

REQUISITOS FUNCIONALES

RQ0- CREACIÓN DE CUENTA

Al crear una cuenta, aparecerá un formulario que se deberá rellenar con datos personales básicos (nombre de usuario, contraseña, nombre, fecha de nacimiento, residencia, identificación de género y su orientación sexual). Estos datos se almacenarán en la base de datos de manera que sirvan para mostrar otros usuarios que realmente puedan atraer al cliente. Además servirá como login (Para usar la aplicación los usuarios tienen que iniciar sesión).

RQ1- OPCIONES DE BÚSQUEDA

RQ1.1- MATCH:

La forma que más nos llama la atención para buscar personas es con un “match”, tomemos dos usuarios, a uno le diremos usr1 y al otro usr2. El sistema les irá mostrando fotografías de otros clientes, si deslizan a la izquierda significa que ese usuario les atrae, por el contrario si deslizan a la derecha significa que no es de su gusto. En el supuesto caso de que usr1 y usr2 deslicen ambos hacia la izquierda cuando la foto del otro aparece respectivamente se abrirá un chat(**RQ3**) en el cual podrán conversar. Por el contrario si sólo uno de ellos o ninguno desliza a la izquierda no se abrirá dicho chat(**RQ3**).

RQ1.2- LISTA:

Otra manera sería una lista de imágenes de cada persona y que, la persona que busca, elija la persona que más le guste a primera vista. Esta forma abriría directamente un chat(**RQ3**) con la persona que ha seleccionado el cliente. Sin embargo, esta forma sería de pago (una suscripción mensual).

RQ2- BÚSQUEDA MEDIANTE FILTROS

Una vez tengamos la búsqueda de personas implementada (tanto para match(**RQ1.1**) como para lista(**RQ1.2**)), queremos añadir distintos tipos de filtros que ayuden al usuario principal a ajustar la búsqueda a sus gustos. Habrá distintos tipos de filtros, algunos más avanzados que serían de suscripción mensual.

RQ3- CHAT

En el caso de que dos personas tengan interés mutuo, se abrirá el chat, en el que podrán intercambiar mensajes, fotos, videos, audios...

CALENDARIO

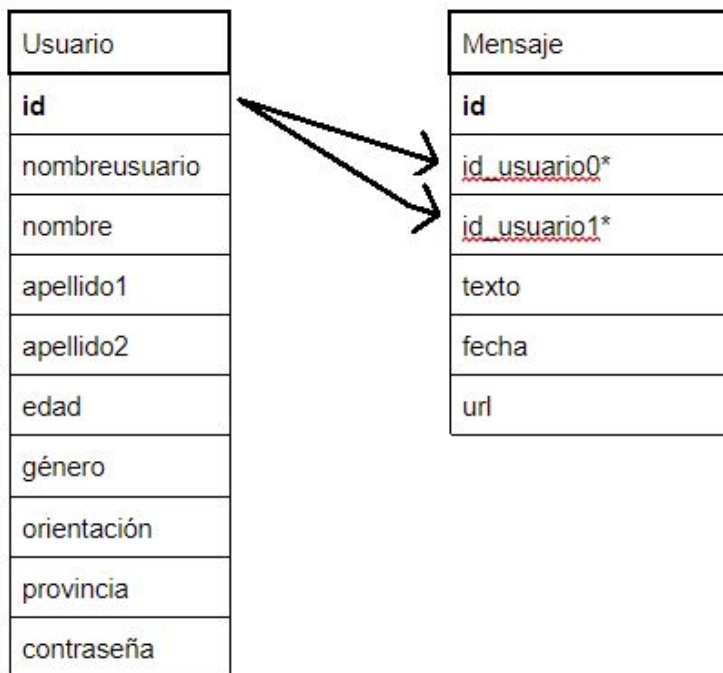
El día 15 de mayo empezaremos, con ya todos los requisitos y la base de datos ya creadas.

De día 15 a día 7 contamos con 21 horas de clase. Por lo que hemos decidido que distribuiremos las horas de la siguiente forma: 20% Diseño, 70% Desarrollo y 10% Pruebas (aproximadamente). Por lo que:

- DISEÑO: 4 horas (Día 15 Mayo - Día 20 Mayo)
- DESARROLLO: 15 horas (Día 20 Mayo - 3 Junio)
- PRUEBAS: 2 horas (3 Junio - 7 Junio)

Con esta distribución nos ajustaremos a las horas lectivas de la asignatura y, además, si estas no fuesen suficientes, tendríamos un tiempo extra para acabar de pulir cada parte.

BASE DE DATOS



En negrita están señaladas las claves primarias, con un asterisco las claves foráneas.

DISEÑO

D0.- INTERFAZ

La interfaz, primero de todo, daremos a elegir entre log-in (mediante su usuario y contraseña) o registrarse. Tras esto mostraremos el menú principal, el cual dará a elegir entre OPCIONES (D1), MATCH (D2), LISTA (D3) o CHAT (D4).

D1.- OPCIONES

En esta pestaña el usuario podrá:

D1.1.- MODIFICAR PERFIL

D1.1.1.- CAMBIAR CONTRASEÑA

D1.1.2.- CAMBIAR NOMBRE DE USUARIO

D1.1.3.- CAMBIAR INFORMACIÓN DE LA CUENTA (fecha de nacimiento, residencia...)

D1.2.- MODIFICAR LOS FILTROS DE BÚSQUEDA O APLICAR NUEVOS (aquí el usuario marcará los filtros que quiere tener activos)

D1.2.1.- LUGAR (mostrará solo usuarios que tengan la misma residencia que el cliente)

D1.2.2.- EDAD

D1.2.3.- SEXO (es decir, si esta opción está marcada, se mostrarán usuarios con el género que se adapta al cliente, por ejemplo, si estuviésemos hablando de una mujer homosexual, el programa mostrará solo los usuarios con género femenino. IMPORTANTE: para mayor simplicidad, hemos tomado 2 géneros posibles, masculino y femenino).

D2.- MATCH

Al cliente se le irán mostrando por pantalla distintos perfiles, acordes con sus filtros, si este desliza a la izquierda, este rechaza un chat con el usuario que le aparezca por pantalla en ese momento. Por el contrario si desliza a la derecha este accede a entablar una conversación con dicho usuario.

Si el usuario en cuestión también accediese, se abriría un CHAT (D4).

D3.- LISTA

Se le muestra al usuario una lista con todos los usuarios, acordes con sus filtros, y el cliente le puede dar un like a un usuario de su agrado, que es como si en el MATCH (**D2**) deslizara a la derecha. Si el otro usuario también da like o desliza a la derecha se abrirá el CHAT (**D4**)

D4.- CHAT

Se le mostrará al cliente los distintos usuarios con los que ha entablado conversación, de manera que podrá seleccionar al usuario al que quiera responder o leer mensajes.