

# MapEditor3.0 开发计划

版本：v.1.2

最后整理日期：2017 年 7 月 31 日

## 概述

发现中国将于 2017 年正式推出地图编辑器 3.0 版（mapeditor3），并完成与之配套的后端接口开发。我们将总结从 2015 年上线至今，两年时间中所积累的开发运营经验，使用新的技术架构，对现有网站进行整体的重构，以期为我们的用户提供更多的功能和使用体验，向着我们的愿景继续进发。预计 9 月完成 30-50 的新功能并上线测试，12 月停用 2.0 版编辑器，进行数据迁移，年底前完成 70%-80% 的目标功能开发。

## 目标

全新的编辑器 UI 界面，更加简介、易用，友好，完全兼容 PC、部分兼容平板，有限兼容手机。基于 ES6 进行重构，编辑器的前后端分离与工程化。自主实现大部分核心功能模块，放弃第三方插件。持续的项目进度管理和跟踪。能够支持打包为 PC 端 WebApp，移动客户端从 0 到 1。强大的功能，将拥有更加完善的时间轴，互动、协同、自动保存。为未来的开发提供良好的基础架构支持。兼容未来图文阅读和社区的发展方向。

## 架构

### 后端架构

Python3.5+django1.10+mongodb

### 前端架构

Vue2+Leaflet1.0

## 功能列表

### 编辑器

1. 新的编辑器界面（完成）
2. 地图自动保存

3. 重新设计的时间轴功能
4. 撤销和重做（完成）
5. 多语言支持（完成）
6. 用户上传自定义底图
7. 多点、多线、多边形支持（部分完成）
8. 添加自定义图层属性（完成）
9. 自定义样式表、格式刷、默认样式
10. 鼠标拖动绘制路径
11. path 编辑控件节点冲突检测和隐藏（完成）
12. 路径平滑和路径填充（完成）
13. 所有底图 and 用户图层都支持隐藏和设置透明度（完成）
14. 支持搜索添加 maplet 全站地图
15. 地图数据的导入和导出，支持 geojson、kml、xls（已支持 geojson）
16. 基于多边形的箭头样式
17. 图层图片作为标记图标
18. 图层和地图元素的多选
19. 地图修订
20. 历史版本
21. 版本说明
22. 面积测量
23. 字体设置
24. 年号的简繁切换
25. 字体的横排和竖排
26. 地图信息统计
27. 更丰富的底图样式

## 工具

1. 投影转换工具
2. 集年号、年表、大事记于一体的查询工具

## 网站基础功能

1. 生成地图静态缩略图
2. 自定义底图的上传和管理

3. 手机注册、验证、密码找回
4. 微信帐号登录
5. 输入密码错误要求输入登录验证码
6. HTTPS 支持
7. 新的用户个人中心
8. 关注地图更新通知
9. 小组讨论
10. 完善的用户积分和激励系统

## 功能调整

1. 地图保存后不立即发布，用户手动发布新版本，可以为新版本添加一个简要的更新说明
2. 发布后的地图不允许取消
3. 第一次使用第三方帐号登录时不需要绑定本站帐号，自动给与一个随机用户名
4. 注册、修改密码时的短信身份验证