

定义

`String s1 = new String("字符串");`

`String s1 = new String();`//默认s1是空字符串

只定义，不new：默认值都是N U L L

new实例化：`Xxx xx = new Xxx();`xx值就不

通用理论：

对非基本类型（）对象类型

`s1.indexOf(“ss”)`:判断字符串中的位置，如果存在返回位置

`s1.lastIndexOf()`:倒着找

`str=str.trim()`;只去掉首尾空格之后的长度，不会去掉中间的

`s1.substring(a,b);`>=a,<b

`s1.charAt()`;根据位置找字符

`s1.replace(old,new)`;代替字符和字符串都行

StringBuffer:String加强版，可以在原来内存空间直接修改变量值

`StringBuffer s2 =new ..;`

`s2.append("ss")`;字符串的拼接，末尾追加

`s2.insert(2, "sss")`;插入

`s2.reverser()`;逆序输出

`String a=new..; stringBuffer = new ..(a);`

`s2.toString()`;

任何类型遇到字符串就转为字符串