

[Cientópolis]

Cientópolis (<http://www.cientopolis.org>) es una plataforma de Ciencia Ciudadana compuesta por diversos proyectos ludificados.

[Gamificación]

Gamificación se define como el "Uso de elementos y técnicas de diseño de juegos en contextos serios".

Metagame^{CC}

Un juego de Ciencia Ciudadana

Autor: **Pravisani Santiago** (santiagopravisani@gmail.com) | LIFIA | Facultad de Informática | UNLP

Se desarrolló utilizando técnicas de Gamificación (la inclusión de elementos de juegos en un contexto serio como lo es la Ciencia Ciudadana) con el objetivo de consolidar una comunidad con miembros activos y perfiles variados, y a su vez asegurar el éxito de la iniciativa.

Metagame (Meta: Más allá del/Junto al Juego) es un juego en el cual cada participante tomará el rol de un **Científico** perteneciente a la ciudad ficticia de **Cientópolis**, donde cada acción que realice contribuye a ser parte o historia de la misma.

RANGOS



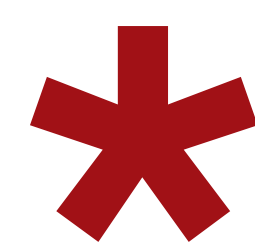
Cuando participes de un proyecto de Cientópolis obtendrás tu primer insignia: "**Estuve aquí**", y comenzarás a jugar Metagame.



En metagame se pueden realizar 3 tipos de jugadas con puntos:

[Acciones de Contribución]

Son las acciones principales de cada proyecto (Por ejemplo: Clasificar una galaxia en Galaxy Conqueror).



[Acciones de Refuerzo]

Son aquellas acciones relacionadas con la interacción y apoyo a otros de jugadores de Metagame.



[Acciones de Diseminación]

Acciones que se determinan difundiendo Metagame en las redes sociales.



Realizando las distintas **jugadas** irás obteniendo puntos para obtener cuatro tipos de **insignias**

INSIGNIAS



Especiales

Contribución

Refuerzo

Diseminación



Con las insignias irás subiendo de Rango hasta alcanzar el nivel Visionario o científico leyenda!



[Diseño y Desarrollo]

Metagame fue diseñado utilizando el **framework D-6 de Kevin Werbach**:

- Delinear los objetivos de negocio
- Definir el comportamiento de los jugadores
- Describir tus jugadores
- Ciclos de actividad
- No olvidar la diversión
- Diseño de los elementos adecuados.



[Conclusiones y Trabajo a Futuro]

Metagame se desarrolló como un componente de software y se incluyó en Cientópolis exitosamente, presentando un antecedente en el área de investigación de Gamificación.

El diseño de Metagame tuvo buena aceptación por parte de expertos en el área de Gamificación.