

Planning week 1 project x

- Inspiratie opdoen
- Prototypes maken
- 1e versie React app bouwen

Voor mijn eerste week in project x ben ik gaan kijken naar wat ik leuk vind om te doen. Ik kwam toen op een paar leuke creaties in AR en animatie renderingen, uit een van deze renderingen zag ik een snelweg bedekt met mos, gras en bloemen. Dit deed me meteen denken aan de serie Zoo, The Walking Dead en The 100.

Hier zag ik dus in dat de aarde had overwonnen en de mensheid zou hebben teruggedrongen van al het moderniseren.

Dit vond ik een gave representatie van hoe de aarde eruit zou zien als de natuur het dus zou hebben gewonnen van de mensheid.

<https://player.vimeo.com/video/429553253>

Daarnaast vond ik een aantal gave augmented reality (AR) visualisaties. Hierin is te zien dat er een virtuele laag zat over een persoon of dat je bijvoorbeeld iets virtueel kon laten bewegen in een "echte" ruimte.

<https://player.vimeo.com/video/429550794>

<https://player.vimeo.com/video/451092460>

Dit bracht mij op het idee om een AR app te maken waarmee je, door de camera van je smartphone of tablet te gebruiken, omgevingen in de echte wereld live kunt scannen.

Hier komt mijn laatste inspiratiebron: Snapchat! Snapchat doet dit live scannen al van je gezicht en plakt er dan een leuk filter overheen of zet virtueel een hoedje op je hoofd bijvoorbeeld.

Ik dacht als ik deze 3 aspecten kan combineren om zo een "postapocalyptische" situatie te maken van een omgeving die je dan met je telefoon scant.

Om hier een beter beeld voor te schetsen heb ik een afbeelding gepakt van een snelweg van waarschijnlijk een grote en dus, zoals op de bovenste foto hiernaast (afbeelding 1.1) te zien is, veel bebouwing.

Als je naar de onderste foto (afbeelding 1.2) van de twee kijkt zie je dat er gras over de snelweg banen is gegroeid. Dit komt dan natuurlijk omdat de natuur heeft overwonnen en de mens het niet heeft tegen kunnen houden.

Dit heb ik gevisualiseerd in photoshop. Ik heb 2 lagen gebruikt, één voor afbeelding 1.1 en een voor het gras. Door in afbeelding 1.1 de snelweg uit te knippen en het gras als laag onder de laag van afbeelding 1.1 te plakken heb ik afbeelding 1.2 kunnen maken.

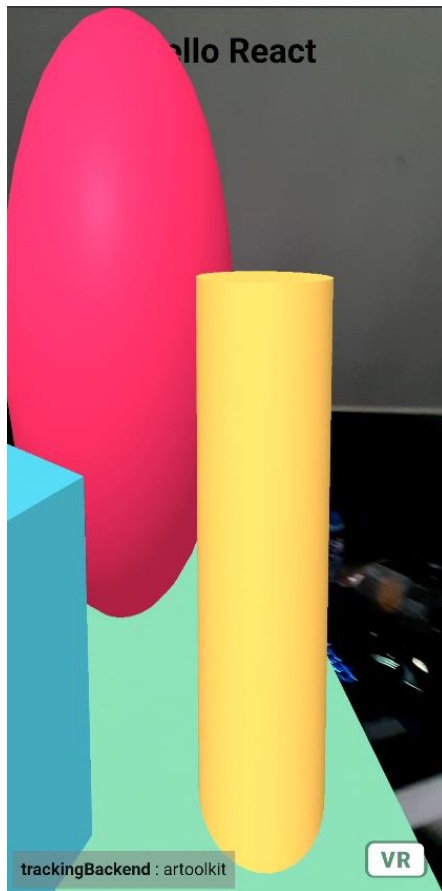


Afbeelding 1.1



Afbeelding 1.2

In afbeelding 1.3 hieronder zie je een eerste versie van een AR app met standaard object ingeladen. Om deze te vinden kun je naar https://github.com/cieter/AR_application.



Afbeelding 1.3

Planning week 2 project X

Anchorpoint maken

Object vast maken aan anchorpoint

Meerdere anchorpoints tegelijk herkennen

Camera gebruik

Image recognition