

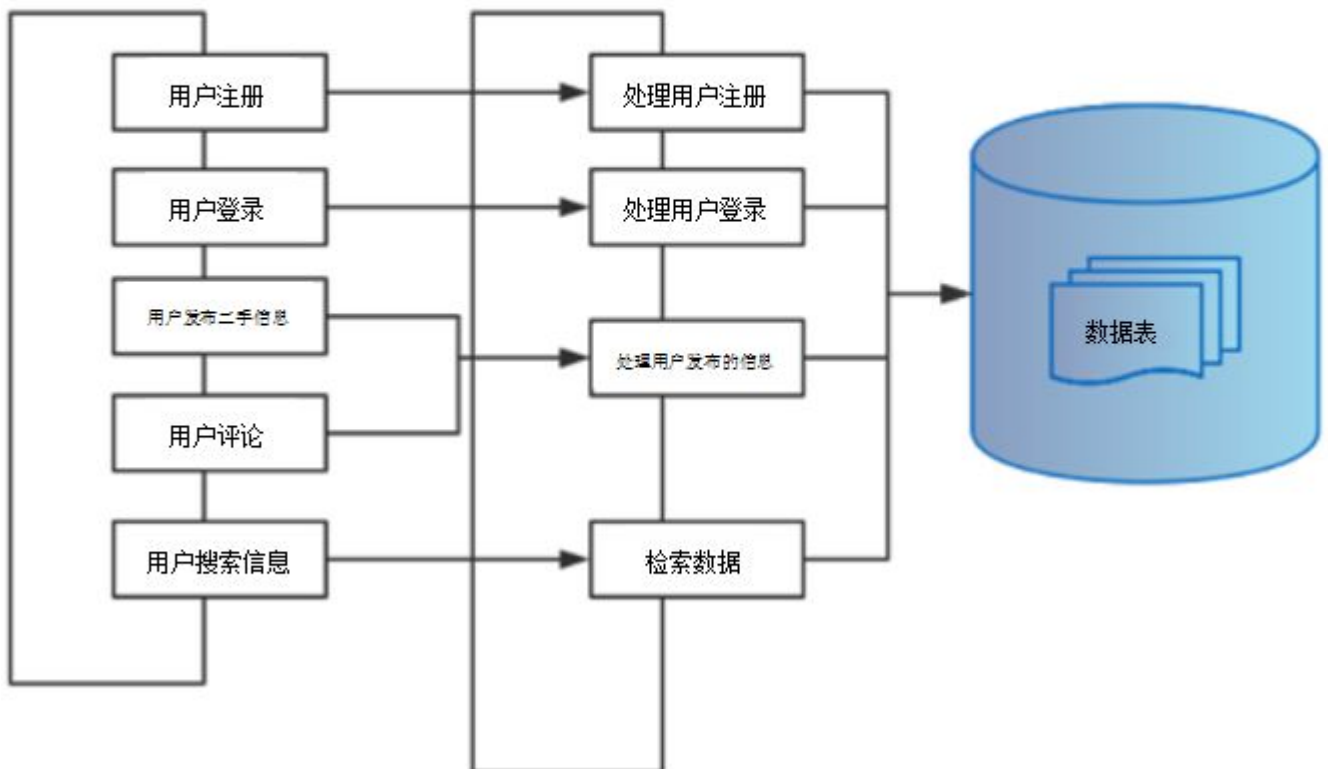
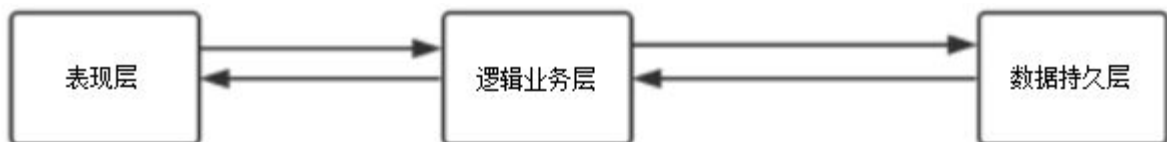
软件设计文档

1. 技术选型:

项目	mobile app	理由
1. 终端支持	<input checked="" type="checkbox"/> Android	开发安卓 APP
1.1. 开发语言框架	<input checked="" type="checkbox"/> java <input checked="" type="checkbox"/> Android	
2. 服务器端支持		
2.1. 语言	<input checked="" type="checkbox"/> PHP	简单、快捷
2.2. 关系数据库	<input checked="" type="checkbox"/> MySQL	快速、兼容
3. 开发平台与工具		
3.1. IDE		Win 系统下 eclipse、VS 2013
3.2 集成与测试		软件测试
3.3 源代码管理	<input checked="" type="checkbox"/> Github	

2. 架构设计:

总体架构图:



3. 模块划分：

3.1. 表现层

表现层主要有五个模块，主要是跟用户进行交互，将对应的数据展现给用户。五大模块分别是用户、注册、用户登录、用户发布二手车信息、用户评论、用户搜索。

用户注册：新用户必须注册之后才能登录

用户登录：注册后的用户可以登录

用户发布二手车信息：注册并且登录之后的用户可以发布信息

用户评论：用户可以对平台上的信息进行浏览以及留下自己的评论

用户搜索：这里分两块，根据单车品牌去搜索二手单车，另一个是根据二手单车的主人给它贴得标签去搜索

3.2、逻辑业务层

逻辑业务层主要有四个模块，分别是处理用户注册、处理用户登录、处理用户发布的信息、检索数据。

用户注册：主要是处理用户的注册信息，判断用户是否已经被注册，如果是，提醒用户，否则注册成功。

用户登录：判断用户的账号是不是有效，判断密码是否正确。

处理用户发布的信息：包括发布的二手单车信息和发表的评论，将数据录入数据库。

检索数据：处理用户的搜索以及浏览其他信息。

3.3、数据持久层

数据持久层用来储存整个系统的永久性有价值的信息，根据业务层去完成对应的数据调度。用户信息的存储，二手单车信息的存储，用户评论的存储等。