If-setning

- 1. Les inn et tall fra tastaturet. (Husk å bruke casting til riktig datatype.)
 - Hvis tallet er større enn 10, skriv ut "Tallet er større enn 10".
 - Hvis tallet er mindre enn 10, skriv ut "Tallet er mindre enn 10".
 - Hvis tallet er lik 10, skriv ut "Tallet er lik 10".
- 2. Les inn to tall fra tastaturet og lagre dem i variabler av typen `int`, kall dem `x` og `y`.
 - a) Hvis `x` og `y` er like, skriv ut "x og y er like".
 - b) Hvis `x` er større enn `y`, skriv ut "x er større enn y", ellers skriv ut "x er mindre enn y".

For-løkke

- 1. Lag en for-løkke som skriver ut tallene fra 0 til 9.
- 2. Lag en for-løkke som skriver ut tallene fra 5 til 15.
- 3. Lag en for-løkke som skriver ut alle partallene opp til 20.
- 4. Lag en for-løkke som skriver ut alle oddetallene opp til 20.
- 5. Lag en for-løkke som skriver ut tallene fra 30 og ned til 10.
- 6. Lag en for-løkke som skriver ut alle oddetallene fra 30 til 10.
- 7. Lag en for-løkke som summerer tallene fra 1 til 10. Skriv ut summen etter hver iterasjon.
- 8. Lag en for-løkke som summerer alle partallene opp til 20.
- 9. Lag en for-løkke som summerer alle oddetallene opp til 20.
- 10. Lag et program som leser inn et tall og skriver ut gangetabellen for dette tallet ved hjelp av en for-løkke.

While-løkke

- 1. Lag en while-løkke som skriver ut tallene fra 1 til 10.
- 2. Lag en while-løkke som skriver ut tallene fra 5 til 15.
- 3. Lag en while-løkke som skriver ut tallene fra 30 til 10.
- 4. Lag en while-løkke som skriver ut partallene opp til 20.
- 5. Lag en while-løkke som skriver ut alle kvadrattallene opp til 100.
- 6. Lag en while-løkke som skriver ut alle kvadrattallene som er mindre enn en verdi som leses inn fra tastaturet.

Doble tall

- 1. Lag et program som for hver iterasjon dobler tallet som skrives ut på skjermen. Start med tallet 1 og gjør dette i 10 iterasjoner.
 - Resultatet skal være: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512

Fibonaccitall (Vanskelig)

- 1. Lag et program som skriver ut Fibonacci-tallfølgen på skjermen.
 - Start med 1, 1 og fortsett til en ønsket grense. Fibonacci-tallene er 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

[Mer informasjon om Fibonacci-tall](https://no.wikipedia.org/wiki/Fibonaccitall)

Listeoperasjoner

- 1. Legge til og fjerne elementer:
 - `append(element)`: Legger til et element på slutten av listen.
 - `insert(index, element)`: Legger til et element på en bestemt indeks i listen.
 - `extend(iterable)`: Utvider listen ved å legge til elementene i et annet iterable (f.eks. en

annen liste).

- `remove(element)`: Fjerner den første forekomsten av et element fra listen.
- `pop([index])`: Fjerner og returnerer et element basert på indeksen. Uten indeks fjerner den siste elementet.
 - `clear()`: Fjerner alle elementene fra listen.
 - `sort()`: Sorterer elementene i listen i stigende rekkefølge (endrer den opprinnelige listen).
 - `sorted()`: Returnerer en ny sortert liste uten å endre den opprinnelige listen.
 - `reverse()`: Reverserer rekkefølgen på elementene i listen (endrer den opprinnelige listen).

2. Søk og indeksering:

- `index(element)`: Returnerer indeksen til den første forekomsten av et element i listen.
- `count(element)`: Returnerer antall ganger et element forekommer i listen.

3. Kopiering og kloning:

- `copy()`: Returnerer en kopi av listen.

4. Listefunksjoner:

- `len()`: Returnerer antall elementer i listen.
- `max()`: Returnerer det største elementet i listen.
- `min()`: Returnerer det minste elementet i listen.
- `sum()`: Returnerer summen av elementene i listen.

Sorter og Reverser

1. Sorter:

- Sorter listen `[3, 1, 4, 1, 5, 9, 2, 6, 5]` i stigende rekkefølge.
- Sorter listen `['apple', 'Banana', 'Cherry']` alfabetisk, uavhengig av store/små bokstaver.
- Sorter tuplet `(6, 2, 9, 1, 5, 3)` i synkende rekkefølge.
- Sorter listen `['apple', 'banana', 'cherry']` basert på lengden av hvert ord.
- Sorter en liste med dictionaries basert på en bestemt nøkkel.

2. Reverser:

- Reverser listen `[1, 2, 3, 4, 5]`.
- Konverter strengen `'hello'` til en liste og reverser den ved hjelp av `reversed`.
- Reverser tuplet `(1, 2, 3, 4, 5)`.
- Hvordan ville du brukt `reversed` for å reversere nøklene i en dictionary?
- Reverser rekkefølgen av ordene i strengen `'Python er gøy'` ved hjelp av `reversed`.

Filter

- 1. Filtrer ut alle oddetallene fra listen `[1, 2, 3, 4, 5, 6]`.
- 2. Bruk `filter` for å finne alle ord i listen `['apple', 'banana', 'cherry', 'date']` som har mer enn 5 bokstaver.
- 3. Filtrer ut alle negative tall fra tuplet (-5, -3, 2, 4, -1, 6).
- 4. Bruk en kombinasjon av `filter` og `map` for å finne kvadratet av tallene i listen `[1, 2, 3, 4, 5]` som er større enn 10.
- 5. Bruk `filter` for å hente ut alle partall fra en dictionary med tall som nøkler.

Zip

- 1. Bruk `zip` for å kombinere listen `['a', 'b', 'c']` med listen `[1, 2, 3]` til en liste av tupler.
- 2. Kombiner to lister med tall, den ene er `[1, 2, 3]` og den andre er `[4, 5, 6]`, til en ny liste

med summer av parrede elementer ved hjelp av `zip` og `map`.

- 3. Lag en dictionary der nøklene er fra listen `['Anna', 'Bob', 'Charlie']` og verdiene er fra listen `[25, 30, 35]` ved hjelp av `zip`.
- 4. Kombiner tre lister ved hjelp av $\dot zip : ['a', 'b', 'c'] , [1, 2, 3] , og ['apple', 'banana', 'cherry'] .$
- 5. Hvordan ville du brukt `zip` for å splitte en liste av tupler (f.eks. `[('a', 1), ('b', 2), ('c', 3)]`) i to separate lister?

Map

- 1. Bruk `map` for å øke alle verdier i listen `[1, 2, 3, 4]` med 1.
- 2. Konverter alle strengene i listen `['1', '2', '3']` til heltall.
- 3. Skriv en funksjon som returnerer første bokstav i hvert ord fra listen `['apple', 'banana', 'cherry']` ved hjelp av `map`.
- 4. Bruk `map` for å lage en ny liste der hvert element er lengden av ordene fra listen `['apple', 'banana', 'cherry']`.
- 5. Bruk `map` for å lage en ny dictionary fra to lister, der den første listen `['a', 'b', 'c']` er nøkler og den andre `[1, 2, 3]` er verdier.