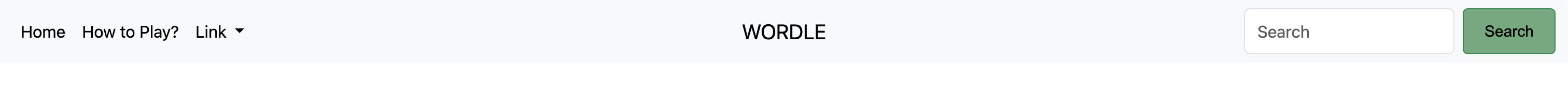
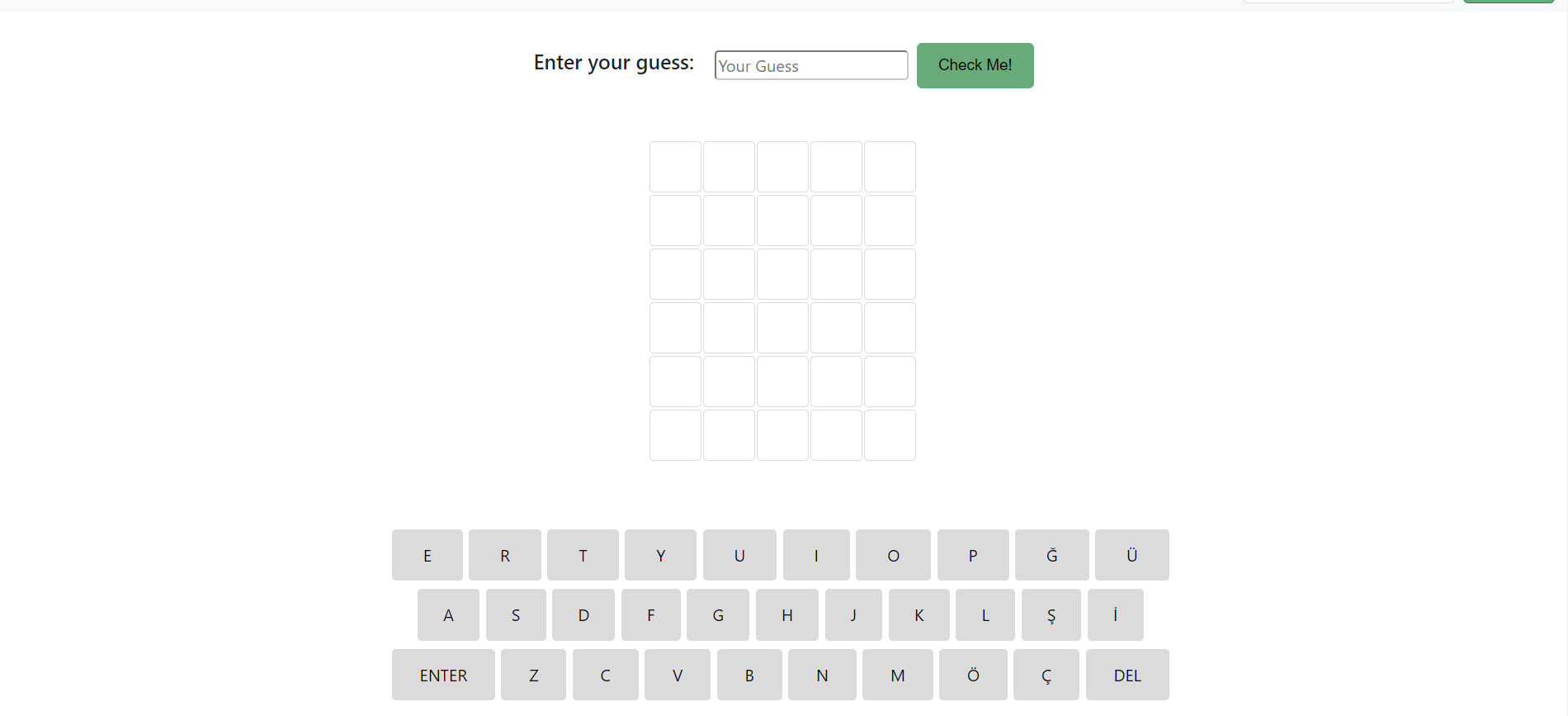
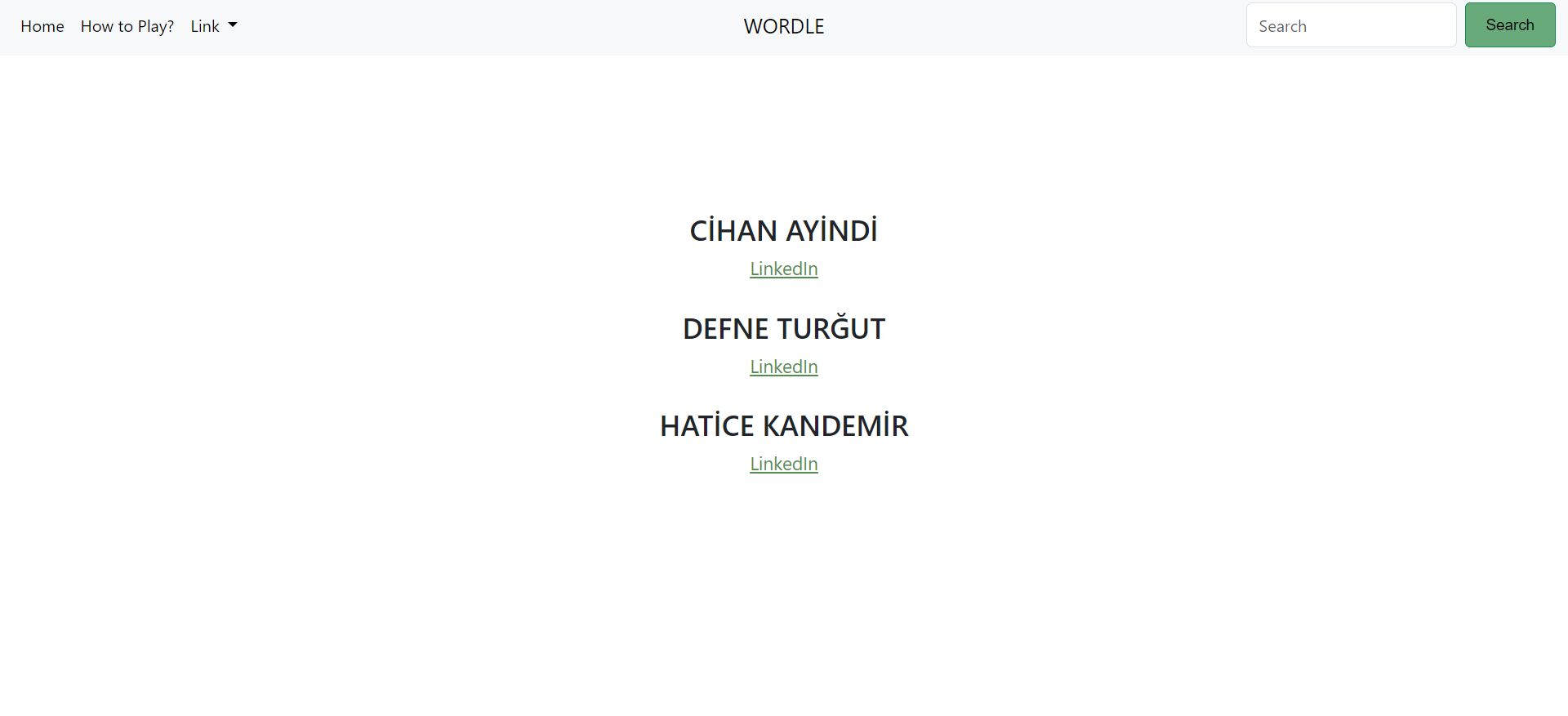
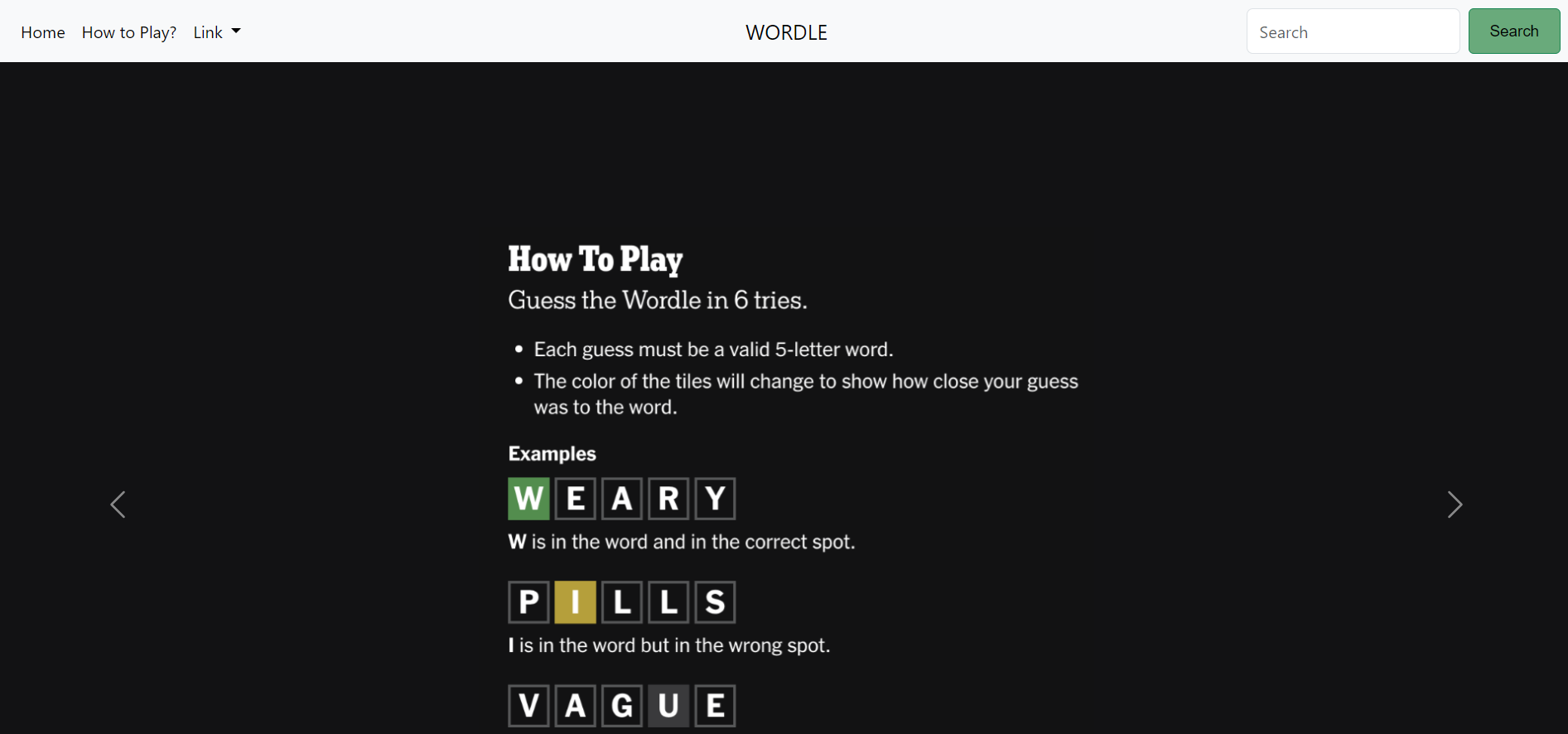
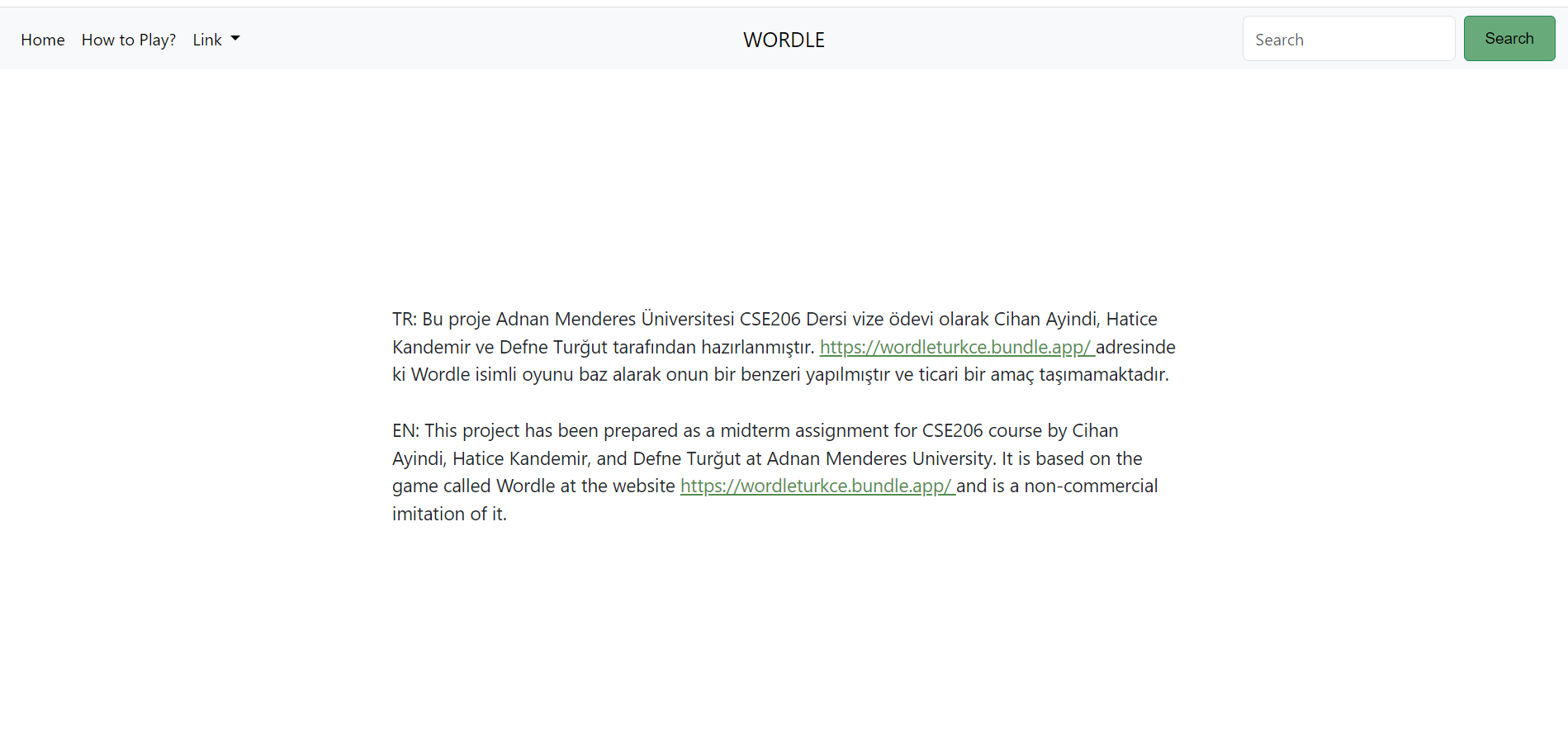
**This Document Prepared by** “HATİCE KANDEMİR”, “211805017” and “CİHAN AYİNDİ”, “211805014” and “DEFNE TURĞUT”, “221805084”.

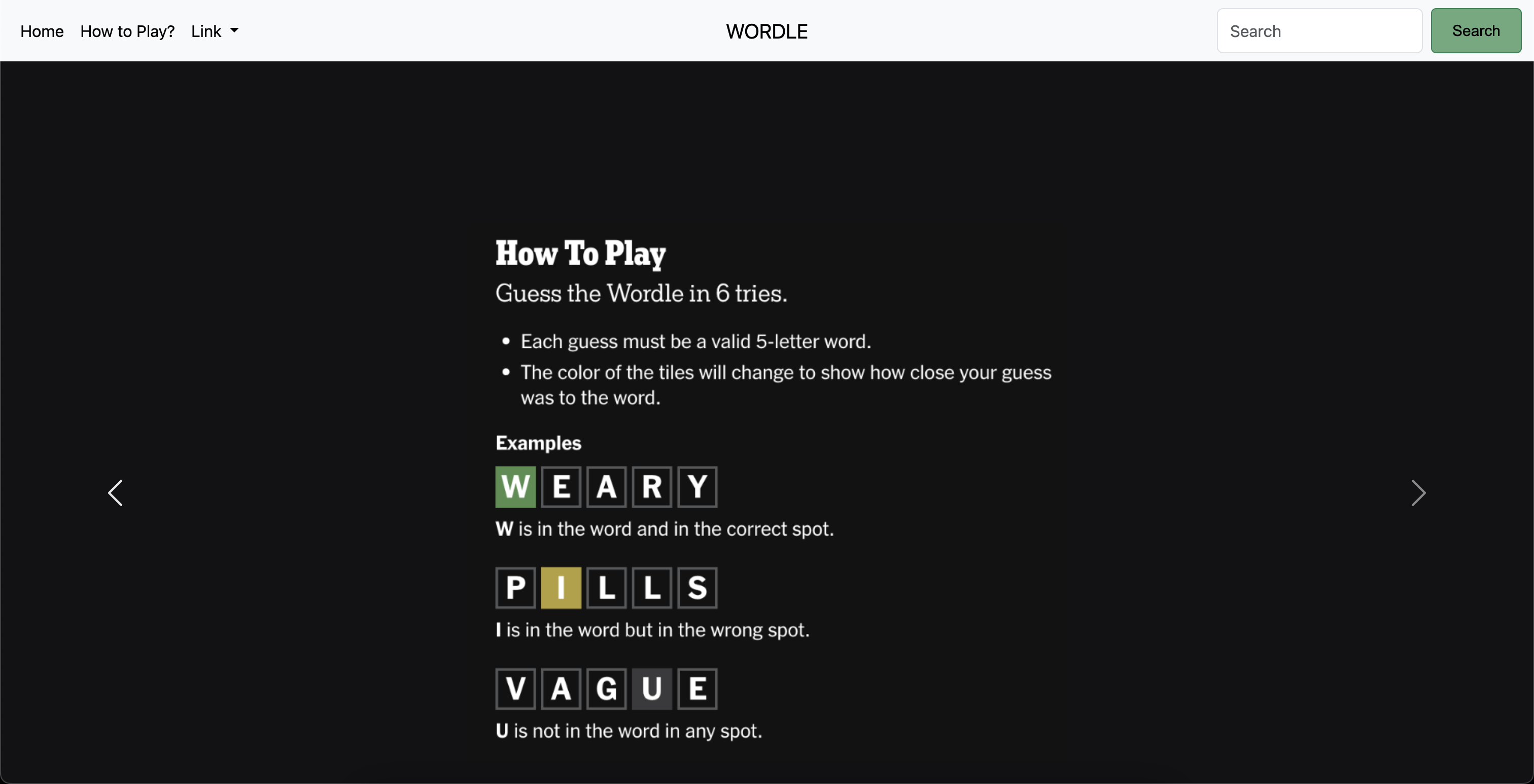
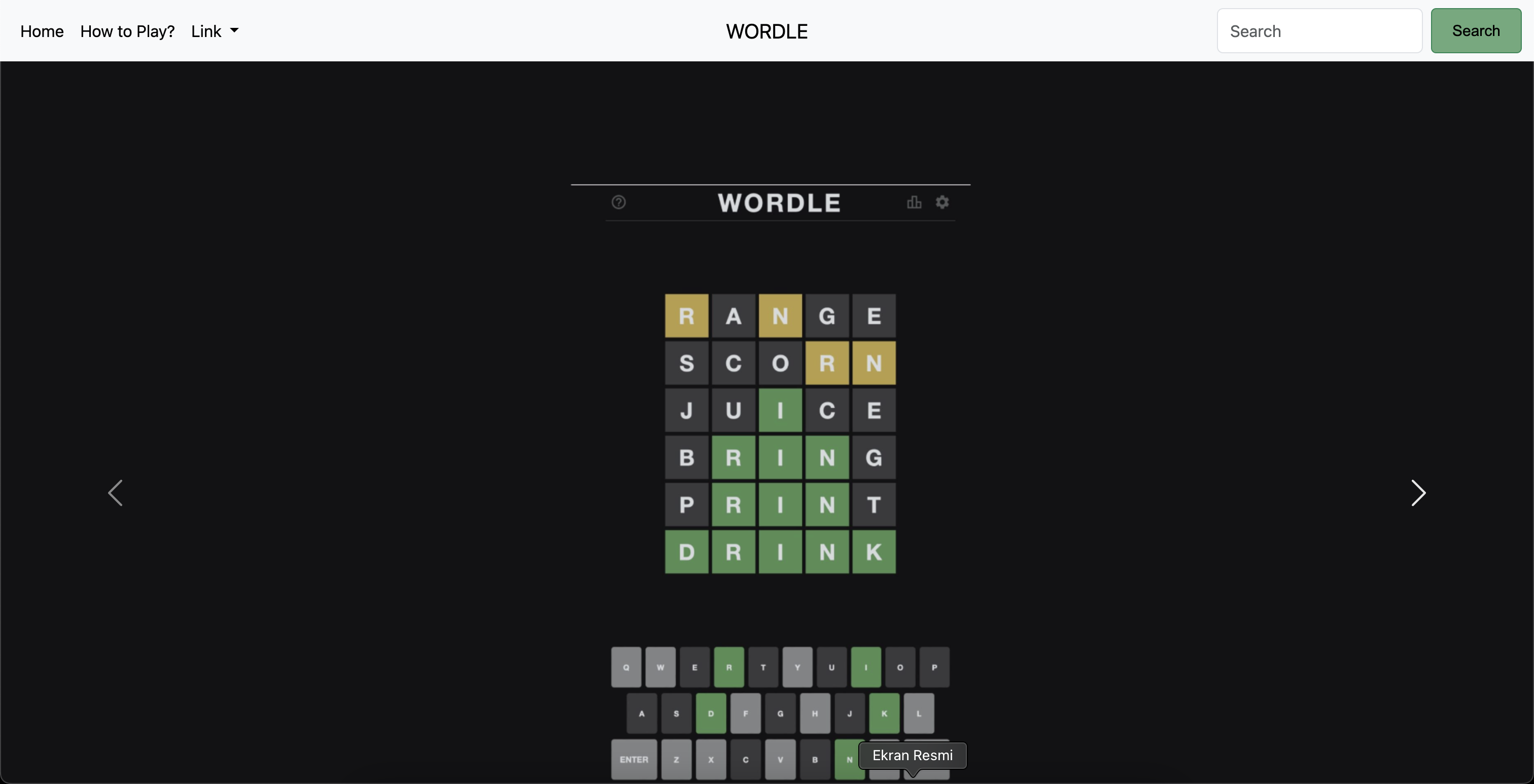
1.



2.



3. We used carousel.



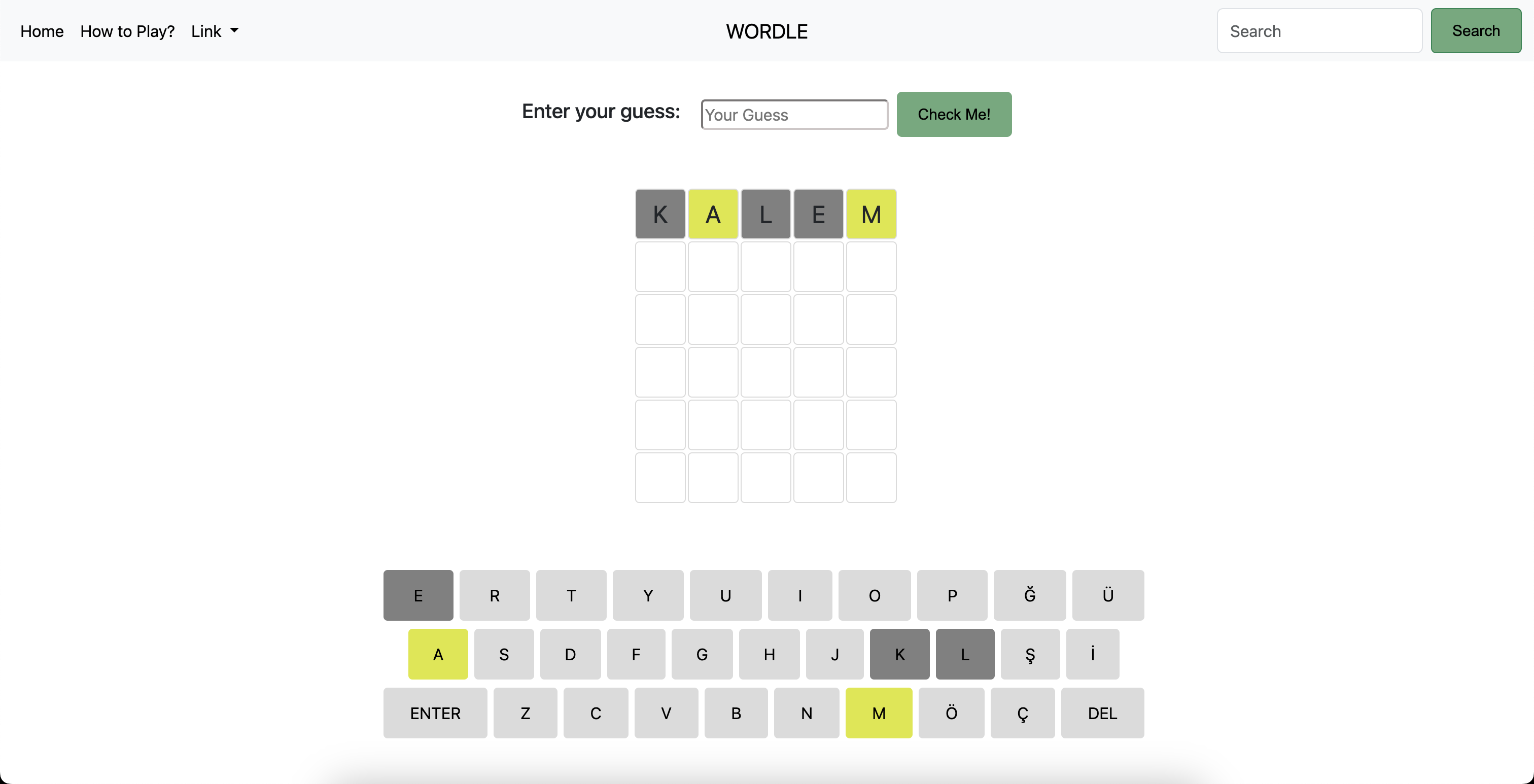
4. The game contains similar features to worlde.

5.

let kelimeler = ["RADYO", "SEHPA", "DOLAP", "KALEM", "KAVUN", "KÖPEK", "MERAK", "GAZAP", "ROMAN", "TAVUK"]

var DogruKelime = kelimeler[Math.floor(Math.random() \* kelimeler.length)];

6. Game’s UI.



7.

function ClickMe() { // check me butona tıklanınca çalışacak fonksiyon

// boşluğa girilen string değerini büyük harflere dönüştürüp

// kelimeler listesinin içinde var mı diye sorguluyor

// eğer varsa direkt oyunu bitirecek yoksa hangi harfler

// yerler vb uyuşuyor diye bir geri dönüş yapacak.

let inputValue = guessInput.value.toUpperCase();

if (sayac < 6 && durum == 0) {

if ((/\d/.test(inputValue))) { // TAHMİN SAYI İÇERİYORSA

guessInput.value = "";

alert("Kutucukta sayı olmamalı.");

return 0;

}

if (inputValue.length != 5) { // TAHMİN 5 HARFLİ DEĞİLSE

guessInput.value = "";

alert("Girdiğiniz kelime 5 harfli olmalı.");

return 0;

}

if (inputValue == DogruKelime) { // TAHMİN DOĞRUYSA

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

for(e = 0; e<5; e++){

const KlavyeHarfi = document.querySelector(`button[data-key="${inputValue[e].toLowerCase()}"]`);

cellStyle[e + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#538d4e';

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#538d4e';

}

tahminler.push(inputValue);

TabloyuDoldur();

let mesaj= ("Kazandınız!🏆");

let mesajElemani = document.getElementById("mesaj");

mesajElemani.innerHTML = mesaj;

let restartButtonElemani = document.getElementById("restart-button");

restartButtonElemani.style.display="flex";

restartButtonElemani.className = "btn";

restartButtonElemani.addEventListener('click', RestartButonu);

Confetti();

durum = 1;

}

else {

tahminler.push(inputValue)

for (var i = 0; i < inputValue.length; i++) { // TAHMİN : ALARA 3 KELİME : KALFA 2

var letter = inputValue[i];

const KlavyeHarfi = document.querySelector(`button[data-key="${letter.toLowerCase()}"]`);

// let countTahmin = inputValue.split("").filter(char => char === letter).length;

// let countDogru = DogruKelime.split("").filter(char => char === letter).length;

if (DogruKelime.includes(letter)) {

var index = DogruKelime.indexOf(letter);

if (index == i) {

console.log(letter, " harfi kelime içinde var ve yeri doğru. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#538d4e';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#538d4e';

} else { // else if (index != i && countDogru >= countTahmin)

console.log(letter, " harfi kelime içinde var ama yeri doğru değil. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#dde632';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#dde632';

}

} else {

console.log(letter, " harfi kelimede yok. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = 'gray';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = 'gray';

}

}

TabloyuDoldur();

guessInput.value="";

}

sayac++;

}

else if (durum == 1){

guessInput.value = "";

alert("Yarışmayı zaten kazandınız tekrar başlatmak ister misiniz?");

}

else { // toplam deneme hakları biterse alert veriyor.

TabloyuDoldur();

guessInput.value = "";

let mesaj= ("Kaybettiniz!☹");

let mesajElemani = document.getElementById("mesaj");

mesajElemani.innerHTML = mesaj;

let restartButtonElemani = document.getElementById("restart-button");

restartButtonElemani.style.display="block";

restartButtonElemani.className = "btn";

restartButtonElemani.addEventListener('click', RestartButonu);

}

}

document.querySelector('#check-button').addEventListener('click', ClickMe);

8. function TabloyuDoldur() { // girilen tahmini kutucuklara yazar.

const cells = document.querySelectorAll('.cell');

let tahminlerString = tahminler.join("");

var i = 0;

for(let tahminHarf of tahminlerString){

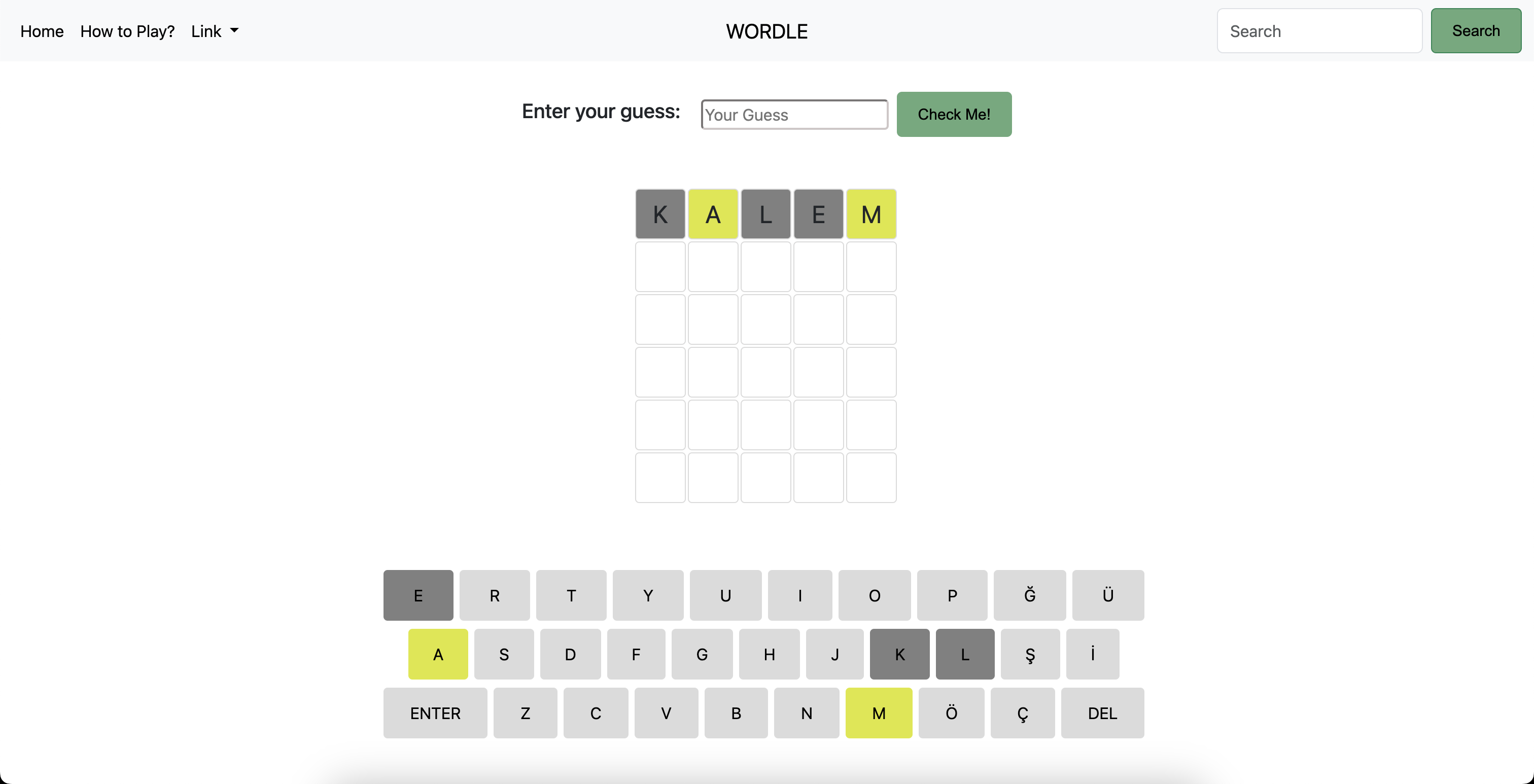
cells[i].textContent = tahminHarf;

i++;

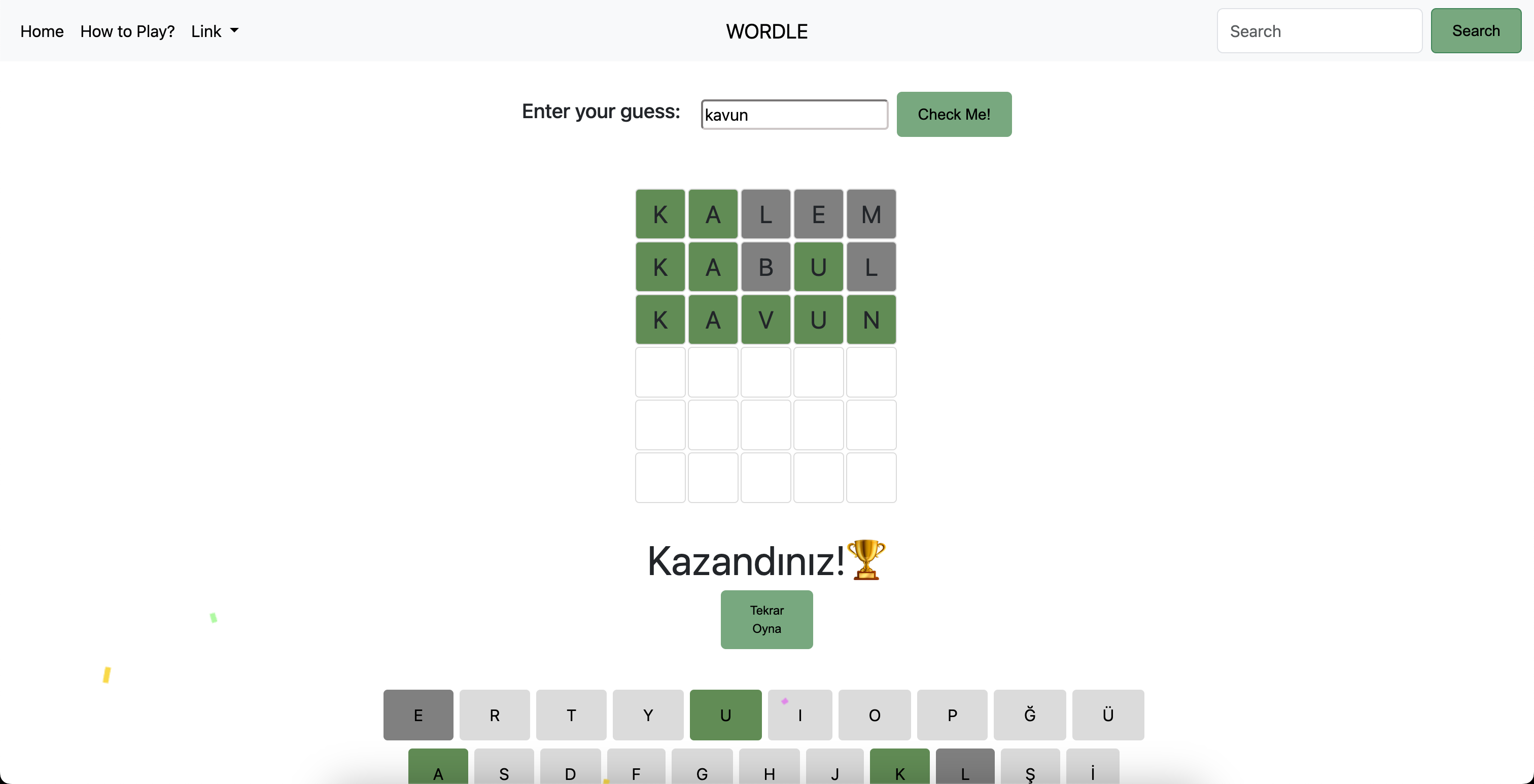
}

}

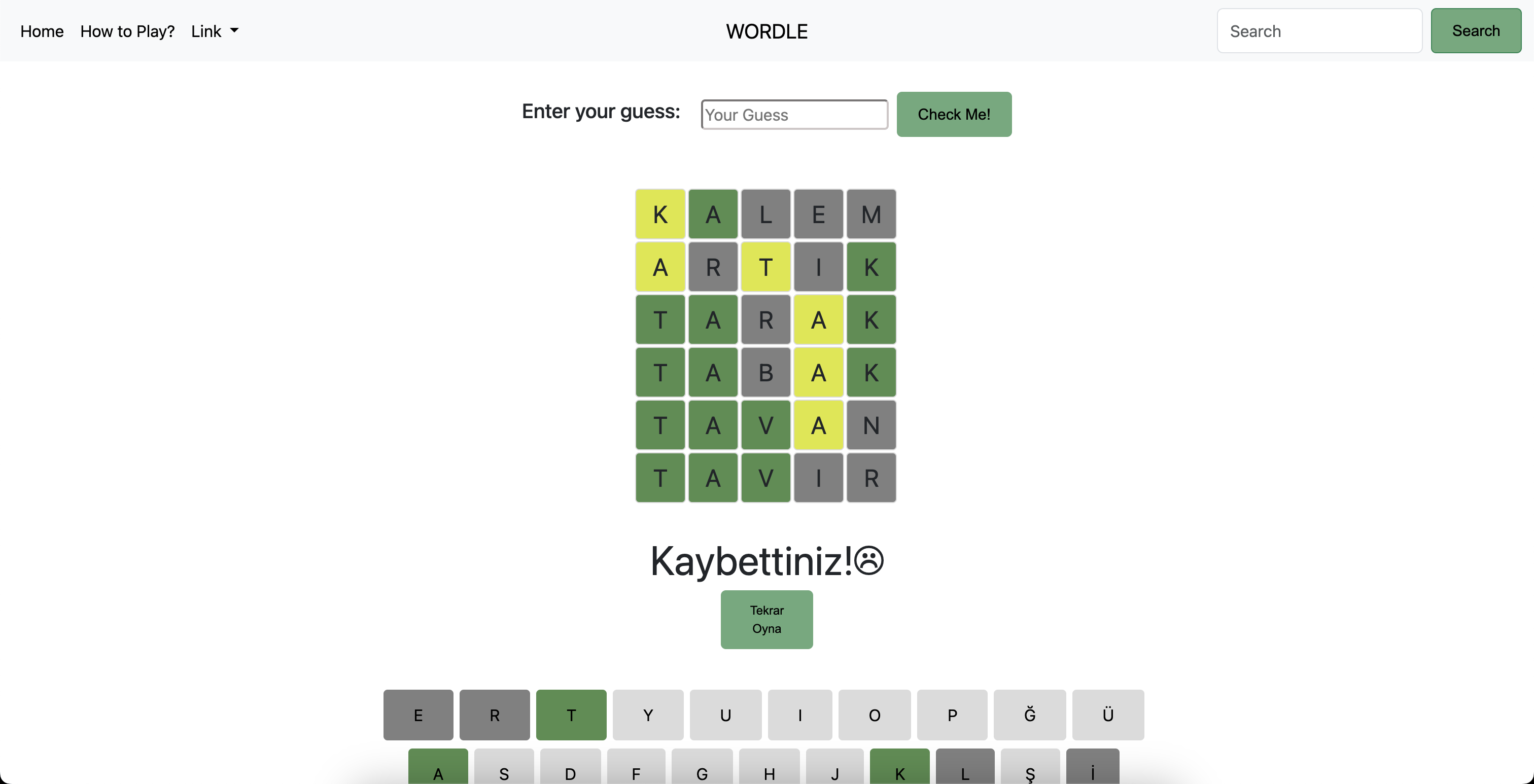
9.



10.



11.



JS CODE:

let kelimeler = ["RADYO", "SEHPA", "DOLAP", "KALEM", "KAVUN", "KÖPEK", "MERAK", "GAZAP", "ROMAN", "TAVUK"]

// var DogruKelime = "KALFA";

var DogruKelime = kelimeler[Math.floor(Math.random() \* kelimeler.length)];

let tahminler = []

let sayac = 0; // deneme hakkı için sayac

let durum = 0; // kazanıp kazanmama durumunu kontrol etmek için değişken

const guessInput = document.querySelector('.guess-control');

function TabloyuDoldur() { // girilen tahmini kutucuklara yazar.

const cells = document.querySelectorAll('.cell');

let tahminlerString = tahminler.join("");

var i = 0;

for(let tahminHarf of tahminlerString){

cells[i].textContent = tahminHarf;

i++;

}

}

function TabloyuBosalt() { // Tahminleri kutucuklardan siler

const cells = document.querySelectorAll('.cell');

var i;

for(i=0; i<30; i++){

cells[i].textContent = "";

cells[i].style.backgroundColor = "white";

}

}

function RestartButonu() {

DogruKelime = kelimeler[Math.floor(Math.random() \* kelimeler.length)];

tahminler = []

sayac = 0;

durum = 0;

TabloyuBosalt();

const KlavyeHarfleri = document.querySelectorAll('.keyboard-row button');

for (let KlavyeHarfi of KlavyeHarfleri) {

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = 'rgb(219, 219, 219)';

}

let mesajElemani = document.getElementById("mesaj");

mesajElemani.style.display = 'none';

let restartButtonElemani = document.getElementById("restart-button");

restartButtonElemani.style.display="none";

guessInput.value = "";

}

function Confetti(){

var applauseSound = new Audio('alkis.mp3');

applauseSound.play();

const start = () =>{

setTimeout(function(){

confetti.start();

},1000);

};

const stop = () =>{

setTimeout(function(){

confetti.stop();

},5000);

}

start();

stop();

}

function ClickMe() { // check me butona tıklanınca çalışacak fonksiyon

// boşluğa girilen string değerini büyük harflere dönüştürüp

// kelimeler listesinin içinde var mı diye sorguluyor

// eğer varsa direkt oyunu bitirecek yoksa hangi harfler

// yerler vb uyuşuyor diye bir geri dönüş yapacak.

let inputValue = guessInput.value.toUpperCase();

if (sayac < 6 && durum == 0) {

if ((/\d/.test(inputValue))) { // TAHMİN SAYI İÇERİYORSA

guessInput.value = "";

alert("Kutucukta sayı olmamalı.");

return 0;

}

if (inputValue.length != 5) { // TAHMİN 5 HARFLİ DEĞİLSE

guessInput.value = "";

alert("Girdiğiniz kelime 5 harfli olmalı.");

return 0;

}

if (inputValue == DogruKelime) { // TAHMİN DOĞRUYSA

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

for(e = 0; e<5; e++){

const KlavyeHarfi = document.querySelector(`button[data-key="${inputValue[e].toLowerCase()}"]`);

cellStyle[e + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#538d4e';

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#538d4e';

}

tahminler.push(inputValue);

TabloyuDoldur();

let mesaj= ("Kazandınız!🏆");

let mesajElemani = document.getElementById("mesaj");

mesajElemani.innerHTML = mesaj;

let restartButtonElemani = document.getElementById("restart-button");

restartButtonElemani.style.display="flex";

restartButtonElemani.className = "btn";

restartButtonElemani.addEventListener('click', RestartButonu);

Confetti();

durum = 1;

}

else {

tahminler.push(inputValue)

for (var i = 0; i < inputValue.length; i++) { // TAHMİN : ALARA 3 KELİME : KALFA 2

var letter = inputValue[i];

const KlavyeHarfi = document.querySelector(`button[data-key="${letter.toLowerCase()}"]`);

// let countTahmin = inputValue.split("").filter(char => char === letter).length;

// let countDogru = DogruKelime.split("").filter(char => char === letter).length;

if (DogruKelime.includes(letter)) {

var index = DogruKelime.indexOf(letter);

if (index == i) {

console.log(letter, " harfi kelime içinde var ve yeri doğru. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#538d4e';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#538d4e';

} else { // else if (index != i && countDogru >= countTahmin)

console.log(letter, " harfi kelime içinde var ama yeri doğru değil. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = '#dde632';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = '#dde632';

}

} else {

console.log(letter, " harfi kelimede yok. Kelime: ", DogruKelime);

const cellStyle = document.querySelectorAll('.cell');

KlavyeHarfi.style.backgroundColor = 'gray';

cellStyle[i + (sayac\*5)].style.backgroundColor = 'gray';

}

}

TabloyuDoldur();

guessInput.value="";

}

sayac++;

}

else if (durum == 1){

guessInput.value = "";

alert("Yarışmayı zaten kazandınız tekrar başlatmak ister misiniz?");

}

else { // toplam deneme hakları biterse alert veriyor.

TabloyuDoldur();

guessInput.value = "";

let mesaj= ("Kaybettiniz!☹");

let mesajElemani = document.getElementById("mesaj");

mesajElemani.innerHTML = mesaj;

let restartButtonElemani = document.getElementById("restart-button");

restartButtonElemani.style.display="block";

restartButtonElemani.className = "btn";

restartButtonElemani.addEventListener('click', RestartButonu);

}

}

document.querySelector('#check-button').addEventListener('click', ClickMe);

function KeyboardActivies() {

const buttons = document.querySelectorAll(".keyboard-row button");

const input = document.querySelector(".guess-control");

buttons.forEach((button) => {

button.addEventListener("click", () => {

const key = button.getAttribute("data-key");

if (key === "enter") {

ClickMe();

} else if (key === "del") {

// Burada inputtan son karakteri silmek için bir kod yazabilirsiniz.

input.value = input.value.slice(0, -1);

} else {

if (input.value.length < 5) {

// Butona basıldığında inputa key değerini ekleme

input.value += key;

}

}

});

});

}

KeyboardActivies();