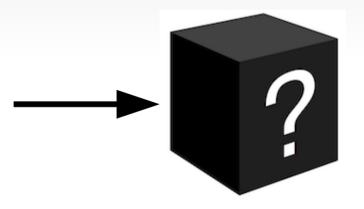
Funções: Abstrações de Código

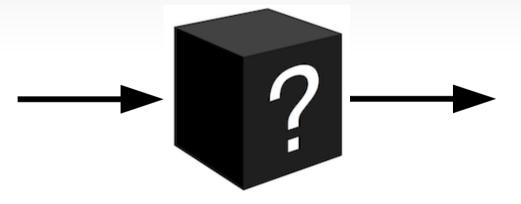
Francisco Sant'Anna

francisco@ime.uerj.br

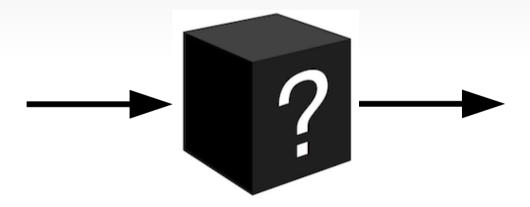
http://github.com/fsantanna/IPD



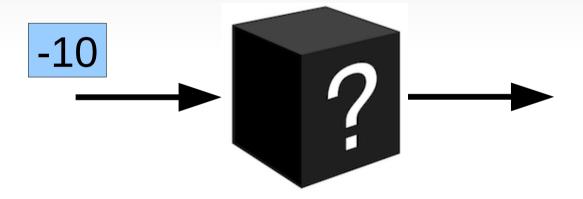




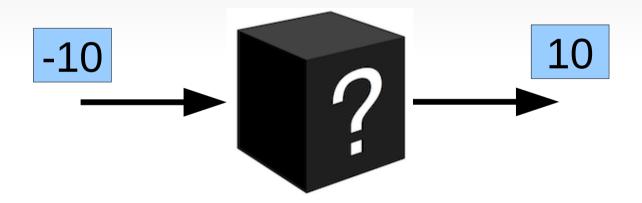
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto



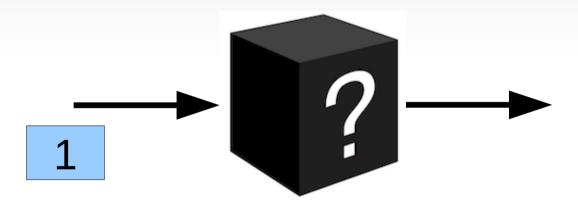
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto



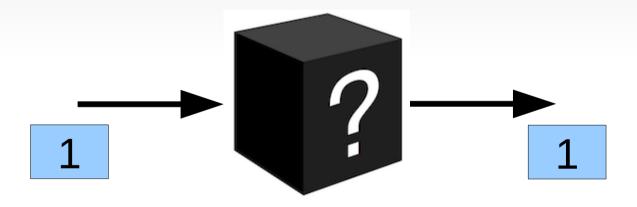
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto



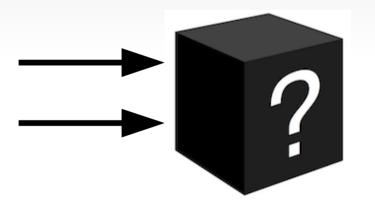
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

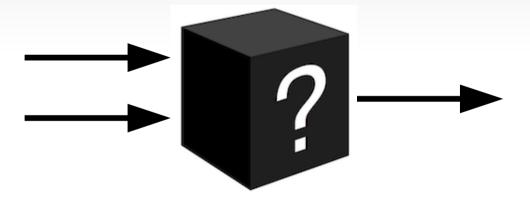


- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

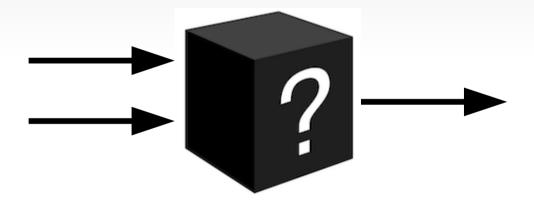




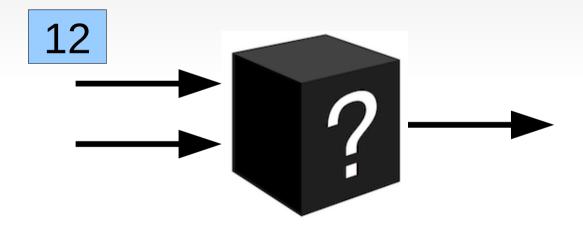




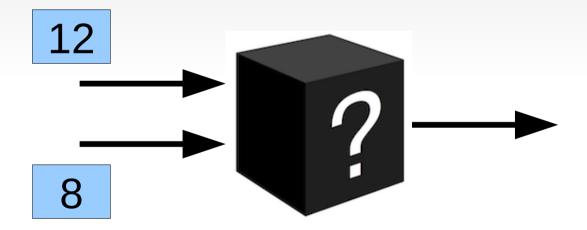
- recebe dois inteiros
- retorna o mdc entre eles



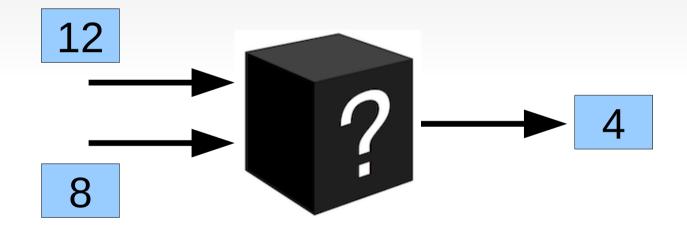
- recebe dois inteiros
- retorna o mdc entre eles



- recebe dois inteiros
- retorna o mdc entre eles



- recebe dois inteiros
- retorna o *mdc* entre eles



ī

São abstrações de código

- São abstrações de código
- Uma função representa uma computação complexa através de um nome

- São abstrações de código
- Uma função representa uma computação complexa através de um nome
- Vantagens
 - Tornam o código mais legível e organizado
 - Permitem o reuso de código
 - Tornam a localização e correção de erros mais fácil

$$v = abs(-10)$$

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

Como usá-las?

nome

$$v = abs(-10)$$

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

Como usá-las?

nome (

)

$$v = abs(-10)$$

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
nome ( arg1 )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
nome (arg1,
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
nome (arg1, arg2)
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
nome (arg1, arg2, )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
nome ( arg1 , arg2 , ... )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
= nome ( arg1 , arg2 , ... )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
v = nome ( arg1 , arg2 , ... )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
v = nome ( arg1 , arg2 , ... )
```

```
v = abs(-10)
```

```
v1 = input()
v2 = abs(v1)
print "o abs de", v1, "eh", v2
```

```
v = mdc(12,8)
```

Como usá-las?

```
v = nome ( arg1 , arg2 , ... )
```

```
v = abs(-10) v1 = input()
```

v2 = abs(v1) print "o abs de", v1, "eh", v2

```
v = mdc(12,8)
```

```
n1 = input()
n2 = input()
res = mdc(n1,n2)
print "mdc eh", res
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
     return -v
```

Como definí-las?

def

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

Como definí-las?

def nome

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome (
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome (
```

```
) :
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1
```

```
def abs (v):
    if v >= 0:
        return v
    else
        return -v
```

```
def nome ( par1 ,
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
     return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 ):
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 , ):
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 , ... ) :
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 , ... ) : # codigo python
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 , ... ) :

# codigo python

# pode usar par1, par2, ...
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

```
def nome ( par1 , par2 , ... ) :

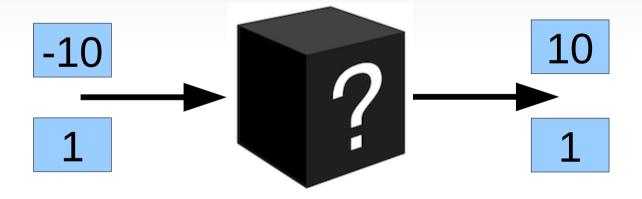
# codigo python

# pode usar par1, par2, ...

return <exp>
```

```
def abs (v):
   if v >= 0:
     return v
   else
   return -v
```

- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto



-10

- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

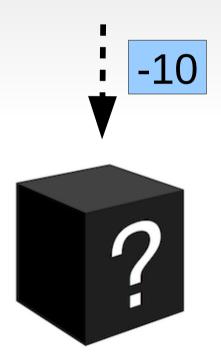
função **abs**:

- lê um inteiro
- escreve o seu valor absoluto

-10

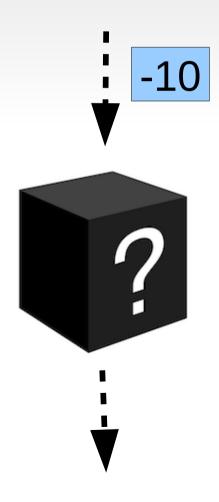
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

- lê um inteiro
- escreve o seu valor absoluto



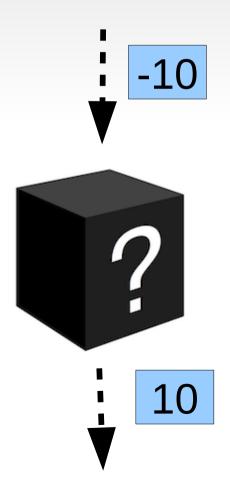
- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

- lê um inteiro
- escreve o seu valor absoluto



- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

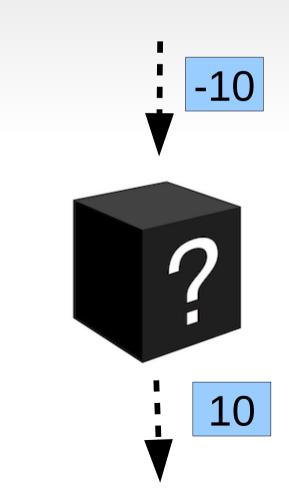
- lê um inteiro
- escreve o seu valor absoluto



- recebe um inteiro
- retorna o seu valor absoluto

função **abs**:

- lê um inteiro
- escreve o seu valor absoluto



Efeitos

Exercício-if-03

- Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos.
- Faça um programa em Python que pergunte a idade de uma pessoa e diga se ela pode doar sangue ou não.

Exercício-if-while

- Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos.
- Faça um programa em Python que pergunte a idade de 100 pessoas e, para cada uma, diga se ela pode doar sangue ou não.

Exercício-funs

 Faça um programa em Python que pergunte a idade de 100 pessoas e, para cada uma, diga se ela pode doar sangue e se ela pode dirigir.

Efeitos vs Parâmetros

- Parâmetros são mais abstratos e gerais
- Efeitos são mais concretos e específicos
- Evitar uso de efeitos dentro de funções
- Usar input/print somente no corpo principal