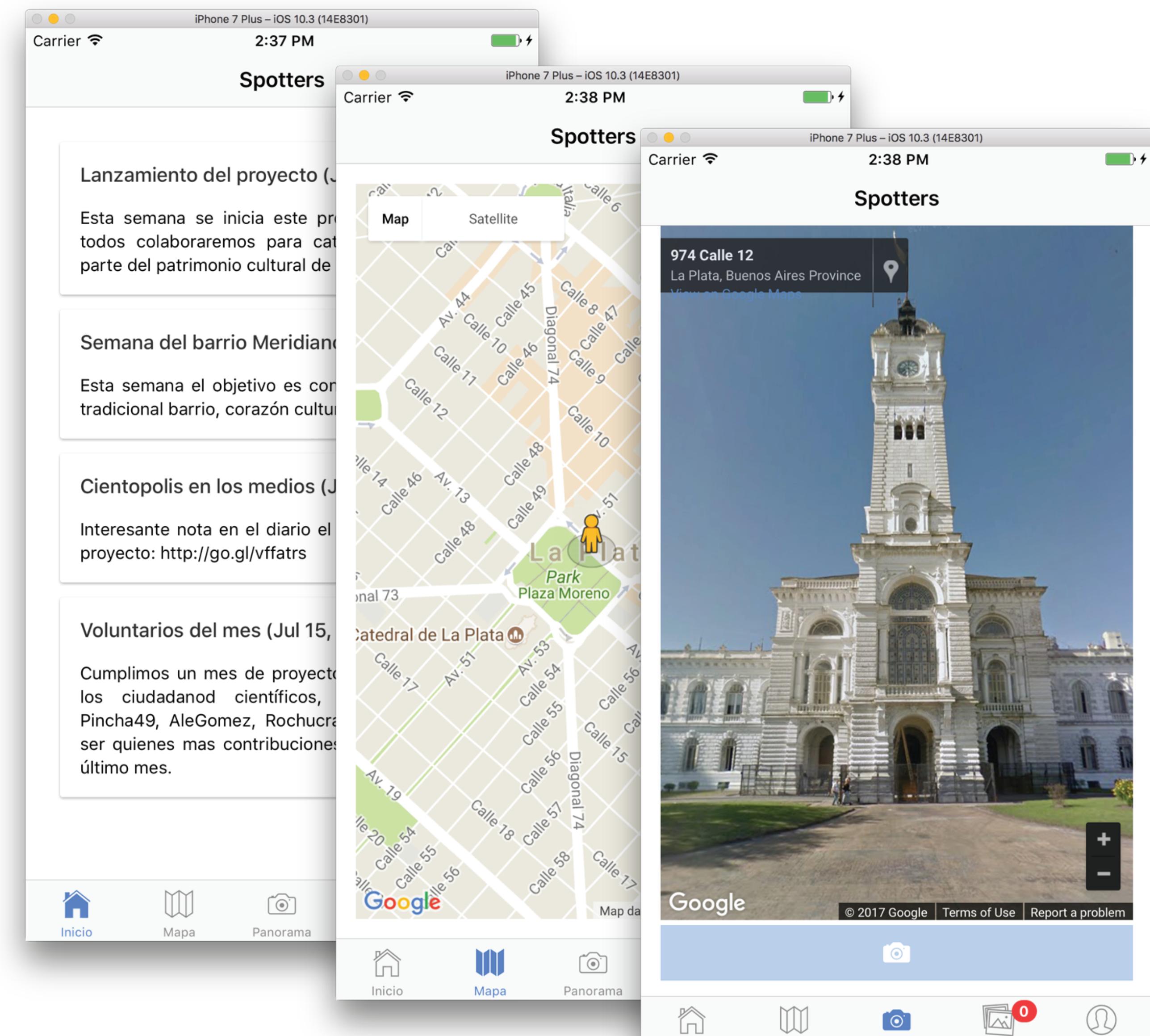
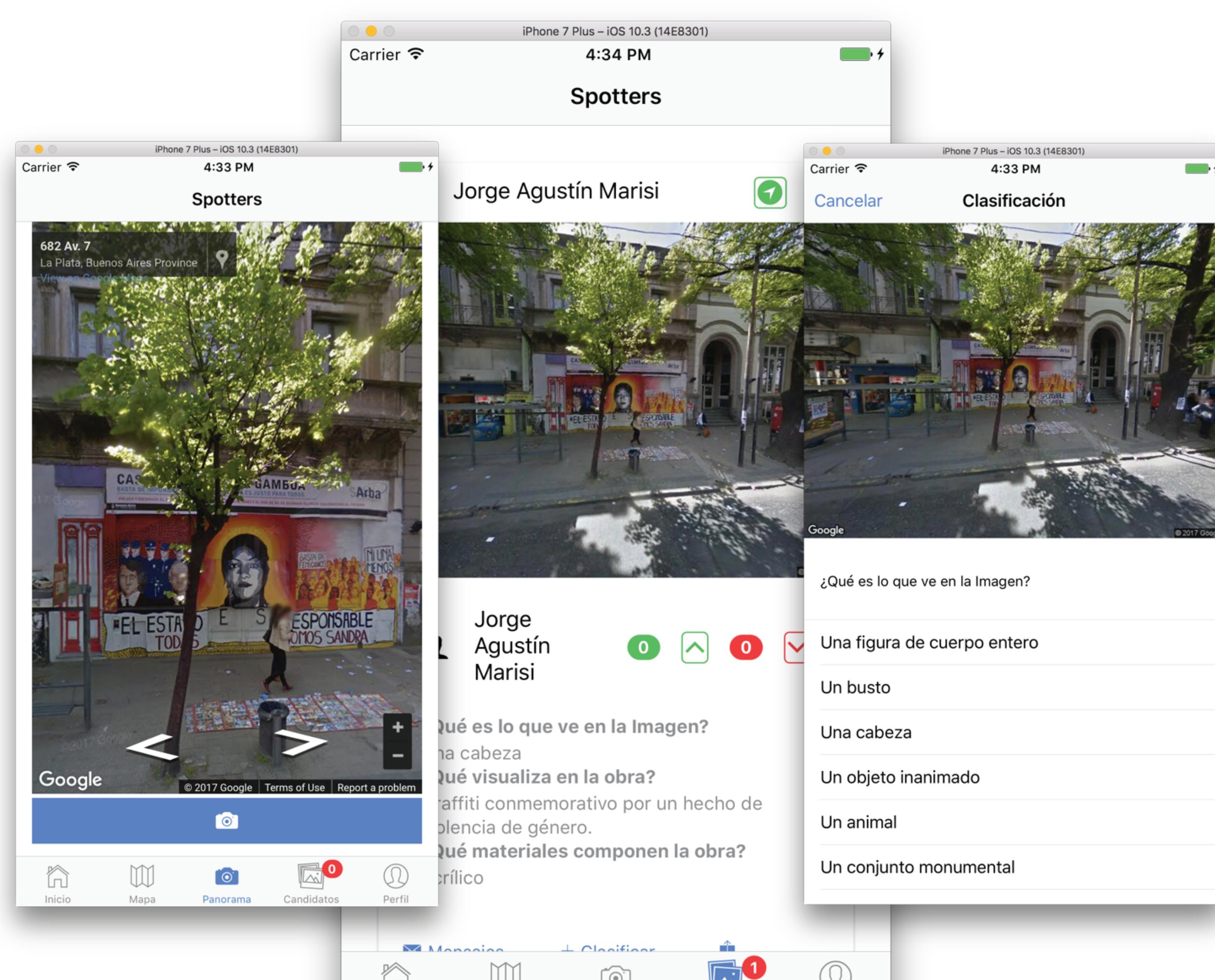


Spotters: Framework para la Creación de Aplicaciones de Ciencia Ciudadana con Elementos de Gamification

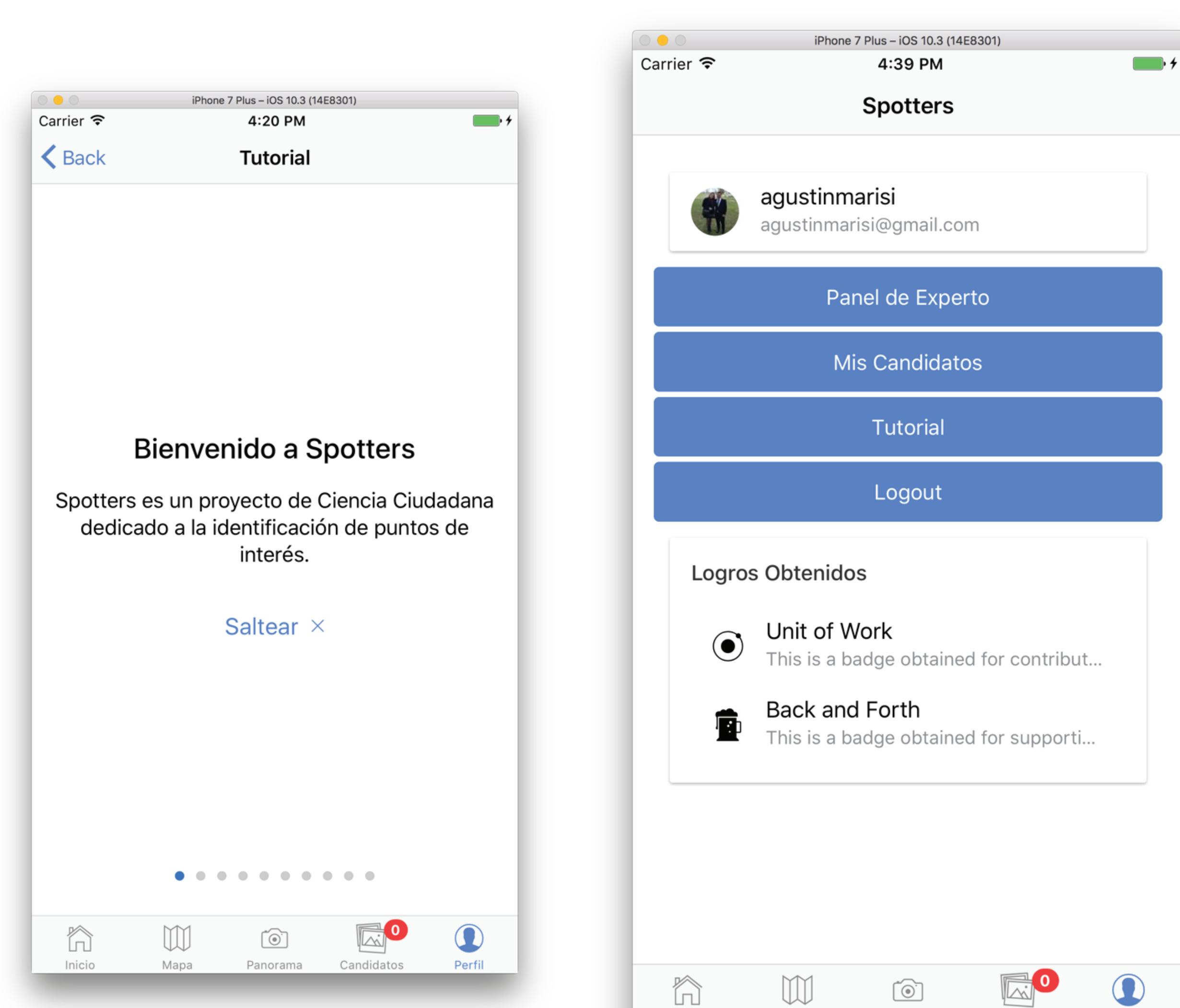
Spotters nace a partir de la necesidad de enriquecer el ecosistema de aplicaciones de Ciencia Ciudadana, ofreciendo la posibilidad de generar múltiples aplicaciones de distintas áreas de la ciencia pero con ciertas características en común, sin requerir conocimientos sobre programación ni extensos tiempos de desarrollo.

Las aplicaciones generadas con Spotters permiten a los usuarios marcar, en un mapa, distintos puntos de interés para los científicos, clasificarlos a través de una serie de preguntas presentadas en el momento del marcado de dichos puntos, y finalmente, poder filtrar y descartar los puntos no deseados, para que la labor de un científico sea más precisa. De este modo, la Ciencia Ciudadana está presente en el hecho de que son las personas mismas quienes buscan las muestras y las catalogan para participar en la labor del científico.



Debido a la creciente utilización de dispositivos móviles, Spotters está diseñado con una filosofía Mobile First y utiliza las últimas tecnologías disponibles para que las aplicaciones resultantes puedan ser utilizadas desde una computadora, una tablet o un celular sin pérdida de funcionalidad y con una estética uniforme.

Las aplicaciones generadas mediante Spotters poseen un conjunto de funcionalidades en común relacionadas a la geolocalización y que son posibles gracias a herramientas como Google Maps y Google Street View. Sirviéndose de estos dos proyectos, el usuario puede navegar desde la aplicación por distintas zonas del mapa y acceder a una vista panorámica de distintas áreas sin la necesidad de desplazarse físicamente hasta la zona que se desea explorar.



Para promover la utilización de la plataforma, que el tiempo de permanencia de los usuarios sea el más largo posible y que realicen la mayor cantidad posible de contribuciones, Spotters incorpora elementos sociales y de debate y, además, incluye elementos de Gamification. Gracias a esto último, cuando un usuario cumple con una tarea o realiza una acción determinada, puede subir de nivel y obtener medallas de reconocimiento por los logros alcanzados.

Más información en <https://www.cientopolis.org/spotters/>

