

# Portfolio Carolina Raventós



```
1 text= "Hola, bienvenido a mi portfolio"
2 text2= " mi nombre es Carolina Raventós,"
3 s=text.upper()
4 s2=text2.upper()
5 text3= " puedes visitar mi perfil de LinkedIn para consultar mi CV"
6 final=s+ s2 + text3
7 print(final)
```

HOLA, BIENVENIDO A MI PORTFOLIO MI NOMBRE ES CAROLINA RAVENTÓS, puedes visitar mi perfil de LinkedIn para consultar mi CV



<https://es.linkedin.com/in/carolinaraventos>

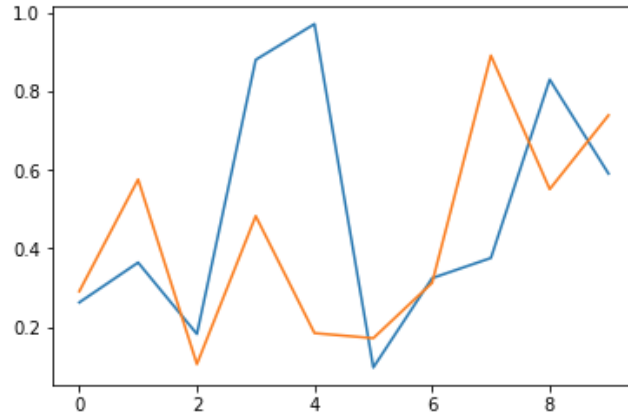
## Conocimientos adquiridos en el curso:

List, dictionary, sets, Análisis de Textos, Análisis Numéricos  
Gráficos, Estadísticas  
POO, Clases, Objetos, Herencia, Eventos ,  
GUI, Interfaz de Usuario: Windows, Frames, Labels,  
Entries, Buttons  
CGI, Request ,  
web2py , HTTP, GET, POST  
Pandas, numpy , matplotlib, plotly  
Tkinter, SQL,  
csv, json, xml, html, css



## LIBRERIA MATPLOTLIB amb NUMPY

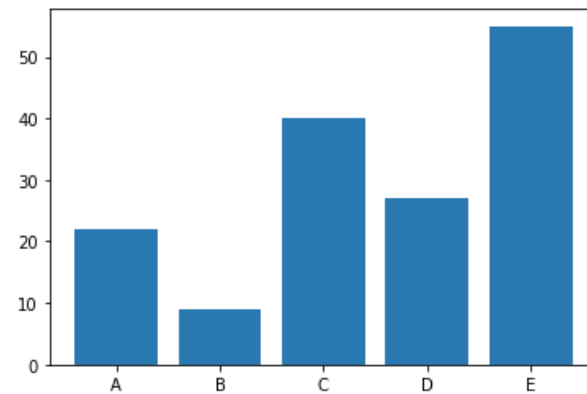
```
In [1]: 1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 plt.plot(np.random.rand(10))
4 plt.plot(np.random.rand(10))
5 plt.show()
```



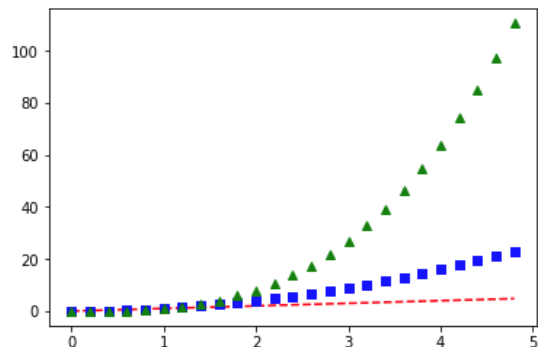
Lo de gráfico de barras

```
matplotlib.pyplot as plt
['A', 'B', 'C', 'D', 'E']
[9, 40, 27, 55]
```

```
plt.bar(x, y)
plt.show()
```



```
3 t = np.arange(0.0, 5.0, 0.2)
4 plt.plot(t, t, 'r--', t, t**2, 'bs', t, t**3, 'g^')
5 plt.show()
```



# matplotlib & NumPy

- La librería Matplotlib es una librería de Python especializada en la creación de gráficos en dos dimensiones.
- [Numpy](#) es una librería en la que se define un tipo de dato que representa matrices multidimensionales, equivalentes a las matrices del R. Además incluye algunas funcionalidades básicas para trabajar con ellas. [Numpy](#) es una librería con una amplia tradición en Python, es estable y muy rápida.

In [1]:

```
1 import requests
2 from IPython.display import Image, display, clear_output
3 import random as r
4
5 palabras = ["ciervo", "rinoceronte", "jirafa", "bufalo"]
6 letras_nok = [] #crearemos una lista de las letras que no se han acertado para ir mostrandolas
7 aciertos = 0
8 fallos = 0
9 ruta_imagen = "./img/penjat-1.jpg"
10
11 print ("Juego del Ahorcado")
12
13 # Escoge una palabra de la lista aleatoriamente
14 palabra = r.choice(palabras)
15 oculta = "-" * len(palabra) # patron de guiones
16 print (oculta)
17
18 while oculta != palabra and fallos < 6:
19     letra = input("letra: ")
20     if letra in palabra:
21         nueva_oculta = ""
22         for i, l in enumerate(palabra): #i es la letra que dona la persona
23             if l==letra:
24                 nueva_oculta += letra
25             else:
26                 nueva_oculta += oculta[i]
27         oculta = nueva_oculta
28
29     print(oculta)
30 else:
31     if letra in letras_nok:
32         print("ya la has dicho")
33     else:
34         letras_nok.append(letra)
35         fallos +=1 #sumamos +1 para ir añadiendo los fallos al contador
36         ruta_img = ruta_imagen.replace("1", str(fallos)) # para que vaya cambiando la imagen
37         imagen = Image(ruta_img, width = 140)
38         display(imagen)
39         print("fallos", fallos, letras_nok)
40
41 if oculta == palabra:
42     print ("has ganado")
43 else:
44     print ("has perdido, tienes más de 6 fallos")
```

```
1 # Practica P01 formulario contacto
2
3 # -*- coding: utf-8 -*-
4 """
5 Created on Thu Sep 10 19:00:21 2020
6 @author: Usuario
7 """
8 from tkinter import *
9 from tkinter import ttk
10
11 root = Tk()
12 root.title("Welcome to Tutorialspoint")
13 root.geometry('400x200')
14 root.minsize(width=400, height=200)
15
16 frame = Frame(root)
17 Label(frame, text = "Nombre").grid(row = 0, column = 0)
18 Label(frame, text = "Apellido 1").grid(row = 1, column = 0)
19 Label(frame, text = "Apellido 2").grid(row = 2, column = 0)
20 Label(frame, text = "Email").grid(row = 3, column = 0)
21 Label(frame, text = "Telefono").grid(row = 4, column = 0)
22 Label(frame, text = "Distrito postal").grid(row = 5, column = 0)
23
24 Entry(frame).grid(row = 0, column = 1)
25 Entry(frame).grid(row = 1, column = 1)
26 Entry(frame).grid(row = 2, column = 1)
27 Entry(frame).grid(row = 3, column = 1)
28 Entry(frame).grid(row = 4, column = 1)
29 Entry(frame).grid(row = 5, column = 1)
30
31 btn = ttk.Button(frame, text="Aceptar").grid(row=6, column=1)
32 frame.pack(anchor=NW, expand=1)
33 btn1 = ttk.Button(frame, text="Cancelar").grid(row=6, column=2)
34 frame.pack(anchor=NW, expand=1)
35
36 root.mainloop()
```

Welcome to Tutorialspoint

Nombre	<input type="text"/>
Apellido 1	<input type="text"/>
Apellido 2	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Telefono	<input type="text"/>
Distrito postal	<input type="text"/>

Aceptar Cancelar

## Habilidades de un Data Scientist

Estas son las 5 habilidades principales que debe poseer un data scientist:	Conocimientos adquiridos durante el curso y/o anteriormente
1. Matemáticas, estadística y probabilidad	✓
2. Programación -SQL y por supuesto también deben ser capaces de programar en R y Python para poder extraer y limpiar los datos.	✓
3. Visualización Tener habilidades comunicativas para transmitir con claridad los resultados de su análisis. Para estas presentaciones existen multitud de herramientas como Matplotlib, Seaborn, plot.l y Bokeh.	✓
4. Modelado predictivo	En formación
5. Habilidades sociales y de negocio Como ya hemos dicho, un data scientist debe saber presentar las conclusiones obtenidas de manera concisa y clara a cualquier nivel de la organización. Además, debe conocer todos los datos de la empresa, los objetivos que persigue, las necesidades, las preocupaciones y motivaciones, y sobre todo a la competencia. Con esto podrá obtener el contexto adecuado para interpretar los datos.	✓

