

SORU 1:

```
// Harcadığın kadar kazan

// Harcamanız 10 un katıysa size verilecek bonus puan ödemenizin 10 katı
// Harcamanız 5 un katıysa size verilecek bonus puan ödemenizin 5 katı
// Harcamanız 4 un katıysa size verilecek bonus puan ödemenizin 3 katı
```

SORU 2:

```
// Girilen nesneye göre atılması gereken çöp kutusunu belirten program
// Ekmek = > gıda çöpüne
// şişe => Cam çöpü
// karton => kağıt çöpüne
```

SORU 3:

```
// Dart oyununda attığınız noktaya göre puan alıyorsunuz. Kullanıcıdan attığı
alanı girmesini isteyip puanını yazan program

// Pano yarıçapı ve dış daire yarıçapı = 10 birim
// Orta daire yarıçapı = 5 birim
// İç daire yarıçapı = 1 birim
// R > 10 0 puan verir, 10 >= R > 5 1 puan verir, 5 >= R > 1 5 puan
verir, R <= 1 10 puan verir.
```

SORU 4:

```
// Girilen iki renk karıştırılınca sonucun ne olduğunu gösteren programı
oluşturun
// ÖRN:
// renk1:mavi
// renk2: kırmızı
// oluşan renk: Mor
```

Soru 5:

```
// Dil kısaltması olarak bunun hangi dile karşılık olduğunu yazan programı
switch yapısı ile oluşturup kullanıcıya "Bu web sitesi Türkçe olarak
yazılmıştır" mesajı yazan program
Tr : Türkçe
En : İngilizce
Es: İspanyolca
Fr: Fransızca
```

Aksi takdirde Bilinmeyen dil yazdıran program

Soru 6:

```
// Bir türüne göre yakıt tüketimini hesaplayan switch yapısı ile oluşturunuz
Benzin : 8.5
Dizel: 6.2
Elektrik:0
```

Soru 7:

```
// Kullanıcının girdiği bir meyvenin hangi vitaminleri içerdiğini switch
yapısı ile gösteren program
Elma : A ve C vitaminleri
Muz : A,B6 ve C vitaminleri
Portakal: C vitamini
Üzüm : C ve K vitaminleri
```

Soru 8:

```
// Bu yapıyı ternary ile yazın
if (ad === "John") {
    selam = "Merhaba John!";
} else if (ad === "Alice") {
    selam = "Merhaba Alice!";
} else {
    selam = "Merhaba misafir!";
}
```

SORU 9:

```
// Kullanıcıdan iki sayı girişi alın ve bu iki sayının büyüklük ilişkisini
kontrol eden bir ternary ifadesi oluşturun. Eğer ilk sayı ikinci sayıdan
büyükse "Birinci sayı büyüktür.", eğer ikinci sayı ilk sayıdan büyükse "İkinci
sayı büyüktür.", aksi halde "İki sayı eşittir." sonucunu ekrana yazdırın.
```

SORU 10:

```
// Notu 80den fazlaysa GEÇTİ, 40 dan düşükse KALDI, 40-80 arası değerler
içinde SINAV TEKRARI yazdıran programı ternary yapısı ile oluşturun
```