**AdminPatch 수정사항**

이번에 Unity판본에 새로운 Asset을 리용하는 기능을 새로 추가했습니다. 이 Asset은 .Net 4X이상을 요구하며 64bit빌드를 요구합니다. 이렇게 하면 resources.assets파일의 용량의 크기가 2G를 넘어서는데 현재의 AdminPatch도구로 생성한 설치파일이 제대로 동작하지 않습니다. 원인은 이 도구가 32비트로 빌드되므로 2G이상의 파일을 처리할수 없기 때문입니다. 우리가 여기서 이 오유를 수정하기 위해 노력했지만 할수 없어 이렇게 수정사항을 제기합니다.

이 도구가 64비트에서 빌드가 가능하며 2G이상의 파일을 지원하도록 수정하여 원천코드를 보내주십시오.