

# Ludificación en Ciencia

## Caminos posibles para explorar desde Latinoamérica

Lombardelli, María Julieta - Lic. Diseño Multimedial -FBA - UNLP  
[cientopolis.org/ludiciencia/](http://cientopolis.org/ludiciencia/)



La ludificación es la implementación de **mecánicas y estéticas de juego**, para **incentivar y motivar** a las personas a realizar determinadas acciones, promover el **aprendizaje y resolver problemas**.

### Elementos que se implementan en ludificación

Puntos;  
Medallas y trofeos;  
Tabla de posiciones;  
Niveles;

Línea argumental;  
Restricciones de tiempo;  
Interacción cooperativa;  
Bienes virtuales;  
Estética



### Ludificación como proceso creativo que potencia la educación ciudadana y la apertura de información



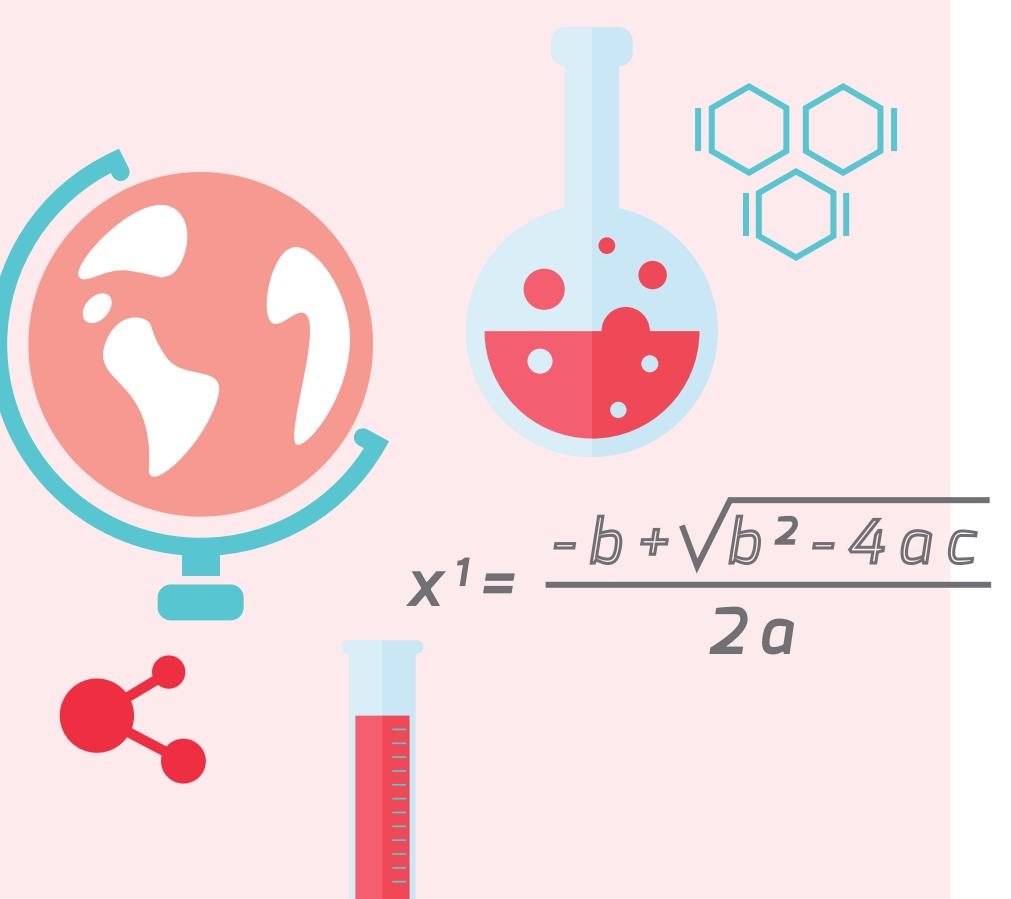
La creatividad como un **atributo** personal o como un **proceso** en donde las ideas son generadas<sup>(1)</sup>



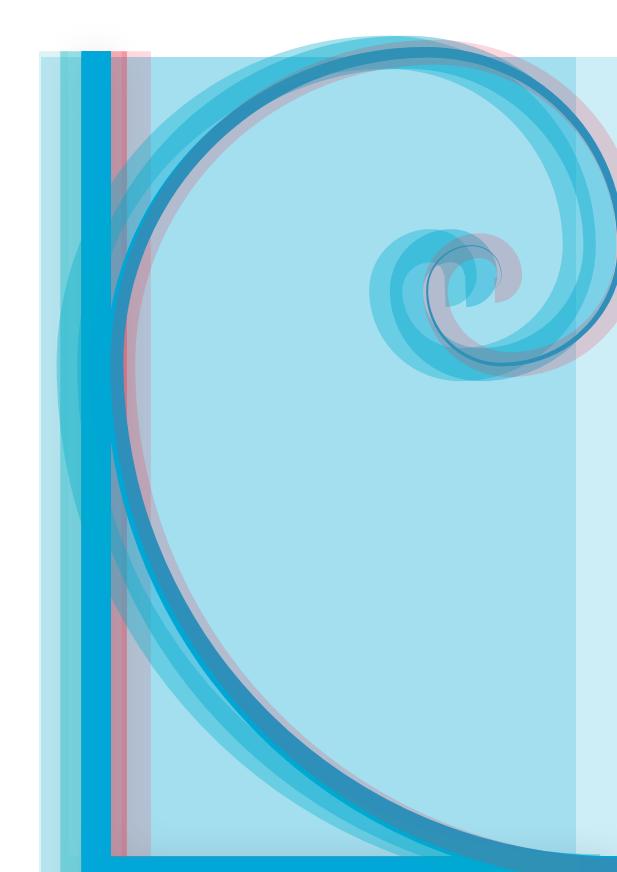
**Observar** las problemáticas propias desde un contexto latinoamericano con proyección de desarrollo a nivel mundial



**Creatividad Artística**  
Se dispone desde la curiosidad para observar un fenómeno y el deseo de experimentar y crear nuevos caminos para resolver problemas.



En el marco de comprender la noción ciudadana como una interrelación holística sujeto-entorno, la UNESCO (2014) asegura que la tendencia actual es la educación ciudadana global, la cual está al servicio de una sociedad interconectada y globalizada a la que urge promover la paz, el bienestar, la prosperidad y el desarrollo sostenible<sup>(2)</sup>



# LUDICIENCIA

[cientopolis.org/ludiciencia/](http://cientopolis.org/ludiciencia/)