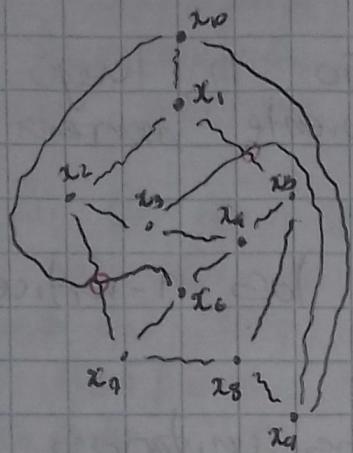


- ① Consideré el encaje mostrado, se tiene entonces que  $Cr(P_{10}) \leq 2$ . Consideré ahora un encaje  $P_{10}$  cualquiera, observe que se formen los siguientes ciclos:



$$C_1 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$$

$$C_2 = (x_2, x_3, x_4, x_6, x_7)$$

$$C_3 = (x_7, x_6, x_5, x_4, x_3)$$

Por entonces  $x_{10}$  deberá estar al interior de alguno de estos o por fuera de los ciclos.

Si  $x_{10}$  esté por fuera de los ciclos deberá cruzar una vez para conectar con  $x_6$ , igualmente en caso de estar al interior de  $C_1$ .

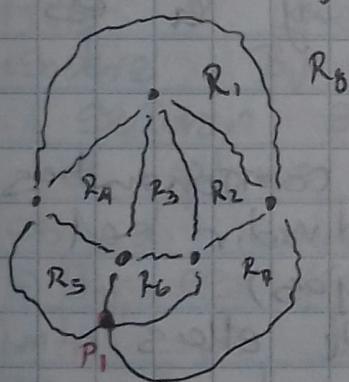
En caso de estar en  $C_2$  o  $C_3$  cruzará una vez para llegar a  $x_1$ . Luego  $x_{10}$  induce en cualquier caso un cruce.

De manera análoga, en cualquier caso  $x_9$  induce un cruce para conectar con  $x_3$  o  $x_6$ .

Luego  $2 \leq Cr(P_{10})$  y por lo tanto  $Cr(P_{10}) = 2$ .

- ② Por el encaje mostrado se tiene que  $Cr(k_6) \leq 3$ . Por otro lado, como  $k_6$  es subgráfica de  $k_5$  entonces  $1 = Cr(k_5) \leq Cr(k_6)$ , de la misma observación de que  $k_5$

es subgráfica de  $K_6$  se puede afirmar que a partir de un encaje de  $K_6$  se obtiene uno para  $K_6$ . Pero entonces, en el encaje de los hay 8 regiones y la Sexta Vértice  $x_6$  deberá estar en alguno de estas. Pero en las regiones de la 1 a la 7 siempre hay dos vértices de  $K_6$  que están por fuera de las regiones, lo cual genera dos cruces adicionales. En el caso que  $x_6$  este en la región 8,  $P_1$  permite delimitar una región en la cual hay dos vértices interos y por lo tanto se tiene que en cualquier caso se generan al menos dos cruces y por lo tanto es posible concluir que  $\text{cr}(K_6) = 3$ .



10.1.10 Sea  $G$  una gráfica que es transitiva por aristas y tiene al menos un cruce,  $\text{cr}(G) > 0$ . Sea  $e_0$  el cruce de las aristas que da origen al cruce en el encaje  $\tilde{G}$ .

Luego se tiene que al considerar  $\tilde{G} \setminus \tilde{e}_0$  esta gráfica cumple que  $\text{cr}(\tilde{G} \setminus \tilde{e}_0) = \text{cr}(\tilde{G}) - 1$ . Luego por lo tanto  $\text{cr}(G \setminus e_0) \leq \text{cr}(G)$ . Ahora, teniendo en cuenta que

Para cualquier otra arista  $e \in E(G)$  existe un isomorfismo,  $H$ , tal que  $H(e) = e_0$ . Y (componiendo los isomorfismos  $H$  y del encaje) se puede concluir que  $cr(G \setminus e) < cr(G)$  ya que esta composición permite encajar a  $e$  en el plano y que sea una de las aristas involucradas en el cruce de la gráfica.

## Sección 2.

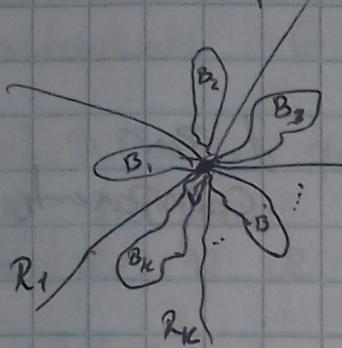
b.2.1.  $\Rightarrow$ ) Suponga que  $G$  es planar y sea  $B$  un bloque de  $G$ . Luego es posible del encaje  $\tilde{G}$  de  $G$  obtener un encaje  $\tilde{B}$  que corresponde a  $B$ , esto del hecho que  $B$  es subgráfica de  $G$  y  $\tilde{G}$  es isomorfo a  $\tilde{G}$ .

$\Leftarrow$ ) Suponga que la gráfica tiene  $P$  componentes conexas, luego es posible dividir el plano en  $P$  regiones (franjas) horizontales y en cada una de ellas encajar cada componente. Luego es necesario considerar el encaje para cada componente conexa.

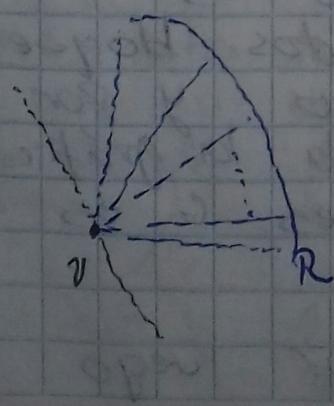
Para validar la afirmación conexa se procede por inducción sobre el número de vértices de separación.

Sea  $G_0$  una componente que solo tiene un vértice de separación y que está

Separados en  $K$  bloques, luego es posible dividir el plano en  $K$  regiones a partir de un punto, en cada una de estas regiones se ubica un bloque. Note que entre regiones no hay cruces dado que los bloques solo crujan únicamente en el vértice de separación.



Suponga entonces que es posible encajar gráficas en el plano con  $q$  vértices de separación y sea  $G_1$  una gráfica con  $q+1$  vértices de separación. Tome un vértice  $v$  que es de separación y considere  $B_v$  el conjunto de bloques que se separan en  $v$ . Luego es posible encajar en el plano a  $\tilde{B} = B \setminus B_v \cup \{B_v\}$  en donde  $B$  es el conjunto de bloques de  $G_1$  y  $B_v \in B_v$ ; es posible hacer esto ya que el conjunto de bloques  $\tilde{B}$  tiene  $q$  vértices de separación, teniendo en cuenta que dos bloques solo se crujan en una vértice.



Observe que la vértice  $v$  quedó encajado en el plano y por lo tanto existe una porción del plano alrededor de  $v$  que no tiene encajado vértices o aristas de  $\tilde{B}$ . Dicha porción la puedo dividir a su

Vez en  $|B_v|-1$  regiones y en cada una de estos encajar las bloques de  $B_v$ , observe que  $B_v$  ya estaba encajado y por lo tanto no es necesario volver a encajarla.

Luego se tiene un encaje para  $G_1$ . Y por inducción es posible encajar cualquier componente con  $q$  vértices de separación.

Concluyendo así la afirmación.

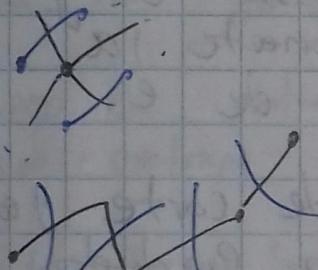
b) Por definición si  $G$  es una gráfica minimal no planar se tiene que para cada  $E \in E(G)$   $G \setminus e$  es planar. Luego si  $G$  tiene bucles o multianistas es posible retirarlos y obtener una gráfica con menos aristas, por lo tanto planar, y de esta encajar los multianistas tratando desplazamientos del encaje  $L$  para la arista que no fue retirada y para los bucles tomando una región alrededor del vértice en la cual no haya nudo del encaje. Por lo tanto  $G$  es simple.

Suponga que  $G$  es separable, luego es posible separar la gráfica en dos bloques y encajar cada uno en el plano y por el punto anterior encajar todo la gráfica. Lo cual es contradictorio, entonces  $G$  es no separable.

10.2.4.  $\Rightarrow$  Sea  $G$  una gráfica planar luego

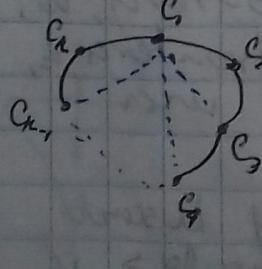
Se tiene que  $G^*$  es plana y por lo tanto  $G^{**}$  es conexa, como  $G^{**} \cong G$  y la conexidad se respecta por isomorfismos entonces  $G$  es conexa.

→) Supongamos que  $G$  es conexa luego al considerar su gráfica dual  $G^*$  se tiene que cada vértice  $v$  de  $G$  queda dentro de la región que determinan los aristas que parten de  $v$ . Por ser  $G$  conexa se puede garantizar que al menos tiene una arista. Por otro lado, para cualesquier vértices  $v_1, v_2$  de  $G$  existe una trayectoria entre ellos y esto permite afirmar que en las caras de  $G^*$  queda únicamente una vértice de  $G$ .

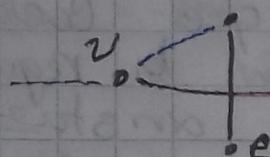


Luego se tiene que las caras de  $G^*$  están dadas por los vértices de  $G$ . Y por otro lado los aristas de  $G$  cruzan las aristas de  $G^*$  y conectan las caras, así que  $G^{**}$  es básicamente  $G$ .

10.2.5. Antes de comentar, observe que si  $C$  es un ciclo de longitud mayor a 3  $C = (C_1, C_2, \dots, C_n)$ , es posible triangular el ciclo de la siguiente manera, trace aristas desde  $C_1$  hasta  $C_3, \dots, C_{n-1}$ , de aquí obtiene una triangulación para un ciclo.



Luego considere  $\tilde{G}$  un encaje de la gráfica en el plano. Observe que para cualquier vértice de  $\tilde{G}$  es posible agregar al menos una arista sin generar cruces. Por el hecho que  $n \geq 3$ , la gráfica es conexa y si se supone que para cualquier arista que agregue debe generar un cruce, entonces debe pasar por encima de una arista e y entonces simplemente conecte la vértice a un extremo de e.



Luego para comentar, tome cada arista de corte y conecte uno de sus extremos a una tercera vértice teniendo cuidado de no agregar multi-aristas ni generar cruces. Repita este procedimiento hasta no tener aristas de corte.

Luego proceda a triangular los ciclos que tenga el gráfico. En este punto el interior de la gráfica está totalmente triangulado y resta triangular el borde más exterior. Para esto repita el siguiente procedimiento en caso que la cara tenga más de 3 aristas en el borde.

- Seleccione un vértice cualquiera de la frontera,  $v_1$ , y busque el tercer vértice sobre la frontera,  $v_2$ , en el sentido de las manecillas, trace una arista entre los dos vértices  $v_1, v_2$ .

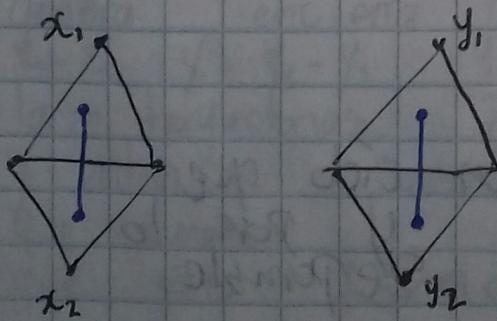
Repita el proceso comenzando en  $v_2$  y buscando la tercera vértice en el sentido de las manecillas,  $v_3$ .

y trace  $V_2, V_3$ . Siga así hasta que no pueda encontrar una tercera vértice, en este caso ya recorre la frontera y regreso a  $v_0$ . Repita el proceso pero sobre la nueva frontera que generó.

Observe que este proceso no genera cruces ya que las aristas que se agregan se añaden en lo exterior de la gráfica y allí hay suficiente espacio para no generar cruces.

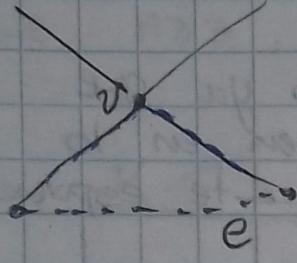
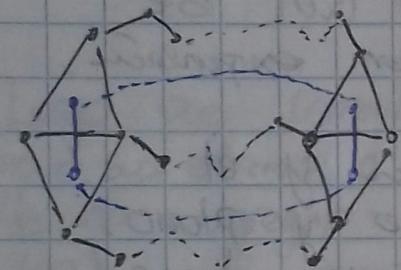
Luego se obtiene una triangulación de la cual se puede extraer la gráfica original por expansión.

b.2.6 Por el hecho que  $G$  es triangulación y el teorema 10.11 entonces  $G^*$  es cúbico y plano. También como  $G$  es simple, entonces no tiene multi-aristas y por lo tanto  $G^*$  tampoco, ahora como cada cara de  $G$  tiene grado 3 esto implica que  $G$  no tiene aristas de corte ya que la cara sobre la cual incide la arista de corte necesitaría de un bucle en  $G$  para lograr el grado exacto de 3. Como  $G$  es simple, no hay bucles y por lo tanto no hay aristas de corte; así que  $G^*$  es simple.



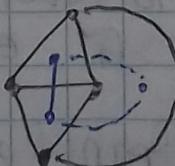
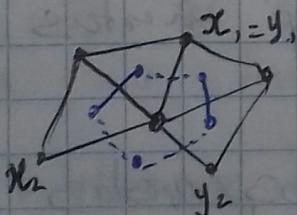
Sean  $e^x$  y  $e^y$  dos aristas de la gráfica dual, luego los vértices de  $e^x$  están dentro de un triángulo, diga  $x_1, x_2$  y  $y_1, y_2$ . Suponga que todos son distintos.

Como  $G$  es conexo existe una trayectoria  $P_1 = (x_1, \dots, y_1)$  y una  $P_2 = (x_2, \dots, y_2)$  que conectan los vértices. Luego se puede suponer que las trayectorias son disjuntas. Ya que en caso que crucen por un vértice en común  $v$  entonces existe una arista que hace parte de la triangulación, diga  $e$ , tal que permite hacer disjuntas las trayectorias.

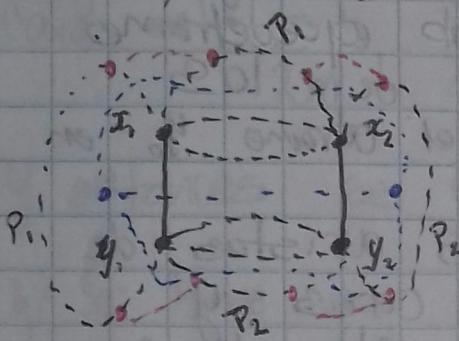
Luego usamos los triángulos de la parte encerrada por las trayectorias y teniendo en cuenta que  $z_1 = z_2$  o existe una trayectoria que une  $z_1$  y  $z_2$  entonces es posible construir un ciclo que contenga las aristas  $e^*$  y  $e$ .

Ahora, Si una  $x$  es igual a  $y$ , entonces se tiene una situación como la abajo mostrada, e igual para cuando dos de los cuatro triángulos coinciden.



En cualquier caso se obtiene un ciclo que contiene a las dos aristas  $e^*$  y  $e$  por lo tanto la gráfica es no separable.

10.2.7. Como la gráfica  $G$  es 3-conexa se tiene que no hay aristas de corte y por lo tanto cualquier encaje  $\hat{G}$  no tiene en  $G^*$  bucles. Por otro lado como  $G$  es simple no tiene multiaristas y en  $G^*$  tampoco los hay.

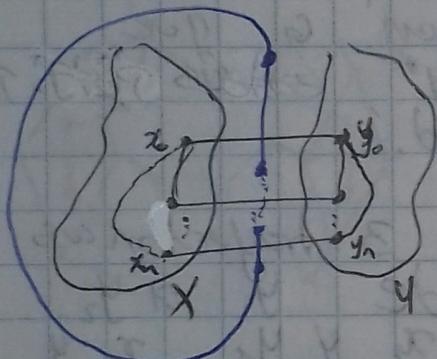


Sean entonces  $G^*$  y  $f^*, g^*$  vértices en ella, luego se puede garantizar que existen dos aristas en  $G$  que dan a  $f^*$  y  $g^*$ , además diferentes para la 3-conexidad.

Luego por la 3-conexidad existen 3 trayectorias disyuntas de  $x_1$  a  $x_2$  y 3 de  $y_1$  a  $y_2$ . Y 2 trayectorias disyuntas entre  $x_1$  y  $y_1$ ,  $x_2$  y  $y_2$ . Adicionalmente, como las aristas separan las caras  $f^*$  y  $g^*$  entonces al menos una trayectoria entre  $x_1$  y  $y_1$  encierra la vértice  $f^*$  y análogo una encierra a  $g^*$  diga,  $P_1 = (x_1, \dots, x_2)$   $P_2 = (y_1, \dots, y_2)$ .

También observe que existen trayectorias  $P_1 = (x_1, \dots, x_2)$  y  $P_2 = (y_1, \dots, y_2)$  tales que el ciclo que se genera encierra las demás trayectorias entre  $x_1 - x_2$  y  $y_1 - y_2$ . Y entonces es posible conectar las trayectorias  $P_1 - P_1$ ,  $P_1 - P_2$ ,  $P_2 - P_2$ ,  $P_1 - P_2$ . Y entonces construir 3 trayectorias disyuntas que unan  $f^*$  y  $g^*$  cuando las regiones que se forman.

10.2.9. Sea  $B$  una unión de  $G$ . Si  $|B|=1$  entonces se tiene una arista de corte y por lo tanto  $B$  genera un bucle. Suponga entonces que  $|B| > 1$ , luego. Por la caracterización de las uniones se tiene que  $X$  e  $Y$  son conexos y entonces fijando  $b \in B$  es posible conectar el extremo  $x_0$  en  $X$  a los demás extremos de las aristas de  $B$ , análogo para el extremo  $y_0$  en  $Y$  de  $b$ .



Luego entre las aristas de  $B$  se generan caras y teniendo en cuenta la cara que contiene la unión  $B$  entonces se genera un ciclo.

### Sección 3.

10.3.1. Suponga que  $\text{cr}(G) = 0$  entonces la gráfica es planar y cumple que  $m \leq 3n - 6$ . Luego  $m - 3n + 6 \leq \text{cr}(G)$ .

Suponga que para cada gráfica con  $q$  cruces,  $G_0$ , se cumple que  $m - 3n + 6 \leq \text{cr}(G_0)$ .

Considere  $G$  una gráfica que tiene  $q+1$  cruces y sea  $\tilde{G}$  una de las aristas, en un encaje  $\tilde{G}$  con  $\text{cr}(\tilde{G}) = q+1$ , luego se tiene que  $\tilde{G}$  tiene  $q$  cruces y entonces cumple que  $m_0 - 3n_0 + 6 \leq \text{cr}(\tilde{G})$ . Pero como  $m_0 = m - 1$  y  $n_0 = n$  entonces

TEMA

FECHA

$m-1 - 3n + 6 \leq q$  entonces  $m+6 - 3n \leq q+1 = cr(\bar{G})$   
 Luego se tiene la afirmación.

10.3.2. Se tiene que la gráfica tiene  $3 \leq n$ .  
 Luego como el menor de los ciclos tiene longitud  $k$  entonces  $d(f) \geq k$  para cada cara, entonces

$$2m = \sum_{f \in F(\bar{G})} d(f) \geq k f(\bar{G}) = k(m-n+2)$$

y entonces se sigue que  $k(n-2) \geq m(k-2)$ .

b) Se tiene que en Petersen el ciclo menor tiene longitud  $S=k$ , Pero  $(k-2)(m) = 3(15) \neq 5(8)$  entonces no puede ser planar.

10.3.4 Sea  $G$  y  $\bar{G}$  una gráfica y su complemento.  
 Luego si  $m_1$  y  $m_2$  son los tamaños, entonces  
 $m_1 + m_2 = \frac{n(n-1)}{2}$  con  $n$  el orden de  $G$  y  $\bar{G}$ .

Luego al suponer que  $G$  y  $\bar{G}$  son planares entonces se deberá cumplir que  $m_1 + m_2 \leq 2(3n-6)$   
 entonces  $n(n-1) \leq 4(3n-6)$ ;  $n^2 - n \leq 12n - 24$   
 Por lo tanto el orden de la gráfica deberá cumplir la desigualdad. Por lo tanto si se supone que  $n=11+k$  entonces se deberá cumplir que  $k^2 + 9k + 2 \leq 0$ .

Entonces para  $k \geq 0$  no es posible cumplir la última desigualdad. Concluyendo que para  $-8 \leq k \leq -1$  se cumple la desigualdad, es decir para gráficas de orden  $3, 4, \dots, 10$  y para gráficas de orden

TEMA

FECHA

menor a 3 Siempre son planas. Entonces se tiene la affirmación. Si el orden de  $G$  es mayor a 11 y  $G$  es plana entonces su complemento no es plana.

b)

## Sección 1.

b.4.1. Suponga que  $G_1$  y  $G_2$  son planas tales que su intersección es  $k_2$ . Considerese un 2-libro, sobre la espina pinte los interseciones de  $G_1$  y  $G_2$ . Y sobre la otra hoja pinte cada gráfica. Luego el 2-libro es posible encajarlo en el plano y así se tiene que  $G_1 \cup G_2$  es planar.

Observe que es necesario tomar encajes tales que la intersección esté en la cara más exterior.

## Sección 5.

10.5.1. Muestre que una gráfica simple tiene un  $k_3$ -menor si y contiene un ciclo.

→) Si la gráfica tiene un  $k_3$ -menor entonces considere que  $OP_1, OP_2, \dots, OP_n$  es la sucesión de operaciones que se le hacen a  $G$  para obtener el menor y proceda de la siguiente manera, aunque de la copia isomorfa a  $k_3$  y se probara por inducción que realizar las operaciones inversas conserva el ciclo. Si no hay operaciones, entonces  $G \cong k_3$  y tiene un ciclo. Si solo hay una operación  $\downarrow$  esta puede ser agregar una vértice o descontar una arista. en cualquier caso se conserva el ciclo de longitud 3/4 y entonces  $G$  tiene un ciclo.

Suponga que al invertir las operaciones  $OP_n, OP_{n-1}, \dots, OP_1$  se tiene un ciclo. Consideré  $OP_i$ , luego:

- » Si  $OP_i$  es agregar una arista, por inducción se tenía que había un ciclo y entonces no se des el ciclo con agregar una arista.
- » Si  $OP_i$  es agregar un vértice falso se elimina el ciclo.
- » Si  $OP_i$  es descontar una arista, si la arista que se descontó es ajena al ciclo, aún se puede probar que hay un ciclo. en el caso que se descontara una arista sobre una vértice

del ciclo, entonces al invertir la operación se obtiene un ciclo de longitud uno más.

En cualquier caso se obtiene un ciclo al invertir las operaciones y por inducción, entonces en  $G$  hay un ciclo.

$\Leftarrow$ ) Supongamos que  $G$  tiene un ciclo entonces elimine todas las aristas y vértices que no tienen que ver con el ciclo y luego contrajga aristas del ciclo hasta obtener una copia isomorfa de  $K_3$ . observe que al ser  $G$  simple la longitud del ciclo en  $G$  es mayor o igual a 3.

10.5.2. Se muestra paso a paso con las operaciones

